



Tecnológico de Monterrey

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Construcción de software y toma de decisiones (Gpo 501)

Entrega Final

Jaime Trujillo Ruiz A01276139

Emiliano Valdivia Lara A01276258

Mariana Juárez Ramírez A01276193

Sofia Osorio Tellez A01277695

Miguel Angel Uribe Esquivel A01277614

Enrique Alfonso Calderón Balderas

Denisse L. Maldonado Flores

Alejandro Fernández Vilchis

Nombre de nuestra corporación: JEMMS

Lo que esperamos lograr: Desarrollar una página web que satisfaga las necesidades específicas de APPIX en la gestión de riesgos en proyectos, proporcionando herramientas y recursos para una gestión efectiva y eficiente. Se establecerá una métrica para validar cada avance del proyecto con los profesores y socioformadores. La página web se desarrollará con la orientación de los profesores del bloque y los socioformadores, expertos en desarrollo web, para asegurar su alineación con los requisitos de APPIX y su viabilidad dentro de los recursos disponibles. Se espera que la creación de la página web mejore la productividad y los procesos en toda la empresa. El plazo establecido para la realización y entrega del proyecto es de 10 semanas.

Identidad corporativa:

Estamos comprometidos a entregar productos y servicios que cumplan con los estándares de calidad prometidos, con tal de solucionar las problemáticas de nuestros clientes de manera efectiva. Estamos comprometidos con la transparencia y la ética que tenga un impacto positivo en la sociedad.

Queremos innovar y crear a través de las tecnologías emergentes herramientas web, que de manera ética apoyen a las necesidades sociales de los usuarios que requieran nuestros servicios.

Logo



Principios, valores y nuestro objetivo de nuestra empresa:

Nuestra premisa fundamental se centra en el respeto hacia nuestros clientes, asegurando el cumplimiento de sus expectativas y necesidades de manera puntual y eficiente. Asimismo, nos comprometemos con la integridad, calidad y prontitud en la ejecución de los proyectos, garantizando su correcta implementación en las operaciones empresariales.

Los valores que guían nuestra corporación son el respeto hacia nuestros colaboradores y clientes, la transparencia en todas nuestras operaciones, la honestidad tanto con el personal interno como con los usuarios.

Nuestro objetivo primordial consiste en desarrollar soluciones que minimicen el riesgo de pérdida de datos para los usuarios, al mismo tiempo que les proporcionen beneficios para optimizar sus operaciones.

Alcance organizacional:

El proyecto se desarrollará para la organización Appix, cuya misión se centra en proveer soluciones informáticas y sistemas de redes a las problemáticas de las diferentes organizaciones que contratan sus servicios.

Descripción del problema o situación actual de la empresa:

La situación actual de la empresa es favorable, dado que se trata de una corporación nueva y los riesgos asociados a los proyectos son aún manejables. No obstante, en vista de la preparación para el crecimiento empresarial, se han identificado áreas de oportunidad que requieren atención. Estas incluyen la necesidad de identificar y gestionar de manera proactiva los proyectos con mayor riesgo, así como la dificultad para programar reuniones debido a la limitada disponibilidad de tiempo de cada participante.

Requerimientos de información:

Para la página web de APPIX, se necesitan estos catálogos:

- Usuarios: Datos personales y roles.
- Proyectos: Detalles del proyecto y responsables.
- Riesgos: Descripción, probabilidad e impacto.
- Horarios: Fechas, participantes y temas de reunión.

Facilitando la gestión de riesgos y la colaboración del equipo de trabajo.

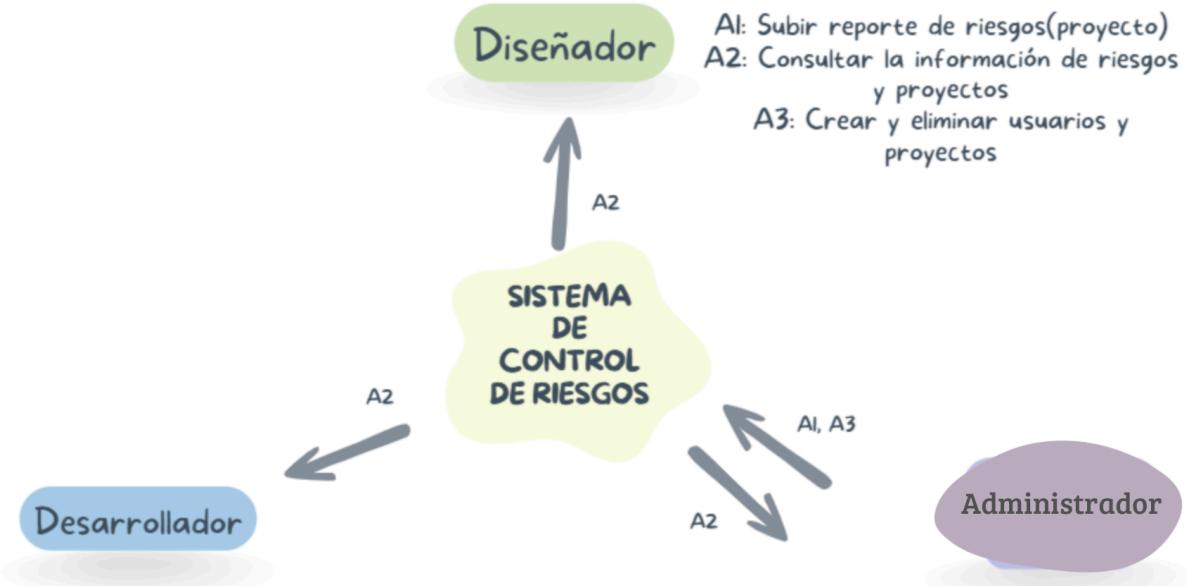
Plan de trabajo y aprendizaje adquirido:

En el siguiente link se mostrará un Diagrama de Gantt en donde organizará la información:

- 1) Las actividades pendientes del proyecto y el periodo de tiempo en el que se realizarán.
- 2) Para las actividades del siguiente avance los responsables de llevarlas a cabo, la fecha en la que las realizarán y el intervalo de esfuerzo estimado.
- 3) Para las actividades que se llevaron a cabo en este avance el tiempo que les tomó realizarlas y la diferencia con su estimación.

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1TI5DawkCIY_9Xt73KiyLu20Y_ARB6qPm/edit?usp=sharing&ouid=114854705437999057493&rtpof=true&sd=true

Diagrama de contexto



Requisitos funcionales

Los principales requisitos que identificamos para el software fueron los siguientes:

- La página debe contar con un sistema de login que solo permita entrar a empleados registrados en el sistema.
- El administrador tendrá la capacidad de añadir nuevos proyectos para gestionar en la plataforma.
- Debe ser posible consultar la información de cualquier proyecto registrado
- Debe ser posible añadir situaciones de riesgo a tener en cuenta en los proyectos activos.
- Al interactuar con un proyecto, se debe desplegar un resumen de la información del mismo, incluyendo su progreso, tiempo para terminarlo y el nivel de riesgo que actualmente tiene.
- Al añadir un riesgo, este se medirá con la categorización compartida por los socio-formadores (Alcance, Tiempo, Calidad, Costo y Recursos)
- Debe existir una sección de la página de cada proyecto que contenga un dashboard que muestre visualmente los puntos de riesgo del mismo y los enliste.
- El administrador puede añadir usuarios nuevos a la plataforma y eliminarlos.
- El administrador puede modificar la información sobre un proyecto.
- Los líderes podrán modificar la información de sus respectivos proyectos
- Los proyectos deben estar clasificados por departamentos.

Tabla de priorización de requisitos que considere el riesgo, valor, complejidad y estabilidad.

FR – 01	CU09	
Versión	Versión 1.0	
Autores	Sofía Osorio Suárez	
Objetivos asociados	Acceder a los reportes de riesgos (Dashboard y registros)	
Requisitos asociados	CU10 - Menú del Proyecto (Almacenamiento y organización)	
Descripción	En esta parte de la página web se mostrará una tabla que contendrá el ID del reporte, la descripción del riesgo y los puntos de riesgo, además de que se desplegará un dashboard para visualizar los puntos de riesgos totales, el nivel de riesgo del proyecto e ilustrar los puntos de riesgo del proyecto.	
Precondición	La interfaz del Menú de Riesgos ya debe estar desarrollada y debe tener el botón para acceder al reporte de riesgos.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa a la página con su correo y contraseña.
	2	Una vez que el usuario accedió, lo dirige a la interfaz del menú principal donde se mostrarán los proyectos activos y pasados.
	3	El usuario elegirá el proyecto a través de la barra de búsqueda o con la scrollbar de los proyectos activos. Cuando lo encuentre le dará clic al proyecto.
	4	Se direcciona al menú del proyecto donde se muestran varios apartados, de estos se elige el que se llama Reportes, se da clic.
	5	Se va a abrir la interfaz de reportes para visualizar la información de los riesgos.
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el reporte no tiene registrado ningún error, no se va a habilitar el botón de "Reportes".

	2	Si los riesgos registrados no afectan alguna variable, ésta no se va a reflejar en el dashboard.
Postcondición		Accede a la interfaz de Reportes para visualizar los riesgos del proyecto seleccionado por el usuario.
Prioridad		Alta
Urgencia		Urgente
Comentarios		Ninguno

RF – 02	CU11	
Versión	Versión 1.0	
Autores	Emiliano Valdivia Lara	
Objetivos asociados	Agregar nuevo riesgo al proyecto	
Requisitos asociados	Registro de riesgos	
Descripción	El sistema deberá seguir el siguiente procedimiento cuando un usuario quiera agregar un nuevo riesgo a contemplar en un proyecto.	
Precondición	En caso de no ser un manager, el empleado deberá estar asignado a un proyecto para ser capaz de agregar riesgos al mismo.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede normalmente a la plataforma
	2	El usuario elige uno de entre los proyectos activos en los que participa actualmente
	3	El usuario elige la opción de añadir nuevo riesgo
	4	Se describe el riesgo y se le da un nombre a través de un formulario
	5	Se le asigna al riesgo un valor de riesgo y se añade al proyecto.
Excepciones	Paso	Acción

	4	Si al riesgo no se le da nombre o descripción, el sistema muestra un mensaje y no permite que se avance al siguiente paso.
Postcondición		Cuando se llene la información del formulario y se envíe, el nuevo riesgo se guarda en el catálogo de riesgos del proyecto.
Prioridad		Alta
Urgencia		Inmediatamente
Comentarios		Ninguno

RF – 03	CU12	
Versión	Versión 1.0	
Autores	Jaime Trujillo Ruiz	
Objetivos asociados	Editar los reportes de riesgos del proyecto	
Requisitos asociados	CU10 - Menú del Proyecto (Almacenamiento y organización)	
Descripción	Se enseña una versión simplificada de los reportes con el número de reporte, descripción y puntaje de riesgo asociado. Se muestra un botón extra para poder modificar los datos de los reportes de riesgo enviados	
Precondición	El usuario deberá haberse registrado con un usuario de mánager y encontrarse en el Menú de proyecto	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Ingresar al Menú del Proyecto
	2	Darle click izquierdo al botón de Reportes
	3	Darle click al botón de Editar
	4	Darle click a un reporte específico
	5	Modificar el reporte
Excepciones	Paso	Acción

	1	Se pierde conexión con el servidor
	2	Se excede el tiempo de espera
	3	Conflictos en el tipo de dato introducido
Postcondición	Se hacen actualizaciones o borrados en los registros dentro de la base de datos	
Prioridad	Alta	
Urgencia	Urgente	
Comentarios	Es caso de uso tiene mucha importancia por que involucra hacer modificaciones a la base de datos	

FR – 04	CU02	
Versión	Versión 1.0	
Autores	Sofía Osorio Suárez	
Objetivos asociados	Navegar por la información general Menú Principal	
Requisitos asociados	CU01- Inicio de sesión	
Descripción	<p>Esta sección contendrá los proyectos activos y proyectos pasados almacenados. Aquí habrá un botón para filtrar los proyectos por departamento. Desde aquí se podrá acceder a CU05, CU13, CU04 y CU06</p> <p>Aquí se podrá acceder al requisito CU01</p>	
Precondición	Haber pasado por el Inicio de sesión de manera regular	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa a la página con su correo y contraseña.
	2	Una vez que el usuario accedió, lo dirige a la interfaz del menú principal donde se mostrarán los proyectos activos y pasados.

	3	Se le desplegará al usuario el porcentaje del proyecto completado, días restantes hasta finalización y nivel de riesgo del proyecto
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si la aplicación web pierde la conexión con el servidor
	2	Si se excede el tiempo de espera
	3	Se accedió correctamente a través del inicio de sesión
Postcondición	Se accede a través del requisito de inicio de sesión	
Prioridad	Alta	
Urgencia	Urgente	
Comentarios	Ninguno	

RF – 05	CU10
Versión	1.0
Autores	Miguel Ángel Uribe Esquivel
Objetivos asociados	Menú del Proyecto (almacenamiento y organización)
Requisitos asociados	CU-09- Acceder a los reportes de riesgo CU-11- Agregar nuevo riesgo al proyecto CU-08- Visualizar la información del proyecto CU-16- Eliminar Proyecto
Descripción	<p>Esta sección contendrá desplegará el porcentaje del proyecto completado, así como los días restantes de acuerdo al tiempo de finalización del proyecto. También desplegará el nivel de riesgo en el que se encuentra el proyecto.</p> <p>Aquí se podrá acceder al requisito CU08, CU09, CU11 y CU16</p>

Precondición	Se ingresa al menú de riesgo anteriormente	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Se selecciona un proyecto activo o un proyecto pasado
	2	Se ingresa al menú del proyecto
	3	Se despliega el porcentaje de proyecto completado
	4	Se despliega los días restantes del proyecto
	5	Se despliega el nivel de riesgo del proyecto
	6	Se despliegan los botones del CU08, CU09 y CU11
Excepciones	Paso	Acción
	1	Se dio click al botón cancelar para salir del modo de edición reportes
	2	Se perdió conexión con el servidor al momento de guardar los cambios
Postcondición	El despliega la información de riesgos general del proyecto y se tiene acceso a los botones para acceder a CU08, CU09 y CU11	
Prioridad	Media	
Urgencia	Urgente	
Comentarios	Ninguno	

RF – 06	CU06
Versión	Versión 1.0
Autores	Mariana Juárez Ramírez
Objetivos asociados	Permite registrar nuevos proyectos sólo siendo el manager

Requisitos asociados	CU-01 Iniciar sesión y CU-02 Menú principal	
Descripción	El manager va a ser capaz de agregar nuevos proyectos, ingresando los datos solicitados por la interfaz	
Precondición	CU-02 Menú principal	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario solicita ingresar al sistema con su usuario y su contraseña
	2	Una vez autorizado el acceso, el usuario es redirigido a la interfaz de proyectos (menú principal)
	3	El usuario le da click al botón de "Crear proyecto" que se encuentra en el menú principal, después de eso es redirigido a la interfaz de crear proyecto
	4	Ingresar la información requerida para crear el proyecto
	5	Le da click en crear, para que se registre el proyecto
Excepciones	Paso	Acción
	1	Se pierde conexión con el servidor
	2	Que no se ingrese de manera correcta los datos solicitados
Postcondición	Son dirigidos nuevamente al menú principal	
Prioridad	Alta	
Urgencia	Inmediatamente	
Comentarios	Ninguno	

