

# Documento previo

## Contexto

**Empresa X** es una EPC (empresa de ingeniería, compras y montaje), cuya función es crear plantas industriales de alta calidad, desde la ingeniería (diseño de la planta en detalle), hasta compras (compra de todos los productos necesarios) hasta montaje (logística y montaje en destino). En este piloto trabajamos con el **Departamento de Calidad**, que hoy gestiona certificados de calidad (PDF/papel), trazabilidad y compliance de normas técnicas apoyándose en un Excel "maestro" mantenido manualmente.

El objetivo de esta demo es crear un **repositorio inteligente de certificados** que reduzca el caos y la dependencia del Excel para **encontrar y gestionar documentación**, aunque la automatización compleja (códigos/coladas/albaranes) llegue en fases posteriores.

## Objetivo de la prueba

Construir una **demo navegable** (ejemplo de demo perfecta) que muestre cómo sería el **Step 1**:

- Subir certificados (principalmente manual, porque muchos llegan en papel).
- Clasificarlos y archivarlos por **Proyecto** y **PO (Pedido de compra)**.
- Buscar y filtrar rápidamente.
- Gestionar estados (pendiente, revisado, incidencia, etc.).
- Enviar notificaciones (in-app + email mock) al responsable.
- Generar un "dossier" (descarga)

Lo importante no es que toda la tecnología funcione perfecta: valoramos que la demo impresione, esté cuidada y muestre que entiendes el problema y sabes cómo resolverlo.

### Ejemplo de demo perfecta.

## Reglas y expectativas (muy importantes)

- **No sobrecomplicar**: haz lo pedido, pero **muy bien hecho**.

- La mayoría de demos no dan tiempo a todo: se valora MUCHO que sepas **priorizar** y entregar lo más importante con calidad.
- Se esperan partes **mockeadas** si mejoran la demostración.
- Atención al detalle: buscamos alguien con **gusto**, criterio de UX y foco en "hacerlo bien".

Ejemplo claro:

La **descarga del dossier** puede ser solo un **botón + pantalla de confirmación** (mock). No hace falta generar realmente un ZIP/PDF.

## Qué evaluaremos

- Entendimiento del problema y del usuario (Calidad)
- Priorización y criterio de producto
- UX/UI: claridad, gusto, detalle, "demo wow"
- Robustez demo (errores, estados, navegación)
- Capacidad de "mockear bien" para enseñar valor real