BLOBS DO AZURE ARMAZENADOS NA WEB API DO ASP.NET CORE

Murilo das Dores Alves Sistemas Operacionais 2 - Noite

1) INTRODUÇÃO

• Esta apresentação demostrará o uso de API para adicionar, excluir e baixar arquivos armazenados em container BLOB da Nuvem Microsoft Azure com linguagem ASP.NET (C#).

 Também haverá referencial teórico sobre as ferramentas e recursos utilizados neste trabalho.

2) FERRAMENTAS

- Microsoft Visual Studio 2022 (.NET 6) para construir API
- Portal da Azure (Container Blob armazenado na Nuvem, onde ambos são da Microsoft Azure)
- Swagger para testar API

3) RECURSOS

- API: ASP.NET Core(C#)
- Container: Azure Blob
- Nuvem: Portal da Azure
- Pacote: NuGet (Azure Blob e Container, e Serilog)

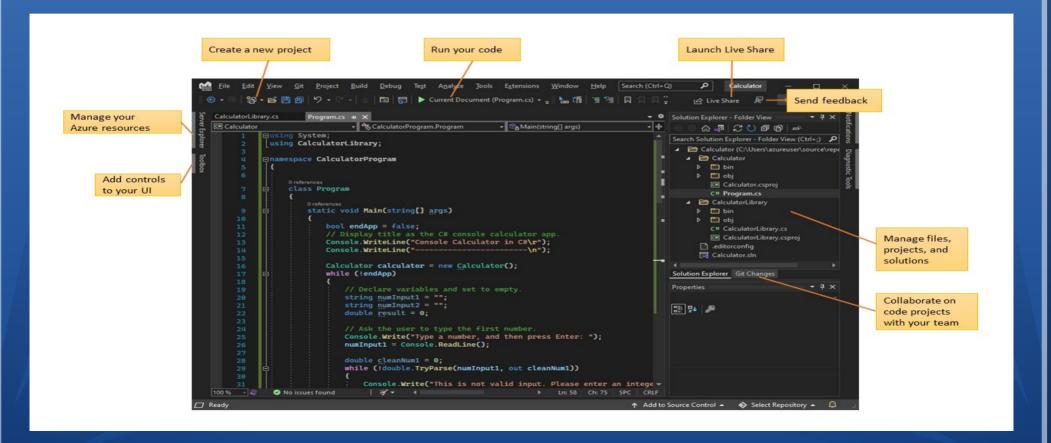


 Permite que todo o ciclo de desenvolvimento seja concluído em um único lugar. Por exemplo, edição, depuração, teste, controle da versão e implantar na nuvem.

 Com recursos e linguagens no Visual Studio diversificados, pode-se escrever seu primeiro trecho de código a desenvolver em vários tipos de projeto. Por exemplo, criar aplicativos de área de trabalho e Web com aplicativos .NET, móveis e de jogos com C++.

 Para desenvolver qualquer tipo de aplicativo ou aprender um idioma, trabalha-se no Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE) do Visual Studio.

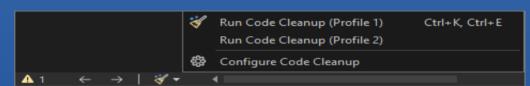
 Além da edição de código, a IDE do Visual Studio reúne designers gráficos, compiladores, ferramentas de conclusão de código, controle do código-fonte, extensões e outros recursos em um só lugar.



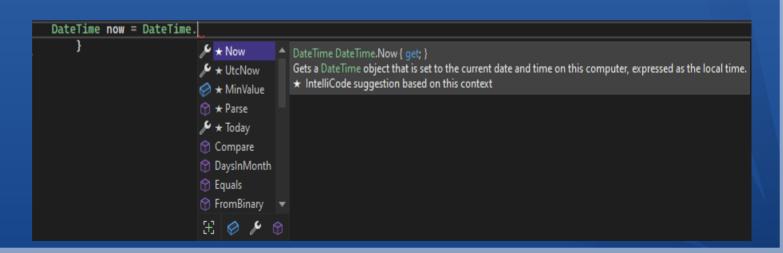
Rabiscos e Ações Rápidas



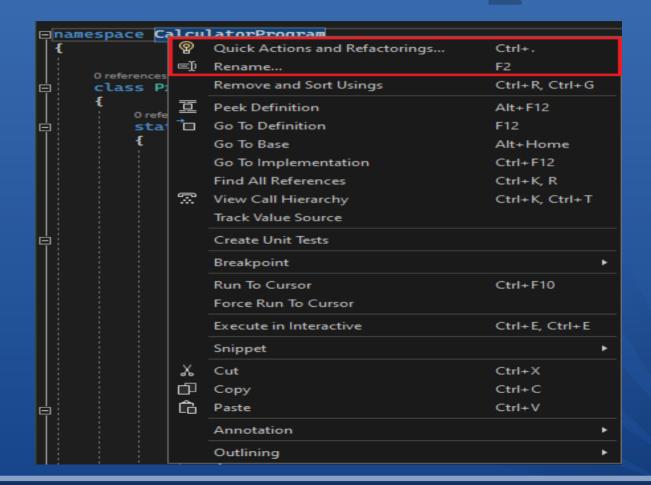
Limpeza de código



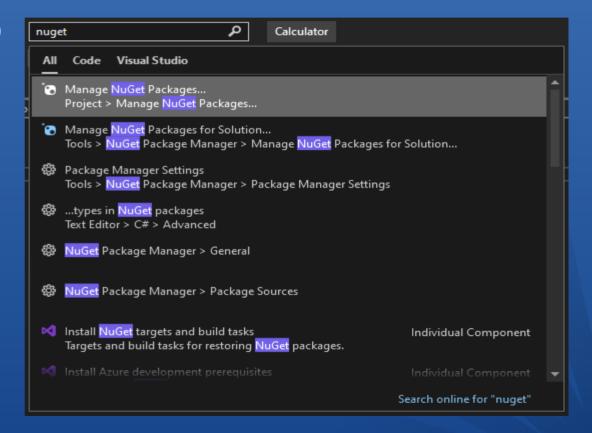
IntelliSense



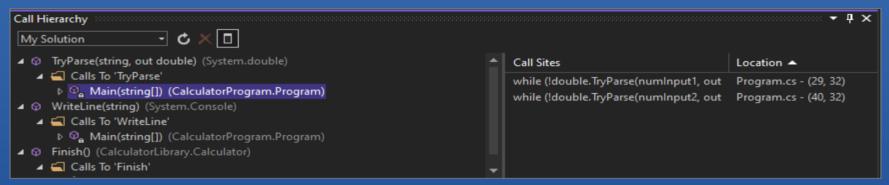
Refatoração



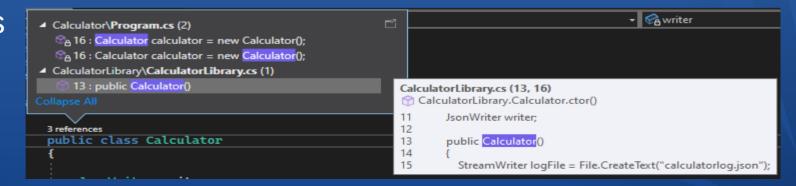
Pesquisa do Visual Studio



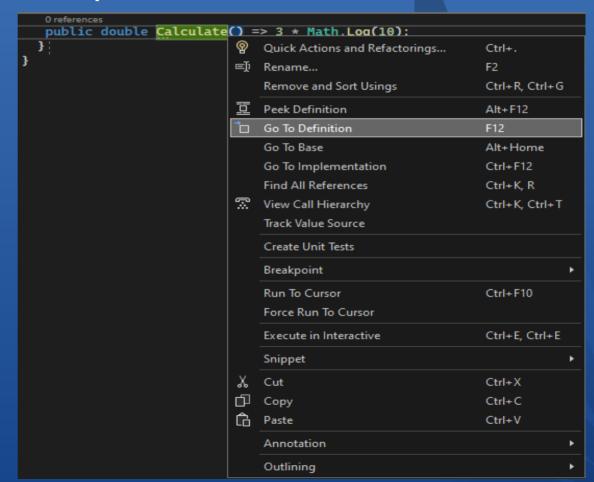
Hierarquia de chamadas



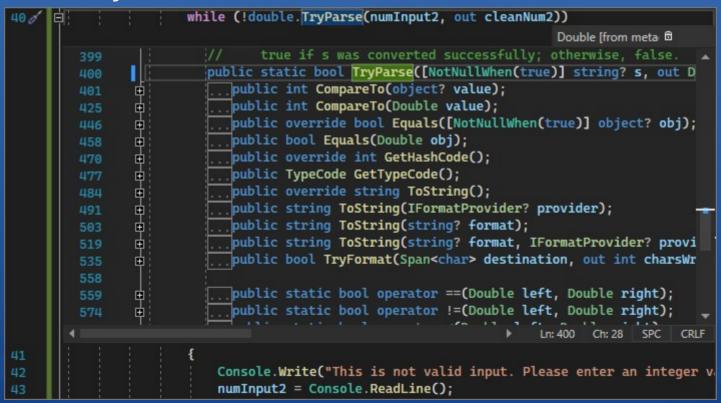
CodeLens



• Ir para Definição



Espiar Definição



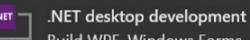
Live Share

Edite e depure de forma colaborativa com outras pessoas em tempo real, independentemente do tipo de aplicativo ou da linguagem de programação.

