

## REGLAS DE CORRECCION PARCIAL 2

1. Los 6 ejercicios de REGULARIDAD suman 10 puntos
2. Los 2 ejercicios de APROBACION DIRECTA suman 10 puntos
3. Los ejercicios de Múltiple Choice solo puntúa si todas las opciones seleccionadas son CORRECTAS. Si se encuentra seleccionada una opción INCORRECTA el puntaje del ejercicio es CERO

### TEMA 1 – REGULARIDAD

Ej. 1 PUNTAJE 0,5	Opción correcta b)											
Ej. 2 PUNTAJE 1	Opción correcta a)											
Ej. 3 PUNTAJE 2	Opción correcta a) 1											
Ej. 4 PUNTAJE 0,5	Opción correcta b)											
Ej. 5 PUNTAJE 1	Opción correcta b)											
Ej. 6 PUNTAJE 5	Ítems a considerar:	<table><tr><td>a) Librerías bien utilizadas</td><td>1 punto</td></tr><tr><td>b) Printf con sintaxis correcta</td><td>1 punto</td></tr><tr><td>c) For con sintaxis correcta</td><td>1 punto</td></tr><tr><td>d) If con sintaxis correcta</td><td>1 punto</td></tr><tr><td>e) Sintaxis general (colocación de puntos y coma, llaves, \n, etc)</td><td>1 punto</td></tr></table>	a) Librerías bien utilizadas	1 punto	b) Printf con sintaxis correcta	1 punto	c) For con sintaxis correcta	1 punto	d) If con sintaxis correcta	1 punto	e) Sintaxis general (colocación de puntos y coma, llaves, \n, etc)	1 punto
a) Librerías bien utilizadas	1 punto											
b) Printf con sintaxis correcta	1 punto											
c) For con sintaxis correcta	1 punto											
d) If con sintaxis correcta	1 punto											
e) Sintaxis general (colocación de puntos y coma, llaves, \n, etc)	1 punto											

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h> //esta podria no estar.. (para el system("pause"))

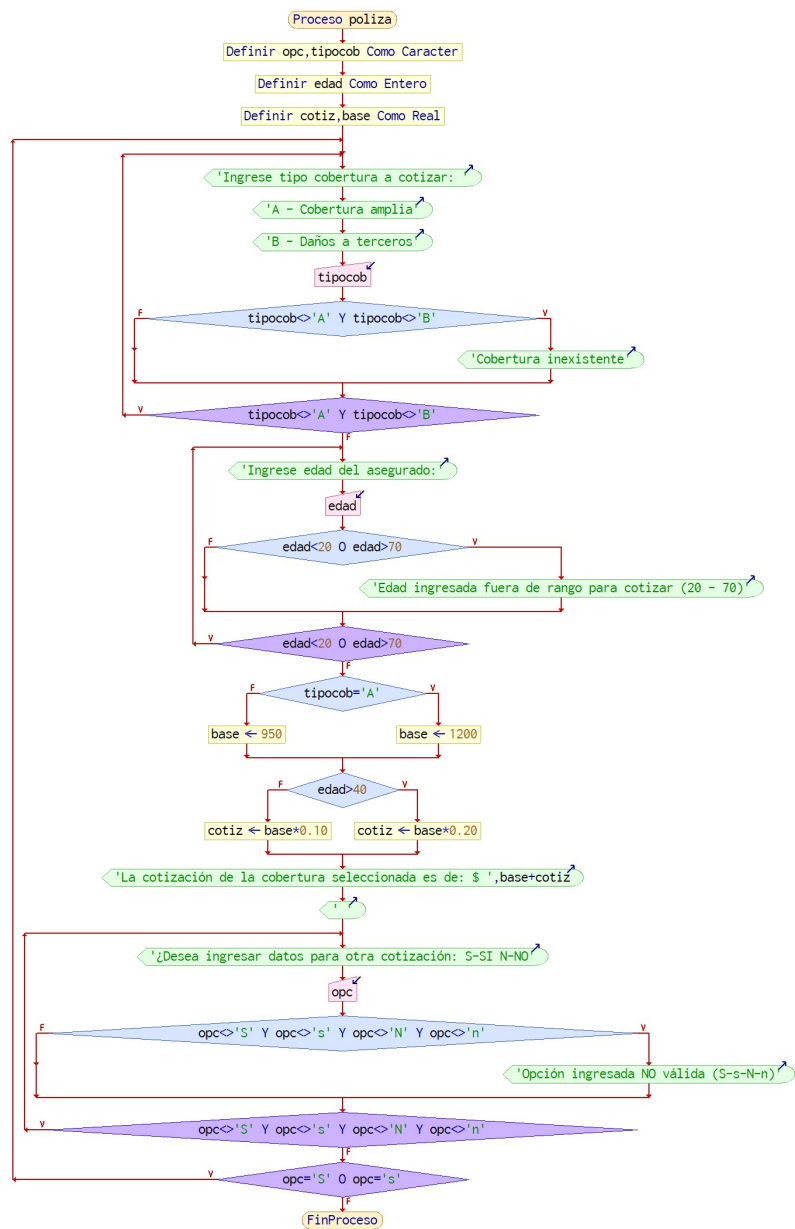
int main()
{
    int nro_natural;
    do
    {
        printf("ingrese un numero natural\n");
        scanf("%d", &nro_natural);
        if (nro_natural <= 0)
        {
            printf("No es un numero natural. Ingrese valor válido\n");
        }
    } while (nro_natural <= 0);

