

- 1) Construa uma classe para representar pontos no sistema cartesiano. Os atributos desta classe são as coordenadas x e y . A classe deve conter as seguintes características:
- Um método para calcular a distância do ponto até a origem.
 - Quando a função `print()` for utilizada em um objeto da classe ela deve exibir as coordenadas x e y .
 - Ao ser utilizado os comparadores `==` e `!=` ela deve verificar se os pontos são coincidentes ou não, exibindo `True` ou `False` como resposta.
 - Caso seja utilizado o operado menos (`-`) com dois objetos da classe, deve ser retornado a distância entre os dois pontos.
 - Se for utilizado o operado mais (`+`) com dois objetos da classe, deve ser retornado um novo objeto com as coordenadas do ponto médio.
 - Quando for utilizado o operado vezes (`*`) com dois objetos da classe, deve retornar a equação da reta que liga os pontos. (no formato $y = ax + b$).
 - Se for utilizado o operado divisão (`/`) com dois objetos da classe, deve retornar o coeficiente angular de uma reta tangente aos pontos.