Compartilhamento seu projeto instantaneamente e com segurança.

Compartilhar sessões de depuração, instâncias de terminal, aplicativos Web localhost, chamadas de voz e muito mais.

4.2)Instalação



 \checkmark

Build WPF, Windows Forms, and console applications using C#, Visual Basic, and F# with .NET and .NET Frame...

5) .NET

Ao usar o Visual Studio e o .NET, desenvolve-se aplicativos para área de trabalho, Web, celulares, jogos e IoT. Você pode escrever aplicativos .NET nas linguagens C#, F# ou Visual Basic. Exemplos de aplicações:

- Desenvolvimento da área de trabalho usando o .NET Core
- Desenvolvimento na Web ou Nuvem usando o ASP.NET Core
- Desenvolvimento de jogos usando o Unity
- Aprendizado de máquina usando ML.NET

6) ASP.NET CORE

ASP.NET Core é uma estrutura de software livre multiplataforma, de alto desempenho e software livre para criar aplicativos modernos, habilitados para nuvem e conectados à Internet. Com o ASP.NET Core, você pode:

- Criar aplicativos e serviços Web, aplicativos de Internet das Coisas (IoT) e back-ends móveis.
- Usar suas ferramentas de desenvolvimento favoritas no Windows, macOS e Linux.
- Implantar na nuvem ou local.
- Execução no .NET Core.

6.1) Por que Escolher o ASP.NET Core?

- Uma história unificada para a criação da interface do usuário da Web e das APIs Web.
- Projetado para capacidade de teste.
- Razor As páginas tornam os cenários de codificação focados em páginas mais fáceis e produtivos.
- Blazor permite que você use C# no navegador ao lado do JavaScript. Compartilhe a lógica de aplicativo do lado do cliente e do servidor toda escrita com o .NET.
- Capacidade de desenvolver e executar no Windows, macOS e Linux.
- De software livre e voltado para a comunidade.
- Integração de estruturas modernas do lado do cliente e fluxos de trabalho de desenvolvimento.
- Suporte para hospedagem de serviços RPC (chamada de procedimento remoto) usando gRPC.
- Um sistema de configuração pronto para a nuvem, baseado no ambiente.
- Injeção de dependência interna.
- Um pipeline de solicitação HTTP leve, modular e de alto desempenho.
- Capacidade de hospedar no seguinte: Kestrel, IIS, HTTP.sys, Nginx, Apache, Docker
- Controle de versão lado a lado.
- Ferramentas que simplificam o moderno desenvolvimento para a Web.



6.2) Compilar APIs Web e uma Interface do Usuário da Web Usando o ASP.NET Core MVC

- O padrão MVC (Model-View-Controller) ajuda a tornar as APIs e os aplicativos Webs testáveis.
- Razor Pages, cujo modelo de programação baseado em página, torna-se a criação da interface do usuário da Web mais fácil e produtiva.
- Marcação fornece uma sintaxe produtiva para Razor exibições de Páginas e MVC.
- Os Auxiliares de Marcação permitem que o código do servidor participe da criação e renderização de elementos HTML em arquivos do Razor.
- O suporte interno para vários formatos de dados e negociação de conteúdo permite que as APIs Web alcancem uma ampla gama de clientes, incluindo navegadores e dispositivos móveis.
- O model binding mapeia os dados de solicitações HTTP para os parâmetros de método de ação automaticamente.
- A Validação de Modelos executa automaticamente a validação no lado do cliente e do servidor.

6.3) Desenvolvimento do Lado do Cliente

ASP.NET Core integra-se com a estruturas e bibliotecas populares do lado do cliente, incluindoBlazor, Angular, React e Bootstrap.

6.4) ASP.NET Core Estruturas de Destino

- Multiplataforma. É executado no Windows, macOS e Linux.
- Desempenho aprimorado
- Controle de versão lado a lado
- Novas APIs
- Software livre

7) C#

Produtivas, multiuso, fortemente tipadas, orientadas a objeto, código aberto

C# e Visual Basic são linguagens de programação projetadas para a criação de uma variedade de aplicativos executados no .NET. Essas linguagens são poderosas, fortemente tipadas e orientadas a objeto.

Elas se baseiam no .NET Compiler Platform "Roslyn", que fornece APIs de análise de código avançadas e são de código aberto no GitHub.

7) C#

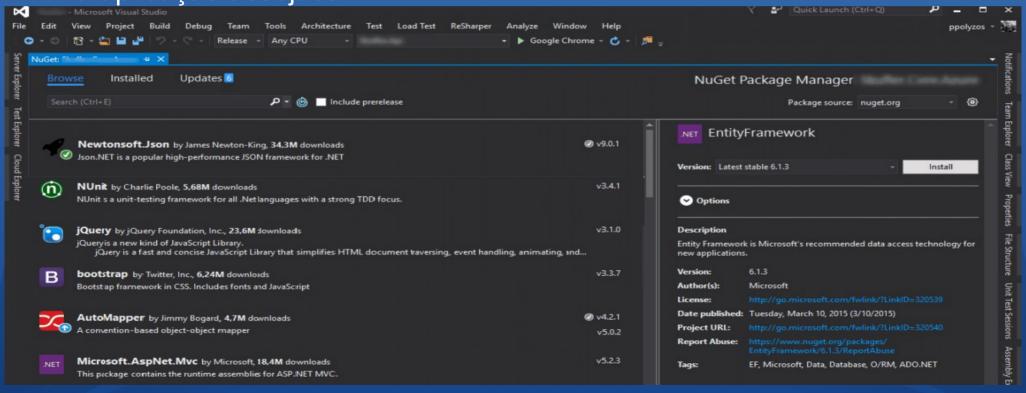
Aplicativos para áreas de trabalho

Aplicativos Android/iOS

Desenvolvimento de jogos

8)NuGet

 NuGet Packages serve para instalar pacotes específicos de acordo com a aplicação desejada.



9) AZURE BLOB STORAGE NO .NET 6.0

A solução Azure Blob Storage é utilizada para armazenar objetos binários em nuvem. A velocidade, escalabilidade, facilidade de acesso e segurança (contra acidentes e ataques) tornam esse armazenamento em nuvem atraente para as organizações, sendo também uma ferramenta à um custo muito baixo.

A vantagem em utilizá-lo principalmente, é de não salvar arquivos do tipo IMAGE ou Base64 no banco de dados relacional, o que deixa uma operação muito custosa e lenta dependendo do tamanho e quantidade.

9) AZURE BLOG

O Blob Storage é ideal para:

- Fornecer imagens ou documentos no navegador diretamente.
- Streaming de vídeo ou áudio.
- Armazenamento de dados para backup, restauração e arquivamento.
- Armazenar arquivos para acesso distribuído.
- Gravar arquivos de log.

9.1) Pré-requisitos

Uma conta no Azure

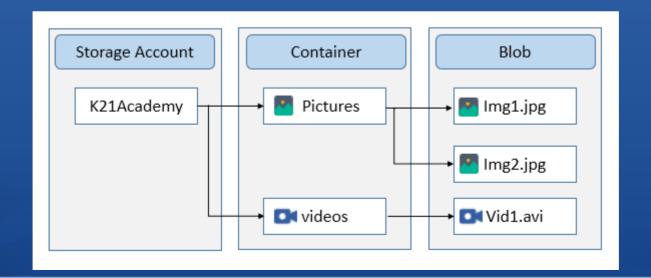
Visual Studio 2022 (.NET 6.0)

Nuget package Microsoft.Azure.Storage.Blob



9.2) Configurando o Azure Blob Storage

- Storage Account: Conta de armazenamento do Azure.
- Container: Atua como um diretório para organizar e gerenciar os objetos.
- **Blob:** Representação de um objeto não estruturado, podendo ser texto, áudio, imagem, vídeo, etc.



10) PORTAL DA AZURE

- O portal do Azure é um console unificado baseado na Web alternativo para as ferramentas de linha de comando.
- Pode-se gerenciar sua assinatura do Azure usando uma interface gráfica do usuário.
- Criar, gerenciar e monitorar tudo, desde aplicativos Web simples a implantações em nuvem complexas no portal.
- O portal do Azure é projetado para ter resiliência e disponibilidade contínua, sendo presente em todos os datacenters do Azure.
- Essa configuração o torna resiliente a falhas em datacenters individuais, evitando lentidão na rede por manter a proximidade com os usuários.
- O portal é atualizado constantemente e não requer nenhum tempo de inatividade para atividades de manutenção.

