

プチ

# 『第6回VFX技術者交流会』参加報告

宮脇 透

# VFX技術者交流会って？

- ゲーム開発におけるエフェクトの勉強会
- 関西で年に1回ほどのペースで開催
- 今回はGDCの報告だったので、エフェクト以外の話も

# 一部講演の資料公開されています

- 『GDC17 VFX Bootcamp参加報告』

<https://www.slideshare.net/MakotoGoto1/gdc17-vfx-bootcamp-73298922>

- 『海外グラフィックスのトレンド』

資料公開されるって言ってたはず...

- 『GDC2017に関する報告』

<https://speakerdeck.com/fadis/gdc2017niguan-surubao-gao>

勉強会資料の一部を見てみましょう

# 最後に

- 勉強会は良いことが多い
- 懇親会に参加すれば色々な方に出会える
- 興味のある方は参加してみましょう！