

DIE ZEITUNG



Schüler*innen messen Ihre Medienkompetenz selbstständig am PC mit der Web-Applikation „Competenz“

Kompetenzmessung mit „Competenz“

München, 19.12.2019 Wie wissen Schüler*innen am Ende eines Schuljahres, was sie gelernt haben? Ist eine reine Bewertung von Kompetenzen mit Noten noch zeitgemäß? Und welche anderen Wege gibt es, um Kompetenzerwerb einheitlich zu ermitteln? Studierende der Hochschule München (HM) haben eine Antwort auf diese essenziellen Fragen des Schulsystems gefunden.

Diese lautet: „Competenz“. Die App-Anwendung bietet Schüler*innen die Möglichkeit, sich selbstständig und digital am Computer auf erworbene Kompetenzen abzuprüfen. Die App-Anwendung ist für alle bayrischen Schüler*innen ausgelegt und für jede Schulart und Jahrgangsstufe individuell anpassbar. Auch die Ausbildungsrichtung wird bei der Kompetenzmessung berücksichtigt, damit die Fragen auf die verschiedenen Schwerpunkte und Vorkenntnisse zugeschnitten werden können. Schon Johann Wolfgang von Goethe hat festgestellt: „Es ist nicht genug zu wissen – man muss auch anwenden“.

Grundprinzip von „Competenz“ ist die Abwendung vom Notensystem, hin zur Auskunft über erworbene Kompetenzen, anhand von sofortigem Feedback. Schüler*innen können anwendungsbezogene Aufgaben bearbeiten, die nach Abschluss sofort Auskunft über den Stand der erworbenen Kompetenzen bieten. Bei der Anwendung erhält der/die Lernende in jedem Fall Feedback – sowohl bei richtiger als auch bei falscher Antwort. Bei schlechten Ergebnissen erhalten die Schüler*innen sofort die Möglichkeit, in der App-Anwendung selbst die defizitären Inhalte aufzuholen.

Durch die Speicherung der Ergebnisse in der Cloud, können die Anwender*innen ihre persönlichen Ergebnisse vergleichen.

Als Schnittstelle dient das erfolgreiche Internetportal *mebis*, welches bereits als Lernplattform für Lehrkräfte und Schüler*innen in Bayern genutzt wird. „Competenz“ wird auf der Startseite von *mebis* integriert und garantiert so einen leichten und kostenfreien Zugang mit den *mebis* Anmeldungsdaten. Basis der Applikation stellt der bayrische LehrplanPLUS dar, der die Medienkompetenz in fünf Kompetenzbereiche unterteilt – Basiskompetenzen, Suchen und Verarbeiten, Kommunizieren und Kooperieren, Produzieren und Präsentieren, sowie Analysieren und Reflektieren.

Die App ist folglich komplett auf das Schulsystem bezüglich der Medienkompetenz abgestimmt und ermöglicht es den Schüler*innen sich in genau diesen Bereichen fachspezifisch abzuprüfen. Die Nutzung der App basiert auf dem Gedanken der Freiwilligkeit. Die Schüler*innen können sich mithilfe der App unabhängig vom Unterricht und jederzeit, empfohlener Weise aber zweimal im Schuljahr, selbstständig abprüfen.

Die Anwendung von „Competenz“ kann langfristig gesehen positive soziale Auswirkungen auf die Gesellschaft haben, denn Personen, die die Schule verlassen und sich ihrer Kompetenzen sicher sind, sind für die jetzige und zukünftige (Arbeits-)Welt gut vorbereitet.