10.1) Soluções

• Durável e altamente disponível: o Azure Storage tem redundância ativada padrão, garantindo que nossos dados estejam seguros em caso de falhas inesperadas de hardware. Há também opcionalmente, a replicação de dados entre data centers ou regiões geográficas para proteção adicional contra percalços locais ou desastres naturais.

10.1) SOLUÇÕES

- Seguro: O serviço de armazenamento criptografa todos os dados que armazena.
 Também há o fornecimento de controle fino de quem possa acessar esses dados.
- **Escalável:** O Armazenamento escalável e foi projetado para atender às necessidades modernas de salvamento e desempenho de dados dos aplicativos.
- Gerenciado: Sendo um serviço em nuvem, o Azure lida com a manutenção de hardware, atualizações e problemas críticos para os usuários que não precisam de preocupar com nenhum deles.

10.1) SOLUÇÕES

 Acessível: Os dados armazenados no Azure Storage estão em acesso em qualquer local do mundo em http. A Microsoft fornece SDKs para armazenamento Azure em diversos idiomas como .NET, Java, Node.js, Python, PHP, Ruby, Go, etc. Também há o acesso dos serviços de armazenamento através de uma API REST, Azure PowerShell ou Azure CLI. Também o portal Azure e o Aplicativo Azure Storage Explorer fornecem uma interface visual para trabalhar com os dados armazenados neste.

10.2) tipos de serviços de armazenamento azure

• Azure Blob Storage: oferece lojas de objetos massivamente escaláveis para armazenar dados de texto e binários. Ele também inclui suporte para análise de big data através do Data Lake Storage Gen2.

• Azure Queues: a Microsoft oferece o Azure Queue Storage como um serviço para armazenar um grande número de mensagens. Eles podem habilitar mensagens confiáveis entre aplicativos e componentes.

10.2) Tipos de Serviços de Armazenamento da Azure

• Azure Tables: é uma excelente escolha para armazenar dados estruturados do NoSQL na nuvem, e valores de chave e atributos sem definir um esquema.

• Azure Disks: oferecem volumes de armazenamento gerenciados em blocos que são anexados às Máquinas Virtuais do Azure.

 Azure Files: um compartilhamento de arquivos em nuvem totalmente gerenciado, onde são acessados através de serviços de nuvem e no local.

11) SWAGGER

É uma ferramenta para testar API's

 O Swagger é um framework composto por diversas ferramentas que auxilia a descrição, consumo e visualização de serviços de uma API REST, independentemente da linguagem.

11.1) Tipos de Tarefas

- 1) A especificação da API determina os modelos de dados que serão entendidos pela API e as funcionalidades presentes na mesma. Para cada funcionalidade, precisa-se especificar o seu nome, os parâmetros que devem ser passados no momento de sua invocação e os valores que irão ser retornados aos usuários da API. O OpenAPI Specification é um exemplo de ferramenta.
- 2) Após especificar a API, a implementação é facilitada pelo framework, com a ferramenta Swagger Codegen, onde é possível montar o código inicial nas principais linguagem de programação automaticamente.
- 3) Os testes de API são importantes, pois ajudam a garantir o funcionamento, o desempenho e a confiabilidade da sua aplicação. O Swagger oferece ferramentas para testes manuais, automatizados e de desempenho
- 4) Para auxiliar na utilização da API, o Swagger dispõe de ferramenta para deixar a visualização mais intuitiva, onde há interação com a API.

11.2) Criação de Tarefas

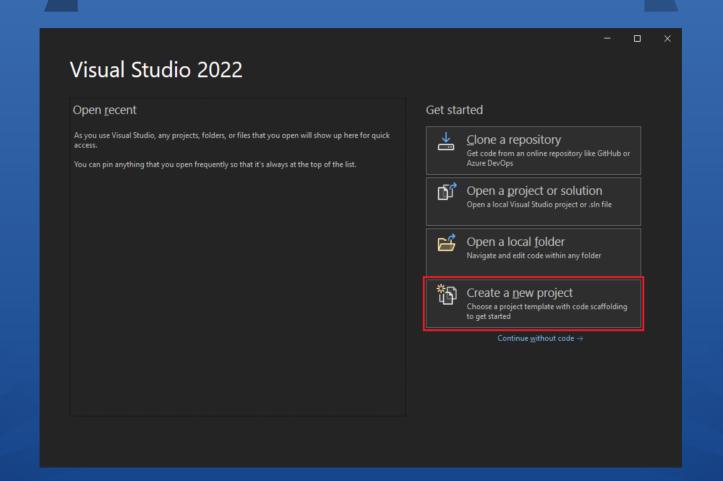
1) Automaticamente: No desenvolvimento da API é gerada a documentação simultaneamente.

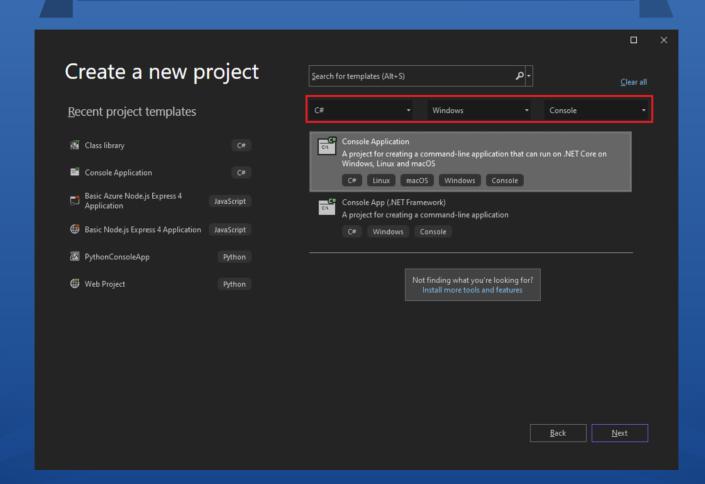
2) Manualmente: O desenvolvedor escreve livremente as especificações da API e as publicam posteriormente em seu próprio servidor.

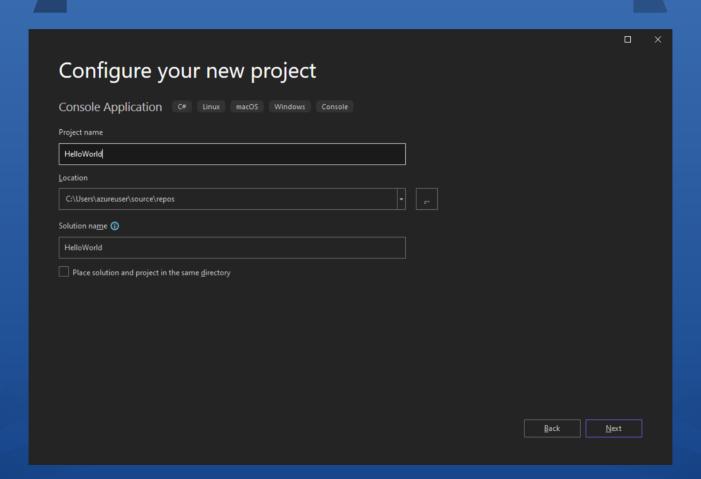
3) Codegen: Converção de todas as anotações contidas no código fonte das APIs REST em documentação.

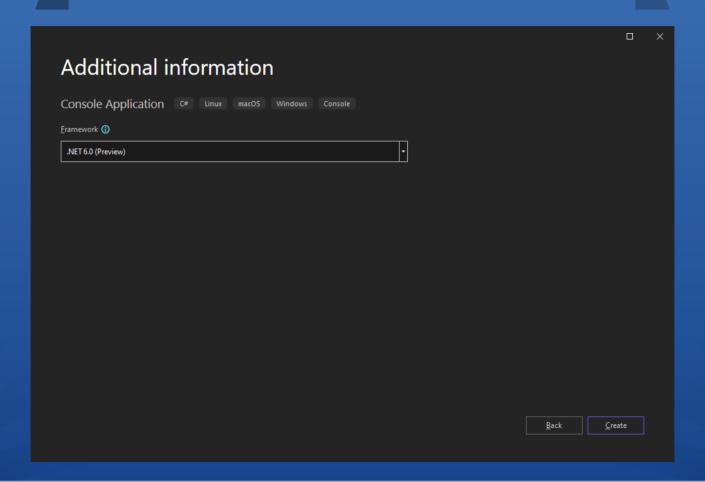
12) IMPLEMENTAÇÃO DA API

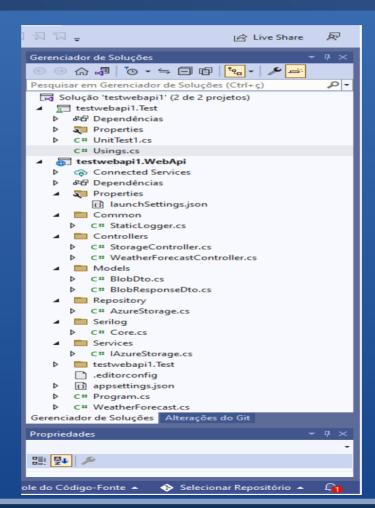
- 12.1) Criação de um Programa
- 12.2) Programa e seus Arquivos
- 12.3) Execução
- 12.4) Contêiner no Portal da Azure
- 12.5) Teste da API no Swagger



