

Stage 1: 100 問筆記クイズ

- 筆記問題 100 問と近似値問題 1 問からなる筆記クイズです。
- 制限時間は 25 分です。
- 100 問の問題のうち、問題番号が 5 の倍数の問題 (5 問目, 10 問目, ..., 100 問目) は「順位決定問題」となります。
- 順位決定問題は、解答用紙の問題番号が灰色になっています。
- 以下の基準で順位を決定します。
 - (1) 全体正解数 (100 問中) が多い方が上位
 - (2) (1) が同じ場合、順位決定問題の正解数 (20 問中) が多い方が上位
 - (3) (1)(2) がともに同じ場合、近似値問題の誤差が近い方が上位
 - (4) (1)(2)(3) がすべて同じ場合、大会へのエントリーが早い方が上位
- 1 位～21 位までの参加者は「シード」として Stage 3 への進出が保証されるとともに、Stage 2 では Stage 2A「早押しボードクイズ」に参加します。
- 22 位以下の参加者は Stage 2B「起立ボーナスつきボードクイズ」に参加します。

Stage 2: 早押しボードクイズ & 起立ボーナスつきボードクイズ

- このステージは 2 つのクイズを同時進行で行います。
- シード 21 名は Stage 2A「早押しボードクイズ」に参加します。
- それ以外の参加者は全員 Stage 2B「起立ボーナスつきボードクイズ」に参加します。

Stage 2A: 早押しボードクイズ

- シード 21 名を 7 名ずつ 3 組にわけて行います。
- 組分けは以下の通りです。

第 1 組	1 位	4 位	7 位	10 位	13 位	16 位	19 位
第 2 組	2 位	5 位	8 位	11 位	14 位	17 位	20 位
第 3 組	3 位	6 位	9 位	12 位	15 位	18 位	21 位

- 各組 12 問の早押しボードクイズを行います。
- 正解・誤答によるポイント変動は以下の通りです。

	正解	誤答
ボタン点灯	+3pts	-3pts
ボード	+1pt	変動なし

- 各組ごとに以下の基準で順位を決定します。
 - (1) 12 問終了時のポイントが高い方が上位
 - (2) (1) が同じ場合、ボタンを点灯させて正解した回数が多い方が上位
 - (3) (1)(2) が同じ場合、ボタンを点灯させて誤答した回数が少ない方が上位
 - (4) (1)～(3) がすべて同じ場合、Stage 1 の順位が高い方が上位。
- 各組ごとに順位に応じて、Stage 3 にいて以下のアドバンテージを付与します。
 - 各組 1 位は Stage 3 で 2pts からスタート。
 - 各組 2 位・3 位は Stage 3 で 1pt からスタート

Stage 2B: 起立ボーナスつきボードクイズ

- Stage 2A と同時進行で行うボードクイズです。
- 問題はすべて Stage 2A と同一の問題を使用します。
- 従って、問題数が 36 問です。
- 解答は所定の解答用紙に記入してください。
- なお、早押しボードクイズでボタンが点灯した際、自分の答えに自信があれば、以下の「Stage 2B の進行の仕方について」に従って起立することができます。
- 正解・誤答によるポイント変動は以下の通りです。

	正解	誤答
ボタン点灯・起立	+3pts	-3pts & 次の問題起立不可
ボタン点灯・通常	+1pt	変動なし
スルー	+2pts	変動なし

- Stage 2A のある組の最後の問題で起立誤答した場合は、次の組の最初の問題が起立不可となります。
- Stage 2A の 3 組目の最後の問題は最終問題ですので、そこで起立誤答した場合は-3pts となるだけです。
- 36 問終了時に以下の基準で順位をつけます。
 - (1) ポイントが高い方が上位
 - (2) (1) が同じ場合、起立正解数の多い方が上位
 - (3) (1) と (2) が同じ場合、起立誤答数の少ない方が上位
 - (4) (1)~(3) がすべて同じ場合、Stage 1 の順位が高い方が上位
- 上位 15 名が Stage 3 進出となります。

