

## Atividade 02

- 1) Entrar com dois valores via teclado, onde o segundo deverá ser maior que o primeiro. Caso contrário solicitar novamente apenas o segundo valor.
- 2) Entrar continuamente, via teclado, com o sexo de determinado usuário, aceitar somente “F” ou “M” como respostas válidas.
- 3) Entrar via teclado com um valor qualquer. Travar a digitação, no sentido de aceitar somente valores positivos. Após a digitação, exibir a tabuada do valor solicitado, no intervalo de um a dez.
- 4) Exibir a soma dos números inteiros positivos do intervalo de um a cem.
- 5) Entrar via teclado com dez valores positivos. Consistir a digitação e enviar mensagem de erro, se necessário. Após a digitação, exibir:
  - a) O maior valor;
  - b) A soma dos valores;
  - c) A média aritmética dos valores.
- 6) Armazenar dez valores em uma lista. Após a digitação, entrar com uma constante multiplicativa que deverá multiplicar cada um dos valores da lista e armazenar o resultado na própria lista, na respectiva posição.
- 7) Armazenar vinte valores em uma lista. Após a digitação, exibir os valores em ordem crescente.
- 8) Armazenar vinte valores em uma lista. Após a digitação, exibir os valores em ordem decrescente.
- 9) Armazenar 10 valores em uma lista. Após a digitação exibir:
  - a) O menor valor da lista;
  - b) O maior valor da lista;
  - c) A soma dos valores da lista;
  - d) A média aritmética dos valores da lista.
- 10) Solicitar a entrada continua de valores numéricos ao usuário. Após o armazenamento do primeiro valor em uma lista, comparar o valor digitado com o último valor armazenado na lista, caso seja maior armazenar no final da lista, caso seja menor descartar esta entrada e se for igual remover o último valor da lista. O ciclo deve ser encerrado quando existirem 10 itens armazenados na lista, neste momento a lista completa deve ser exibida.