

# 2024 시스템 프로그래밍 과제 4

1분반 산업보안학과 박기쁨 32231594

## 1. mysh 만들기 (필수)

- \* ssh로 서버에 접속하여 수행. 화면 캡쳐 시 user{학번}@{서버\_이름} 출력
- \* 쉴 실행 후 명령어 수행 결과 캡쳐
- \* 수행 결과에 대해 간단한 설명
- \* 추가 구현(pipe, redirection, background)에 대한 설명

The screenshot shows a terminal window titled "user32231594@system: ~/mysh". The user has run the command `./mysh`, which has created a new shell instance at `/home/user32231594/mysh$`. The user then runs `help`, which displays a help menu:

```
< HELP >
* help : show this help
* exit : exit the shell
* quit : quit the shell

* can use external commands
* can use |, >, >>, &
```

Subsequent commands shown include `ls`, `echo "Hello" > test.txt`, `cat test.txt`, `echo "Hi" >> test.txt`, `rm test.txt`, `whoami`, and `date`. The session ends with `quit` and returns to the original terminal window.

```
user32231594@system: ~/mysh
user32231594@system:~/mysh$ ./mysh
/home/user32231594/mysh$ ls | grep "my"
mysh
mysh.c
/home/user32231594/mysh$ sleep 3 &
/home/user32231594/mysh$ ps
  PID TTY      TIME CMD
 14747 pts/25    00:00:00 bash
 17141 pts/25    00:00:00 mysh
 17218 pts/25    00:00:00 sleep
 17219 pts/25    00:00:00 ps
/home/user32231594/mysh$ ps
  PID TTY      TIME CMD
 14747 pts/25    00:00:00 bash
 17141 pts/25    00:00:00 mysh
 17220 pts/25    00:00:00 ps
/home/user32231594/mysh$ whoami
user32231594
/home/user32231594/mysh$ date
2024. 11. 11. (월) 20:08:27 KST
/home/user32231594/mysh$ exit
user32231594@system:~/mysh$
```

1. **./mysh** : mysh 실행
2. **Enter** : 아무 명령어도 입력하지 않아도 쉘 재실행
3. **help** : 도움말 출력
4. **ls** : 현재 directory의 list 출력
5. **echo "Hello" > test.txt** : "Hello"를 test.txt에 입력 (이후 ls를 통해 list 출력)
6. **cat test.txt** : test.txt의 내용을 출력
7. **echo "Hi" >> test.txt** : "Hi"를 test.txt에 이어서 입력 (이후 cat을 통해 내용 출력)
8. **rm test.txt** : test.txt 파일 제거 (이후 ls를 통해 list 출력)
9. **quit** : 쉘 종료
10. **ls | grep "my"** : list 중 'my'가 포함된 파일 출력
11. **sleep 3 &** : background에서 sleep 3초 수행
12. **ps** : background에서 수행 중인 sleep 확인, 3초 후 다시 ps하면 sleep 종료되어있음
13. **exit** : 쉘 종료

## 2. 코드 설명 (필수)

\* 주요 함수 동작 과정 설명

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdbool.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <fcntl.h>
```

- **헤더** : 코드 실행에 필요한 헤더파일 포함

```
bool cmd_help(int argc, char* argv[]) {
    printf("\n      < HELP >\n");
    printf("* help : show this help\n");
    printf("* exit : exit the shell\n");
    printf("* quit : quit the shell\n");
    printf("* can use external commands\n");
    printf("* can use |, >, >>, &\n");
    return true;
}
```

- **bool cmd\_help** : 'help' 명령어를 입력했을 때 호출되어 문장을 출력하는 함수,

```
int tokenize(char* buf, char* delims, char* tokens[], int maxTokens) {
    int token_count = 0;
    char* token = NULL;

    token = strtok(buf, delims);

    while(token != NULL && token_count < maxTokens) {
        tokens[token_count] = token;
        token = strtok(NULL, delims);
        token_count++;
    }

    tokens[token_count] = NULL;
    return token_count;
}
```

- **int tokenize** : buf의 내용을 delims를 기준으로 한 토큰 단위로 분할한 뒤 tokens 배열에 저장하는 함수, 배열의 마지막에 NULL 저장, token의 개수를 return

```
bool run(char* line) {
    char* delims = " \t\n";
    char* tokens[64];
    int token_count = 0;

    token_count = tokenize(line, delims, tokens, sizeof(tokens) / sizeof(char*));
    if(token_count == 0) {
        return true;
    }
}
```

- **bool run** : 명령어를 수행하는 주요 함수, 토큰의 기준이 되는 delims는 공백/큰따옴표/탭/줄바꿈, tokenize 함수를 호출하여 return 값인 토큰 개수를 token\_count 변수에 저장

```
// help_exit_quit
if(strcmp(tokens[0], "help") == 0) {
    return cmd_help(token_count, tokens);
} else if(strcmp(tokens[0], "exit") == 0 || strcmp(tokens[0], "quit") == 0) {
    return false;
}
```

- tokens 배열의 첫 번째 토큰인 명령어가 help이면 cmd\_help 호출, exit이거나 quit이면 false를 반환하여 이후 main 함수의 while문에서 break가 수행되어 프로그램 종료

```
// &
bool background = false;
if(strcmp(tokens[token_count - 1], "&") == 0) {
    background = true;
    tokens[--token_count] = NULL;
}
```

- 백그라운드를 판별할 bool 변수 선언, 마지막 토큰이 &이면 백그라운드 변수를 true로 변경한 후 마지막 토큰을 NULL로 변경