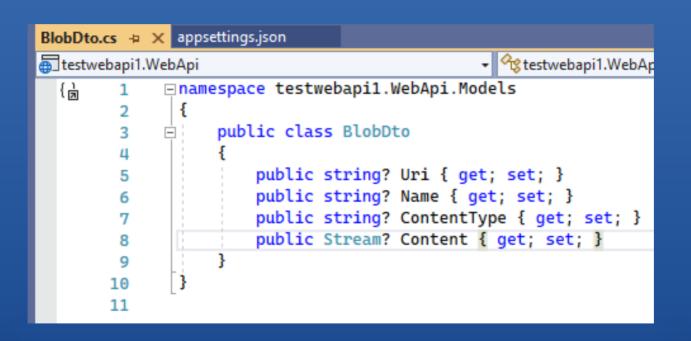


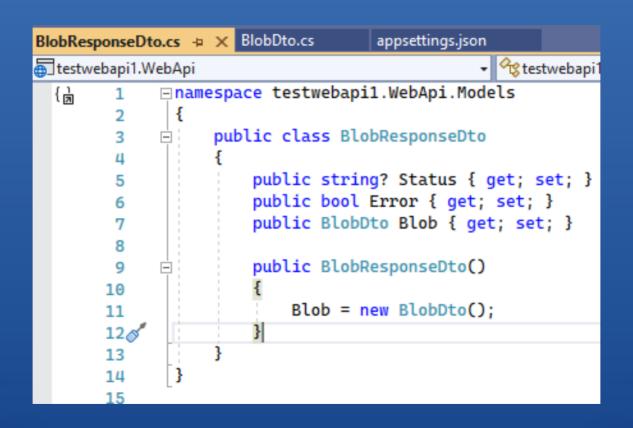












```
BlobResponseDto.cs
                      BlobDto.cs
                                     AzureStorage.cs
                                                         IAzureStorage.cs + X appsettings.json

▼ UploadAsvi

testwebapi1.WebApi
                                                         -using Azure:
             using Azure.Storage.Blobs;
             using Azure.Storage.Blobs.Models:
             using testwebapil.WebApi.Models:
             using testwebapil.WebApi.Repository;
             namespace testwebapil.WebApi.Services{
                 public interface IAzureStorage {
       9
                      string _storageConnectionString { get; }
                     string _storageContainerName { get; }
      10
                     ILogger<AzureStorage> Logger { get; }
      11
                     /// <summary>
      12
                     /// Método de uploads submetidos para a requisição
      13
                     /// </summarv>
      14
      15
                     /// <param name="file">Todos para upload</param>
      16
                     /// <returns>Blob with status</returns>
      17
                     public async Task<BlobResponseDto> UploadAsync(IFormFile blob){
      18
                         // Retorno do novo upload requerido
      19
      20
                         BlobResponseDto response = new():
      21
                         //Referência do conteiner nomeado no 'appsettings.ison'
      22
                         BlobContainerClient container = new BlobContainerClient(_storageConnectionString, _storageContainerName);
      23
                         //await container.CreateAsync();
                         trv{
      24
      25
                            //Referência do upload do container BLOB que contém a PI configurada
                             BlobClient client = container.GetBlobClient(blob.FileName);
      26
      27
                             //Abrir os arquivos que tiveram upload
                             await using (Stream? data = blob.OpenReadStream()) {
      28
      29
                                 // Upload do file async
      30
                                 await client.UploadAsync(data);
      31
      32
                             //Todos os arquivos tiveram sucesso no upload
      33
                             response.Status = $"Arquivo {blob.FileName} Uploaded Sucedido";
                             response.Error = false;
      34
                             response.Blob.Uri = client.Uri.AbsoluteUri;
      35
                             response.Blob.Name = client.Name;
      36
      37
```