RF – 07	CU07
Versión	Versión 1.0

Autores	Mariana Juárez Ramírez	
Objetivos asociados	Editar la información del proyecto	
Requisitos asociados	CU-05 Seleccionar proyecto activo	
Descripción	El manager será el único en poder editar la información del proyecto	
Precondición	CU-06 Agregar un nuevo proyecto	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario solicita ingresar al sistema con su usuario y su contraseña
	2	Una vez autorizado el acceso, el usuario es redirigido a la interfaz de proyectos (menú principal)
	3	El usuario le da click al nombre del archivo activo al que deseé ingresar, para que redirigido a la interfaz de menú del proyecto
	4	Debe dar click en el botón de información del proyecto
	5	Será redirigido a la interfaz de información del proyecto
	6	Debe darle click al botón de editar
Excepciones	Paso	Acción
	1	Se pierde conexión con el servidor
	2	No hay ningún proyecto disponible
	3	
Postcondición	Se actualiza la información de la interfaz de información del proyecto	
Prioridad	media	
Urgencia	No urgente	
Comentarios	Ninguno	

RF – 08	CU08	
Versión	Versión 1.0	
Autores	Mariana Juárez Ramírez	
Objetivos asociados	Visualizar la información del proyecto	
Requisitos asociados	CU05 – Seleccionar proyecto	
Descripción	Se le mostrará la información al usuario del proyecto que haya seleccionado.	
Precondición	El usuario deberá darle click al proyecto activo que deseé consultar.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario solicita ingresar al sistema con su usuario y su contraseña
	2	Una vez autorizado el acceso, el usuario es redirigido a la interfaz de proyectos
	3	El usuario le da click al nombre del archivo activo al que deseé ingresar
	4	Se despliega la interfaz del Menú del Proyecto
	5	Le da click al botón de "Información del proyecto"
Excepciones	Paso	Acción

	1	Que no haya ningún proyecto registrado
	2	Se pierde conexión con el servidor
	3	Errores en la base de datos
Postcondición	Se ve la información del proyecto actual	
Prioridad	Media	
Urgencia	No urgente	
Comentarios	Ninguno	

RF – 09			CU13
Versión			Versión 1.0
Autores			Jaime Trujillo Ruiz
Objetivos asociados			Selección de proyectos pasados
Requisitos asociados			CU10 - Menú del Proyecto (Almacenamiento y organización)
Descripción			Esta sección de la página web te permitirá acceder a los proyectos en estado completado o inconclusos.
Precondición			El usuario deberá tener proyectos en estado completado o inconclusos para poder seleccionar uno.
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	Ingresar al Menú principal	
	2	Darle click a la barra de “Proyectos Pasados”	
	3	Seleccionar un proyecto mediante un click	
Excepciones	Paso	Acción	
	1	Se pierde conexión con el servidor	
	2	Se excede el tiempo de espera	
	3	Conflictos en el tipo de dato introducido	

Postcondición	Se accede a la información de dicho proyecto, pudiendo usar las funcionalidades del resto de módulos descritos
Prioridad	Baja
Urgencia	No urgente
Comentarios	Ninguno

RF – 10	CU15	
Versión	Versión 1.0	
Autores	Jaime Trujillo Ruiz	
Objetivos asociados	Eliminar los reportes de riesgos del proyecto	
Requisitos asociados	CU10 - Menú del Proyecto (Almacenamiento y organización)	
Descripción	Esta sección de la página web te permitirá eliminar los reportes de riesgo almacenados en la base de datos	
Precondición	El usuario deberá haberse registrado con un usuario de mánager y encontrarse en el Menú de Riesgos	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Ingresar al Menú del Proyecto
	2	Darle click izquierdo al botón de Reportes
	3	Darle click al botón de Editar
	4	Darle click al botón rojo para eliminar un reporte
	5	Confirmar la eliminación de dicho reporte
Excepciones	Paso	Acción
	1	Se pierde conexión con el servidor
	2	Se excede el tiempo de espera
	3	Conflictos en el tipo de dato introducido
Postcondición	Se hacen borrados en los registros dentro de la base de datos	

Prioridad	Alta
Urgencia	Urgente
Comentarios	Es caso de uso tiene mucha importancia por que involucra hacer modificaciones a la base de datos

RF – 11 CU05		
Versión	Versión 1.0	
Autores	Mariana Juárez Ramírez	
Objetivos asociados	Acceso a los proyectos activos (Menú principal)	
Requisitos asociados	Información de los proyectos registrados	
Descripción	El usuario será capaz de seleccionar cualquier proyecto activo que se muestre en la interfaz.	
Precondición	El usuario deberá acceder con su usuario y su contraseña, para que sea redirigido a la interfaz de los proyectos y pueda acceder al que deseé.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario solicita ingresar al sistema con su usuario y su contraseña
	2	Una vez autorizado el acceso, el usuario es redirigido a la interfaz de proyectos (menú principal)
	3	El usuario le da click al nombre del archivo activo al que deseé ingresar
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si no hay ningún proyecto registrado
	2	Se pierde conexión con el servidor
Prioridad	Normal	
Urgencia	Urgente	

Comentarios	Ninguno
--------------------	---------

FR – 12	CU01	
Versión	Versión 1.0	
Autores	Jaime Trujillo Ruiz	
Objetivos asociados	Iniciar sesión en la página web	
Requisitos asociados	El usuario debe de disponer de un correo y contraseña con permiso de ingreso para poder acceder.	
Descripción	Se requerirá una página que permita entrar a la aplicación web de acuerdo con los usuarios ya registrados en la plataforma. Se ingresará el usuario y contraseña y tendrá un botón para enviar la forma que será verificada con los datos de usuarios guardados en el servidor	
Precondición	Tener usuarios registrados en la plataforma	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Ingresas a la página web a través de la url
	2	Le das click y rellenas el apartado de usuario con el nombre de usuario
	3	Le das click y rellenas el apartado de contraseña con la contraseña del usuario
Excepciones	Paso	Acción
	1	El usuario no es correcto o no existe en la base de datos
	2	La contraseña no es correcta o no existe en la base de datos
	3	Se perdió conexión con el internet o con el servidor
Postcondición	Se accede al menú principal de la aplicación web	
Prioridad	Media	

Urgencia	Urgente
Comentarios	Ninguno

RF – 13 CU04		
Versión	Versión 1.0	
Autores	Mariana Juárez Ramírez	
Objetivos asociados	Editar usuarios	
Requisitos asociados	CU-01 Iniciar sesión	
Descripción	El manager será capaz de editar los usuarios que puedan ingresar a la plataforma	
Precondición	Entrar al menú principal	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario solicita ingresar al sistema con su usuario y su contraseña
	2	Una vez autorizado el acceso, el usuario es redirigido a la interfaz de proyectos (menú principal), donde debe dar click en el botón de usuarios
	3	El manager será redirigido a la interfaz de "Usuarios de la plataforma", después de eso, se debe dar click en el botón de editar
	4	Editar los campos que se quieran cambiar
Excepciones	Paso	Acción
	1	Se pierde conexión con el servidor
	2	No hay ningún usuario registrado
Postcondición	Se actualizan los datos editados, apareciendo en la interfaz de usuarios de la plataforma	
Prioridad	Media	

Urgencia	Urgente
Comentarios	Ninguno

RF – 14	CU03	
Versión	Versión 1.0	
Autores	Mariana Juárez Ramírez	
Objetivos asociados	Mostrar usuarios	
Requisitos asociados	Haber iniciado sesión	
Descripción	El usuario va a ser capaz de poder visualizar los usuarios que se encuentren registrados en la plataforma	
Precondición	El usuario debe de estar en el menú principal para poder realizar la acción	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario solicita ingresar al sistema con su usuario y su contraseña
	2	Una vez autorizado el acceso, el usuario es redirigido a la interfaz de proyectos (menú principal), donde debe dar click en el botón de usuarios
	3	Se despliega la interfaz de “Usuarios de la plataforma”, mostrando la información
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si no hay ningún proyecto registrado
	2	Que no haya ningún usuario registrado
Postcondición	Interfaz “Usuarios de la plataforma”	
Prioridad	Media	

Urgencia	No urgente
Comentarios	Ninguno

RF – 15	CU14	
Versión	1.0	
Autores	Jaime Trujillo Ruiz	
Objetivos asociados	Salir de la sesión actual (Cierre de sesión)	
Requisitos asociados	CU1 y CU2	
Descripción	Aquí el usuario podrá presionar un botón ubicado en el menú principal para poder salir de la sesión actual y a la vez del menú principal	
Precondición	Que el usuario haya iniciado sesión previamente	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Entrar al menú principal
	2	Dirigirse y darle click al botón de “Cerrar sesión”
	3	Darle click al botón para confirmar el cierre de sesión
Excepciones	Paso	Acción
	1	Se dio click al botón y se denegó el cierre de sesión
Postcondición	El usuario regresa a la página de Inicio de sesión	
Prioridad	Alta	
Urgencia	Inmediatamente	
Comentarios	Ninguno	

RF – 16	CU16	
Versión	1.0	
Autores	Sofía Osorio Suárez	
Objetivos asociados	Eliminar Proyecto	
Requisitos asociados	CU10 - Menú del Proyecto (Almacenamiento y organización)	
Descripción	Aquí el usuario podrá eliminar un proyecto guardado en la página web.	
Precondición	Haber seleccionado el proyecto que se va a eliminar desde la Página Principal	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Entrar al menú del proyecto
	2	Dirigirse y darle click al botón de “Borrar”
	3	Dar clic en “Aceptar” en la alerta de confirmación para borrar el proyecto
Excepciones	Paso	Acción
	1	Se da clic en “Cancelar” en la alerta
Postcondición	Te regresa al menú principal.	
Prioridad	Baja	
Urgencia	No urgente	
Comentarios	Ninguno	

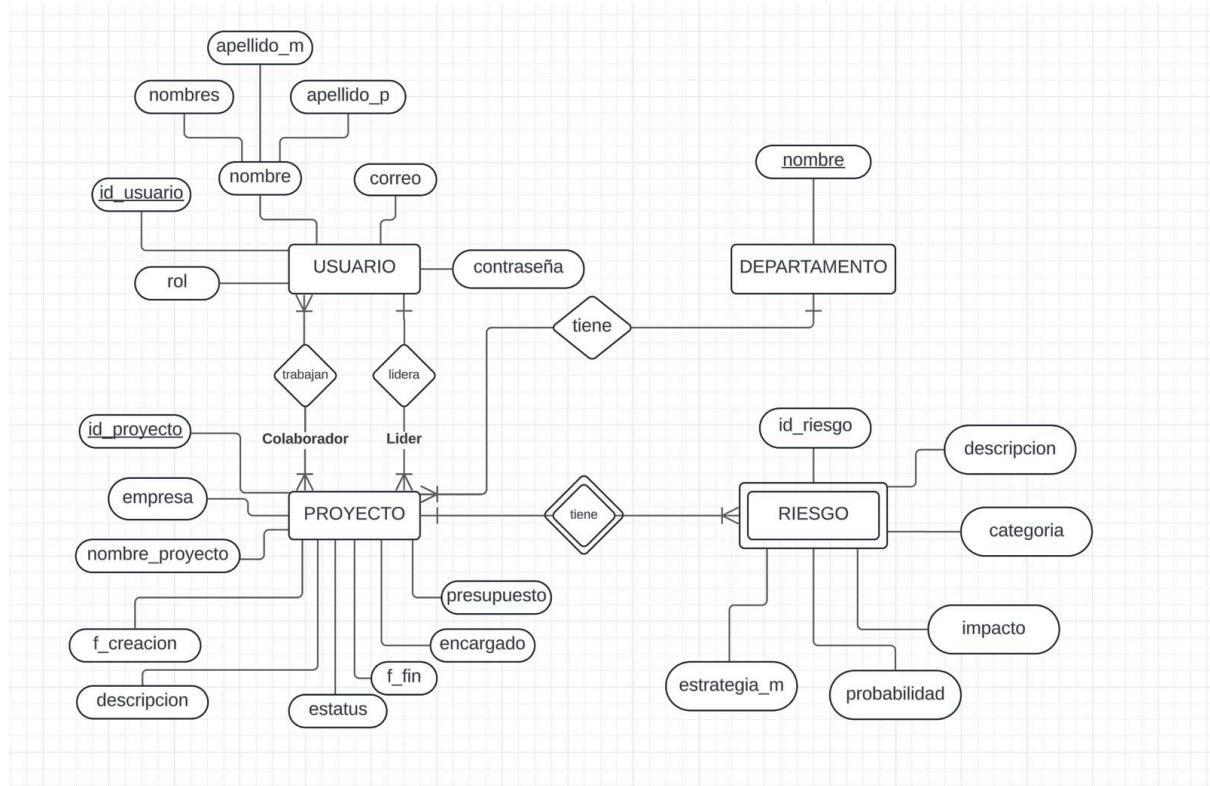
Diagramas de casos de uso: <https://miro.com/app/board/uXjVKXa4u8U=>

Reglas de negocio

- Solo los administradores pueden dar de alta proyectos nuevos a la plataforma.
- Cuando se crea un nuevo proyecto tendrá la opción de agregar directamente los riesgos detectados en el proyecto, además de que si quiere agregar, eliminar o editar riesgos lo va a poder hacer después.
- No se van a poder agregar o eliminar la categorización de riesgos definida y acordada entre JEMMS y APPIX.
- La detección de riesgos va a abarcar tanto los riesgos externos (el cliente) como los riesgos internos (APPIX).
- En caso de que APPIX quiera cambiar un Proyecto Pasado a Activos, debe registrar la fecha del día actual.

Modelo Entidad-Relación

Diagrama con entidades, asociaciones y las extensiones necesarias (ISA's, entidades débiles, roles, en caso de ser necesarias) con la cardinalidad explícita, incluyendo posibles cotas de cardinalidad con base en las lecturas sobre la notación básica y/o las extensiones al modelo. Para mayor legibilidad del diagrama, omite en éste los atributos que se detallarán en el siguiente punto. Se espera que el modelo presentado sea "validado" en la medida de lo posible por el cliente, al menos a nivel de atributos.



Diccionario de datos

Tablas detallando los atributos de cada elemento del modelo, tal como se realizó en el Ejercicio de Modelo Entidad-Relación completo.