    printf("Felicitaciones usted ingresó un número natural %d\n", nro_natural);

    system("pause");
    return 0;
}
```

### TEMA 1 – APROBACION DIRECTA

Ej. 1 PUNTAJE 5															
Ítems a considerar:	<table><tr><td>a) Definición variables</td><td>0,5 puntos</td></tr><tr><td>b) Validación Cobertura</td><td>0,75 puntos</td></tr><tr><td>c) Validación Edad</td><td>0,50 puntos</td></tr><tr><td>d) Condición de Repetir o Mientras dependiendo de Instrucción utilizada en forma correcta</td><td>1,5 puntos</td></tr><tr><td>e) Si condiciones correctas</td><td>0,5 puntos</td></tr><tr><td>f) Cálculos correctos</td><td>0,5 puntos</td></tr><tr><td>g) Validación Continua S-N</td><td>0,75 puntos</td></tr></table>	a) Definición variables	0,5 puntos	b) Validación Cobertura	0,75 puntos	c) Validación Edad	0,50 puntos	d) Condición de Repetir o Mientras dependiendo de Instrucción utilizada en forma correcta	1,5 puntos	e) Si condiciones correctas	0,5 puntos	f) Cálculos correctos	0,5 puntos	g) Validación Continua S-N	0,75 puntos
a) Definición variables	0,5 puntos														
b) Validación Cobertura	0,75 puntos														
c) Validación Edad	0,50 puntos														
d) Condición de Repetir o Mientras dependiendo de Instrucción utilizada en forma correcta	1,5 puntos														
e) Si condiciones correctas	0,5 puntos														
f) Cálculos correctos	0,5 puntos														
g) Validación Continua S-N	0,75 puntos														



Ej. 2 PUNTAJE 5

Ítems a considerar:

- |  |            |
|--|------------|
| a) Librerías bien utilizadas                                       | 1 punto    |
| b) Printf con sintaxis correcta                                    | 0,5 puntos |
| c) Scanf sintaxis correcta   | 0,5 puntos |
| d) For con sintaxis correcta                                       | 2 puntos   |
| e) Sintaxis general (colocación de puntos y coma, llaves, \n, etc) | 1 punto    |