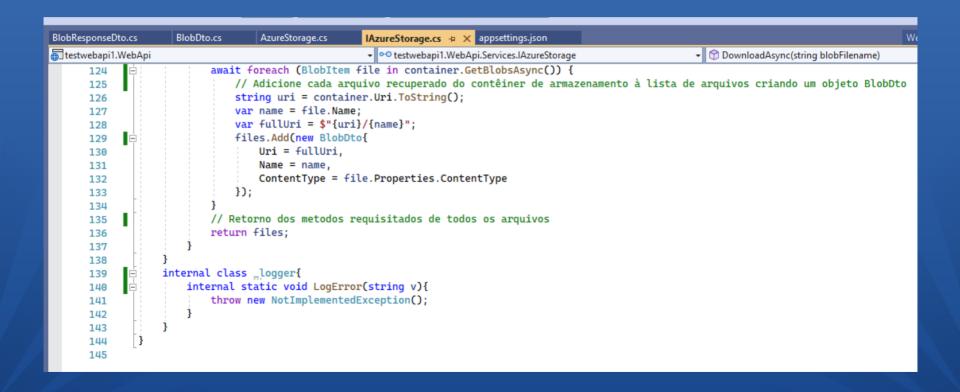


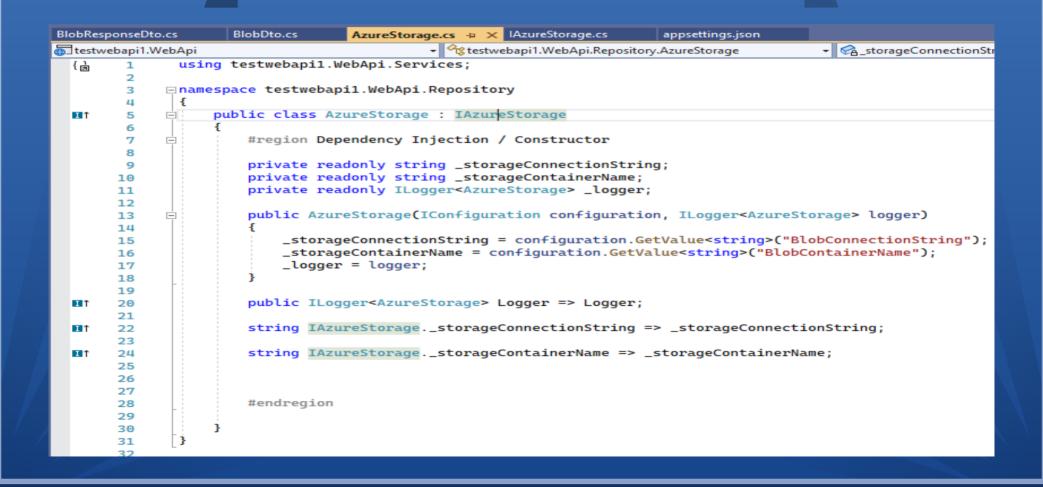
```
BlobResponseDto.cs
                         BlobDto.cs
                                           AzureStorage.cs
                                                                WeatherForecast.c
testwebapi1.WebApi

→ loo testwebapi1.WebApi.Services.IAzureStorage
                                                                                                                                     ▼ DownloadAsync(string blobFilename)
                         //Se o arquivo existe, logo o upload não poderá ser executado
       38
      39
                         catch (RequestFailedException ex)
                            when (ex.ErrorCode == BlobErrorCode.BlobAlreadyExists){
      40
                              _logger.LogError($"Nome do Arquivo {blob.FileName} já existe no container. Defina outro nome para armazenar o arquivo no contêiner: '{_storageContainerName}.'");
      41
                             response. Status = $"Nome do Arquivo {blob.FileName} já existe. Por favor, use outro nome para armazenar seu arquivo.":
      42
      43
                             response.Error = true:
                             return response:
      44
      45
      46
                         // Existe erro inesperado, logo retornará a mensagem de erro
      47
                         catch (RequestFailedException ex){
       48
                              //Mensagem de erro no console para retornar o método requerido
                              _logger.LogError($"Excecão não tratada. ID: {ex.StackTrace} - Mensagem: {ex.Message}");
      49
                             response.Status = $"Erro inesperado: {ex.StackTrace}. Verifique o registro com o ID do StackTrace.";
      50
      51
                             response.Error = true:
      52
                             return response:
      53
                         // Retorno do objeto do BlobUploadResponse
      54
                         return response:
      55
      56
      57
      58
                     /// Método de downloads especificados para todos os nomes dos arquivos
      59
                     /// </summarv>
                     /// <param name="blobFilename">Nome do Arquivo</param>
      60
                     /// <returns>Blob</returns>
      61
      62
                     public async Task<BlobDto> DownloadAsync(string blobFilename){
      63
                         //Referência do conteiner nomeado no 'appsettings.json'
      64
                         BlobContainerClient client = new BlobContainerClient(_storageConnectionString, _storageContainerName);
      65
                         trv{
      66
                              //Referência do upload do container BLOB que contém a PI configurada
      67
                             BlobClient file = client.GetBlobClient(blobFilename):
      68
      69
                             // Verificar se o arquivo existe no container
      70
                             if (await file.ExistsAsync()){
      71
                                 var data = await file.OpenReadAsync();
                                 Stream blobContent = data;
      72
      73
                                  // Download dos arquivos detalhados no asvnc
      74
                                 var content = await file.DownloadContentAsync();
                                 //Adicionar dados nas variaveis ordenadamente para retornar no BlobDto
      75
                                 string name = blobFilename;
      76
                                 string contentType = content.Value.Details.ContentType:
      77
      78
                                 //Criar novo BlobDto com as variaveis nos dados do blob
                                 return new BlobDto { Content = blobContent, Name = name, ContentType = contentType };
      79
      80
```

```
BlobDto.cs
BlobResponseDto.cs
                                          AzureStorage.cs
                                                                IAzureStorage.cs + X appsettings.json
atestwebapi1.WebApi
                                                                82
                         catch (RequestFailedException ex)
       83
                              when (ex.ErrorCode == BlobErrorCode.BlobNotFound){
       84
                             // Mensagem de erro no console log
       85
                              _logger.LogError($"Arquivo {blobFilename} não encontrado.");
       86
       87
                         // Se o arquivo não existe, logo o retorno é nulo
       88
       89
       90
                      /// <summary>
       91
                     ///Este método deleta o nome do arquivo especificado
       92
                      /// </summary>
                      /// <param name="blobFilename">Nome do Arguivo</param>
       93
                      /// <returns>Status do Blob</returns>
       94
       95
                      public async Task<BlobResponseDto> DeleteAsync(string blobFilename){
       96
       97
                         BlobContainerClient client = new BlobContainerClient(_storageConnectionString, _storageContainerName);
                         BlobClient file = client.GetBlobClient(blobFilename):
       98
       99
                             // Arquivos deletados
      100
      101
                              await file.DeleteAsync();
      102
                         catch (RequestFailedException ex)
      103
                              when (ex.ErrorCode == BlobErrorCode.BlobNotFound)
      104
      105
                             // Se o arquivo não existe, logo o método requerido retornará no console
      106
                             _logger.LogError($"Arquivo {blobFilename} não encontrado.");
      107
                             return new BlobResponseDto { Error = true, Status = $"Arquivo com nome {blobFilename} não encontrado." };
      108
      189
                         // Retorno do novo BlobResponseDto do método requisitado
      110
      111
                         return new BlobResponseDto { Error = false, Status = $"Arquivo: {blobFilename} foi excluído com sucesso." };
     112
      113
                      /// Este método retorna todos os arquivos localizados no container
      114
      115
                      /// </summarv>
                     /// <returns>Blobs Listados</returns>
     116
      117
      118
                      public async Task<List<BlobDto>> ListAsync() {
                         //Referência do conteiner nomeado no 'appsettings.ison'
      119
      120
                         BlobContainerClient container = new BlobContainerClient(_storageConnectionString, _storageContainerName);
      121
                         // Criação de novos objetos listados
      122
                         List<BlobDto> files = new List<BlobDto>();
```







```
BlobResponseDto.cs
BlobDto.cs
                                                                 AzureStorage.cs
                                                                                         IAzureStorage.cs
                                                                                                                 appsettings.json
📠 testwebapi 1. Web Api
       1 d ∃using Serilog;
             using testwebapil.WebApi.Common:
             using testwebapil.WebApi.Repository;
             using testwebapil.WebApi.Services;
             StaticLogger.EnsureInitialized();
           Log.Information("Inicializando a API de Armazenamento da Azure...");
           ∃try{
      10
                  var builder = WebApplication.CreateBuilder(args):
      11
                  // Adicionar Serilog
      12
                  builder.Host.UseSerilog((_, config) => {
      13
                      config.WriteTo.Console()
      14
                      .ReadFrom.Configuration(builder.Configuration);
       15
       16
                  builder.Services.AddControllers();
      17
                  builder.Services.AddEndpointsApiExplorer();
      18
                  builder.Services.AddSwaggerGen():
       19
       20
                 // Adicionar repositório do Servidor da Azure
                  builder.Services.AddTransient<IAzureStorage, AzureStorage>();
      21
                  Log.Information("Services has been successfully added...");
      22
      23
      24
                  var app = builder.Build();
      25
       26
                  // Configuração do pipeline requisitado pra HTTP
       27
                  if (app.Environment.IsDevelopment()){
      28
                      app.UseSwagger();
       29
                      app.UseSwaggerUI();
      30
      31
       32
                  app.UseHttpsRedirection();
      33
                  app.UseAuthorization():
      34
                  app.MapControllers();
      35
      36
                  Log. Information ("A API está pronta para os arquivos do servidor para Armazenamento na Nuvem da Azure...");
       37
           catch (Exception ex) when (!ex.GetType().Name.Equals("Para a execeção do Host", StringComparison.Ordinal)){
       38
      39
                  StaticLogger.EnsureInitialized();
       40
                 Log.Fatal(ex, "Exceção não tratada");
       41
             finally{
       43
                  StaticLogger.EnsureInitialized():
                  Log.Information("Desligando a APÍ de Armazenamento da Azure...");
       45
                  Log.CloseAndFlush();
       46
```

```
StaticLogger.cs 4
               × Program.cs
                                  BlobResponseDto.cs
                                                        BlobDto.cs
                                                                       Azure
testwebapi1.WebApi

→ Vstestwebapi1.WebApi.Commor

               using Serilog;
 { ja
             □ namespace testwebapi1.WebApi.Common
                   public class StaticLogger
                        public static void EnsureInitialized()
                            if (Log.Logger is not Serilog.Core)
       10
                                Log.Logger = new LoggerConfiguration()
       11
                                     .Enrich.FromLogContext()
                                     .WriteTo.Console()
       13
                                     .CreateLogger();
       14
       15
       16
       17
       18
       19
```

```
StorageController.cs + X StaticLogger.cs
                                        Program.cs
                                                       BlobResponseDto.cs
                                                                            BlobDto.cs
                                                                                          AzureStorage.cs
                                                                                                             |AzureStorage.cs
testwebapi1.WebApi

▼ testwebapi1.WebApi.Controllers.StorageController

→ Delete(string filename)

            Microsoft.AspNetCore.Mvc;
               testwebapil.WebApi.Models;
               testwebapil.WebApi.Services;
            pace testwebapi1.WebApi.Controllers {
              Route("api/[controller]")]
              ApiController1
            ublic class StorageController : ControllerBase {
                 private readonly IAzureStorage _storage;
       10
                 public StorageController(IAzureStorage storage) {
       11
                      _storage = storage;
       12
       13
       14
                 [HttpGet(nameof(Get))]
       15
                 public async Task<IActionResult> Get() {
       16
       17
                     // Obtenção de todos os arquivos no local de armazenamento do Azure e devolvidos
                     List<BlobDto>? files = await _storage.ListAsync();
       18
       19
                     // Retorno de uma matriz vazia, quando nenhum arquivo estiver presente no contêiner de armazenamento
       20
                     return StatusCode(StatusCodes.Status2000K, files);
       21
       22
       23
       24
                 [HttpPost(nameof(Upload))]
                 public async Task<IActionResult> Upload(IFormFile file) {
       25
                      BlobResponseDto? response = await _storage.UploadAsync(file);
       26
       27
       28
                     // Check if we got an error
                     if (response.Error == true) {
       29
                          // We got an error during upload, return an error with details to the client
       30
       31
                          return StatusCode(StatusCodes.Status500InternalServerError, response.Status);
       32
                     else {
       33
                          // Return a success message to the client about successfull upload
       34
       35
                          return StatusCode(StatusCodes.Status2000K, response);
       36
       37
```



```
StorageController.cs +
                      StaticLogger.cs
                                        Program.cs
                                                        BlobResponseDto.cs
                                                                              BlobDto.cs
                                                                                             AzureStorage.cs
                                                                                                               IAzureStorage.cs
atestwebapi1.WebApi

→ Vertestwebapi1.WebApi.Controllers.StorageController

    ▼ Delete(string filename)

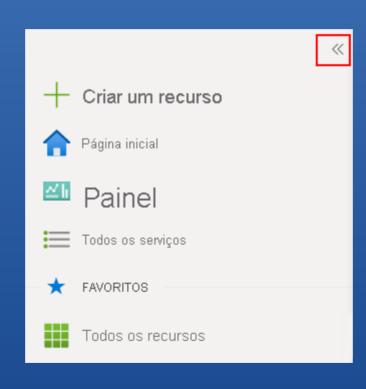
       37
       38
                  [HttpGet("{filename}")]
       39
                  public async Task<IActionResult> Download(string filename) {
       40
                      BlobDto? file = await _storage.DownloadAsync(filename);
       41
       42
                      // Verificação de erros, se houver
       43
                      if (file == null) {
       44
                          // Não consegui o download, logo retorna a mensagem de errro
       45
                          return StatusCode(StatusCodes.Status500InternalServerError, $"Arquivo {filename} não pode ser enviado para download.
       46
       47
                      else {
                          // O arquivo foi encontrado, devolva-o ao cliente
                          return File(file.Content, file.ContentType, file.Name);
       50
       51
       52
       53
                  [HttpDelete("filename")]
       54
                  public async Task<IActionResult> Delete(string filename) {
       55
                      BlobResponseDto response = await _storage.DeleteAsync(filename);
       56
       57
                      // Verificação de erros, se houver
       58
                      if (response.Error == true) {
       59
       60
                          // Return an error message to the client
                          return StatusCode(StatusCodes.Status500InternalServerError, response.Status);
       61
       62
                      else {
       63
       64
                          // Exclusão sucedida
                          return StatusCode(StatusCodes.Status2000K, response.Status);
       65
       66
       67
```

