

Total No. of Questions : 8]

[Total No. of Printed Pages : 3

Roll No .....

## **IT-501-CBGS**

### **B.Tech., V Semester**

Examination, December 2020

## **Choice Based Grading System (CBGS)**

### **Operating system**

*Time : Three Hours*

*Maximum Marks : 70*

**Note:** i) Attempt any Five questions.

किन्हीं पाँच प्रश्नों को हल कीजिए।

ii) All questions carry equal marks.

सभी प्रश्नों के समान अंक हैं।

iii) All parts of each question to be attempted at one place.

प्रश्नों के सभी भागों को एक ही स्थान पर लिखिए।

iv) In case of any doubt or dispute the English version question should be treated as final.

किसी भी प्रकार के संदेह अथवा विवाद की स्थिति में अंग्रेजी भाषा के प्रश्न को अंतिम माना जायेगा।

1. a) What are the different functions of an Operating System?  
Explain in brief. 7

ऑपरेटिंग सिस्टम के विभिन्न कार्य क्या हैं? संक्षिप्त में समझाइए।

b) Describe Architecture of operating system. 7

ऑपरेटिंग सिस्टम का आर्किटेक्चर बताइये।

2. a) Explain critical section problem with suitable example. 7

क्रिटिकल सेक्शन समस्या को उपयुक्त उदाहरण सहित समझाइए।

b) Discuss the classical problem of Synchronization. 7

समकालीकरण की क्लासिक समस्या का वर्णन करें।

IT-501-CBGS

PTO

[2]

3. a) What do you mean by Deadlock? Explain various methods of handling deadlock. 7  
डेडलॉक से आप क्या समझते हैं। डेडलॉक संभालने के विभिन्न तरीकों को समझाइए।
- b) Describe process, states and transition. 7  
प्रोसेस, स्टेट एवं ट्रांजिशन बताइये।
4. a) What is virtual memory? Discuss the benefits of virtual memory techniques. 7  
आभासी मेमोरी क्या है? आभासी मेमोरी तकनीकी के फायदे बताएं।
- b) Explain Paging Memory Management in detail. 7  
पेज मेमोरी प्रबंधन को विस्तार से समझाइए।
5. a) What do you mean by Distributed file systems? Explain its properties. 7  
वितरित फाईल निकाय से आप क्या समझते हैं? इसकी विशेषताओं को समझाइए।
- b) Explain the performance Evaluation Techniques in Distributed file systems. 7  
वितरित फाईल निकाय में क्षमता आकलन तकनीकी को समझाइए।
6. a) Define Monitor Program? Explain how it overcomes the Drawback of Semaphores. 7  
मोनитор प्रोग्राम को परिभाषित कीजिए। यह सीमाफोर की कमियों को कैसे दूर करता है? समझाइए।
- b) What is Multiprocessor operating system? Explain its types. 7  
बहुप्रोसेसर ऑपरेटिंग सिस्टम क्या है? इसके प्रकारों को समझाइए।

[3]

7. a) What are the advantages of inter-process communication?  
How communication takes place in a shared memory environment? Explain. 7

इन्टर प्रोसेस कम्यूनिकेशन के क्या फायदे हैं? साझा मेमोरी के वातावरण में कम्यूनिकेशन कैसे होता है? समझाइए।

- b) What is process and how does it differ from program?  
With a neat diagram, explain various states of a process. 7

प्रोसेस क्या है और यह प्रोग्राम से किस तरह अलग होता है? एक स्वच्छ आरेख द्वारा प्रोसेस की सभी अवस्थाओं को समझाइए।

8. a) Explain mutual exclusion problem. 7

मुचुअल एक्सक्लूजन समस्या बताइये।

- b) Describe File management. 7

फाईल प्रबंधन बताइए।

\*\*\*\*\*

Roll No .....

## IT-501 (CBGS)

### B.Tech. V Semester

Examination, November 2019

## Choice Based Grading System (CBGS)

### Operating system

Time : Three Hours

Maximum Marks : 70

Note: i) Answer any Five questions.

किन्हीं पाँच प्रश्नों को हल कीजिए।

ii) All questions carry equal marks.

सभी प्रश्नों के समान अंक हैं।

iii) In case of any doubt or dispute the English version question should be treated as final.