```

#include <stdio.h>

int main()
{
    int n;
    printf("Ingrese un número par: ");
    scanf("%d", &n);

    for(int i = 0; i <= n; i = i + 2)
    {
        printf("%d\n", (n-i)*2);
    }
    /*
    //¿OTRA FORMA?
    for (int i = n; i >= 0; i = i - 2)
    {
        printf("%d\n", i * 2);
    }
    */
    return 0;
}
  
```

## TEMA 2 – REGULARIDAD

Ej. 1	PUNTAJE 0,5	Opción correcta b)											
Ej. 2	PUNTAJE 1	Opción correcta d)											
Ej. 3	PUNTAJE 2	Opción correcta b) 2											
Ej. 4	PUNTAJE 0,5	Opción correcta b)											
Ej. 5	PUNTAJE 1	Opción correcta a)											
Ej. 6	PUNTAJE 5	Ítems a considerar:	<table><tr><td>a) Librerías bien utilizadas</td><td>1 punto</td></tr><tr><td>b) Printf con sintaxis correcta</td><td>1 punto</td></tr><tr><td>c) For con sintaxis correcta</td><td>1 punto</td></tr><tr><td>d) If con sintaxis correcta</td><td>1 punto</td></tr><tr><td>e) Sintaxis general (colocación de puntos y coma, llaves, \n, etc)</td><td>1 punto</td></tr></table>	a) Librerías bien utilizadas	1 punto	b) Printf con sintaxis correcta	1 punto	c) For con sintaxis correcta	1 punto	d) If con sintaxis correcta	1 punto	e) Sintaxis general (colocación de puntos y coma, llaves, \n, etc)	1 punto
a) Librerías bien utilizadas	1 punto												
b) Printf con sintaxis correcta	1 punto												
c) For con sintaxis correcta	1 punto												
d) If con sintaxis correcta	1 punto												
e) Sintaxis general (colocación de puntos y coma, llaves, \n, etc)	1 punto												

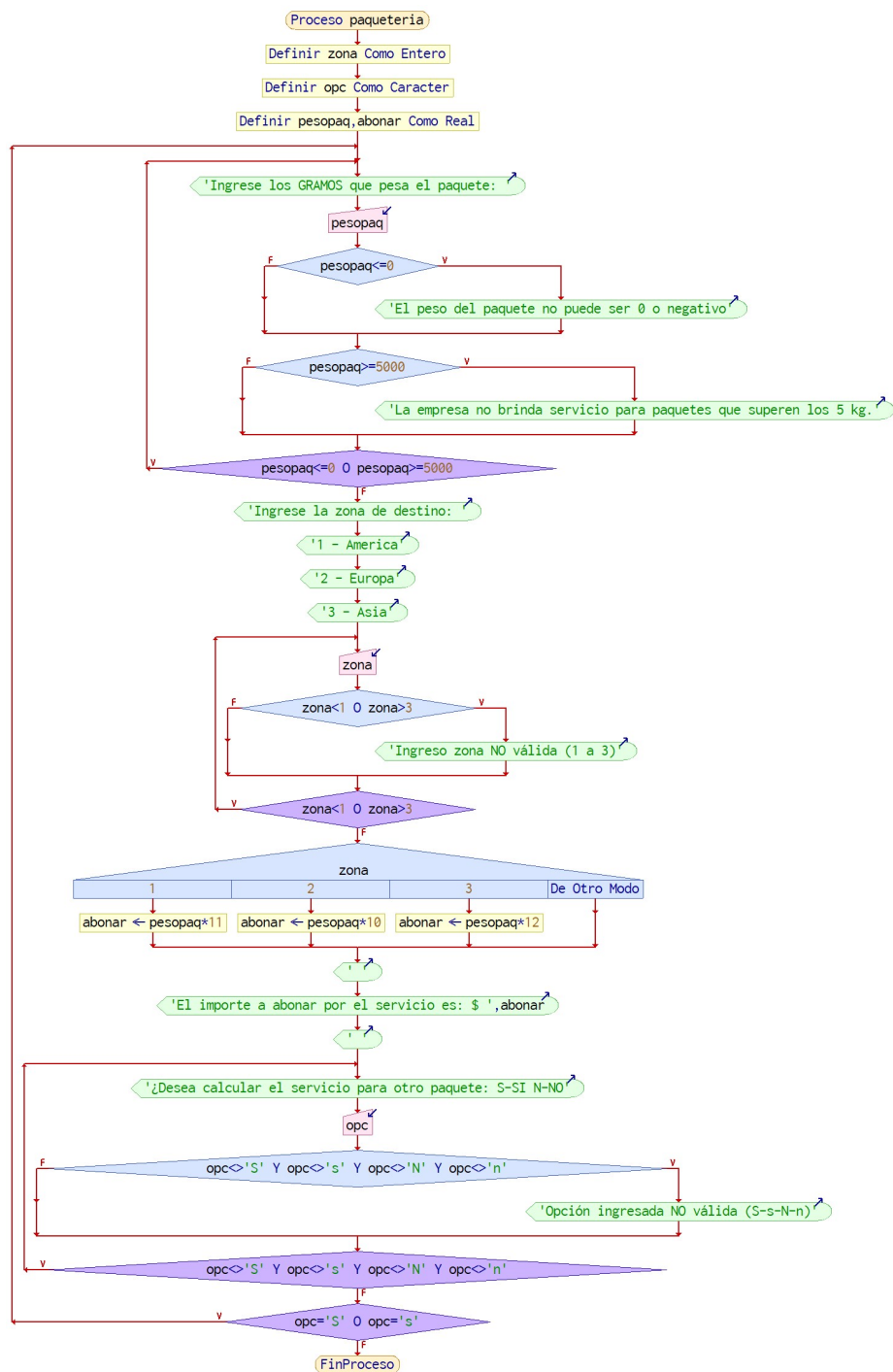
```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h> //esta podria no estar.. (para el system("pause"))