De la entidad USUARIO:

Atributos	Descripción	Tipo de dato	Ejemplo
<u>id_usuario</u>	Es la clave (o identificador) que se utiliza de forma única para identificar al objeto instanciado.	INT AUTO_INCREMENT	1 2 3 4
nombres	Son los nombres del usuario	VARCHAR(30)	Emilio José

apellido_p	Apellido paterno del usuario	VARCHAR (15)	Bautista Cervates
apellido_m	Apellido materno del usuario	VARCHAR (15)	Goméz López
correo	Correo del usuario	VARCHAR(30)	sofi@appix.mx
rol	Si es Admin o Colaborador	TINYINT(1)	0
contrasena	Contraseña que ingresa el usuario para acceder a la plataforma	VARCHAR(400)	sofia

De la entidad PROYECTO:

Atributos	Descripción	Tipo de dato
<u>id_proyecto</u>	Es la clave (o identificador) que se utiliza de forma única para identificar al objeto instanciado.	INT AUTO_INCREMENT
descripción	Descripción general del proyecto y su objetivo.	VARCHAR(100)
empresa	Es el nombre de la empresa a la cual se le está realizando el proyecto.	VARCHAR (15)

nombre_proyecto	Es el nombre que APPIX le asigna al proyecto.	VARCHAR (30)
presupuesto	Es la financiación que solicita APPIX para realizar el proyecto.	BIGINT
f_creacion	Es la fecha en la que se inicia o crea un proyecto.	DATE
f_fin	Es la fecha en la que se termina o finaliza un proyecto.	DATE
encargado	Es el nombre y primer apellido del encargado asignado por la empresa a la que se le está realizando el proyecto.	VARCHAR (30)
estatus	indica si el proyecto está activo o inactivo	TINYINT(1)

De la entidad RIESGO:

Atributos	Descripción	Tipo de dato
<u>id_riesgo</u>	Es la llave parcial o discriminante de la entidad débil (entidad no tiene suficientes atributos para formar una clave primaria).	INT AUTO_INCREMENT

desc	Es la descripción del riesgo que se encontró en el proyecto.	VARCHAR (65)
categoría	Es el aspecto del proyecto en el que afectará el riesgo	INT
impacto	Gravedad que el riesgo representa a la terminación correcta del proyecto.	INT
probabilidad	Probabilidad de que un riesgo aparezca en el desarrollo del proyecto.	INT
estrategia _m	Estrategia que se puede tomar para mitigar el impacto del riesgo.	VARCHAR(65)

De la entidad DEPARTAMENTO

Atributos	Descripción	Tipo de dato
<u>nombre</u>	Es el departamento al que está asignado el empleado (Desarrollo Web, Diseño, y Administrativo).	VARCHAR(15)

Tablas correspondientes (Modelo Relacional)

Establecerán las tablas con las que tu modelo se instrumentará en una base de datos relacional, aplicando las reglas de traslado.

USUARIO(id_usuario, nombres, apellido_m, apellido_p, departamento)

FK: departamento hace referencia a DEPARTAMENTO

DEPARTAMENTO(nombre)

PROYECTO(id_proyecto, id_lider, empresa, nombre_proyecto, f_creacion, f_fin, cliente, presupuesto)

FK: id_lider hace referencia a USUARIO

PARTICIPANTES(id_proyecto, id_empleado)

FK: id_proyecto hace referencia a PROYECTO

FK: id_empleado hace referencia a EMPLEADO

RIESGO(id_riesgo, id_proyecto, num, dinero, tiempo, área, desc)

FK: id_proyecto hace referencia a PROYECTO

Requisitos no funcionales

Fiabilidad

- El sistema debe soportar por lo menos 10 proyectos activos simultáneamente.
- En caso de que el sistema presente un fallo que lo haga quedar inoperativo, este debe ser arreglado en un plazo máximo de un día.

Portabilidad

- Aplicación web que pueda ser accedido desde los navegadores Chrome y Safari.

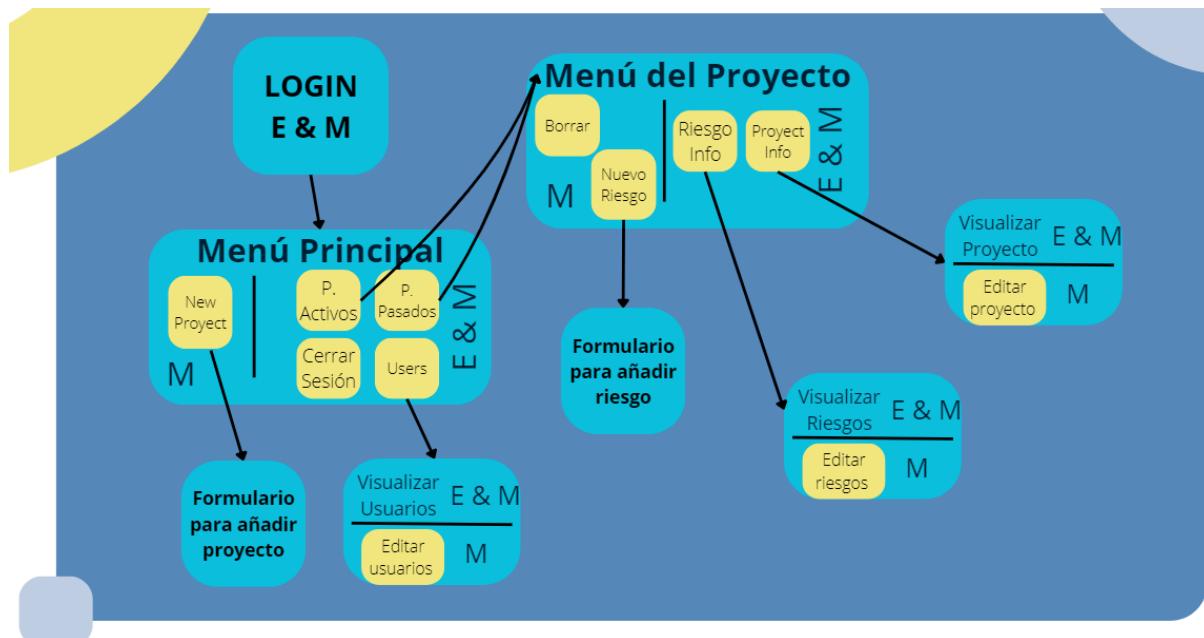
Usabilidad

- El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario deberá ser menor a 45 minutos.

Eficiencia

- En cualquier situación el tiempo de respuesta de la aplicación no debe sobrepasar los 2 segundos.
- El sistema debe tener un módulo de soporte técnico.

Mapa del sitio



Bosquejo de la aplicación

Diseñarán una propuesta de interfaz gráfica por medio de wireframes (puede ser en papel, usando el editor de ventanas de MS VISIO o cualquier otro editor web como Cacoo, Lucid Chart, entre otros) que atenderá los aspectos funcionales identificados. Se espera que se muestre la evolución del bosquejo o prototipo con base a las revisiones hechas por el cliente. Podrán crear un proyecto por cada versión y numerarlas consecutivamente.

https://www.canva.com/design/DAGCD0nMNQs/F3CdN5Kn36cQLianBpc0NQ/edit?utm_content=DAGCD0nMNQs&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Pruebas de concepto

LOGIN

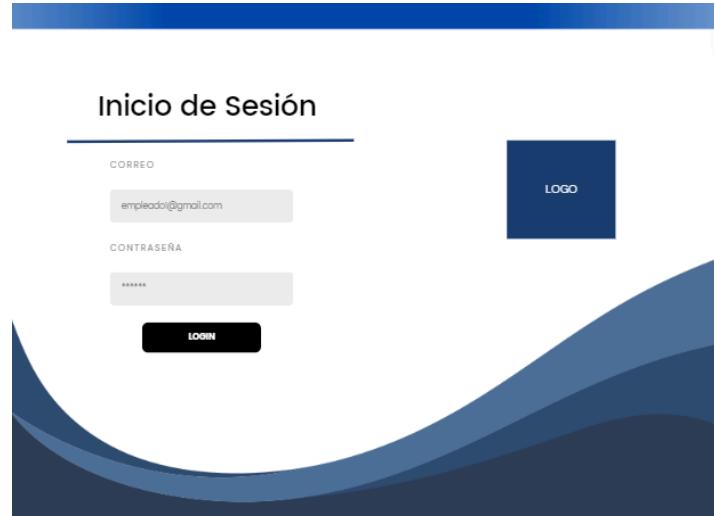


Figura 1 - Prototipo del Login

En el login, se verifica que la información ingresada sea correcta y esté registrada en la base de datos. Si la información es incorrecta, se negará el acceso y se mostrará un mensaje que dice "Usuario o contraseña incorrecto". Además, el login cuenta con una opción para mostrar u ocultar la contraseña, lo que permite a los usuarios verificar que han ingresado la información correcta.

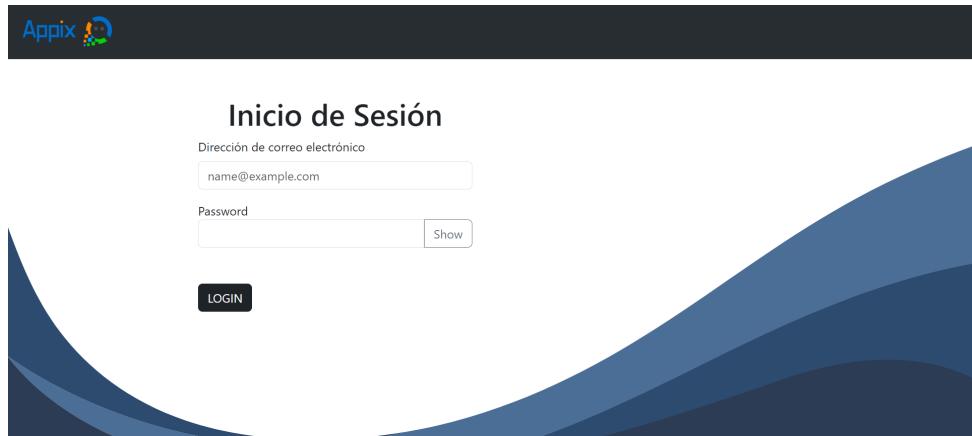


Figura 1.1 - Interfaz de Inicio de Sesión sin ningún registro

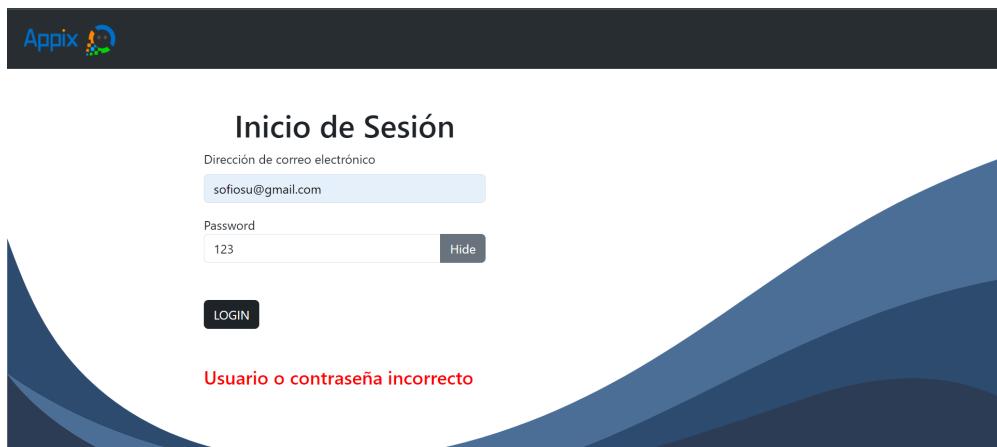


Figura 1.2 - Interfaz de Inicio de Sesión haciendo un intento de ingreso con un correo electrónico o contraseña que no está logueado

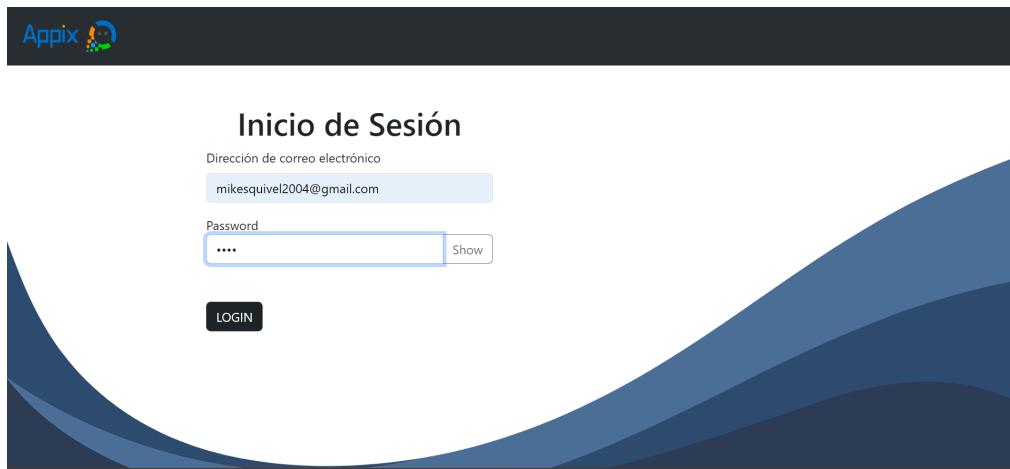


Figura 1.3 - Interfaz de Inicio de Sesión ingresando con correo electrónico y contraseña válidos

MENÚ PRINCIPAL

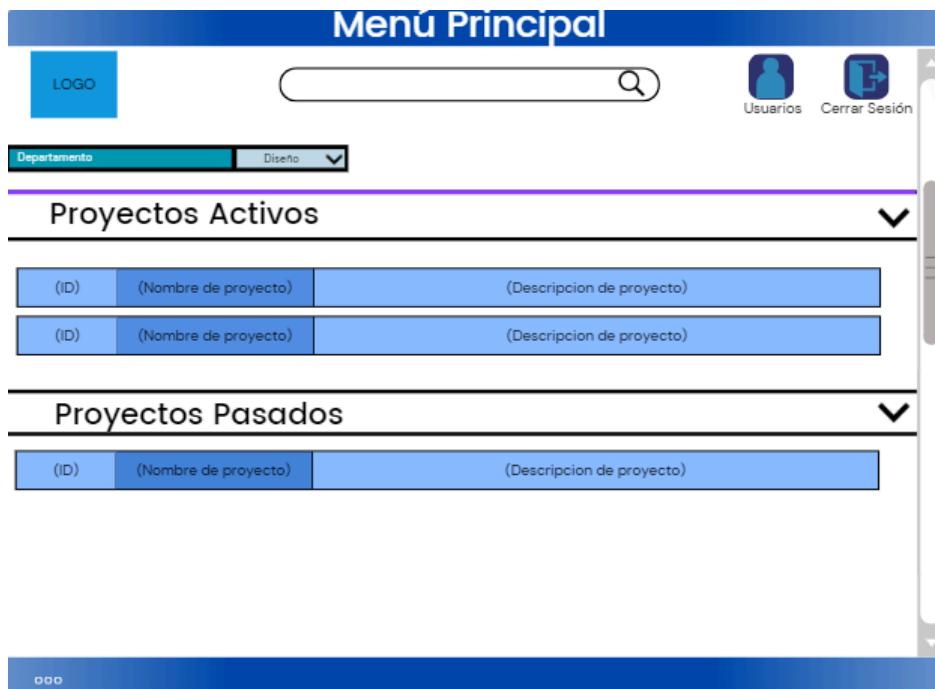


Figura 2 - Prototipo del Menú Principal

El menú principal del prototipo diseñado experimentó varios cambios durante el desarrollo de las interfaces, a través de las revisiones realizadas por el equipo de trabajo de JEMMS y el socio-formador APPIX. En primer lugar, la forma de presentar los proyectos cambió de una lista a un formato de tarjetas, lo que resultó más atractivo y eficiente. Además, se eliminó la opción de que todos los usuarios pudieran visualizar a los usuarios registrados en la página. Ahora, solo el Manager (rol de administrador) puede visualizar y editar los usuarios de la página y sus roles en los proyectos. También se añadió la funcionalidad para que el Manager pueda crear un nuevo proyecto directamente desde el Menú Principal.

Por último, cabe destacar que toda la información de los proyectos mostrada en esta interfaz está conectada a la base de datos. Al hacer clic en el botón “Ver más”, se accede al menú específico de ese proyecto, y el botón de cerrar sesión redirige al login de la página web.

