1. Руководство пользователя

После распаковки и установки, необходимо разобраться какие действия выполняет программа.

Для полноценной работы нам потребуется:

- приложение "bizy_flower".

Чтобы запустить приложение, необходимо перейти в корень программы ($Pucyhok\ I$), который находится по адресу, который мы указывали при установке:

C:\Users\Админ\Desktop\bizy_flower-master\ (Путь по умолчанию)

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
doc doc	13.12.2018 8:47	Папка с файлами	
SetupBF	13.12.2018 8:47	Папка с файлами	
WpfApp2	13.12.2018 11:13	Папка с файлами	
gitignore	08.12.2018 10:04	Файл "GITIGNORE"	6 KB
[] README	08.12.2018 10:04	Файл "MD"	1 KB
UpgradeLog	13.12.2018 8:54	Chrome HTML Do	33 KB
[™] WpfApp2	13.12.2018 11:13	Приложение	1 479 KB
■ WpfApp2.exe	08.12.2018 10:04	XML Configuratio	1 KB
₩pfApp2	13.12.2018 11:13	Program Debug D	42 KB
□ WpfApp2	08.12.2018 10:04	Microsoft Visual S	2 KB
WpfApp2.vshost	13.12.2018 11:14	Приложение	23 KB
WpfApp2.vshost.exe	08.12.2018 10:04	XML Configuratio	1 KB
WpfApp2.vshost.exe.manifest	12.04.2018 4:35	Файл "MANIFEST"	1 KB
WpfApp2	13.12.2018 11:13	Документ XML	14 KB

Рис. 1 – Корень программы

В главной папке находятся все необходимые компоненты для корректной работы программы. В нашем случае ничего изменять и удалять не нужно!

1. Запустите приложение, для этого откройте файл **WpfApp2.exe Внимание!** Для корректной работы программы, необходимо запускать от имени администратора (*Pucyнок 2*).

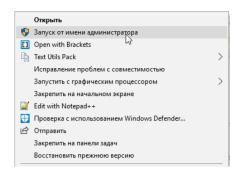


Рис. 2 – Запуск от имени администратора

После открытия программы, у нас появляется сразу 2 окна:

- динамическое окно "Удалить журнал обозревателя" (рис. 3);
- главное окно приложения (рис. 4).

Динамическое окно "Удалить журнал обозревателя" позволяет подготовить к работе браузер Internet Explorer. Необходимо дождаться окончания работы (около 6 секунд), после этого данное окно закроется самостоятельно.

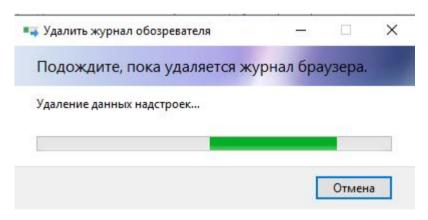


Рис. 3 – Динамическое окно "Удалить журнал обозревателя"

Главное окно приложения находится в правом нижнем углу экрана и всегда открывается поверх всех окон. Основные элементы (*Рисунок 4*):

- 1. кнопка для начала работы
- 2. кнопка окончания работы
- 3. вызов справки
- 4. таймер обратного отсчета

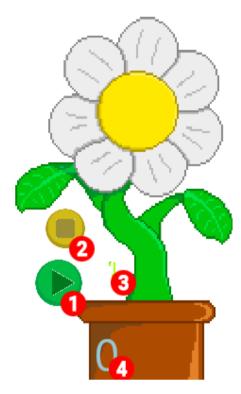


Рис. 4 – Основные элементы главного окна

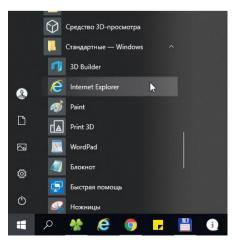
Приложение полноценно работает в Internet Explorer, поэтому наше следующее действие – запуск браузера.

2. Найдите в панели задач ярлык Internet Explorer и запустите его (Рисунок 5).



Puc. 5 – Запуск Internet Explorer через панель задач

Если ярлык отсутствует на панели задач, его необходимо найти в панели "Пуск" – "Стандартные - Windows" – Internet Explorer (*Рисунок 6*).



Puc. 6 – Запуск Internet Explorer через панель "Пуск"

3. Для того, чтобы активировать главную задачу — временно ограничить доступ к социальным сетям, необходимо нажать кнопку "Начать" в нашем главном окне (Рисунок 7).



Рис. 7 – Кнопка "Начать"

После этого наш процесс запускается, идентификатором служит таймер, который делает обратный отсчёт и показывает сколько времени осталось до конца сессии в секундах (Рисунок 8):



Рис. 8 – Обратный отсчет

Для проверки переходим на страницу нашей социальной сети, в нашем примере будем использовать ВКонтакте. Прописываем адрес https://vk.com/в адресную строку браузера Internet Explorer. Если мы сделали всё правильно – должна возникнуть ошибка подключения (Рисунок 9):

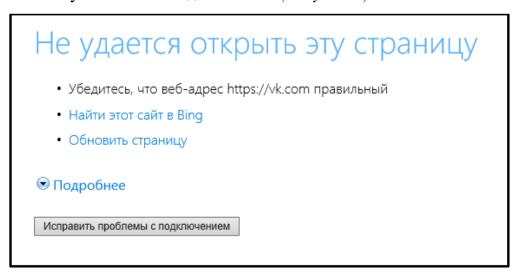


Рис. 9 – Ошибка подключения

• В это же время у нас должны работать другие сайты, за исключением запрещенных социальных сетей (ВКонтакте, Инстаграм, YouTube, Одноклассники, Facebook, Твиттер).

Для преждевременной остановки работы приложения, необходимо нажать кнопку "Остановить" (Рисунок 10):



Рис. 10 – Кнопка "Остановить"

Идентификатором вынужденной приостановки функций послужит изменение интерфейса – отсутствие кнопок, появление негативных эмоций у цветка и надпись "I find you" (*Рисунок 11*):



Рис. 11 – Преждевременное завершение

Программа заканчивает свое предназначение по истечению времени на таймере, после переходит в статус "Завершено".

Идентификатором успешного завершения послужит изменение интерфейса – отсутствие кнопок, появление положительных эмоций у цветка и надпись "thks, honey" (*Рисунок 12*):



Рис. 12 – Успешное завершение

4. Чтобы вызвать справку, необходимо нажать на кнопку "Справка" (*Рисунок 13*):



Рис. 12 – Кнопка "Справка"