```
// external
pid_t pid;
pid = fork();

if(pid < 0) {
    perror("fork failed");
    return true;
} else if(pid == 0) {
```

- 외부 명령어 실행 관련 코드 시작, fork()를 통해 자식프로세스 생성 후 정상적으로 fork()가 진행되지 않았을 시 에러 핸들링 (이후 코드는 자식프로세스가 정상적으로 생성되었을 때의 상황)

```
// redirection
int fd;

for(int i = 0; i < token_count; i++) {
    if(strcmp(tokens[i], ">") == 0) {
        tokens[i] = NULL;
        fd = open(tokens[i + 1], O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC, 0644);
        if(fd < 0) {
            perror("open failed");
            exit(1);
        }
        dup2(fd, STDOUT_FILENO);
        execvp(tokens[0], tokens);
        close(fd);
        break;
    }
}
```

- '>'를 판별하기 위해 반복문 수행, '>' 발견 시 NULL로 변경한 후 '>' 이후 파일명의 파일 open, 파일이 있다면 덮어쓰기, open이 정상적으로 실행되지 않았을 시 에러 핸들링, 정상적으로 실행되었을 시 표준출력이 파일을 가리키도록 설정 후 명령 수행

```

    } else if(strcmp(tokens[i], ">>") == 0) {
        tokens[i] = NULL;
        fd = open(tokens[i + 1], O_WRONLY | O_CREAT | O_APPEND, 0644);
        if(fd < 0) {
            perror("open failed");
            exit(1);
        }
        dup2(fd, STDOUT_FILENO);
        execvp(tokens[0], tokens);
        close(fd);
        break;
    }
}

```

- '>>'를 판별하기 위해 반복문 수행, '>>' 발견 시 NULL로 변경한 후 '>>' 이후 파일명의 파일 open, 파일이 있다면 이어서 쓰기, open이 정상적으로 실행되지 않았을 시 에러 핸들링, 정상적으로 실행되었을 시 표준출력이 파일을 가리키도록 설정 후 명령 수행

```

//pipe
int pipe_fd[2]; // [0]: read, [1]: write
for(int i = 0; i < token_count; i++) {
    if(strcmp(tokens[i], "|") == 0) {
        tokens[i] = NULL;
        if(pipe(pipe_fd) == -1) {
            perror("pipe failed");
            exit(1);
        }
    }
}

```

- pipe 수행을 위한 전용 파일 디스크립터 선언, '|'를 판별하기 위해 반복문 수행, '|' 발견 시 NULL로 변경, pipe에 실패했다면 에러 핸들링

```

pid_t pid2;
pid2 = fork();
if(pid2 < 0) {
    perror("fork failed");
    exit(1);
} else if(pid2 == 0) { // child of child (1st command)
    dup2(pipe_fd[1], STDOUT_FILENO);
    close(pipe_fd[0]);
    close(pipe_fd[1]);
    execvp(tokens[0], tokens);
    exit(1);
}

```

- pipe 양쪽의 명령을 수행하기 위해 fork()를 통해 자식 프로세스 생성, 정상적으로 수행되지 않았다면 에러 핸들링, 정상적으로 생성된 자식 프로세스는 첫 번째 명령어 담당, 쓰기 전용 파일 디스크립터를 표준 출력과 연결, 파일 디스크립터 닫음, 첫 번째 토큰 명령어 수행하여 return 값을 pipe로 전달

```

        } else { // child (2nd command)
            dup2(pipe_fd[0], STDIN_FILENO);
            close(pipe_fd[1]);
            close(pipe_fd[0]);
            execvp(tokens[i + 1], &tokens[i + 1]);
            perror("execvp failed");
            exit(1);
        }
    }
}

```

- 수행되고 있던 프로세스(쉘의 자식 프로세스)는 읽기 전용 파일 디스크립터를 표준 입력과 연결, 파일 디스크립터 닫음, 첫 번째 명령어의 return 값을 가져와 '|' 이후 명령어 실행, 오류 발생 시 에러 핸들링

```

        execvp(tokens[0], tokens);
        perror("execvp failed");
        exit(1);

    } else {
        if(background == false)
            wait(NULL);
    }
    return true;
}

```

- redirection이나 pipe가 아닌 외부 명령어를 execvp를 통해 수행, 쉘은 background 변수가 false 상태이면 자식 프로세스를 기다림, 만약 토큰 중 '&'를 발견한다면 background 변수가 true가 되어 자식 프로세스를 기다리지 않음으로써 자식 프로세스는 background에서 실행

```

int main() {
    char line[1024];
    char cwd[64];
    while(1) {
        printf("%s$ ", getcwd(cwd, 64));
        fgets(line, sizeof(line) - 1, stdin);
        while(waitpid(-1, NULL, WNOHANG) > 0); // 좀비프로세스 방지
        if(run(line) == false) break;
    }
    return 0;
}

```

140,9-16 Bot ▾

- **int main** : while문을 통해 쉘 반복 실행, 기본적으로 현재 디렉토리와 \$를 출력, 이후 입력한 문장은 line에 저장, while문의 WNOHANG 옵션으로 인해 종료된 자식 프로세스의 pid를 반환받아 대기 종료 (background의 좀비 프로세스 방지), run을 호출하여 return값이 false가 되면 while문이 종료되어 쉘 종료