किसी भी प्रकार के संदेह अथवा विवाद की स्थिति में अंग्रेजी भाषा के प्रश्न को अंतिम माना जायेगा।

1. a) Define spooling. Explain its working.

स्पूलींग को परिभाषित करें। इसके कार्य की व्याख्या करें।

b) Explain the various services provided by operating system. ऑपरेटिंग सिस्टम द्वारा प्रदान की जानेवाली विभिन्न सेवाओं के बारे में बताइए।

2. a) Explain multiprogramming and multitasking operating systems.

मल्टीप्रोग्रामिंग और मल्टीटास्किंग ऑपरेटिंग सिस्टम की व्याख्या करें।

b) What is monitor in IPC? Solve the bounded buffer problem using monitor.

IPC में मॉनीटर क्या है? मॉनीटर का उपयोग करके बाउंडेड बफर समस्या को हल करें।

3. a) Explain different types of schedules along with purpose of each.

प्रत्येक के उद्देश्य के साथ-साथ विभिन्न प्रकार के शेड्यूल बताइए।

b) Write a semaphore solution to dining philosopher's problem. http://www.rgpvonline.com Dining philosopher's problem के लिए एक semaphore solution लिखें।

4. a) What is a thread? What resources are used when a thread is created?

एक Thread क्या है? जब Thread बनाया जाता है तो किन संसाधनों का उपयोग किया जाता है?

b) What is a deadlock problem? How it can be prevented? Write methods of deadlock handling. Deadlock की समस्या क्या है? इसे कैसे रोका जा सकता है? Deadlock handling के तरीके लिखिए।

5. a) Explain FIFO and LRU page replacement algorithm with an example.

एक उदाहरण के साथ FIFO और LRU पेज रिप्लेसमेंट एल्गोरिदम को समझाइए।

b) Differentiate between

इनमें अंतर करो :

i) Paging and Segmentation

ii) Virtual and Cache Memory.

6. a) What is distributed OS? Discuss its design issues.

Distributed OS क्या है? इसके डिज़ाइन मुद्दों पर चर्चा करें।

- b) Discuss various security threats in file system of OS.

OSके फाइल सिस्टम में विभिन्न सुरक्षा खतरों पर चर्चा करें।

7. a) What is meant by Thrashing? Write various causes of thrashing.

Thrashing से क्या मतलब है? Thrashing के विभिन्न कारण लिखिए।

- b) Discuss various file access methods.

विभिन्न फाइल एक्सेस विधियों पर चर्चा करें।

8. Write short note :

लघु नोट लिखें।

- a) Disk scheduling
- b) Cache Memory
- c) File management in Linux
- d) Buffering

\*\*\*\*\*

Roll No

**IT-501 (GS)****B.Tech., V Semester**

Examination, November 2022

**Grading System (GS)****Operating System****Time : Three Hours****Maximum Marks : 70**

- Note:** i) Attempt any five questions.  
किन्हीं पाँच प्रश्नों को हल कीजिए।
- ii) All questions carry equal marks.  
सभी प्रश्नों के समान अंक हैं।
- iii) In case of any doubt or dispute the English version question should be treated as final.  
किसी भी प्रकार के संदेह अथवा विवाद की स्थिति में अंग्रेजी भाषा के प्रश्न को अंतिम माना जायेगा।
1. a) Explain how protection is provided for the hardware resources by the operating system? 7  
व्याख्या करें कि ऑपरेटिंग सिस्टम द्वारा हार्डवेयर संसाधनों के लिए सुरक्षा कैसे प्रदान की जाती है?
- b) Suppose that a disk drive has 5000 cylinders numbered 0 to 4999. The drive is currently serving a request at cylinder 143, and the previous request was at cylinder 125. The queue of pending request in the FIFO order is 86,1470,913,1774, 948,1509, 1022,1750,130 starting from the current head position, what is the total distance (in cylinders) that the disk arm moves to satisfy all the pending requests, for each of the following disk scheduling algorithms?