The screenshot shows the Appix web application interface. At the top, there is a header with the Appix logo, a 'Home' button, and a 'Cerrar Sesión' (Logout) button. Below the header, there is a search bar with a 'Buscar' (Search) button and a 'Crear nuevo proyecto' (Create new project) button. A dropdown menu labeled 'Departamento' with the option 'Seleccionar' (Select) is open. The main content area is titled 'Proyectos Activos' (Active Projects) and displays four project cards:

- Portal Ventas**: Se renovará el portal de ventas de la página web existente. [Ver más](#)
- Bachoco página**: Se creará una página web para la empresa. [Ver más](#)
- Seguridad Coppel**: Se implementarán medidas de seguridad para la página de la empresa. [Ver más](#)
- BD - ITESM**: Se crearán bases de datos para mejorar información de la empresa. [Ver más](#)

Figura 2.1 - Interfaz del menú principal de la página web

MENÚ DEL PROYECTO



Figura 3 - Prototipo del Menú del Proyecto

A lo largo del diseño de esta interfaz, surgieron varios cambios y rediseños. Después de analizar la funcionalidad de los puntos de riesgo, decidimos retirarlos, debido a que el socio formador nos brindó información sobre los riesgos que se han presentado en APPIX, junto con los datos obtenidos también nos presentaron la parte del impacto del riesgo, lo cuál facilitó la forma de cuantificar cada riesgo, por lo que los puntos de riesgo se convirtieron en puntos de impacto con la nomenclatura de APPIX. Para la última versión del Menú del proyecto decidimos optar por una gráfica circular con el porcentaje del avance del proyecto

en el centro de la misma, se cambió el orden de los botones y por último la posición de los valores se colocaron del lado izquierdo. La interfaz de la página web ya se conectó con la base de datos arrojando el estatus, los días que faltan para terminar el proyecto y el nivel de riesgo.



Figura 3.1 - Interfaz del menú del proyecto de la página web

The screenshot shows a terminal window with several tabs: "PROBLEMAS", "SALIDA", "CONSOLA DE DEPURACIÓN", "TERMINAL", and "PUERTOS". The "TERMINAL" tab is active, displaying the following output:

```
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL PUERTOS

PM2      | Stopping app:index id:0
PM2      | App [index:0] exited with code [0] via signal [SIGINT]
PM2      | pid=74197 msg=process killed
PM2      | App [index:0] starting in -fork mode-
PM2      | App [index:0] online
0|index  | Recuperando proyectos
0|index  | ID:
0|index  | 1
0|index  | [ { cuenta: 0n } ]
0|index  | [ { duracion: 27, estatus: 1, diasTotales: 69 } ]
0|index  | [ { total: null } ]
```

Figura 3.2 - Impresión en la consola mostrando los valores recuperados de la base de datos

INFORMACIÓN DEL PROYECTO

Información del proyecto

Informacion general

ID	(Clave del proyecto a realizar)
Nombre	(Nombre del proyecto a realizar)
Cliente	(Nombre del cliente o empresa)
Fecha de inicio	(Dia, mes y año de la fecha de inicio)
Fecha de fin	(Dia, mes y año de la fecha de finalizacion)
Descripcion general	(Contenido general acerca del proyecto, especificaciones, requerimientos, etc)

linder

ID	Nombre	Departamento
(id cole)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado)
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado)
(id cole)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado)
(id cole)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado)

 Editar

Figura 4 - Prototipo de la Información del Proyecto

Para la sección de mostrar la información del proyecto, se decidió que no era necesario mostrar el ID del proyecto, ya que este se pasará a través de la URL. Además, basándonos en las retroalimentaciones de los socio-formadores, se determinó que no se imprimirán los nombres de los colaboradores del proyecto, ya que no es un dato indispensable. También cabe recalcar que esta interfaz también ya está conectada a la base de datos por lo que ya es 100% funcional y está conectada al Menú del Proyecto.

Appix Home Cerrar Sesión

Información Del Proyecto

Nombre de proyecto	Portal Ventas
Nombre de empresa	Dormimundo
Fecha de inicio	2024-04-05
Fecha de final	2024-06-13
Encargado	José Pérez Martínez
Presupuesto	150000
Descripción de proyecto	Se renovará el portal de ventas de la página web existente

[Editar](#) [Regresar](#)

Figura 4.1 - Interfaz para mostrar la Información de un Proyecto Seleccionado

EDITAR EL PROYECTO

Editar información del proyecto

Información general

ID	(Clave del proyecto a realizar)
Nombre	(Nombre del proyecto a realizar)
Cliente	(Nombre del cliente o empresa)
Fecha de inicio	(Dia, mes y año de la fecha de inicio)
Fecha de fin	(Dia, mes y año de la fecha de finalización)
Descripción general	(Contenido general acerca del proyecto, especificaciones, requerimientos, etc.)

Participantes del proyecto

ID	Nombre	Departamento	Acción
(id_coleb)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado)	✓ -
(id_manager)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado)	✓ -
(id_coleb)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado)	✓ -
(id_manager)			+
líder			
(id_coleb)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado)	✓ -

Figura 5 - Prototipo de Editar un Proyecto

En la interfaz de edición de proyectos, al igual que en la interfaz de información de proyectos, no mostramos a los participantes ni el ID del proyecto. Sin embargo, sigue siendo completamente funcional, permitiendo consultar, editar y cambiar cualquier dato necesario. Para hacer más interactiva la selección de fechas, hemos añadido calendarios que facilitan la elección de las mismas.

Aprix Home Cerrar Sesión

Editar el Proyecto

Nombre de proyecto	Portal Ventas
Nombre de empresa	Dormimundo
Fecha de inicio	2024-04-05
Fecha de final	2024-06-13
Encargado	José Pérez Martínez
Presupuesto	150000
Descripción de proyecto	Se renovará el portal de ventas de la página web existente

Guardar Regresar

Figura 5.1 Interfaz para editar la Información de un Proyecto

CREAR UN NUEVO PROYECTO

Crear nuevo proyecto

Información general

Nombre	
Cliente	
Fecha de inicio	
Fecha de fin	
Descripción general	

Participantes del proyecto

(id) (Nombre de usuario) (Departamento involucrado)

(id) (Nombre de usuario) (Departamento involucrado)

+ Crear

Figura 6 - Prototipo de crear un nuevo proyecto

Para la interfaz de creación de un nuevo proyecto, por el momento solo hemos implementado la obtención (GET) de la interfaz. Esto se debe a que queremos utilizar frameworks de JavaScript para las tablas. Además, se realizaron varias modificaciones a esta interfaz. Ahora, además de crear el proyecto, también se pueden agregar directamente los riesgos asociados y asignar el líder del proyecto.

Aprix Home Cerrar Sesión

Crear Nuevo Proyecto

Nombre de proyecto	<input type="text"/>
Nombre de empresa	<input type="text"/>
Fecha de inicio	<input type="text"/> Selecciona una fecha
Fecha de final	<input type="text"/> Selecciona una fecha
Encargado	<input type="text"/>
Presupuesto	<input type="text"/>
Descripción de proyecto	<input type="text"/> 0/500

Enviar

Añadir Riesgos **Añadir Usuarios**

Figura 6.1 - Interfaz para Crear un Nuevo Proyecto

Enviar

Añadir Riesgos **Añadir Usuarios**

Crear un nuevo tipo de riesgo

Descripción	Categoría	Impacto	Probabilidad	Estrategia
Aquí va descripción del riesgo	Seleccionar	Seleccionar	Seleccionar	Aquí va descripción de la estrategia

Añadir riesgo existente al proyecto

Descripción	Categoría	Impacto	Probabilidad	Estrategia	Seleccionar
Inadecuada gestión del cambio	Alcance	Alto	Alta	Implementar un sistema estructurado de gestión de cambios	<input type="checkbox"/>
Dificultades de integración con otros sistemas	Alcance	Alto	Media	Ejecutar pruebas de integración frecuentes y tempranas	<input type="checkbox"/>
Falta de recursos técnicos	Costo	Alto	Media	Asegurar disponibilidad de recursos y personal cualificado	<input type="checkbox"/>

Figura 6.1 - Interfaz para Crear un Nuevo Proyecto y se le puede agregar riesgos

Fecha de final

Encargado

Presupuesto

Descripción de proyecto

Añadir Líder

ID	Nombre	Correo	Seleccionar
1	Miguel Ángel	mguribe@gmail.com	<input checked="" type="radio"/>
2	Emiliano	evaldivia@gmail.com	<input type="radio"/>
3	Jaime	jtrujillor@gmail.com	<input type="radio"/>

Figura 6.1 - Interfaz para Crear un Nuevo Proyecto y debe elegir un líder de proyecto

MOSTRAR USUARIOS

Líderes

ID	Nombre	Proyecto
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado)
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado)

Colaboradores

ID	Nombre	Correo
(id colab)	(Nombre de usuario)	(Correo)
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Correo)
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Correo)
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Correo)
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Correo)
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Correo)
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Correo)

Figura 7 - Prototipo de Mostrar Usuarios

Para esta interfaz hubo varias correcciones, debido a que implementamos a los líderes, lo que anteriormente no estaba. La interfaz se encuentra dividida en dos tablas la de líderes con el ID, el nombre y el proyecto del que es líder; la otra tabla es para colaboradores con su información básica ID, nombre y su correo electrónico.

Al implementar la interfaz web se decidió utilizar una tabla sencilla, con el fin de que fuera sencillo leer la información. Es importante mencionar que también esta interfaz ya se encuentra conectada con la base de datos, toda la información que se aprecia es extraída de la base de datos

ID	Nombre	Apellido Materno	Proyecto
1	miguel angel	esquivel	Portal Ventas NEW
1	miguel angel	esquivel	Sistema de Contenidos
1	miguel angel	esquivel	Sistema de Clases
1	miguel angel	esquivel	Aplicación de gestión
1	miguel angel	esquivel	Aplicación laboral
1	miguel angel	esquivel	Portal de Clases
1	miguel angel	esquivel	Miniquipador DB
1	miguel angel	esquivel	Plataforma mantenimientos
1	miguel angel	esquivel	Plataforma Inscripciones
1	miguel angel	esquivel	Sistema de Identidad
1	miguel angel	esquivel	Design de UI
1	miguel angel	esquivel	Bachoco página
1	miguel angel	esquivel	Portal Ventas NUEVO
1	miguel angel	esquivel	BO - TESM
1	miguel angel	esquivel	Logística - Pollo
1	miguel angel	esquivel	Plataforma Educativa
1	miguel angel	esquivel	Plataforma e-commerce
1	miguel angel	esquivel	Aplicación Mensajería
1	miguel angel	esquivel	Design de UX
1	miguel angel	esquivel	Aplicación Rutas

ID	Nombre	Apellido Materno	Correo
1	miguel angel	esquivel	migesquivel200@gmail.com
2	carmen		csequivel@gmail.com
3	carmen		csequivel@gmail.com
4	carmen		csequivel@gmail.com
5	jesus	luna	jesusluna@gmail.com

Figura 7.1 - Interfaz de Mostrar Usuarios de la página web

```

[1] index | App [index:0] outline
[0] index | Recuperando información de los usuarios
[0] index | Miguel Angel

```

Figura 7.1 - Imagen mostrando datos de la base de datos en la consola

EDITAR USUARIOS

Editar usuarios de la plataforma		
líderes		
ID	Nombre	Departamento
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado) ✓
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado) ✓
(id manager)		(Departamento involucrado) ✓
Colaboradores		
ID	Nombre	Departamento
(id coleb)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado) ✓
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado) ✓
(id coleb)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado) ✓
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado) ✓
(id coleb)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado) ✓
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado) ✓
(id manager)	(Nombre de usuario)	(Departamento involucrado) ✓
(id manager)		(Departamento involucrado) ✓

Figura 8 - Prototipo de Editar Usuarios

Dentro de esta interfaz, decidimos cambiar bastante el diseño de cómo se iba a ver con respecto a la interfaz de la página web, tomando en cuenta las correcciones que fueron notificadas, optamos por diseñar una pequeña tabla para corregir cualquier campo del usuario, como se puede observar en la parte de abajo. Al igual que las otras interfaces, está también conectada con la base de datos, para hacer la actualización de los datos.

The screenshot shows a web browser window with the title 'Editar Usuario'. The form contains the following fields:

- Nombre(s): [Input field]
- Apellido Paterno: [Input field]
- Apellido Materno: [Input field]
- Correo: mikesquelv2004@gmail.com
- Contraseña: mike
- Rol: Colaborador [Radio button]

A blue 'Ingresar Datos' button is located at the bottom of the form. The browser's address bar shows the URL 'localhost'.

Figura 8.1 - Interfaz de Editar Usuarios de la página web

REPORTE DE RIESGO



Figura 9 - Prototipo Reporte de Riesgo

En la interfaz de reporte de riesgos se realizaron numerosas correcciones, incluyendo el cálculo de los riesgos. A partir de estas modificaciones, se cambió el diseño de la información que se muestra en el reporte. Ahora, solo se presenta la categorización de los riesgos mediante gráficos, y ya no se utilizan los puntos de riesgo, ya que estos dejaron de ser parte del cálculo. Solo se muestra el nivel de riesgo asociado al proyecto.



Figura 9.1 - Interfaz para mostrar el Reporte de Riesgos de un Proyecto

EDITAR RIESGO



Figura 10 - Prototipo Editar Riesgo

Prácticamente la interfaz y el prototipo no tuvieron tantos cambios, nos falta implementar en la interfaz la opción de los pequeños botones para editar cada riesgo, por el momento sólo se colocó un pequeño botón de editar en la interfaz pasada, para que se apreciara la interfaz de editar riesgo. Dentro de esta, se puede modificar cualquier valor, excepto el id.

La captura de pantalla muestra la página 'Editar Riesgo'. El formulario contiene los siguientes campos:

- Id: 1
- Descripción: Un cuadro de texto vacío.
- Estrategia: Un cuadro de texto con el valor "Realizar reuniones detalladas con el cliente".
- Impacto: Un botón desplegable que dice "Seleccionar".
- Categoría: Un botón desplegable que dice "Seleccionar".
- Probabilidad: Un botón desplegable que dice "Seleccionar".

En la parte inferior del formulario, hay un botón azul que dice "Ingresar Datos".

AGREGAR NUEVO RIESGO

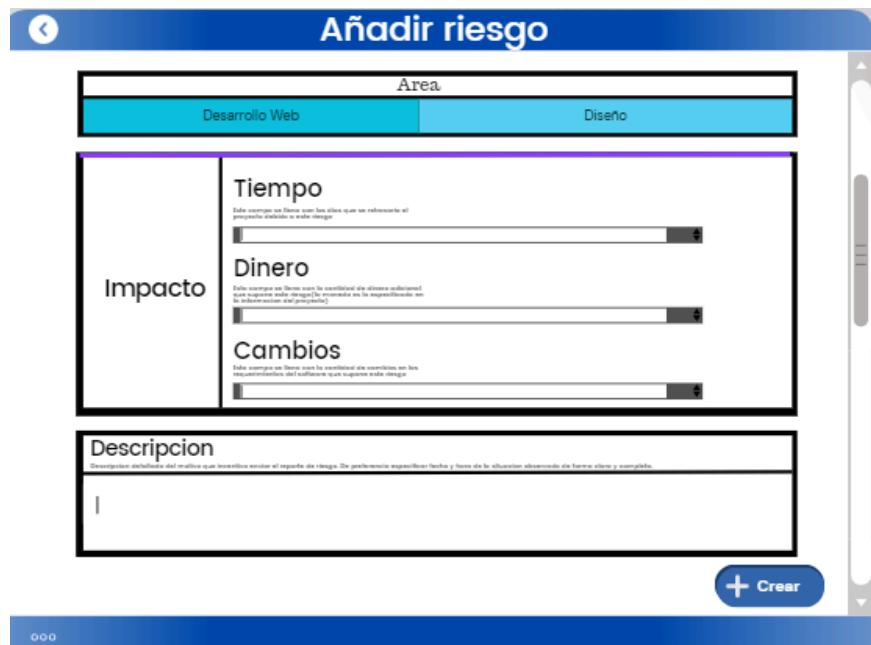


Figura 11 - Prototipo de Agregar Nuevo Riesgo

En esta versión de prototipo se hicieron varios cambios con respecto a la versión de interfaz web, definimos dos tablas, en la primera se debe de ingresar los datos del nuevo riesgo a insertar (descripción, impacto, categoría, probabilidad, estrategia). En la segunda tabla le damos la opción al usuario de añadir directamente desde la interfaz, un riesgo a un proyecto, debido a que el socio formador, nos comentó que para una mejor experiencia de usuario, es recomendable ingresar riesgos desde esta interfaz a tener que meterse a la interfaz del proyecto una vez recién creado el riesgo en otra interfaz.

