# SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM COMERCIAL SENAC

# CURSO DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

### PROJETO INTEGRADOR V

Angela Brito Martins Meira
Caroline Costa Saldanha
José Renato das Graças Filho
Luiz Guilherme Longatto Adorno
Marcos Willian Gonçalves Persico

EAD - ENSINO A DISTÂNCIA - 2025

Integrantes do grupo:

Angela Brito Martins Meira
Caroline Costa Saldanha
José Renato das Graças Filho
Luiz Guilherme Longatto Adorno
Marcos Willian Gonçalves Persico

# **PROJETO INTEGRADOR V**

# TRABALHO PARA APROVAÇÃO EM DISCIPLINA

EAD - ENSINO A DISTÂNCIA - 2025

#### **RESUMO**

Com o objetivo de criar uma plataforma segura e acessível para o registro de incidentes ambientais, nosso projeto teve como ponto de partida o desenvolvimento de um MVP focado nas funcionalidades essenciais: cadastro de usuários, autenticação e um sistema de denúncias intuitivo com suporte a geolocalização e anonimato. Após a validação dessa primeira versão, este trabalho propõe a próxima etapa de evolução do aplicativo. Aprimorando a experiência para nosso público-alvo (ONGs, cidadãos e ativistas), planejamos expandir a plataforma com recursos que promovem o engajamento e a transparência. As principais melhorias são a implementação de uma Tela de Estatísticas para demonstrar o impacto coletivo, uma Tela de Perfil para fortalecer o senso de comunidade, e uma área de Educação Ambiental para informar e conscientizar. Desta forma, o presente documento detalha o refinamento técnico e de UX, servindo como o plano mestre para a fase de implementação subsequente.

### **SUMÁRIO**

1.		INTRODUÇÃO	5	
	1.1.	Visão Geral do Produto	5	
,	1.2.	Partes interessadas (stakeholders)	6	
2.		DESENVOLVIMENTO DA SOLUÇÃO PROPOSTA	7	
2	2.1.	Personas	7	
2	2.2.	Requisitos		
	2.2.1	Requisitos do MVP (Base Implementada)	8	
	2.2.2	2. Funcionais: Melhorias (Foco Atual)	8	
	2.2.3	3. Funcionais: Futuros (Desejáveis)	8	
	2.2.4	1. Não Funcionais	8	
2	2.3.	Priorização e organização dos requisitos	8	
	2.3.1	Funcionalidades Críticas (Essenciais)	9	
	2.3.2	2. Funcionalidades Complementares (Desejáveis)	9	
2	2.4.	Jornada do usuário	9	
2.5. Prototipação		Prototipação	11	
2	2.5.	Desenvolvimento do MVP	11	
3.		CONCLUSÃO	12	
RF	FFRÊ	NCIAS	13	

## 1. INTRODUÇÃO

#### 1.1. Visão Geral do Produto

OCom o objetivo de criar uma plataforma segura e acessível para o registro de incidentes ambientais, nosso projeto teve como ponto de partida o desenvolvimento de um MVP (Produto Mínimo Viável) focado em funcionalidades essenciais. A primeira versão validou uma solução intuitiva que permite aos cidadãos relatar ocorrências como desmatamento, queimadas, poluição e tráfico de animais, utilizando tecnologias como geolocalização e armazenamento em nuvem.

Após a consolidação dessa base, o presente trabalho detalha a próxima fase de evolução do aplicativo. O foco agora é ampliar o impacto da ferramenta, aprimorando a experiência para nosso público-alvo — que inclui cidadãos conscientes, ONGs, agentes de fiscalização e pesquisadores — com recursos que promovem maior engajamento, transparência e educação.

Os objetivos específicos desta versão aprimorada são:

- Consolidar as funcionalidades essenciais do MVP, como cadastro, autenticação, registro de denúncias e envio de anexos.
- Introduzir uma Tela de Estatísticas, com dashboards de impacto que permitam visualizar tendências e o resultado das denúncias.
- Fornecer ao usuário uma Tela de Perfil, com ferramentas de gestão pessoal e incentivos que fortalecem o senso de comunidade.
- Disponibilizar uma Tela de Educação, com conteúdo informativo, dicas e links para organizações parceiras.

Seguindo uma metodologia ágil e estruturada, e valorizando o feedback contínuo dos usuários, o escopo desta entrega é produzir a documentação técnica e de UX que servirá como guia para a implementação dessas novas funcionalidades na próxima etapa do projeto.

#### 1.2. Partes interessadas (stakeholders)

Para o desenvolvimento do nosso aplicativo, identificamos os seguintes grupos de interesse, cada um com papéis e expectativas específicas que guiam o nosso trabalho.

