The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Esborra parelles amb un zero saltant-ne algunes

Y17697_ca

Implementa la següent funció:

```
/**
 * @brief Esborra parelles d'una llista que tinguin un 0 al camp
 * 'second', saltant-ne 'skip'

* 'skip' és el nombre de parelles que, tenint un zero en el camp
 * 'second', NO s'han d'esborrar de la llista, comptant des del
 * principi. 'skip' pot ser més gran que les parelles que tenen 0
 * al camp 'second'.

*
 * @param L La llista de parelles
 * @param skip El nombre de parelles a saltar
 *
 * @pre 'skip' >= 0
 */
void remove_zeros_skipping(list<pair<string, int>>& L, int skip);
```

Entrada

L'entrada són una sèrie de casos, a on cada cas té dues línies. La primera conté una llista de parelles d'un nom i un enter. La segona té el valor del paràmetre skip. (La lectura ja la fa el programa principal proporcionat.)

Sortida

La sortida són una sèrie de línies, a on cada línia té la llista de parelles resultant, després de cridar la funció remove_zeros_skipping. (De la sortida també se n'encarrega el programa principal.)

Observació

Els fitxers públics (icona del gatet) contenen:

```
main.cc el programa principal

Makefile per compilar amb make còmodament

.vscode per poder debuggar amb F5
```

Cal implementar remove_zeros_skipping en un fitxer .cc nou i enviar només aquest fitxer amb la funció.

Exemple d'entrada 1

```
a 0 b 0 0 a 0 b 0 1 a 1 b 2 c 3
```

```
1
a 1 b 0 c 3 d 0
1
a 1 b 0 c 3 d 0
2
a 1 b 0 c 3 d 0
```

Exemple de sortida 1

Exemple d'entrada 2

```
      o
      2
      d
      0
      p
      1
      t
      1
      f
      1

      0
      r
      2
      t
      2
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
      r
```

Exemple de sortida 2

```
o 2 p 1 t 1 f 1
f 2 t 2
r 2 a 1 t 2
g 2 k 2
b 2 y 2 m 2
i 2 o 1
s 2 u 1 u 1 a 1 w 1
r 1
d 0 r 2
w 0 a 2 d 2 j 1 v 1
```

Informació del problema

Autor : Pau Fernández

Generació: 2025-03-30 18:48:41

© *Jutge.org*, 2006–2025. https://jutge.org