Este es el formulario de 'Crear un nuevo tipo de riesgo' de la aplicación Appix. La barra superior muestra el logo 'Appix' y el enlace 'Home', así como los enlaces 'Usuarios' y 'Cerrar Sesión'. El formulario tiene un encabezado 'Crear un nuevo tipo de riesgo' y una tabla con cinco columnas: 'Descripción', 'Impacto', 'Categoría', 'Probabilidad' y 'Estrategia'. Cada columna tiene un cuadro de texto y un botón 'Seleccionar'. Abajo de la tabla hay un botón 'Crear'. Debajo de este, se encuentra un encabezado 'Añadir riesgo existente al proyecto' y una tabla similar con las mismas columnas. Al final, hay un botón 'Enviar'.

Figura 11 - Interfaz de Agregar Nuevo Riesgo de la página web

BASE DE DATOS

Tabla de USUARIO

	id_usuario	nombres	apellido_m	apellido_p	correo	contrasena	rol
1	1	Miguel Angel	Uribe	Esquivel	mikesquivel2004@gmail.com	mike	1
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							

Tabla de PROYECTO

	id_proyecto	id_manager	departamento	empresa	nombre_proyecto	presupuesto	f_creacion	f_fin	encargado	descripcion
1	1	1	Desarrollo	Dormimundo	Portal Ventas	150,000	2024-04-05	2024-06-13	José Pérez Martínez	Se renovará el portal de ventas de la empresa.
2	2	1	Diseno	Bachoco	Bachoco página	200,000	2024-01-05	2024-02-07	Alfonso López Ruiz	Se creará una página web para la empresa.
3	3	1	Desarrollo	Coppel	Seguridad Coppel	3,000,000	2024-04-20	2024-08-30	Miguel Salinas Muñoz	Se implementarán medidas de seguridad en la red de Coppel.
4	4	1	Desarrollo	ITESM	BD - ITESM	1,500,000	2024-03-15	2024-07-28	Eugenio Garza Salazar	Se crearán bases de datos para la investigación en la ITESM.
5	5	1	Desarrollo	Pollo Brujo	Logística - Pollo	200,000	2024-04-05	2024-06-13	Luis Fernández Nieto	Plataforma de administración logística.
6	6	1	Desarrollo	SEP	Plataforma Educativa	50,000,000	2024-02-12	2024-10-17	Alberto Soto Sandoval	Plataforma para entrega de tareas y evaluaciones.
7	7	1	Desarrollo	Google	Plataforma de e-commerce	30,000,000	2024-01-05	2025-11-23	Michael Johnson	Plataforma para crear y administrar tiendas en línea.
8	8	1	Desarrollo	InstaMsg	Aplicación Mensajería	500,000	2024-01-05	2024-03-25	Oscar Alvarado Pérez	Aplicación para enviar mensajes directos.
9	9	1	Diseno	Facebook	Diseno de UX	1,000,000	2024-04-01	2024-06-09	Mark Zuckerberg	Diseno centrándose en la accesibilidad.
10	10	1	Diseno	Optiplat	Diseno de UI	100,000	2024-04-22	2024-05-15	Emmanuel Soliz Vargas	Diseno que permita a los usuarios interactuar de forma más intuitiva.
11	11	1	Diseno	TreeDesign	Diseno de identidad	220,000	2023-11-05	2023-12-06	Sofía Alvarado Juárez	Creación de identidad que refleje la cultura de la empresa.
12	12	1	Desarrollo	Stardeos	Sistema de Contenidos	400,000	2022-03-05	2022-11-14	Daniel Santomé Lemus	Plataforma que permite al usuario crear y administrar contenidos.
13	13	1	Desarrollo	Lechuguini	Sistema de Citas	120,000	2023-06-28	2023-08-06	Leobardo Alcocer Téllez	Plataforma que permite a usuarios establecer citas.
14	14	1	Desarrollo	Sq2Cons	Aplicación de gestión	80,000	2023-09-25	2023-12-21	David Pineda Ramírez	Herramientas de planificación y optimización.
15	15	1	Desarrollo	WorConnect	Aplicación laboral	75,000	2023-06-01	2024-08-17	Humberto Mujica Rojas	Aplicación para conectar a egresados con empresas.
16	16	1	Desarrollo	AdminServ	Portal de Citas	80,000	2022-05-17	2022-06-18	Eduardo Alatorre Hernández	Página para agenda citas en línea.
17	17	1	Desarrollo	ITeach	Manipulador DB	60,000	2022-08-30	2022-10-17	Fernando Flores Alamillo	Portal para administrar bases de datos.
18	18	1	Desarrollo	RegisterSell	Página mantenimientos	45,000	2022-03-22	2022-04-10	Manuel Hernández Sabina	Página para agendar mantenimientos.
19	19	1	Desarrollo	Col Makarenko	Plataforma inscripciones	90,000	2023-02-27	2023-04-03	Mauricio Patiño Puga	Plataforma de inscripción de alumnos.
20	20	1	Desarrollo	Const Ortiz	Aplicación rutas	73,000	2023-06-12	2024-08-23	Romualdo Ortiz Ortiz	Aplicación para rastrear rutas de reparto.

Tabla de RIESGO

	id_riesgo	id_proyecto	categoria	impacto	probabilidad	estrategia_m	description
1	1	1	1	1	3	2	Realizar reuniones detalladas con el cliente. Incomprensión de los requisitos.
2	2	2	2	2	2	2	Establecer plazos claros y roles para entradas. Retrasos en la entrega.
3	3	3	1	2	2	2	Definir un alcance claro y limitar las revisiones. Cambios frecuentes.
4	4	4	3	3	3	1	Realizar pruebas de compatibilidad al inicio. Problemas de compatibility.
5	5	5	3	3	3	1	Aplicar estándares de seguridad y realiza auditorías.
6	6	6	3	3	3	2	Validar integraciones y tener proveedores confiables. Fallos en la integración.
7	7	7	4	2	2	1	Monitorear y ajustar el presupuesto continuamente. Aumento inesperado de costos.
8	8	8	3	3	3	1	Estrategias de respaldo y recuperación ante pérdidas de datos o failover.
9	9	9	2	2	2	2	Establecer expectativas y procesos claros. Retrasos en la aprobación.
10	10	10	3	2	2	2	Mantenerse actualizado con las últimas versiones. Dificultades técnicas.
11	11	11	5	3	3	2	Gestionar la carga de trabajo y los recursos. Sobrecarga de trabajo.
12	12	12	3	3	3	2	Capacitar al equipo o contratar talento externo. Falta de experiencia.
13	13	13	1	3	3	3	Implementar un sistema estructurado de gestión. Inadecuada gestión de riesgos.
14	14	14	4	2	1	1	Tener alternativas y planes de contingencia. Interrupciones en la red.
15	15	15	3	2	2	2	Aplicar técnicas SEO desde el inicio del proyecto. Problemas de SEO y posicionamiento.
16	16	16	5	3	2	2	Crear planes de transición por si pasa algo. Cambio de personal.
17	17	17	1	3	3	3	Mantener un proceso de gestión de cambios. Cambios en los requisitos.
18	18	18	4	3	2	2	Asegurar disponibilidad de recursos y personal. Falta de recursos técnicos.
19	19	19	3	2	3	3	Implementar pruebas exhaustivas y QA continuas. Problemas técnicos y calidad.
20	20	20	3	3	1	1	Realizar auditorías tecnológicas y actualizaciones. Tecnología obsoleta.
21	21	1	1	3	2	2	Realizar reuniones detalladas con el cliente. Incomprensión de los requisitos.

Tabla de DEPARTAMENTO

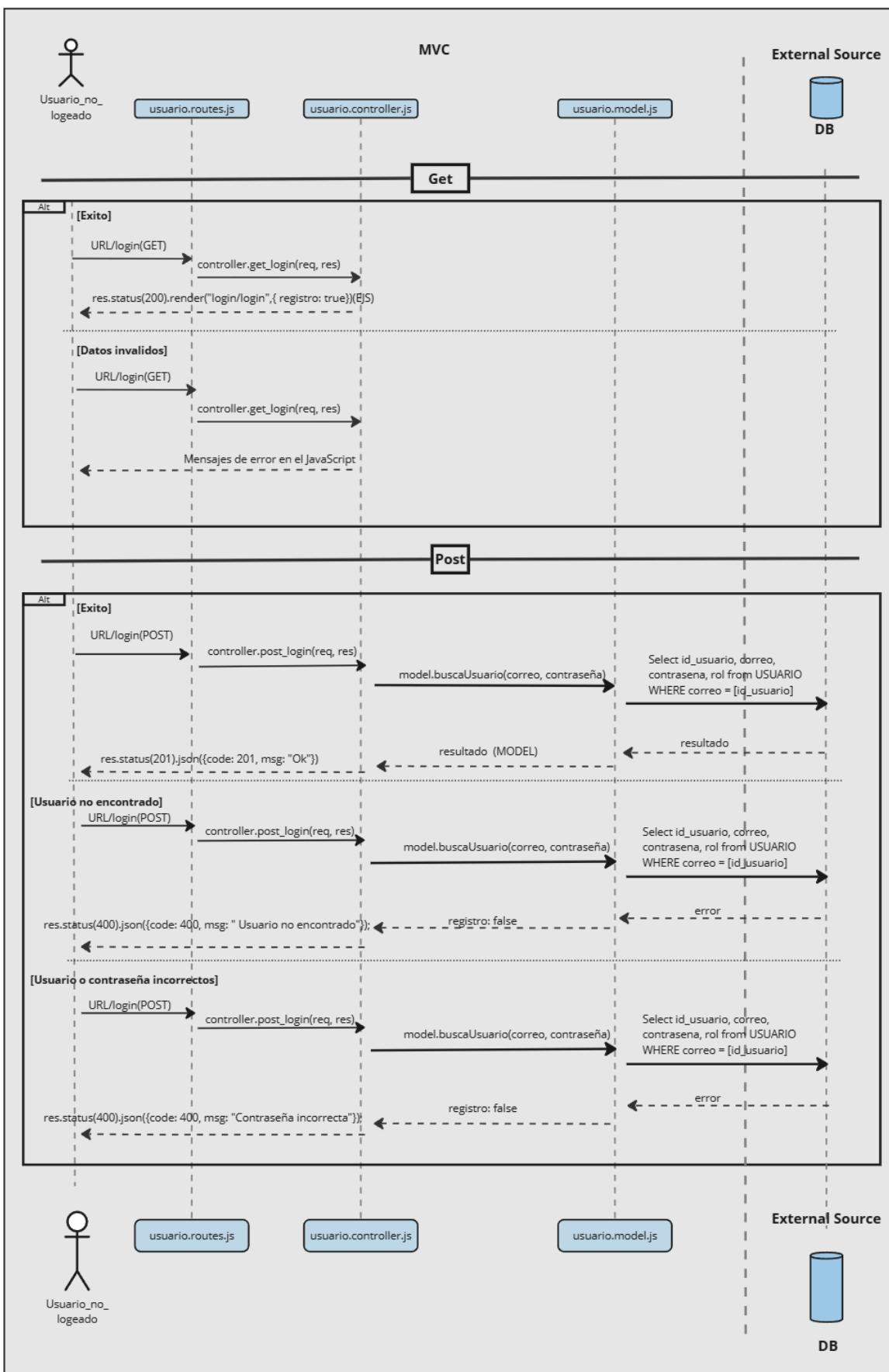
Grilla	DEPARTAMENTO
1	Desarrollo
2	Diseño

Tabla de TRABAJO

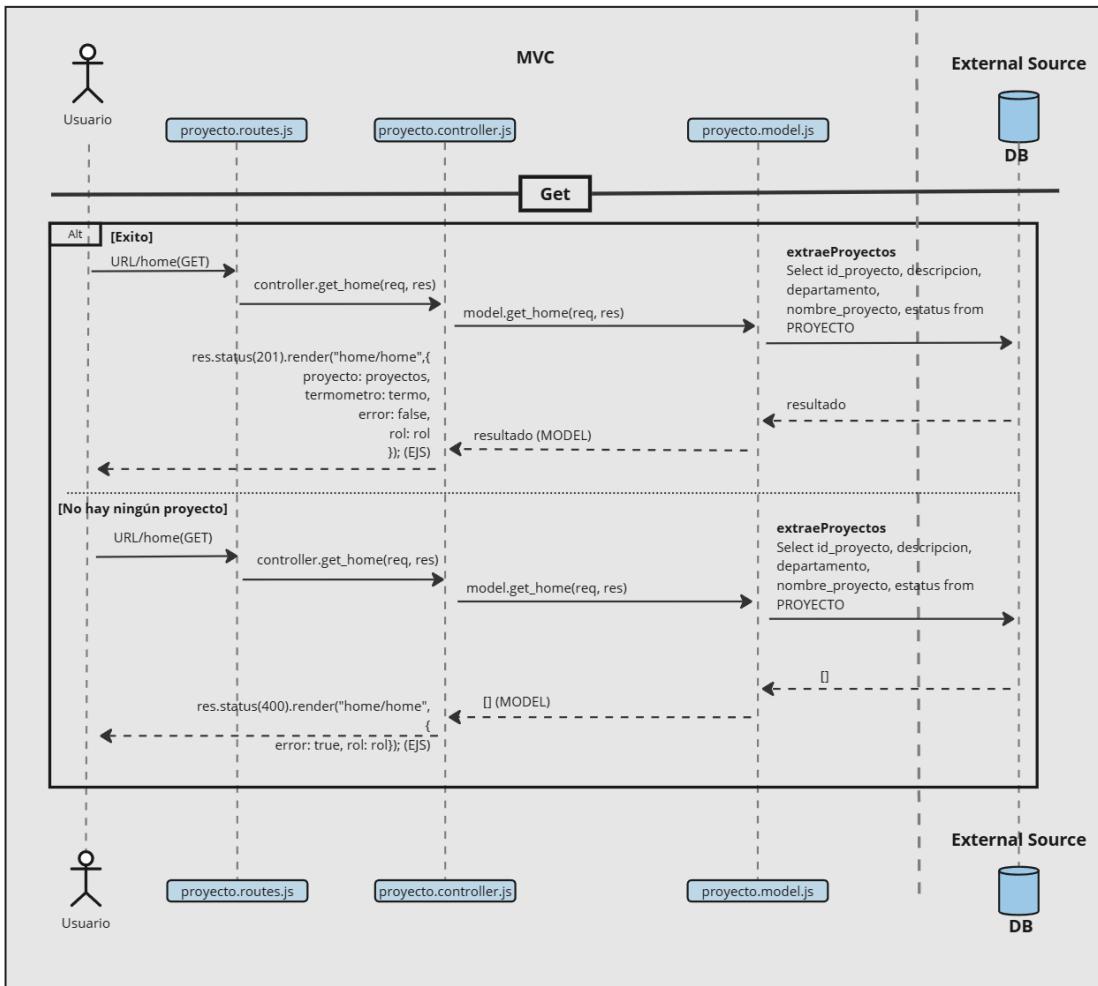
Es la tabla que relaciona a los usuarios y a los proyectos, y que va a mostrar a los colaboradores que trabajan en el proyecto asignado. Por el momento, como no tenemos suficientes usuarios para asignarles proyectos, esta tabla de la base de datos no está llena.