IT-501 (GS)

PTO

मान लीजिए कि एक डिस्क ड्राइव में 0 से 4999 तक 5000 सिलेंडर हैं। ड्राइव वर्तमान में सिलेंडर 143 पर अनुरोध कर रही है, और पिछला अनुरोध सिलेंडर 125 पर था। FIFO ऑर्डर में लंबित अनुरोध की कतार 86,1470,913,1774 है, 948,1509, 1022,1750,130 वर्तमान शीर्ष स्थिति से शुरू करते हुए, निम्नलिखित डिस्क शेड्यूलिंग एल्गोरिथम में से प्रत्येक के लिए डिस्क आर्म सभी लंबित अनुरोधों को पूरा करने के लिए कुल दूरी (सिलेंडर में) क्या है?

- i) FCFS                      ii) SSTF  
iii) SCAN                      iv) Look

2. a) In the round-robin scheduling, new processes are placed at the end of the queue, rather than at the beginning. Suggest a reason for this. 3  
राउंड-रॉबिन शेड्यूलिंग में, नई प्रक्रियाओं को शुरुआत के बजाय कतार के अंत में रखा जाता है। इसका कारण सुझाइए।
- b) Explain why wait and signal operations on semaphores need to be atomic? 4  
समझाइए कि सेमाफोर पर प्रतीक्षा और सिग्नल संचालन परमाणु होने की आवश्यकता क्यों है?
- c) Show how to implement the wait() and signal() semaphore operations in multiprocessor environments using the TestandSet() instruction. The solution should exhibit minimal busy waiting. Develop pseudo code for implementing the operations. 7  
TestandSet() निर्देश का उपयोग करके मल्टीप्रोसेसर वातावरण में wait() और signal() सेमाफोर संचालन को लागू करने का तरीका दिखाएं। समाधान को न्यूनतम व्यस्त प्रतीक्षा प्रदर्शित करनी चाहिए। संचालन को लागू करने के लिए pseudo कोड विकसित करें।

IT-501 (GS)

Contd...

3. a) Construct a Resource Allocation Graph for the following scenario. At time 't' Process P1 request for a resource X, process P2 requests for a resource Y. Both the resources are available and they are allocated to the requesting process. At time  $t_1$  where  $t_1 > t_2$  both the processes are still holding the resources, however process P1 request for Y which is held by P2, process P2 request for X held by P1. Will there be a deadlock? If there is a deadlock discuss the four necessary conditions for deadlock, else justify there is no deadlock. 7

निम्नलिखित परिदृश्य के लिए संसाधन आवंटन ग्राफ का निर्माण करें। समय पर 't' संसाधन X के लिए P1 अनुरोध को संसाधित करता है। संसाधन Y के लिए P2 अनुरोधों को संसाधित करता है। दोनों संसाधन उपलब्ध हैं और उन्हें अनुरोध करने वाली प्रक्रिया के लिए आवंटित किया गया है। समय  $t_1$  पर जहां  $t_1 > t_2$  दोनों प्रक्रियाएं अभी भी संसाधनों को धारण कर रही हैं। हालांकि Y के लिए P1 अनुरोध की प्रक्रिया करें जो P2 द्वारा आयोजित की जाती है। P1 द्वारा आयोजित X के लिए P2 अनुरोध की प्रक्रिया करें। क्या कोई गतिरोध होगा? यदि गतिरोध है तो गतिरोध के लिए चार आवश्यक शर्तों पर चर्चा करें। अन्यथा कोई गतिरोध नहीं होने का औचित्य सिद्ध करें।

- b) Assume the following processes arrive for execution at the time indicated and also mention with the length of the CPU-burst time given in milliseconds. 7

मान लें कि निम्नलिखित प्रक्रियाएं निर्दिष्ट समय पर निष्पादन के लिए पहुंचती हैं और मिलीसेकंड में दिए गए CPU-विस्फोट समय की लंबाई के साथ भी उल्लेख करती हैं।

Job	Burst time (ms)	Priority	Arrival time (ms)
P1	6	2	0
P2	2	2	1
P3	3	4	1
P4	1	1	2
P5	2	3	2

Give a Gantt chart illustrating the execution of these processes using FCFS, Round Robin (quantum = 1), and Priority (Preemptive and Non preemptive). Calculate the average waiting time and average turnaround time for each of the above scheduling algorithm. Which algorithm will give the minimum average waiting time? Discuss.

