**Пояснительная записка**

**Название проекта:** ArcadeRacer

**ФИО автора:** Эфендиев Мурад Тимурович

**Описание проекта:**

ArcadeRacer – это игра, созданная при помощи PyGame. Игра представляет собой аркадную гонку, в которой игроку предстоит уворачиваться от летящих навстречу препятствий, управляя автомобилем.

Кроме препятствий игроку навстречу также могут лететь деньги, за которые он может купить новый, более маневренный автомобиль или другую трассу.

**Основные классы:**

В программе имеется множество классов, каждый из которых отвечает за определенную сцену в игре:

1. MainMenu – главное меню
2. Info – правила игры
3. Shop – Магазин для покупки атомобилей и трасс
4. Game – Сцена игры
5. GameOver – Сцена, возникающая после столкновения с объектом в игре

**Перспективы развития:**

Планируются более тщательная работа с

графикой, анимацией и звуком.

Будут добавлены новые трассы, автомобили, препятствия.