DIAGRAMA DE SECUENCIA

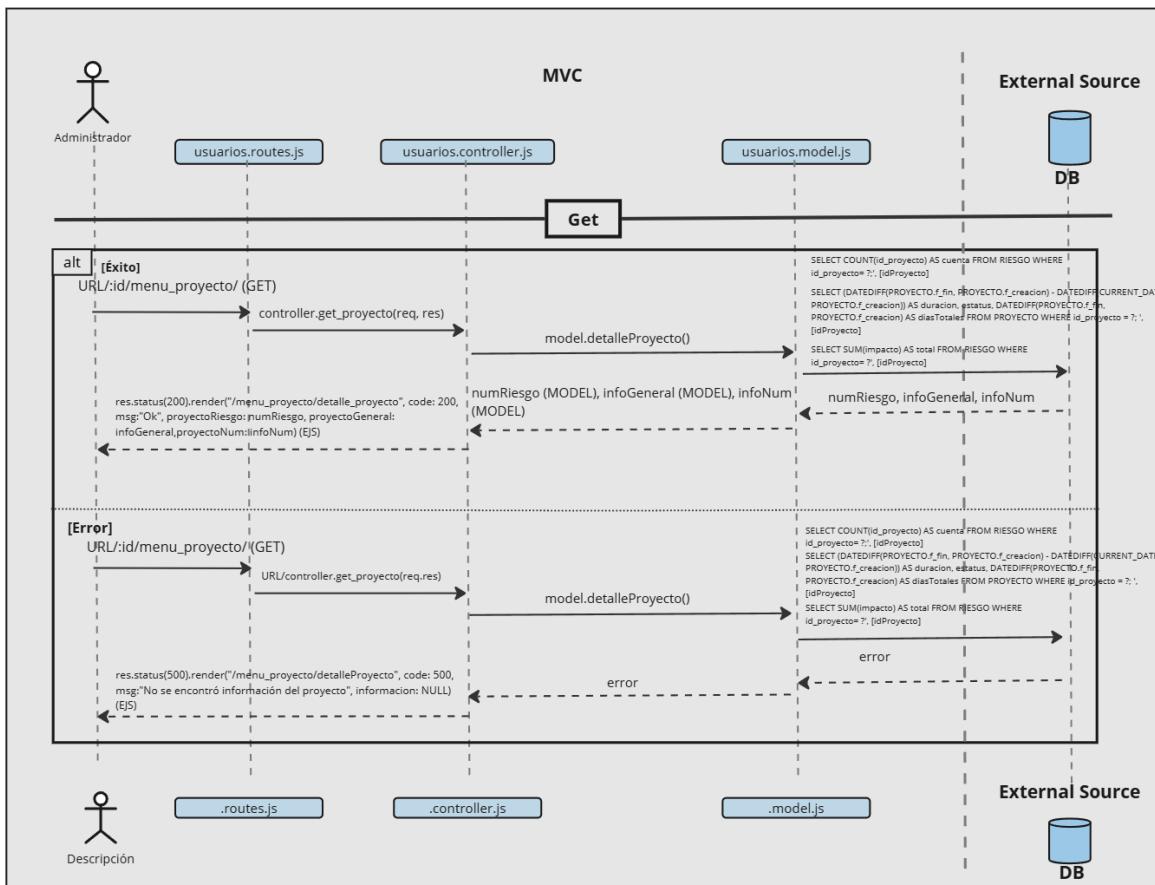
LOGIN



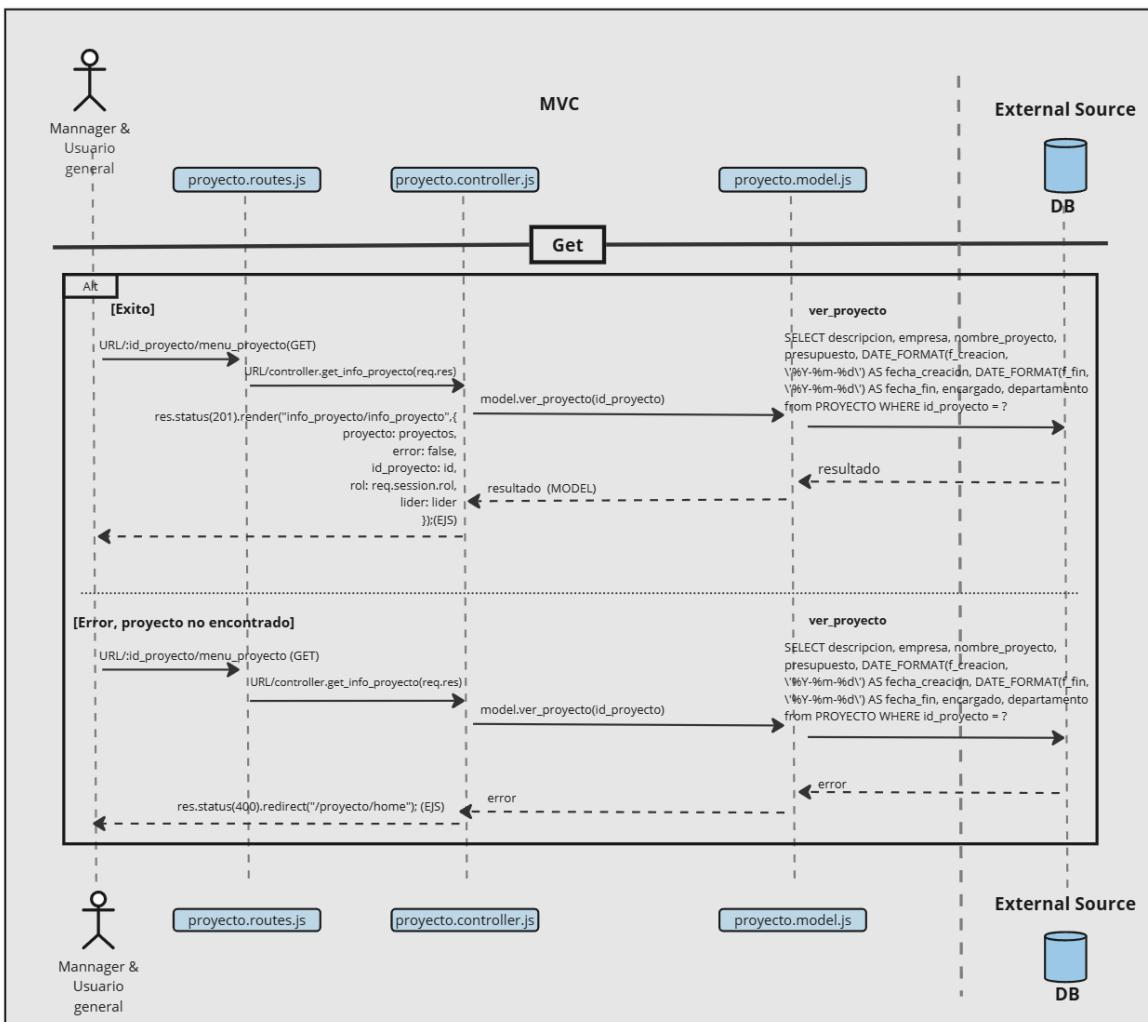
Home



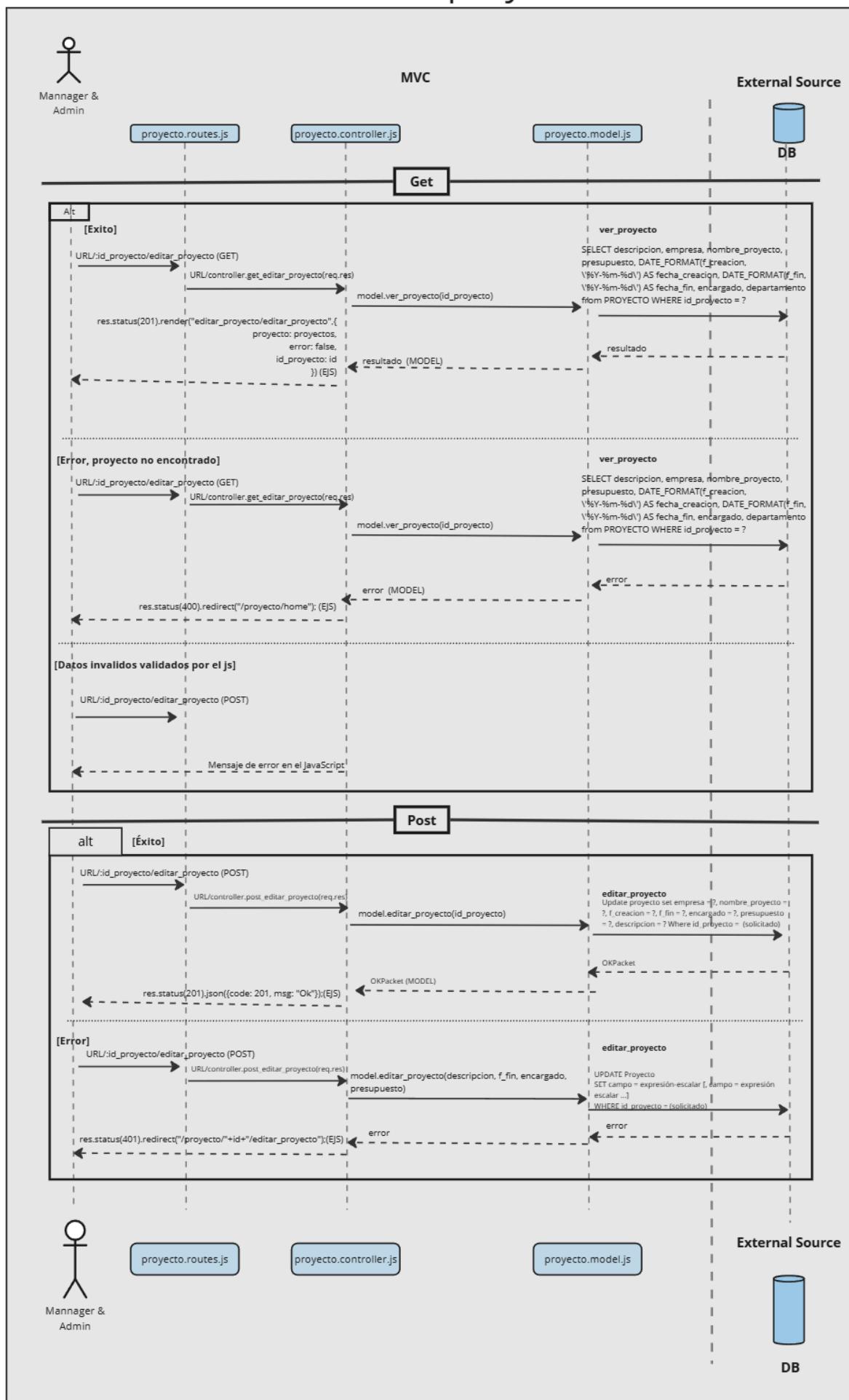
Menú Proyecto



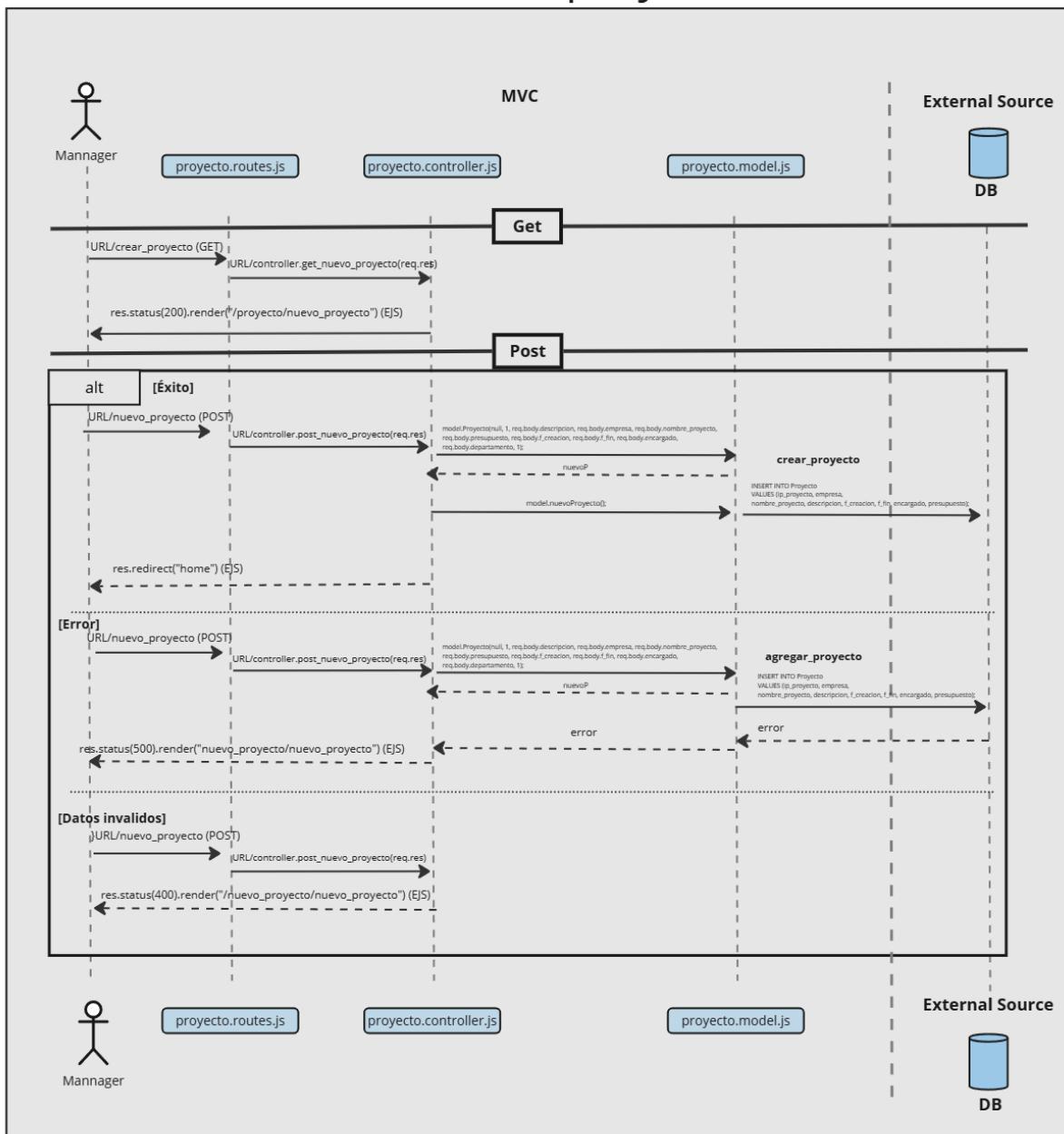
Información de proyecto



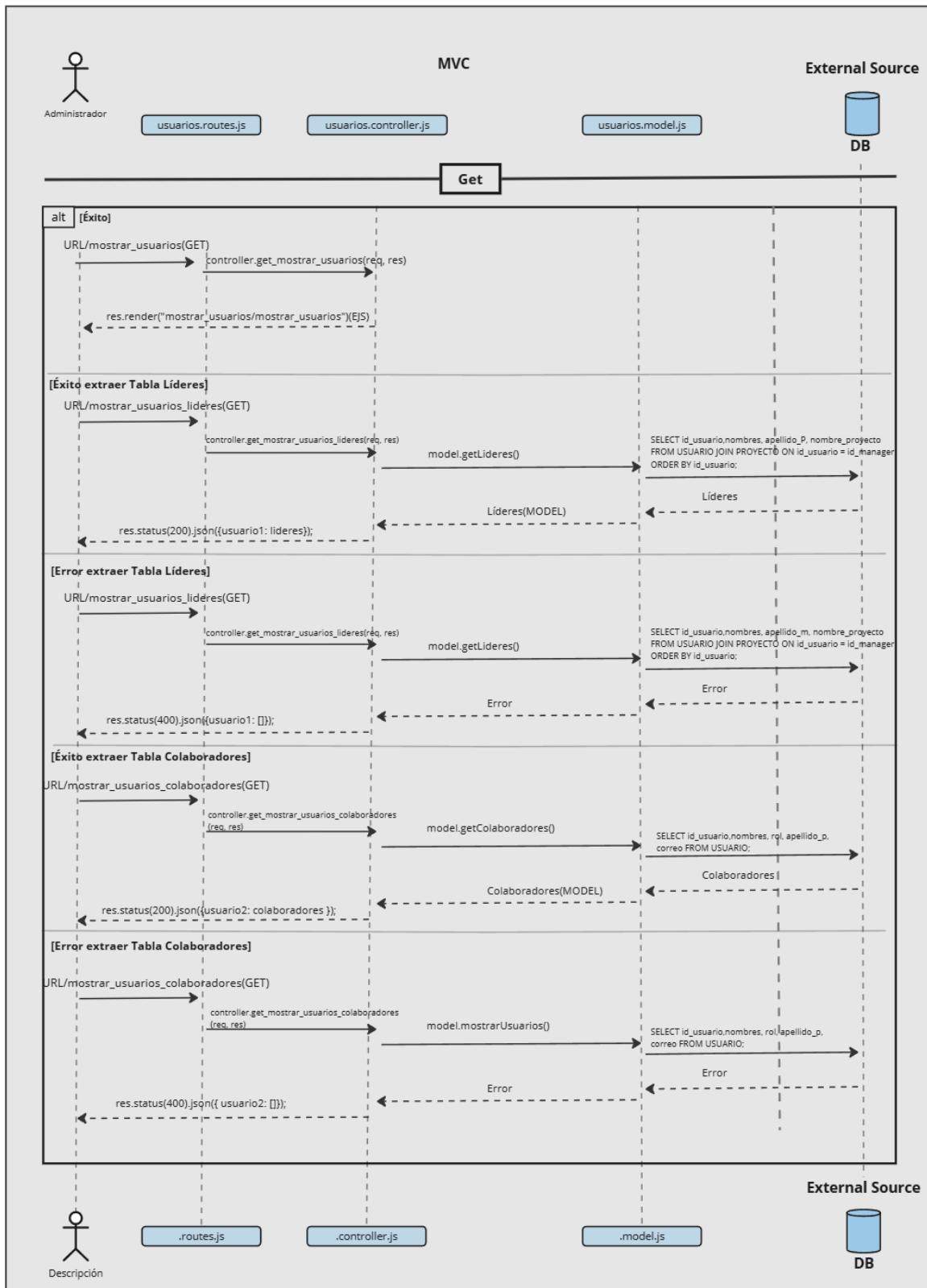
Editar info proyecto



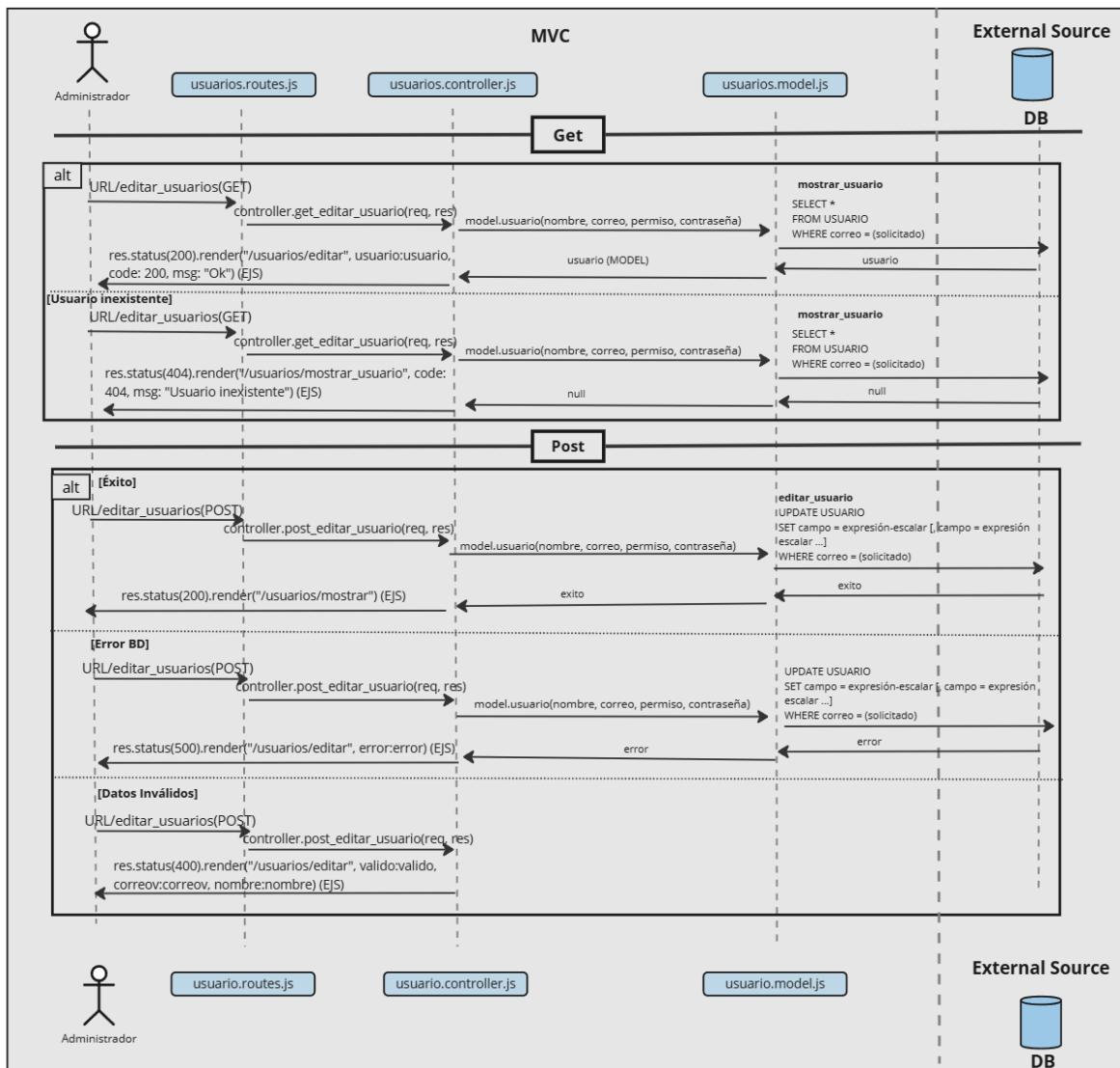
Crear nuevo proyecto



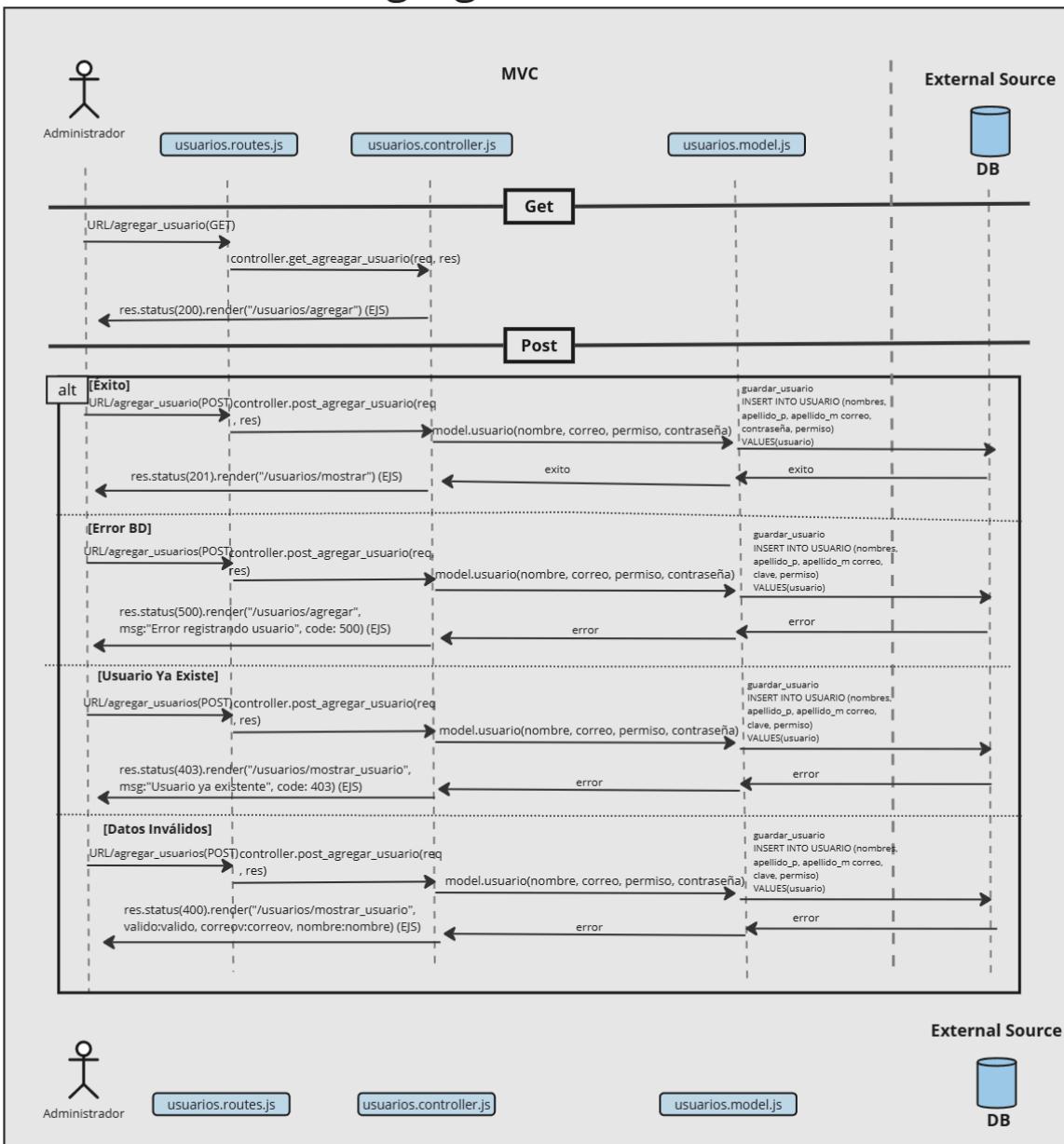
Mostrar Usuarios



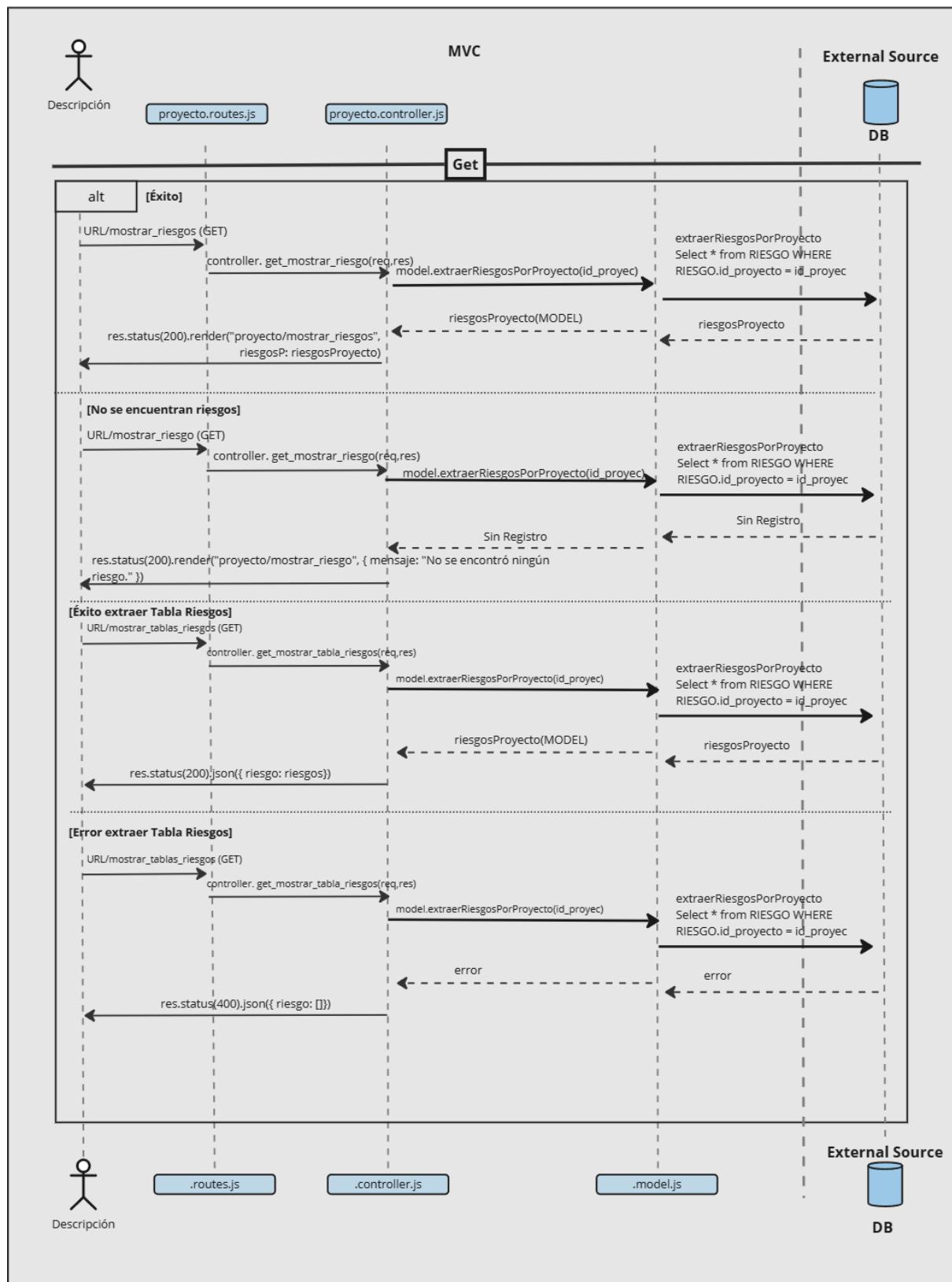
Editar Usuarios



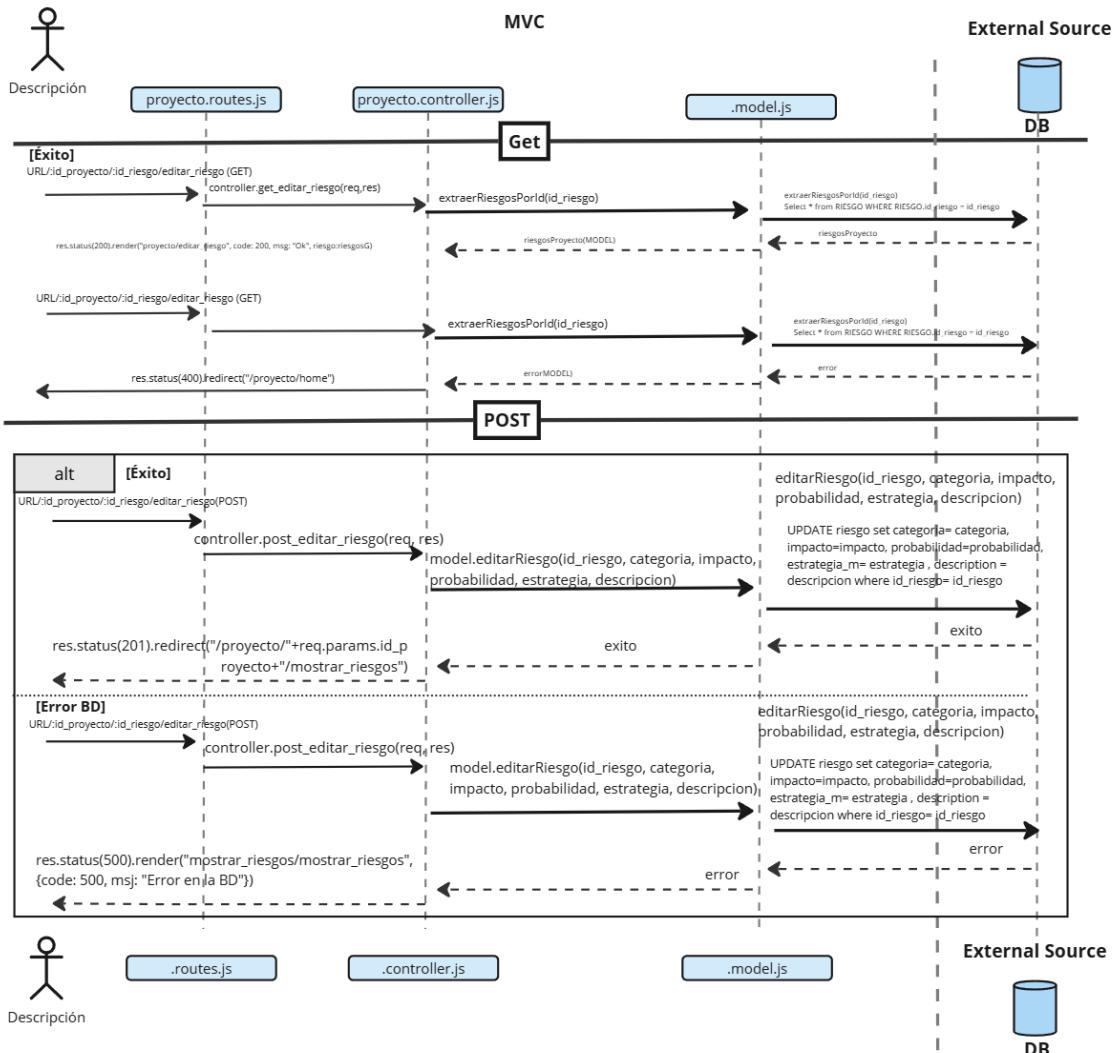
Agregar Usuarios



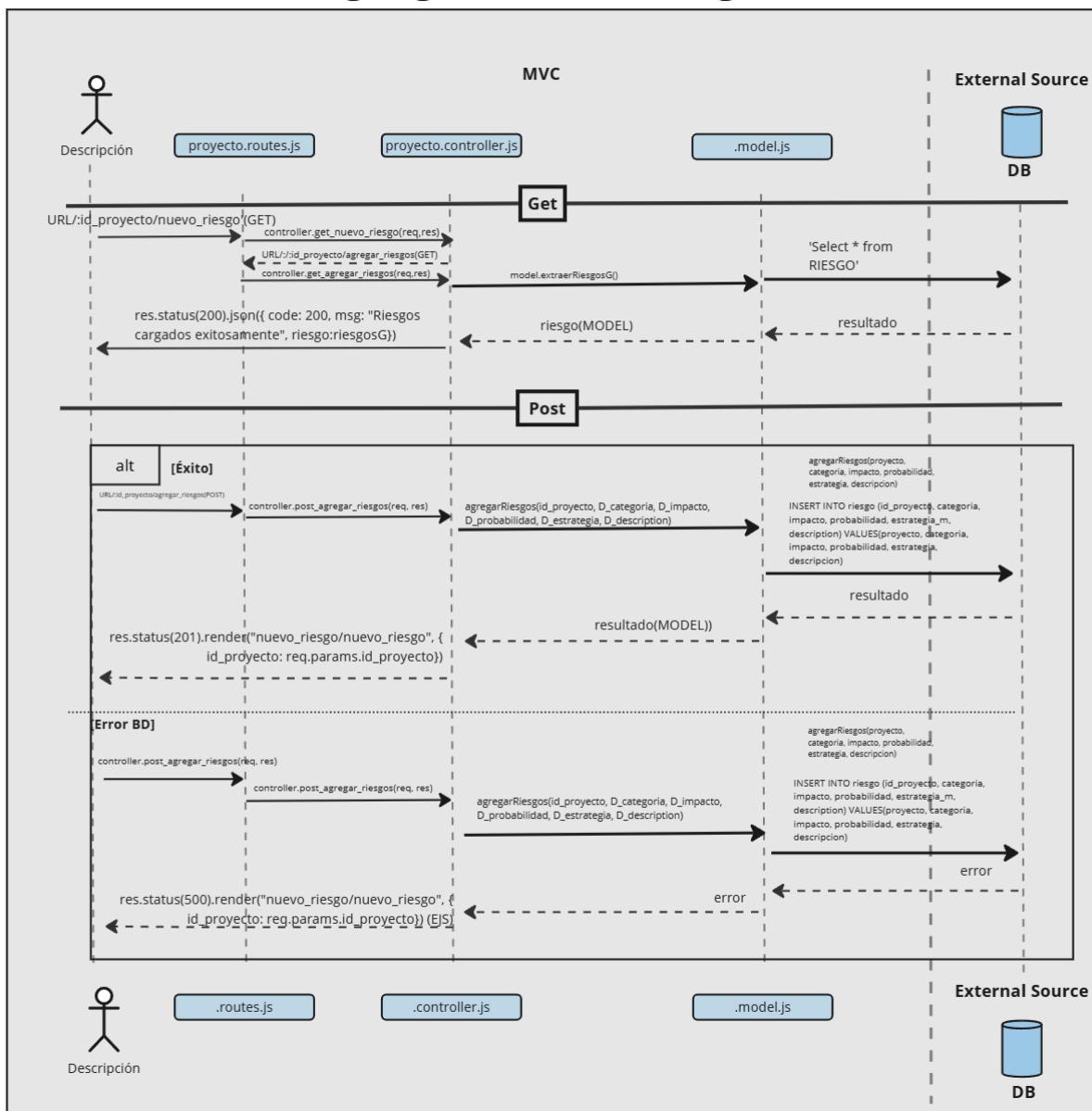
Mostrar riesgos



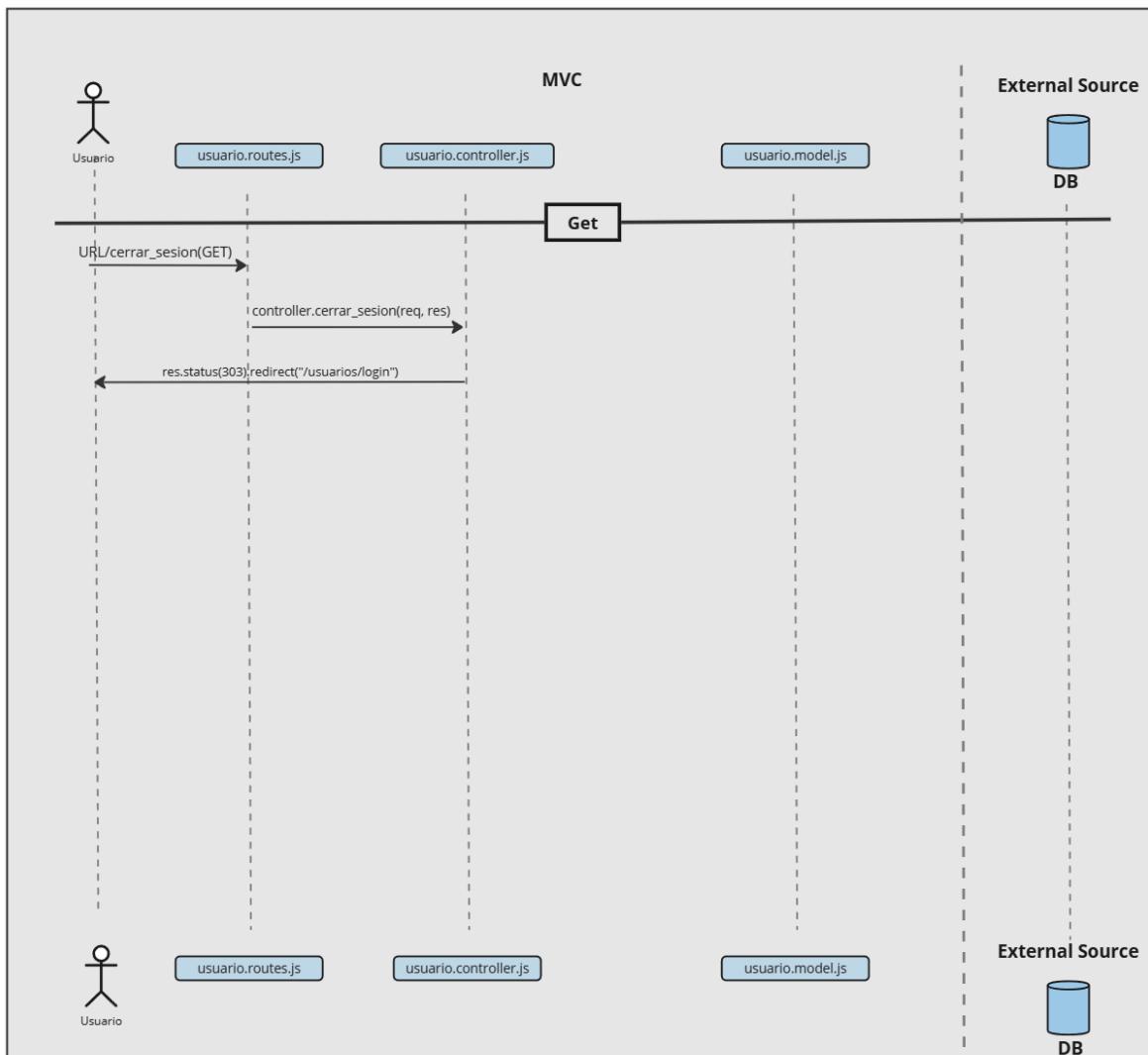
Editar riesgos



Agregar nuevo riesgo



Cerrar Sesión



Uso de las “8 reglas de oro” en la realización de las interfaces

Esforzarse por la consistencia

Durante la realización de los diagramas de caso de uso y diagramas de secuencia, se procuró utilizar una misma terminología. Definimos el estándar bajo el cual se llamarán los controladores, modelos y vistas.

Estandar de controladores

Se nombran todas en minusculas y separados con guion bajo

Ejemplo:

controller.post nuevo riesgo(req, res)

Estandar de modelos

