

языке программирования “Java”

Стажёр: Александров
Александр

Игра выполняется и работает в
среде разработки “IntelliJ
IDEA”

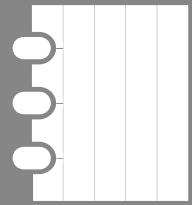
В игре можно
найти:



Гл.
Герой



Маленька
я улица



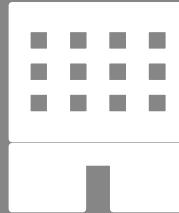
Большая
улица



Рюкзак

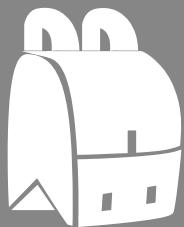
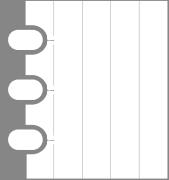
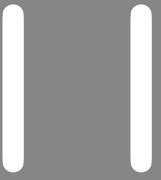
Сюжет игры

Гл. Герой по имени "Н. Скала" должен добраться до своего штаба, чтобы принести важную зацепку о похищении "Великого Изумруда". Но город, в котором он находится, для него новый, и он путается в улицах. В разных местах можно найти разные улики об ограблении. Скала настроен собрать доп. зацепки, но он не должен в них запутаться. Иначе он всё потеряет.



Штаб

ФУНКЦИИ ОБЪЕКТОВ:



— имеют математические задачи, при которых происходят два события: персонаж теряет “внимательность” или успешно “собирает” улику.

— в рюкзаке есть “канцелярия”, которая может прибавить “внимательность” героя, если она не больше 3. Иначе он “оставляет” его.

Спасибо за
внимание!



+
-
+
-
+
-
+
-
+
-
+
-
+
-
+

языке программирования “Java”