FCFS, Round Robin (quantum = 1) और प्रायोरिटी (प्रीमैप्टिव और नॉन प्रीमैप्टिव) का उपयोग करके इन प्रक्रियाओं के निष्पादन को दर्शाने वाला एक गैंट चार्ट दें। उपरोक्त शेड्यूलिंग एल्गोरिथम में से प्रत्येक के लिए औसत प्रतीक्षा समय और औसत टर्नअराउंड समय की गणना करें। कौन-सा एल्गोरिथम होगा न्यूनतम औसत प्रतीक्षा समय दें। चर्चा करें।

- 4 a) What is the difference between local and global page allocation? What are their respective advantages and disadvantages? 3

स्थानीय और वैश्विक पेज आवंटन के बीच क्या अंतर है? उनके संबंधित फायदे और नुकसान क्या हैं?

- b) Compare the segmented paging scheme with the hashed page table scheme for handling large address spaces. Under what circumstances is one scheme preferable over the other? 4

बड़े एड्रेस स्पेस को संभालने के लिए हैशेड पेज टेबल स्कीम के साथ सेगमेंटेड पेजिंग स्कीम की तुलना करें। किन परिस्थितियों में एक योजना दूसरी योजना से बेहतर है?

- c) Consider the following page reference string:  
निम्नलिखित पेज संदर्भ स्ट्रिंग पर विचार करें।

1, 2, 3, 4, 2, 1, 5, 6, 2, 1, 2, 3, 7, 6, 3, 2, 1, 2, 3, 6

How many page faults would occur for the following page replacement algorithm, assuming one, two three, four, five, six or seven frames? Assume that all the frames are initially empty, so your first unique pages will all cost one fault each

- LRU replacement
- FIFO replacement
- Optimal replacement

एक, दो, तीन, चार, पाँच, छह या सात फ्रेम मानते हुए, निम्न पृष्ठ प्रतिस्थापन एल्गोरिथम के लिए कितने पृष्ठ दोष होंगे? मान लें कि सभी फ्रेम प्रारंभ में खाली हैं, इसलिए आपके पहले अद्वितीय पृष्ठों में प्रत्येक की एक गलती होगी

- LRU प्रतिस्थापन
- FIFO प्रतिस्थापन
- इष्टतम प्रतिस्थापन

5. a) Find out the effective memory-access time with an 80% hit ratio and the following access times: TLB access time: 20ns; Memory access time: 100ns.

3

80% हिट अनुपात और निम्नलिखित एक्सेस समय के साथ प्रभावी मेमोरी-एक्सेस टाइम का पता लगाए: TLB एक्सेस टाइम: 20ns; मेमोरी एक्सेस टाइम: 100ns.

- b) Consider a paging system with the page table stored in memory. If a memory reference takes 200 nano seconds, how long does a paged memory reference take? If we add associative registers, and 75 percent of all page table references are found in the associative registers, what is the effective memory reference time? (Assume that finding a pager table entry in the associative registers takes zero time, if the entry is there?)

7

मेमोरी में संग्रहीत पेज टेबल के साथ पेजिंग सिस्टम पर विचार करें। यदि स्मृति संदर्भ में 200 नैनो सेकेंड लगते हैं, तो पृष्ठांकित स्मृति संदर्भ में कितना समय लगता है? यदि हम सहयोगी रजिस्ट्रों को जोड़ते हैं, और सहयोगी रजिस्ट्रों में सभी पृष्ठ तालिका संदर्भों का 75 प्रतिशत पाया जाता है, तो प्रभावी स्मृति संदर्भ समय क्या है? (मान लें कि सहयोगी रजिस्ट्रों में पेजर तालिका प्रविष्टि खोजने में शून्य समय लगता है, यदि प्रविष्टि है?)

- c) On a system with paging, a process cannot access memory that it does not own, why? How could the operating system allow access to other memory? Why should it or should it not?

4

पेजिंग के साथ एक सिस्टम पर, एक प्रक्रिया उस मेमोरी तक नहीं पहुंच सकती है जो उसके पास नहीं है, क्यों? ऑपरेटिंग सिस्टम अन्य मेमोरी तक कैसे पहुंच की अनुमति दे सकता है? ऐसा क्यों होना चाहिए या नहीं होना चाहिए?