int main()
{
    int i;

    for (i = 1; i <= 12; i++)
    {
        if (i == 5 || i == 6 || i == 7 || i == 8)
        {
            printf("Mes %d plante un árbol\n", i);
        }
        else
        {
            printf("Mes %d NO plante un árbol\n", i);
        }
    }
    system("pause");
    return 0;
}
```

## TEMA 2 – APROBACION DIRECTA

Ej. 1 PUNTAJE 5		
Ítems a considerar:	a) Definición variables	0,5 puntos
	b) Validación peso	0,75 puntos
	c) Validación Zona	0,50 puntos
	d) Condición de Repetir o Mientras dependiendo de Instrucción utilizada en forma correcta	1,5 puntos
	e) Según condiciones correctas	0,5 puntos
	f) Cálculos correctos	0,5 puntos
	g) Validación Continua S-N	0,75 puntos



Ej. 2 PUNTAJE 5

Ítems a considerar:

- |  |            |
|--|------------|
| a) Librerías bien utilizadas                                       | 1 punto    |
| b) Printf con sintaxis correcta                                    | 0,5 puntos |
| c) Scanf sintaxis correcta   | 0,5 puntos |
| d) For con sintaxis correcta                                       | 2 puntos   |
| e) Sintaxis general (colocación de puntos y coma, llaves, \n, etc) | 1 punto    |

```

#include <stdio.h>

int main()
{
    int n;
    printf("Ingrese un número par: ");
    scanf("%d", &n);

