Percursos em árvores binárias: préordem

Considere uma árvore binária com nós representados por

```
typedef struct no {
   int dado;
   struct no *esq, *dir;
} no;
```

Sua tarefa nesse exercício é implementar o percurso **pré-ordem**, mas sem usar recursão.

Para tanto, você deve submeter um arquivo contendo:

- 1. Os #include necessários para execução das instruções utilizadas no seu código.
- 2. A definição da struct no.
- 3. Uma função não recursiva

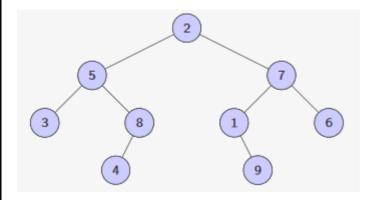
```
void pre_ordem (no *raiz);
```

que recebe uma árvore binária enraizada por raiz e imprima o valor de cada nó, separado por espaço, gerado a partir do percurso pré-ordem na árvore dada.

4. As funções auxiliares que julgar necessárias.

Exemplo

Considere a árvore dada por



Sua função deve imprimir, para esta árvore:

```
2 5 3 8 4 7 1 9 6
```