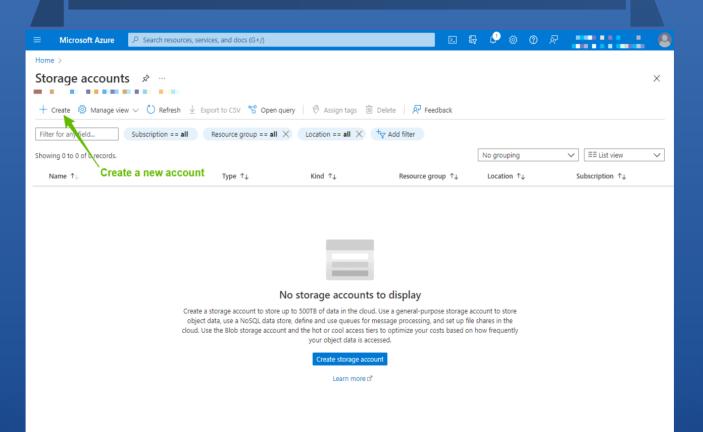
12.3) Execução



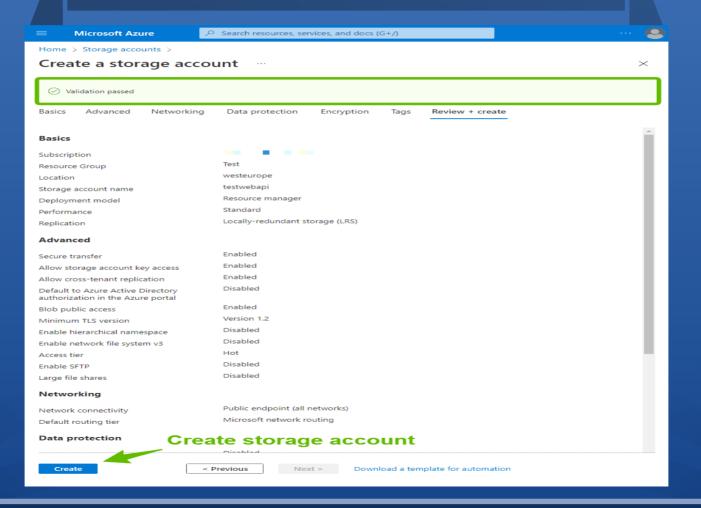
12.3) Execução

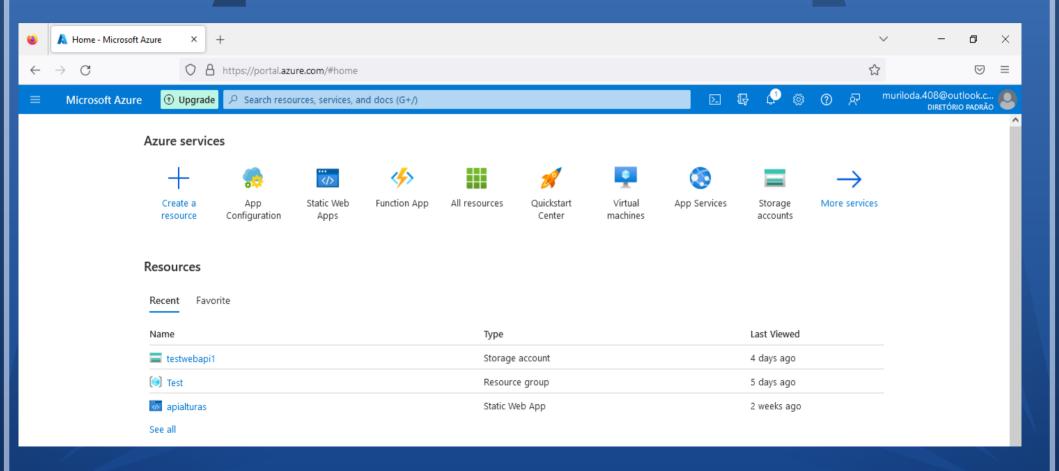
```
C:\Users\Novo\Desktop\testwebapi1\bin\Debug\net6.0\testwebapi1.WebApi.exe
[11:00:12 INF] Inicializando a API de Armazenamento da Azure...
[11:00:15 INF] Services has been successfully added...
[11:00:16 INF] Now listening on: https://localhost:7247
[11:00:16 INF] Now listening on: http://localhost:5247
[11:00:16 INF] Application started. Press Ctrl+C to shut down.
[11:00:16 INF] Hosting environment: Development
[11:00:16 INF] Content root path: C:\Users\Novo\Desktop\testwebapi1\
[11:00:18 INF] Request starting HTTP/2 GET https://localhost:7247/swagger/index.html - -
[11:00:19 INF] Request finished HTTP/2 GET https://localhost:7247/swagger/index.html - - - 200 - text/html;charset=utf-8 853.9968ms
[11:00:19 INF] Request starting HTTP/2 GET https://localhost:7247/ vs/browserLink - -
[11:00:19 INF] Request starting HTTP/2 GET https://localhost:7247/ framework/aspnetcore-browser-refresh.js - -
[11:00:19 INF] Request finished HTTP/2 GET https://localhost:7247/ framework/aspnetcore-browser-refresh.js - - - 200 12006 application/javascript;+charset=utf-8 9.3033ms
[11:00:19 INF] Request finished HTTP/2 GET https://localhost:7247/ vs/browserLink - - - 200 - text/javascript;+charset=UTF-8 210.9972ms
[11:00:20 INF] Request starting HTTP/2 GET https://localhost:7247/swagger/favicon-16x16.png - -
[11:00:20 INF] Sending file. Request path: '/favicon-16x16.png'. Physical path: 'N/A'
[11:00:20 INF] Request finished HTTP/2 GET https://localhost:7247/swagger/favicon-16x16.png - - - 0 665 image/png 12.8413ms
[11:00:20 INF] Request starting HTTP/2 GET https://localhost:7247/swagger/v1/swagger.json - -
[11:00:20 INF] Request finished HTTP/2 GET https://localhost:7247/swagger/v1/swagger.json - - - 200 - application/json;charset=utf-8 120.1760ms
```



