

seppo^o : DIGITAALINEN ALUSTA OPPIMISPELIN LUOMISEEN

Olen luonut Seppo-digialustalla oppimispelin, jonka kautta pääset kurkkaamaan, millainen Seppo on käytännössä. Kirjaudu peliin osoitteessa play.seppo.io ja käytä pin-koodia **55C377**. Voit pelata anonyymisti, sillä pelin pistemäärät ovat kaikille näkyvissä. Pidä hauskaa pelin kanssa!

Mikä on Seppo?

Seppo on suomalainen pedagoginen sovellus, jonka ideana on rakentaa verkossa digitaalinen oppimispeli. Sovellus on suunnattu opettajille ja muille henkilöille, jotka haluavat kehittää kohderyhmän tietoja. Peliä pelataan verkossa, jolloin oppiminen tapahtuu etänä.

Käytännössä

Pelin luoja rakentaa alustan, jossa pelilautana toimii GPS-kartta tai kuva. Pelilaudalla on erilaisia tehtäviä, joita voivat olla esimerkiksi kuvan lähettäminen, kirjoittaminen ja monivalinnat. Pelin aikana opettaja ohjaa pelin kulkua, arvioi ja antaa palautetta. Peliä voidaan pelata mobiililaitteilla tai tietokoneella verkkosivulla yksin tai tiimissä.

Pedagogiikka

Seppo tarjoaa mahdollisuuden luoda sellaisen digitaalisen pelin, jossa reaaliaikainen vuorovaikutus on mahdollista. GPS-pelikartan avulla oppiminen on tutkivaa ja kokeilevaa, ja samalla aivot saavat virkistävää ulkoilmaa. Pelimäinen tapa oppia on mieluista, sillä se lisää hauskuutta ja innostusta opittavaan asiaan. Yhdessä tekeminen kehittää tulevaisuuden taitoja, kuten ongelmanratkaisua, tiimityöskentelyä ja teknologiaosaamista.

Lähde ja tutustu lisää: <https://seppo.io/fi/>.

Youtube: [Ohje Seppopelin käyttöön](#)

Tehtäväesimerkki

Pelialustan luontitila

