



# языке программирования "Java"

Стажёр: Александров  
Александр

Игра выполняется и работает в  
среде разработки "IntelliJ  
IDEA"

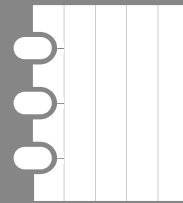
В игре можно  
найти:



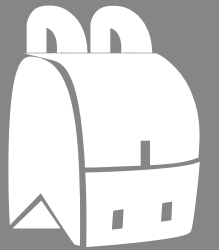
Гл.  
Герой



Маленька  
я улика



Большая  
улика

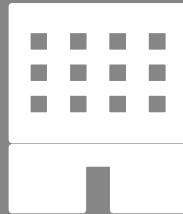


Рюкзак



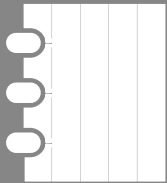
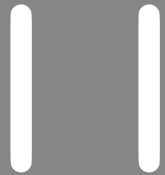
# Сюжет игры

Гл. Герой по имени "Н. Скала" должен добраться до своего штаба, чтобы принести важную зацепку о похищении "Великого Изумруда". Но город, в котором он находится, для него новый, и он путается в улицах. В разных местах можно найти разные улики об ограблении. Скала настроен собрать доп. зацепки, но он не должен в них запутаться. Иначе он всё потеряет.

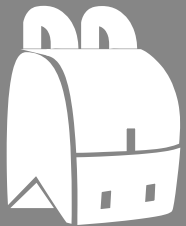


Штаб

# Функции объектов :



— имеют математические задачи, при которых происходят два события: персонаж теряет "внимательность" или успешно "собирает" улику.



— в рюкзаке есть "канцелярия", которая может прибавить "внимательность" героя, если она не больше 3. Иначе он "оставляет" его.

Спасибо за  
внимание!

+ — + — + — + — + — + — + — + — + — + — + — + —



# языке программирования "Java"