    for (int i = 0; i <= n; i += 2)
    {
        printf("%d\n", i * -2);
    }
    return 0;
}

```

## TEMA 3 – REGULARIDAD

Ej. 1 PUNTAJE 0,5	Opción correcta c) y d)
Ej. 2 PUNTAJE 0,5	Opción correcta b)
Ej. 3 PUNTAJE 2	Opción correcta a) 1
Ej. 4 PUNTAJE 0,5	Opción correcta b)
Ej. 5 PUNTAJE 1,5	Opción correcta a)
Ej. 6 PUNTAJE 5	Ítems a considerar:

- |  |         |
|--|---------|
| a) Librerías bien utilizadas                                       | 1 punto |
| b) Printf con sintaxis correcta                                    | 1 punto |
| c) Do While sintaxis correcta                                      | 2 punto |
| d) Sintaxis general (colocación de puntos y coma, llaves, \n, etc) | 1 punto |

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h> ///esta podria no estar..? (para el system("pause"))

int main()
{
    int nro;
    do
    {
        printf("Ingrese un numero\n");
        scanf("%d", &nro);
    } while (nro % 2 != 0);

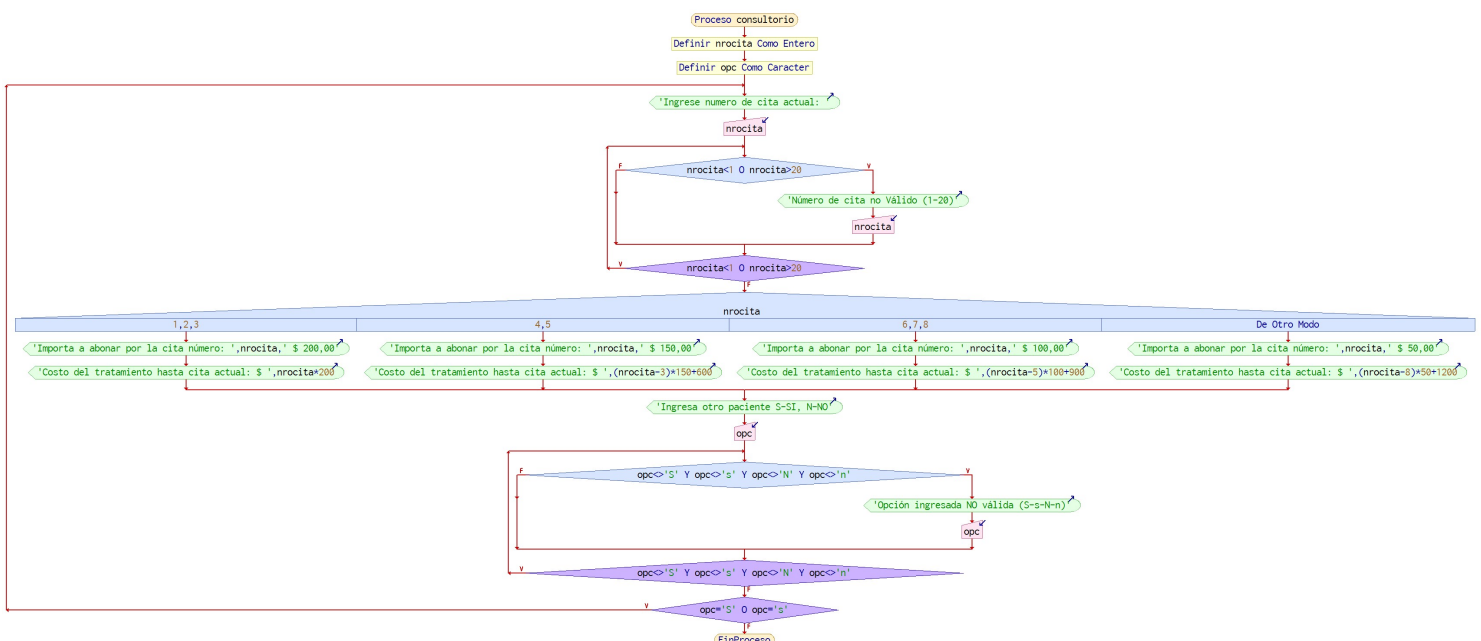
    printf("Felicitaciones el número ingresado es par \n");

    system("pause");
    return 0;
}
```