Stage 2B の進行の仕方について

Stage 2B の進行について説明します。

- まず問題が読まれます。
- 壇上で Stage 2A に参加している参加者のランプが点灯した場合、以下の流れを取ります。
- ボタンが点灯した瞬間から 3 カウントをします。この間に、起立したい参加者は起立してください。
- 起立したら、解答用紙にある所定の問題番号の「起立」欄に○をつけ、隣同士で相互確認をしてください。
- 「お座りください」との指示がありましたら座ってください。
- 「お座りください」の指示から 15 秒間のうちに解答をお書きください。
- Stage 2A の参加者の正誤判定を行っている間に、得点表示の下部に正解・不正解時の点数が表示されますので、それに従って、以下の 3 点を書き込んだ上で隣同士で相互確認をしてください。
 - 「正誤」の欄に、正解なら○、誤答なら×を書く。
 - 「点数」の欄に、その問題で得た得点を書く。
 - 「累計」の欄に、その問題までの点数の合計を書く。
- 壇上の Stage 2A 参加者のランプが点灯せずスルーとなった場合は、以下の流れをとります。
 - この場合起立ボーナスはなしです。そのまま 20 秒のシンキングタイムを取りますので、その間に解答をお書きください。
 - 正解を発表後、Stage 2A の参加者の正誤判定を行っている間に、得点表示の下部に正解・不正解時の点数が表示されますので、それに従って、以下の 2 点を書き込んだ上で隣同士で相互確認をしてください。
 - * 「正誤」の欄に、正解なら○、誤答なら×をつける。
 - * 「点数」の欄に、その問題で得た得点をつける。
- 全問題終了後、点数の合計を計算し、「合計点数」の欄にその合計をお書きください。合計点も隣同士で相互確認してください。
- 得点上位者 (Stage 2B の参加者中 15 位の点数と同点かそれ以上の参加者) の解答用紙を回収しこちらでチェック

を行います。

諸注意

- 解答は、起立した人が座ってから書き始めてください。そうしないと、相互確認の際に自分の答えを相手に見られてしまいます。
- Stage 2A・2Bともに、問題文の読み直しは行いません。
- スタッフ側では得点上位者の解答用紙しかチェックをしませんので、得点の管理は周囲の方の協力のもとご自身でお願いします。

Stage 3: 35 問早押しクイズ

- シード 21 人と、Stage 2B を勝ち抜けた 15 人の合計 36 人を、9 人ずつ 4 組に分けて早押しクイズを行います。
- 参加者間には予め「優先順位」がついています。優先順位の決定方法は以下の通りです。
 - (1) シードの方が上位。
 - (2) シードどうしの順位は
 - Stage 2A の順位が高い方が上位。
 - それが同じ場合は、Stage 1 の順位が高い方が上位。
 - (3) Stage 2B からの勝ち上がりの参加者どうしの順位は、Stage 2B での順位が高い方が上位。
- 組み分けは上記「優先順位」に従って以下の通りとします。

第 1 組	1 位	5 位	9 位	13 位	17 位	21 位	25 位	29 位	33 位
第 2 組	2 位	6 位	10 位	14 位	18 位	22 位	26 位	30 位	34 位
第 3 組	3 位	7 位	11 位	15 位	19 位	23 位	27 位	31 位	35 位
第 4 組	4 位	8 位	12 位	16 位	20 位	24 位	28 位	32 位	36 位

- 参加者は基本的に 0pts からスタートしますが、Stage 2A でアドバンテージを付与された参加者は各自そのポイントからスタートとなります。
- 正解すると 1pt が加算されます。
- 誤答した場合、それがその参加者にとって n 回目の誤答だった場合、次の問題以降、2n 問の間解答権を剥奪されます。
- 従って、最初の誤答は 2 問、2 回目の誤答は 4 問、3 回目の誤答は 6 問、...と、剥奪される解答権が増えていきます。
- 35 問経過した時点でその組は終了となります。
- 35 問経過時に、次の基準で順位を決定し、各組上位 4 名が勝ち抜けとなります。
 - (1) ポイントが多い方が上位。
 - (2) (1) が同一の場合、誤答数が少ない方が上位。
 - (3) (1) と (2) が同じ場合、「優先順位」が高い方が上位。

