|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 저수준 파일 입출력 | 고수준 파일 입출력 |
| 파일 지시자 | int fd | FILE \*fp; |
| 속도 | 빠르다 | 느리다 |
| 단위 | 바이트 단위로 읽고 쓴다. | 버퍼 단위로 읽고 쓴다. |
| 주요 함수 | Open, close, read, write, fcntl | fopen, fclose, fread, fwrite, fscanf |

유닉스 시스템에서 파일을 읽고 쓰는 방법으로 저수준 파일 입출력과 고수준 파일 입출력으로 나눌 수 있습니다. 저수준 파일 입출력은 시스템 호출을 이용하므로 파일에 접근하는 속도가 빠릅니다. 또한 바이트 단위로 읽고 쓰므로 특수 파일까지 다룰 수 있습니다. 대신 이를 이용하여 응용 프로그램을 만들 때 바이트를 데이터로 변환하는 함수들을 여러가지 이용해야 하므로 복잡하다는 단점이 있습니다.

고수준 파일 입출력은 데이터를 버퍼 단위로 읽고 쓰므로 저수준 파일 입출력의 불편함을 보완합니다. 또한 다양한 입출력 데이터 변환 함수들도 제공합니다.

prog1.c와 prog2.c를 컴파일하여 실행한 결과는 아래와 같습니다.

