

REPUBLIQUE DU SENEGAL



Un Peuple – Un But – Une Foi

MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR ET DE LA RECHERCHE

UNIVERSITE GASTON BERGER DE SAINT-LOUIS



U.F.R DE SCIENCES APPLIQUEES ET DE TECHNOLOGIE

LICENCE INFORMATIQUE

**Rapport de projet développement application
Mobile**

**SUJET : Application de Soutien aux Personnes
En situation de Handicap**

Présenté par

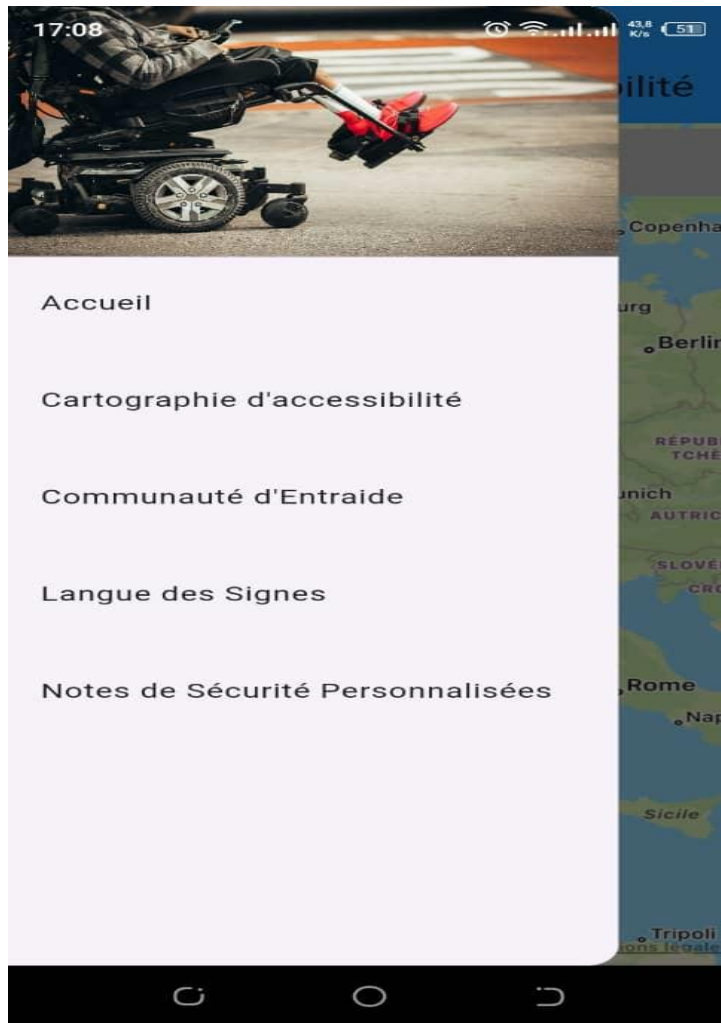
ABDALLAH DIONGUE P30 2816
L3 INFO-RESEAUX

Introduction

Ce rapport présente le projet de développement d'une application de soutien des personnes en situation de handicap développé par Abdallah DIONGUE dans le cadre du cours de développement d'application mobile. Ce projet vise à développer une application du nom de **HandicApp** qui offrira des solutions concrètes pour améliorer l'inclusion sociale, la mobilité, et faciliter la vie des personnes en situation de handicap.