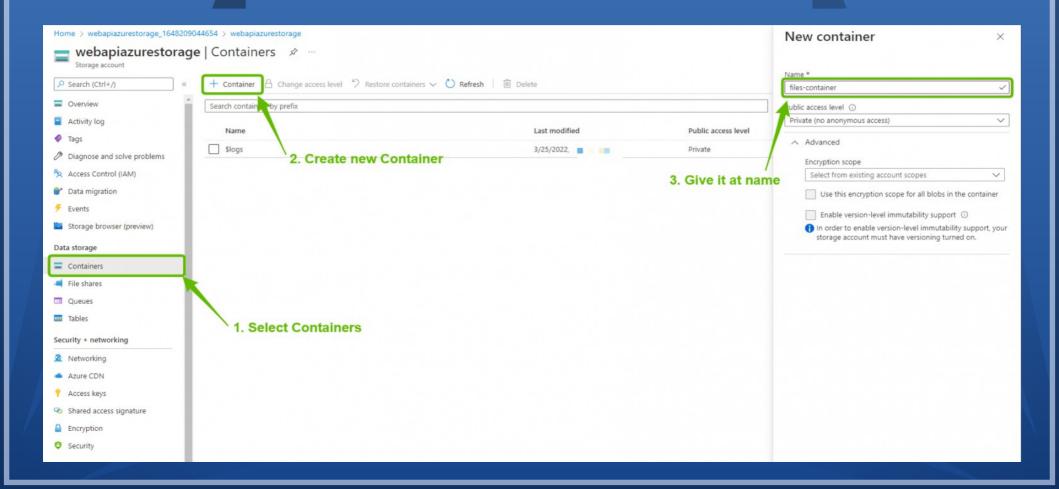


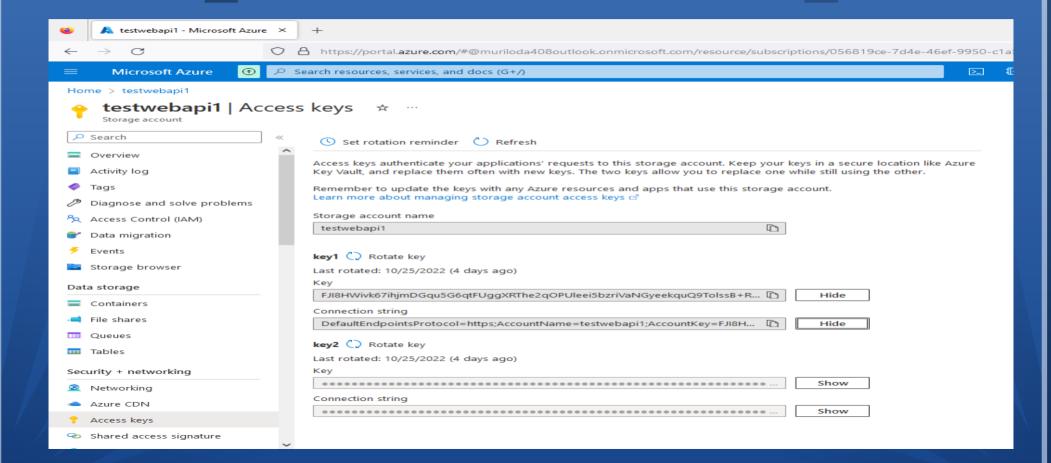
■ Microsoft Azure	resources, services, and docs (G+/)
Home > Storage accounts >	
Create a storage account	
Basics Advanced Networking	Data protection Encryption Tags Review + create
Azure Storage is a Microsoft-managed service providing cloud storage that is highly available, secure, durable, scalable, and redundant. Azure Storage includes Azure Blobs (objects), Azure Data Lake Storage Gen2, Azure Files, Azure Queues, and Azure Tables. The cost of your storage account depends on the usage and the options you choose below. Learn more about Azure storage accounts	
Project details	
Select the subscription in which to create the new storage account. Choose a new or existing resource group to organize and manage your storage account together with other resources.	
Subscription *	
	Total
Resource group *	Test V
Instance details	
If you need to create a legacy storage account type, please click here.	
Storage account name (i) *	testwebapi
Region ① *	(Europe) West Europe
Performance ① *	Standard: Recommended for most scenarios (general-purpose v2 account)
	Premium: Recommended for scenarios that require low latency.
Redundancy (i) *	Locally-redundant storage (LRS)

