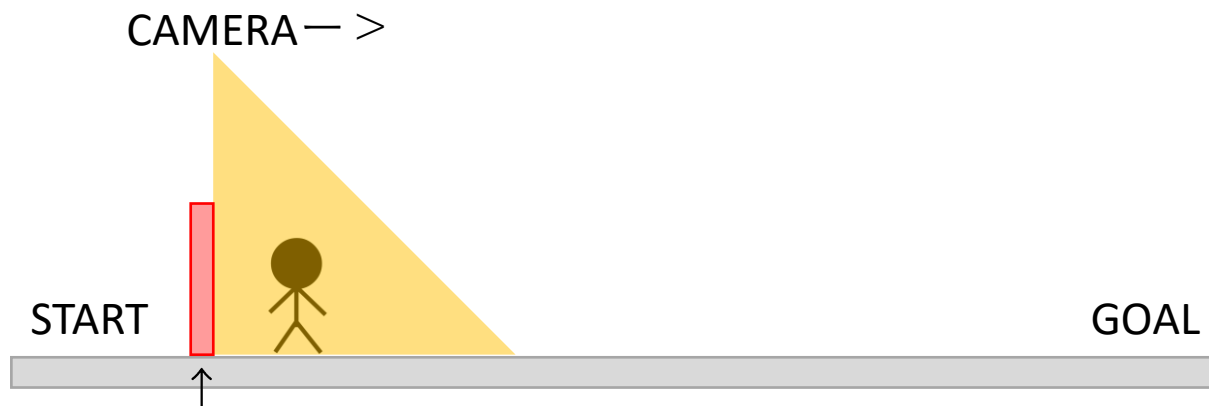


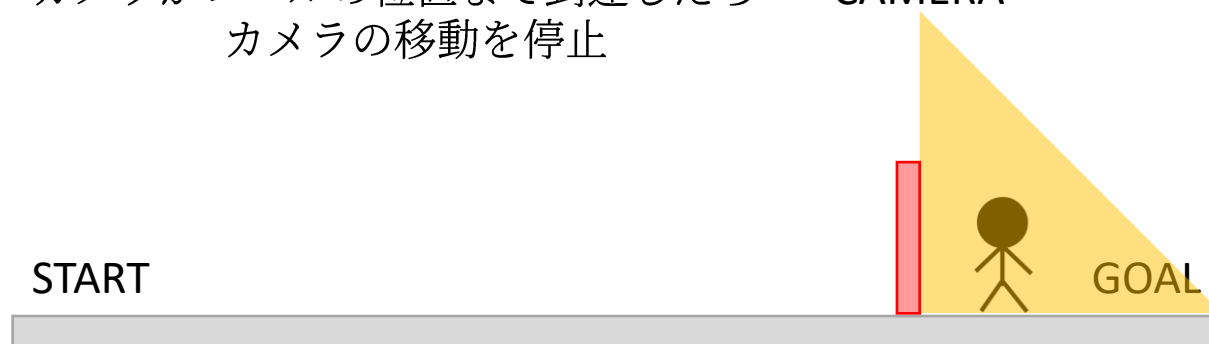
スクロール

横もしくは縦にカメラを強制的に動かす。



カメラの外にあたり判定を設置、
触れたらゲームオーバー

カメラがゴールの位置まで到達したら→ CAMERA
カメラの移動を停止



START

GOAL