6. a) Which file-allocation method would you use for a system whose main task is database management? Why?

7

आप किसी सिस्टम के लिए किस फाइल-आवंटन विधि का उपयोग करेंगे जिसका मुख्य कार्य डाटाबेस प्रबंधन है? क्यों?



- b) When a file is removed, the blocks it occupies are simply placed back onto the free list. Can you see any problems with this? If so, how would you overcome them and what problems, if any, would now exist and how would you resolve these? 7

जब कोई फाइल हटा दी जाती है, तो इसके कब्जे वाले ब्लॉकों को आसानी से मुक्त सूची में वापस रखा जाता है। क्या आप इसमें कोई समस्या देख सकते हैं? यदि ऐसा है, तो आप उन्हें कैसे दूर करेंगे और कौन सी समस्याएँ, यदि कोई हैं, अब मौजूद होंगी और आप इनका समाधान कैसे करेंगे?

7. a) Explain the indexed and linked file allocation methods. Discuss the advantages and disadvantages in those methods. 4  
इंडेक्स्ड और लिंक्ड फाइल एलोकेशन मेथड्स को समझाइए। उन विधियों के लाभ और हानियों की चर्चा कीजिए।

- b) Give an example for an application that could benefit from operating system support for random access to indexed files. <https://www.rgpvonline.com> 3

एक ऐसे एप्लिकेशन का उदाहरण दें जो अनुक्रमित फाइलों के लिए रैंडम एक्सेस के लिए ऑपरेटिंग सिस्टम समर्थन से लाभान्वित हो सकता है।

- c) Some file system allows disk storage to be allocated at different levels of granularity. For instance, a file system could allocate 4KB of disk space as a single 4KB block or as eight 512 byte blocks. How could we take advantage of the flexibility to improve performance? What modifications would have to be made to the free-space management scheme in order to support this feature? 7

कुछ फाइल सिस्टम डिस्क स्टोरेज को ग्रैनुलैरिटी के विभिन्न स्तरों पर आवंटित करने की अनुमति देते हैं। उदाहरण के लिए, एक फाइल सिस्टम 4KB डिस्क स्थान को एक 4KB ब्लॉक या आठ 512 बाइट ब्लॉक के रूप में आवंटित कर सकता है। प्रदर्शन सुधारने के लिए हम लचिलेपन का लाभ कैसे उठा सकते हैं? इस सुविधा का समर्थन करने के लिए मुक्त-स्थान प्रबंधन योजना में क्या संशोधन करने होंगे?

8. a) How long does it take to load 64 Kbyte program from a disk whose average seek time is 10msec, rotation time is 20msec and track holds 32 Kbytes. Calculate time when page size is 2 Kbyte and also when page size is 4 Kbyte. Assume that pages are spread around the disk and no two pages are on the same cylinder. 7

डिस्क से 64 किलोबाइट प्रोग्राम को लोड करने में कितना समय लगता है जिसका औसत खोज समय 10msec है, घूर्णन समय 20msec है और ट्रैक 32 किलोबाइट रखता है। समय की गणना करें जब पृष्ठ का आकार 2 किलोबाइट हो और जब पृष्ठ का आकार 4 किलोबाइट हो। मान लें कि पृष्ठ डिस्क के चारों ओर फैले हुए हैं और एक ही सिलेंडर पर दो पृष्ठ नहीं हैं।

- b) Given a disk with 200 tracks, where track requests are received in the following order: 7

200 ट्रैक वाली एक डिस्क दी गई है, जहां ट्रैक अनुरोध निम्न क्रम में प्राप्त होते हैं।

55, 58, 39, 18, 90, 160, 150, 38, 184.

The starting position for the arm is track 100. Calculate the number of tracks crossed when the following algorithms are used

i) First Come First Serve

ii) Shortest Seek First

iii) The elevator algorithm starting in the direction

आर्म के लिए प्रारंभिक स्थिति ट्रैक 100 है। निम्न एल्गोरिथम का उपयोग करने पर क्रॉस की गई पटरियों की संख्या की गणना करें।

i) फर्स्ट कम फर्स्ट सर्व।

ii) शॉर्टेस्ट सीक फर्स्ट।

iii) लिफ्ट एल्गोरिथम दिशा में शुरू हो रहा है।