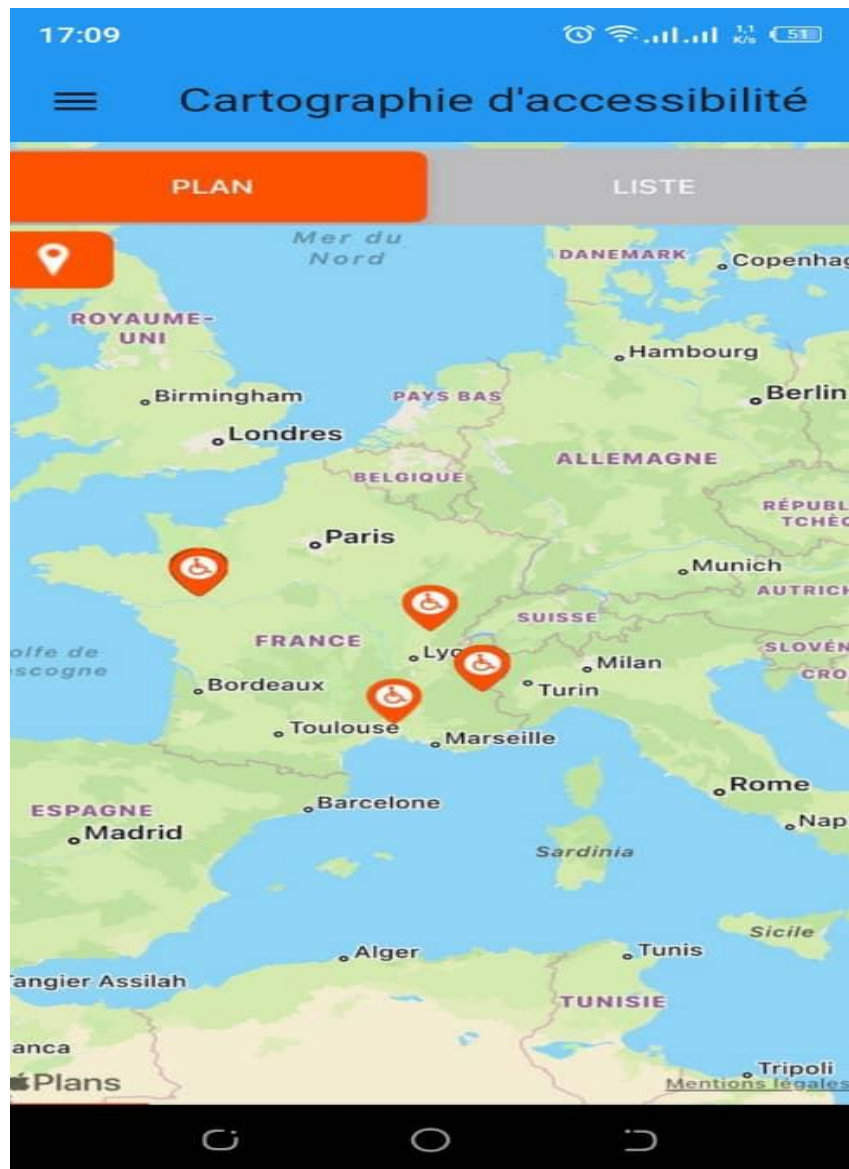
I. Présentation des Fonctionnalités

Pour la réalisation de mon application, j'ai implémenté 3 fonctionnalités principales à savoir : la cartographie d'accessibilité, une guide multilingue en langue des signes et une note de sécurité personnalisé.



I-1. Cartographie d'accessibilité

La cartographie d'accessibilité permet aux utilisateurs de découvrir des lieux accessibles en fonction de leurs besoins spécifiques, tels que rampes d'accès, ascenseurs, toilettes adaptées, etc... Cette fonctionnalité nécessite l'intégration de l'API google map. J'ai réussi à avoir une clé google map mais sans la disposition de carte bancaire j'ai pas pu l'intégrer cause pour laquelle j'ai utilisé une photo pour représenter du mieux possible la cartographie.



I-2. Guides Multilingues en Langue des Signes

Cette fonctionnalité intègre des guides vidéo en langue des signes pour aider les utilisateurs sourds ou malentendants à comprendre les informations et les instructions dans différents lieux et à apprendre la langue des signes.



I-3. Notes de Sécurité Personnalisées

Elle donne aux utilisateurs la possibilité de créer des notes de sécurité personnalisées, fournissant des informations cruciales sur leurs besoins spécifiques en cas d'urgence comme le(s) contact(s) d'urgence et les informations médicales.

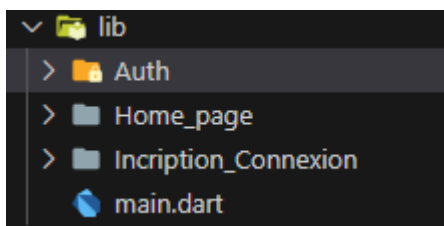
II. Structure et organisation

Pour l'implémentation de l'application, j'ai utilisé mon propre structuration qui consiste à rassembler dans un dossier tous les fichiers qui sont utilisés dans une même page comme le montre l'arborescence ci-dessous :

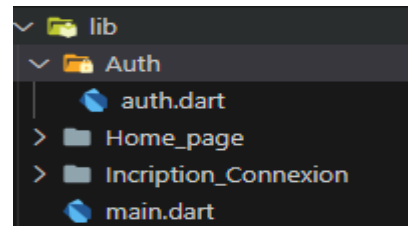
Le dossier lib contient les dossiers :