Stage 4: 30pts 先取早押しクイズ

- Stage 3 を勝ち抜けた 16 名を 8 名ずつ 2 組に分けて早押しクイズを行います。
- 組分けについては以下の「優先順位」に従って、優先順位上位の方から選択していきます。
 - (1) Stage 3 の勝ち抜け順位が高い方が上位
 - (2) (1) が同一の場合、Stage 1 の順位が高い方が上位
- 参加者は 0pts からスタートします。
- 正解すると +7pts され、誤答すると -4pts されます。
- 30pts 到達で勝ち抜けとなります。
- このラウンドでは以下の通り順位を定めます。
 - (1) 勝ち抜けている方が上位。勝ち抜け者どうしの順位は、先に勝ち抜けた方が上位。

- (2) 勝ち抜けていない参加者どうしについては、ポイントの多い方が上位.
- (3) (1)(2) ともに同一の場合、上記「優先順位」が高い方が上位.
- 各組上位 4 名が Semifinal 進出です.
- 次の条件のうちいずれかが満たされた場合、その組は終了となります.
 - (1) 4 人が勝ち抜けた場合
 - (2) (1) が満たされておらず、かつ 45 問終了までに 4 位と 5 位の間で逆転不可能となった場合.
 - 「4 位と 5 位の間で逆転不可能」とは、「その時点以降の問題を 4 位の参加者がすべて誤答しても、順位が逆転しない」ということです.

例

例えば残り 3 問の状況で 4 位が 20pts、5 位が 6pts の場合、4 位の参加者が 3 問すべて誤答しても 8pts となって 4 位を維持できるので、この時点でその組は終了となります。

- (3) (1)(2) ともに満たされず、45 問経過した場合.

Semifinal: サバイバル早押しクイズ

- Stage 4 を勝ち抜けた 8 名が参加します.
- 各組開始時に、参加者は全員 20pts を持った状態でスタートします.
- 正解すると、自分のポイントが +1pt され、同じ組の他の参加者のポイントが - 1pt されます.
- 誤答すると、自分のポイントのみが - 1pt されます.
- ポイントが 0pts 以下になると、それ以降の解答権を剥奪します.*1
- 以下の条件のうち少なくとも一つが満たされた場合終了となります.
 - 解答権を持っている参加者が 4 人以下となる.
 - 60 問経過する.
- 終了時に以下の基準で順位を決定し、上位 3 名が勝ち抜けとなります.
 - (1) 終了時のポイントの高い方が上位.
 - (2) (1) が同一の場合、Stage 4 での順位が高い方が上位.
 - (3) (1) と (2) が同一の場合、Stage 1 の順位が高い方が上位.

Final: 配分式早押しクイズ

- Semifinal を勝ち抜けた 3 名による早押しクイズです.
- 参加者は全員 0pts からスタートします.
- 正解すると正解者のポイントが 2pts 増えます.
- 誤答すると、誤答者以外の参加者のポイントが 1pt 増えます.
- 20pts 以上に到達すると優勝です.
- 以下の条件のうち少なくとも 1 つが満たされた場合に終了となります.
 - 優勝が決定する.
 - 50 問経過する.
- 50 問経過時に優勝者が決まらない場合、次の基準で順位を決定します.
 - (1) ポイントが多い方が上位.
 - (2) (1) が同一の場合、正解数が多い方が上位.
 - (3) (1) と (2) が同一の場合、順位はタイとする.

*1 注意: 通常「サバイバルクイズ」では、得点が 0pts 以下になると「失格」し、したがってポイントも残らないとするものが多いです. しかし、本大会では、終了時の判定基準の記述を簡単にするため、得点がマイナスになる場合「解答権剥奪」としてポイントを残し、それ以降もポイントは (他人の正解に伴って) 減り続けるものとしています.