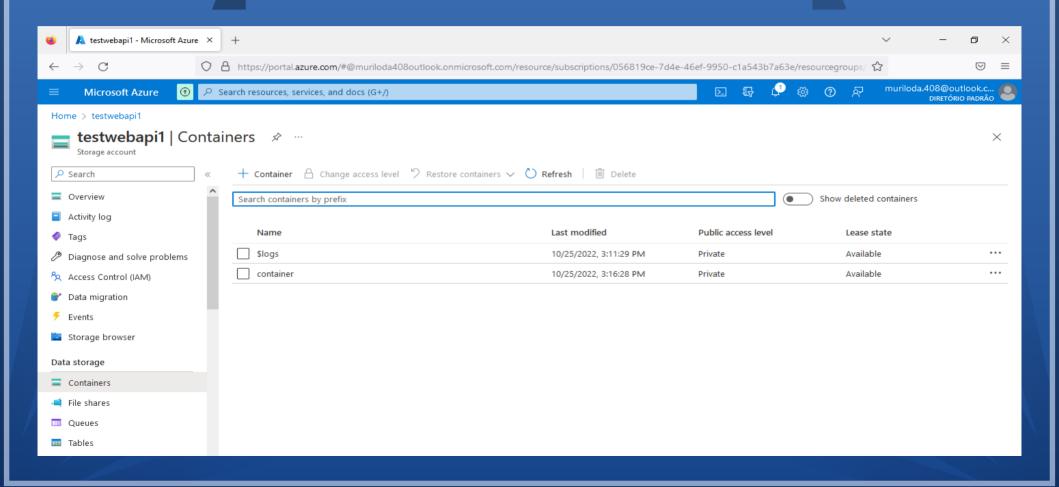


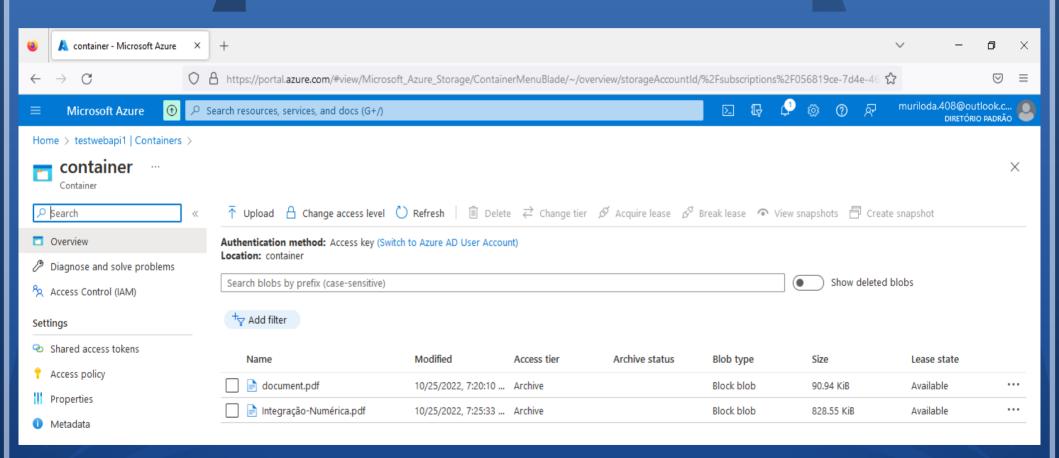


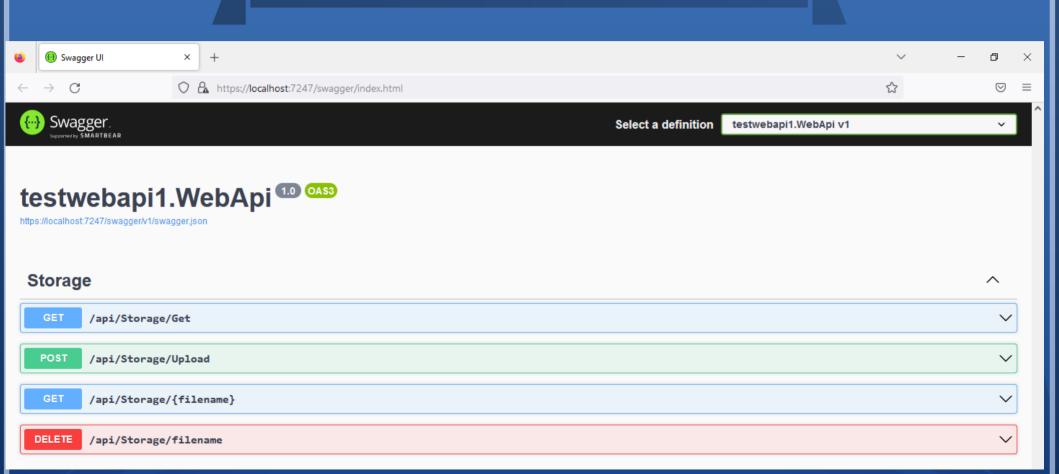




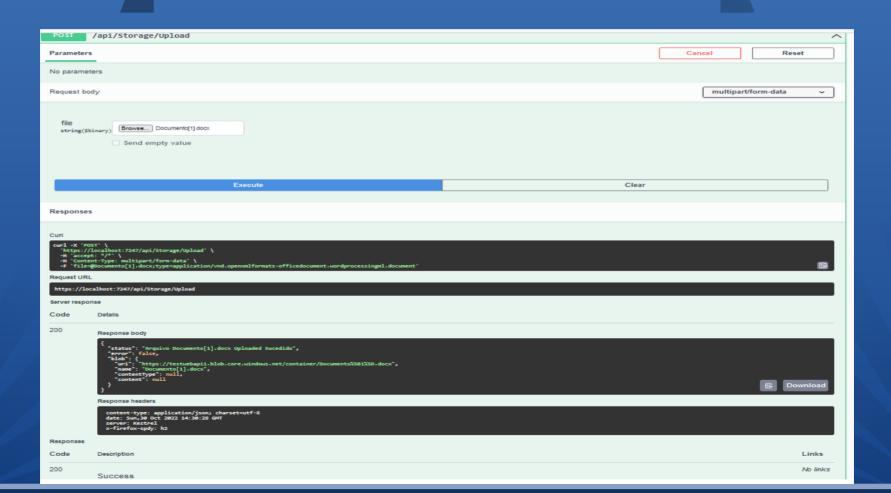


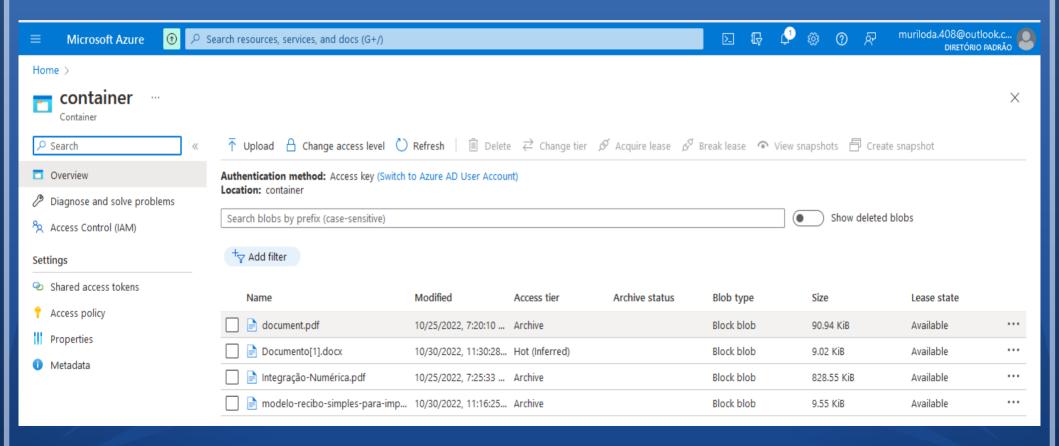




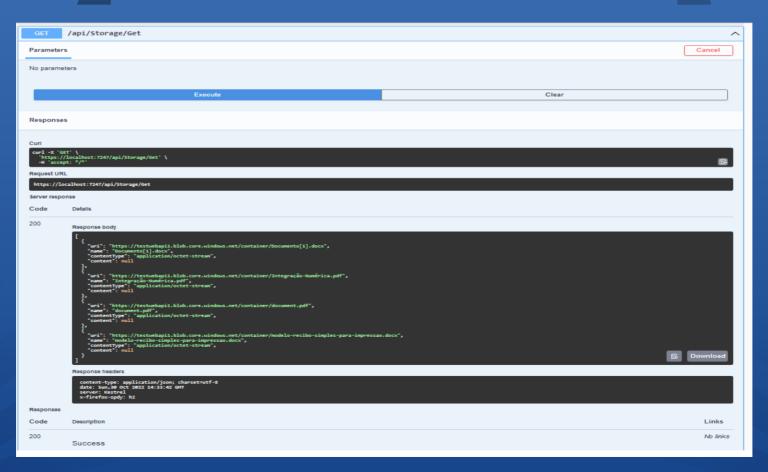


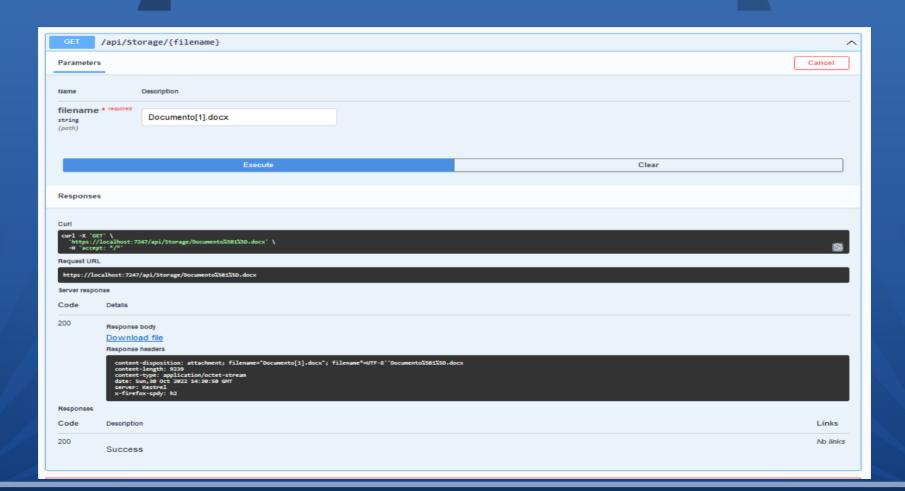




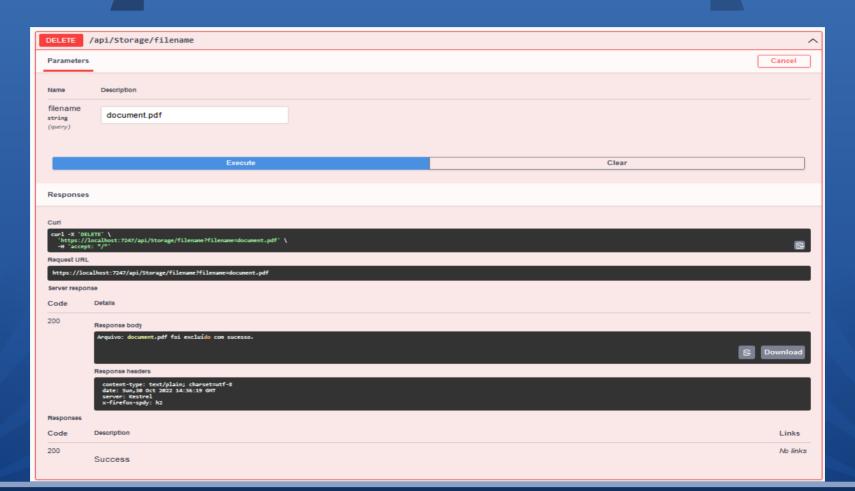


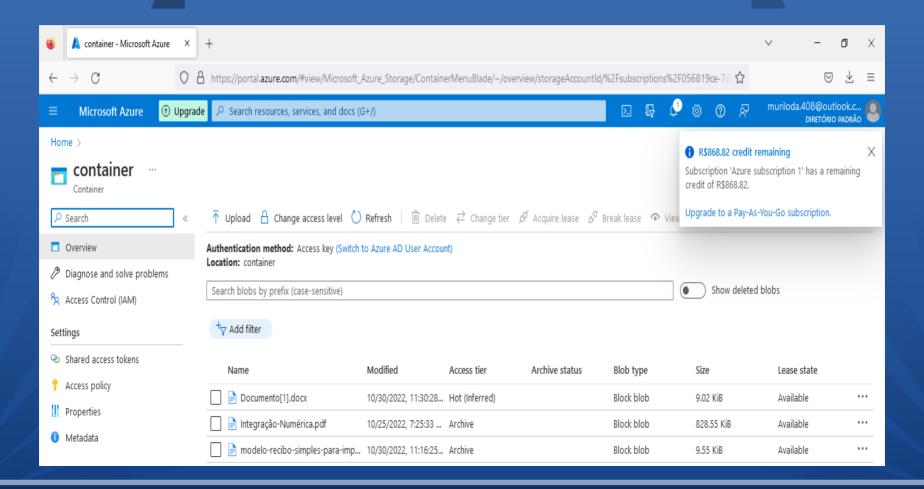












13) CONCLUSÃO

- Em fim, o testes de API's dependem de três ferramentas interligadas que são IDE para inserir códigos, contêineres e serviços em Nuvem.
- Também são dependentes dos pacotes instalados na IDE os contêineres e a nuvem.
- Para a compilação da API ocorrer, não deve haver falhas nos códigos de qualquer arquivo do pacote de todo o projeto.
- Os recursos da IDE facilitaram para que todo o projeto tivesse sucesso.

14) REFERÊNCIAS

https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/vs/getting-started/, acessado em 23/10/2022 às 19:40

https://learn.microsoft.com/pt-br/visualstudio/get-started/csharp/visual-studio-ide?view=vs-2022, acessado em 29/10/2022 às 19:03

https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/vs/features/net-development/, acessado em 29/10/2022 às 19:13

https://www.c-sharpcorner.com/article/azure-blob-storage-with-asp-net-core-web-api-net-core-3-1/, acessado em 23/10/2022 às 20:54

https://learn.microsoft.com/pt-br/azure/azure-portal/azure-portal-overview, acessado em 23/10/2022 às 19:49

https://code-maze.com/azure-blob-storage-with-asp-net-core-and-angular/, acessado em 23/10/2022 às 20:52

https://blog.christian-schou.dk/how-to-use-azure-blob-storage-with-asp-net-core/, acessado em 23/10/2022 às 21:05

https://henriquemauri.net/azure-blob-storage-no-net-6-0/, acessado em 23/10/2022 às 20:32

http://www2.decom.ufop.br/terralab/documentando-sua-api-rest-com-swagger/, acessado em 29/10/2022 às 22:02

15) PERGUNTAS

Quais os recursos da Microsoft foram utilizados? Por quê?

 O projeto foi desenvolvido com quais linguagens de programação? Por quê?