游戏测评报告

代码：该组的代码总体来说较为美观，变量以及函数的命名十分规范且完整，缩进适当，有详细的注释。类的封装性良好，很好地体现了c++封装与继承的特性。程序代码的整体结构设计巧妙，体现了优良的设计思路，逻辑清晰。类和类之间关系多样，但又有明确的想法。总体来说是逻辑清晰、代码风格良好。我们的给分为49分。

功能：该组的故事背景为西方玄幻。其中战斗系统的技能设定出彩，怪物技能和地图环境联系紧密。并有具象地图方便玩家理解。游戏剧情随着地图的深入不断推进，有不同的场景变化，富有创造性。人物属性考虑周全。整体界面不算太出彩，美观度稍显不足。测试过程中也有一些小错误：怪物会因为技能陷入无限昏睡，对话有时候会因没有调整好循环重复进行等。总体是一款功能性完整并富有一定趣味性的游戏。我们的给分为45分。