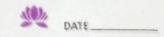
include (bits (std c++, h) teny using namespace std; sterret Node & stering uid; bool doms, dsa, java; Node + rent = NULL; Node (stering val, bool a, bool b, wid = val; java = b; dsa = CiNode * rost = NULL void insert (string str, bool dbm, bool fava, bool dsa) Node * temp = new Node (sta, dlms, if (rost == NULL) { sova, dsa); root-temp; void enerolled (Node * root Node * temp = rost; while (temp) 2 if (temp > dbsm && temp> jova & & temp > dsa)

cout < temp > wid < 66 \ n99.



temp = temp > nest; }

int main() &

insert (66 2 0 BC S 7 751 9) teme, teme, teme)

insert (60 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 565 2 9) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 565 2 9) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 565 2 9) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 565 2 9) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 565 2 9) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) teme, false, tem)

insert (66 2 0 BC S 7 75 29) temp, false, temp, f