游戏评测报告

代码：代码中可见对类与对象的优秀使用，有一定的多态性的使用，并可见使用了vector容器；存档读档代码可读性强，整体注释适当，在战斗和技能实现方面有大量注释可供人理解其思路；总体而言，体现了C++课程设计所要求实现的目标，我们的给分为50.

游戏：他们的整体游戏背景为武侠背景，游戏中创造性的加入了背景音乐，还会根据人物不同的场景进行切换；整体UI效果不是很出色；剧情引人入胜，富有创造性；操作指令简单易懂，操作上手快，没有明显不适应感觉；总体而言，体现了游戏的趣味性还有思辨性，我们的给分为49分。