Se nombran todas en minusculas, solo con letras, con la primera palabra todo en minusculas, y la segunda con la primera en mayuscula(como una variable de programacion)

Ejemplo:

model.buscaUsuario(e-mail, password)

Se utilizó la plantilla de bootstrap junto con un archivo adicional para darle el estilo a la página de acuerdo al Handbook y los recursos visuales proporcionados por el socio formador.

Ofrecer comentarios informativos

En la evidencia realizada, es posible visualizar si una acción se realizó de acuerdo al flujo principal o al flujo alterno(de acuerdo a los diagramas de secuencia).

De forma que se envían mensajes de éxito(código 200) o mensajes de error según sea el caso.

Reducir la carga de la memoria a corto plazo

En nuestro avance, para acceder a una interfaz algunas veces es necesario pasar por otra más. Sin embargo esto no presenta un problema debido a que por lo general es posible ver información detallada relacionada a la interfaz anterior.

Un ejemplo de esto es como en Home se recibe información resumida del proyecto, y al ingresar a dicho proyecto no sólo no se pierde la información anterior, sino que se tiene información más completa del proyecto y como se relaciona con sus riesgos.

Otro ejemplo de esto, es como en las interfaces de edición de usuario, edición de riesgos y edición de información de proyecto es posible ver la información actual del registro que quieras editar.

Plan de comunicación

Contacto del cliente:

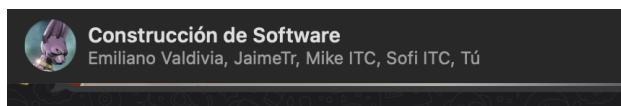
francisco.monroy@appix.mx

armando.ruiz@appix.mx

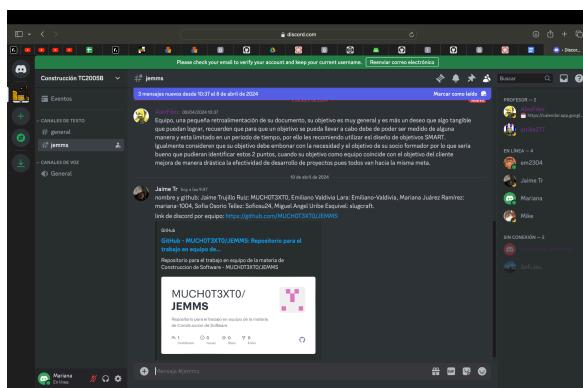
alejandro.ap@appix.mx

rafael.castillo@appix.mx

Grupo de whatsapp de los miembros del equipo:



Chat de discord con profesores y miembros de equipo:



Plan de trabajo actualizado y aprendizaje adquirido

En el siguiente link se mostrará un Diagrama de Gantt en donde organizará la información:

- 1) Las actividades pendientes del proyecto y el periodo de tiempo en el que se realizarán.

2) Para las actividades del siguiente avance los responsables de llevarlas a cabo, la fecha en la que las realizarán y el intervalo de esfuerzo estimado.

3) Para las actividades que se llevaron a cabo en este avance el tiempo que les tomó realizarlas y la diferencia con su estimación.

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1TI5DawkCIY_9Xt73KiyLu20Y_ARB6qPm/edit?usp=sharing&ouid=114854705437999057493&rtpof=true&sd=true