- **Auth** : qui contient le fichier **auth.dart** qui gère l'authentification des utilisateurs, l'inscription, la connexion et la déconnexion
- **home_page** : contient le dossier FonctionnaliteDeBase regroupant l'ensemble des fichiers qui gèrent les fonctionnalités de bases, le dossier Profile ou on a les fichiers qui donne accès aux informations de l'utilisateur, le fichier **home_page.dart** pour la page et **persistent_bottom** pour naviguer entre la page d'accueil, de recherche et de profile.
- **Inscription_connexion** : ce dossier referme les fichiers de connexion, d'inscription, du mot de passe oublié et d'accueil (**index.dart**) qui permet aux utilisateurs d'avoir le choix entre l'inscription
- **main.dart** est le fichier principal qui permet de se rediriger vers le fichier **index.dart**

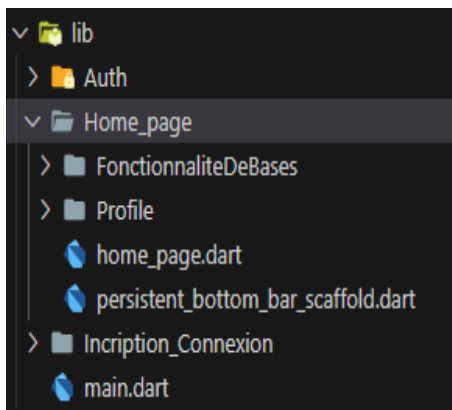
1



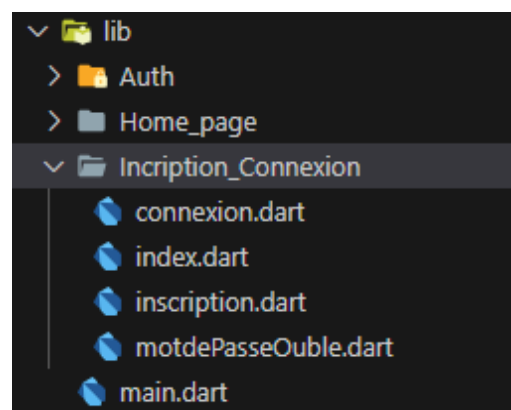
2



3

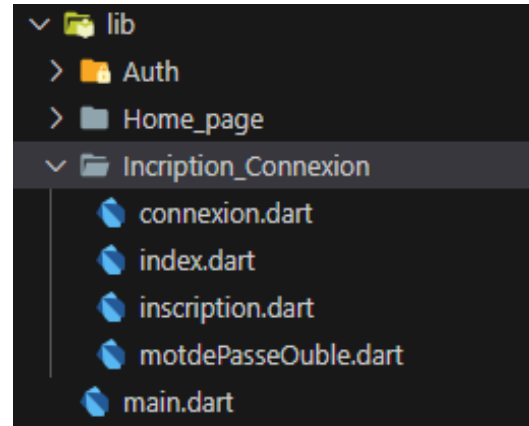
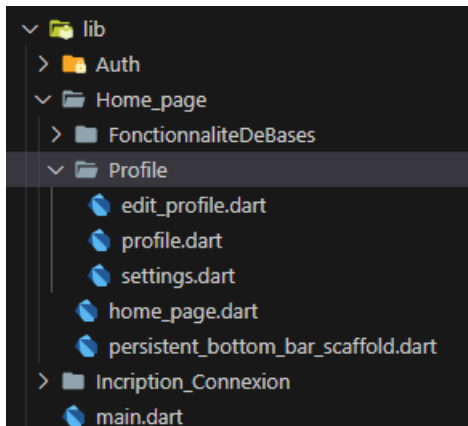


4



5

6



III. Outils utilisés

Afin de réaliser l'application, j'ai utilisés les outils suivants :

- Langage de programmation : Dart
- Framework : Flutter
- Base de données : Firebase (pour l'authentification, stockage et récupération des données avec firestore, stockage et récupération d'images et vidéos avec Storage)

Conclusion

En conclusion, projet de développement d'une application de soutien des personnes en situation de handicap a permis de développer une application mobile avec des fonctionnalités clés répondant aux besoins des utilisateurs. Ce projet m'a également permis de développer mes compétences en matière de développement logiciel