## TEMA 3 – APROBACION DIRECTA

Ej. 1 PUNTAJE 5

Ítems a considerar:	a) Definición variables	0,5 puntos
	b) Validación cita	0,5 puntos
	c) Condición de Repetir o Mientras dependiendo de Instrucción utilizada en forma correcta	1 punto
	d) Según condiciones correctas	1,5 puntos
	e) Cálculos correctos	1 punto
	f) Validación Continua S-N	0,5 puntos



Ej. 2 PUNTAJE 5

Ítems a considerar:

- |  |            |
|--|------------|
| a) Librerías bien utilizadas                                       | 1 punto    |
| b) Printf con sintaxis correcta                                    | 0,5 puntos |
| c) Scanf sintaxis correcta   | 0,5 puntos |
| c) For con sintaxis correcta                                       | 0,5 punto  |
| d) do-While sintaxis correcta                                      | 1,5 punto  |
| e) Sintaxis general (colocación de puntos y coma, llaves, \n, etc) | 1 punto    |

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int n;
    int seguir;

    do {
        printf("Ingrese un número positivo: ");
        scanf("%d", &n);

        for (int i = 1; i <= 5; i++) {
            printf("%d\n", n * i);
        }

        printf("Volver a ingresar un número? Ingrese 1 para continuar...\n");
        scanf("%d", &seguir);

    } while (seguir == 1);

    return 0;
}
```

## TEMA 4 – REGULARIDAD

Ej. 1 PUNTAJE 0,5

Opción correcta a) y b)

Ej. 2 PUNTAJE 1

Opción correcta b)

Ej. 3 PUNTAJE 2

Opción correcta a)

Ej. 4 PUNTAJE 0,5

Opción correcta b)

Ej. 5 PUNTAJE 1

Opción correcta a)

Ej. 6 PUNTAJE 5

Ítems a considerar:

- |  |             |
|--|-------------|
| a) Librerías bien utilizadas                                       | 1 punto     |
| b) Printf sintaxis correcta  | 0,75 puntos |
| c) Scanf sintaxis correcta   | 0,75 puntos |
| d) For con sintaxis correcta                                       | 1 punto     |
| e) Según con sintaxis correcta                                     | 1 punto     |
| f) Sintaxis general (colocación de puntos y coma, llaves, \n, etc) | 0,5 puntos  |

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h> //esta podria no estar..

int main()
{
    char letra;
    int i, cant_vocales, cant_consonantes;
    cant_vocales = 0;
    cant_consonantes = 0;

    for (i = 1; i <= 10; i++)
    {
        printf("Ingrese una letra del abecedario\n");
        scanf(" %c", &letra);
        switch (letra)
        {
            case 'a': case 'A':
            case 'e': case 'E':
            case 'i': case 'I':
            case 'o': case 'O':
            case 'u': case 'U':
                cant_vocales++;
                break;
            default:
                cant_consonantes++;
                break;
        }
    }

    printf("cantidad de vocales: %d\n", cant_vocales);
    printf("cantidad de consonantes: %d\n", cant_consonantes);
}
```



Ej. 2 PUNTAJE 5

Ítems a considerar:

- |  |            |
|--|------------|
| a) Librerías bien utilizadas                                       | 1 punto    |
| b) Printf con sintaxis correcta                                    | 0,5 puntos |
| c) Scanf con sintaxis correcta                                     | 0,5 puntos |
| d) While con sintaxis correcta                                     | 2 puntos   |
| e) Sintaxis general (colocación de puntos y coma, llaves, \n, etc) | 1 punto    |

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int n;
    int seguir;

    do
    {
        printf("Ingrese un número positivo y par: ");
        scanf("%d", &n);

        for (int i = n - 1; i > 0; i = i - 2)
        {
            printf("%d\n", i);
        }

        printf("Volver a ingresar un número? Ingrese 1 para continuar...\n");
        scanf("%d", &seguir);

    } while (seguir == 1);

    return 0;
}
```