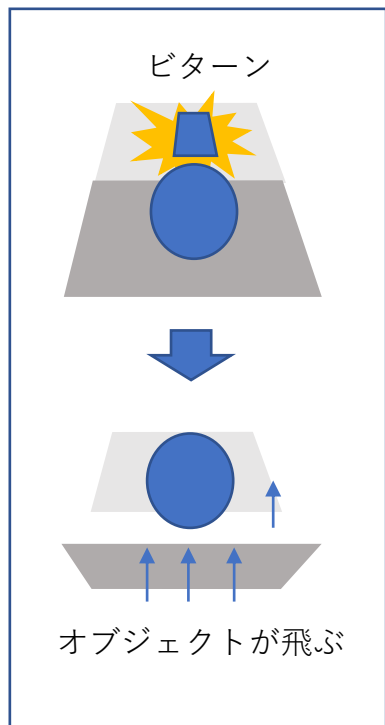


■シーソーの仕様



【仕様】

メンコを叩くと、パネル上のオブジェクト(プレイヤー含む)を飛ばす。

【必要なデータ】

- ・叩かれたパネル
- ・パネルの回転方向
- ・メンコの溜め時間
- ・吹き飛ばされる時間

【処理】

- ①パネルを叩いたときの威力と回転方向を取得。
- ②叩いたパネル上のオブジェクトのポジションを加算
(回転方向でx,z方向加算／溜め時間*y方向加算)
(このときプレイヤーは動けない)
- ③②が吹き飛ばされる時間分ループしたら終了。オブジェクトは落下する。

