



Przewodnik, opiekun, wychowawca, nauczyciel, trener

- formuje postrzeżenia, które wpływają na sposób widzenia świata-rzeczywistości, zdarzeń, zadań, ćwiczeń, oczekiwań, zasad i rejestruje jak to widzenie kieruje jego zachowaniem i zachowaniem ćwiczących.
- "Inspiruje, wyjaśnia, wymaga, wspiera, wynagradza, wyróżnia" (i7W).

Choć występuje jako postać, jest kimś, czymś więcej.

Jego zadaniem jest wprowadzanie i egzekwowanie ładu w grze, czyli porządkowanie rzeczy i dobre nimi rządzenie

Celem dbanie o dobro społeczności oraz poszczególnych uczestników gry Droga na Górę KYU ®