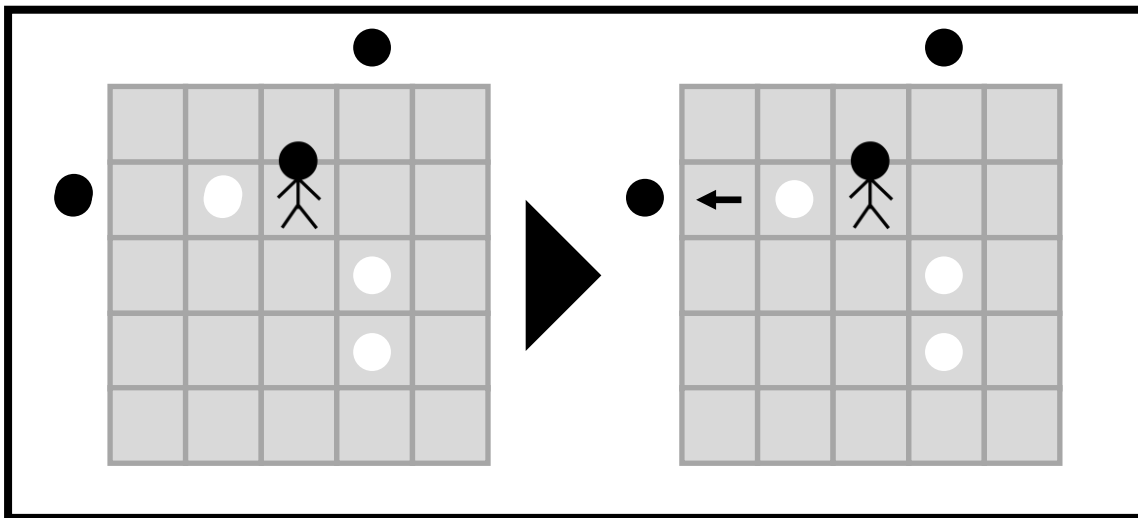


シューティング

ステージ外からの攻撃をパネル上の弾をつかって防衛する



敵がパネル上に侵入するとそのパネルが破壊される = どんどんステージが小さくなる