- Usuários Finais (Cidadãos): São as pessoas que farão as denúncias. A
  expectativa delas é por um aplicativo simples, rápido e que proteja seus dados,
  permitindo o anonimato. É importante para eles sentir que sua contribuição tem
  um resultado prático.
- ONGs e Associações Ambientais: Organizações que podem usar os dados agregados do aplicativo para direcionar suas ações de campo ou em estudos. Elas precisam de relatórios claros e da possibilidade de visualizar as áreas mais críticas.
- Órgãos Públicos: Agências de fiscalização que, eventualmente, podem se interessar pelos dados para direcionar suas equipes. Para este grupo, a precisão da localização e a confiabilidade das evidências (fotos) são fundamentais.
- Equipe de Desenvolvimento (Nós): Como desenvolvedores, nosso principal interesse é aplicar os conhecimentos da faculdade, construir um projeto que sirva de portfólio e entregar as funcionalidades combinadas dentro do prazo.
- Professores e Orientadores: São os responsáveis por avaliar o projeto. Eles esperam uma documentação clara, o cumprimento dos objetivos da disciplina e que o trabalho demonstre a aplicação correta dos conceitos técnicos aprendidos.

# 2. DESENVOLVIMENTO DA SOLUÇÃO PROPOSTA

#### 2.1. Personas

Para entender as necessidades específicas dos nossos usuários finais, refinamos as personas do projeto original, conectando seus perfis com as novas funcionalidades propostas:

- Paulo Engenheiro Ambiental, 27 anos.
  - Perfil: Usuário técnico que busca dados confiáveis para compilar evidências em relatórios para a ONG onde atua.
  - Uso das Novas Telas: Utiliza a Tela de Estatísticas para identificar locais propícios de crimes ambientais e fundamentar seu trabalho com dados concretos.
- Helena Aposentada e ativista, 65 anos.
  - Perfil: Precisa de uma interface muito simples e se engaja com o projeto. Gosta de se sentir parte de um movimento e de acompanhar suas contribuições.
  - Uso das Novas Telas: Acessa a Tela de Perfil para ver seu histórico de denúncias e se sente motivada pela contagem. Também se interessa pelo conteúdo da Tela de Educação.
- Jéssica Estudante de Veterinária, 24 anos.
  - Perfil: Usuária motivada por uma causa específica (proteção e resgate de animais). Para ela, a precisão e a qualidade da denúncia são essenciais.
  - Uso das Telas: Utiliza intensamente os recursos de anexar fotos e o mapa para localizar incidentes com precisão, garantindo que sua denúncia seja a mais completa possível.

#### 2.2. Requisitos

Para organizar o desenvolvimento, dividimos os requisitos em três categorias: a base já implementada no MVP, as melhorias que são o foco desta nova fase, e as funcionalidades desejáveis para o futuro. Também listamos os requisitos não funcionais que permeiam todo o sistema.

#### 2.2.1. Requisitos do MVP (Base Implementada)

- Usuário: Cadastro (nome, e-mail, senha) e login com recuperação de senha.
- **Denúncia:** Formulário para registrar ocorrência com título, descrição, categoria, fotos e geolocalização, permitindo o registro anônimo.
- Acompanhamento: Tela "Minhas Denúncias" com status de progresso (ex: Recebida, Em Análise) e código de rastreio.

## 2.2.2. Funcionais: Melhorias (Foco Atual)

- Tela de Estatísticas: Gráficos com o total e as categorias de denúncias, além de um mapa de ocorrências.
- Tela de Perfil: Exibição de dados do usuário, contador de denúncias, opção de alterar senha e excluir conta.
- Tela de Educação: Área com dicas rápidas, notícias e links para ONGs parceiras.
- Notificações: Alertas automáticos sobre a mudança de status das denúncias.

#### 2.2.3. Funcionais: Futuros (Desejáveis)

- Exportação de relatórios em PDF/CSV.
- Integração via API com sistemas de órgãos ambientais.
- Sistema de votação comunitária para priorizar denúncias.

#### 2.2.4. Não Funcionais

- **Segurança:** Criptografia de dados (em trânsito e em repouso) e backups periódicos.
- Usabilidade: Interface intuitiva, clara e de fácil navegação.
- Disponibilidade: Plataforma estável e com canais de suporte técnico definidos.

#### 2.3. Priorização e organização dos requisitos

Para assegurar uma evolução consistente do sistema, os requisitos foram organizados em duas categorias, permitindo uma implementação escalonada e alinhada às necessidades dos usuários:

#### 2.3.1. Funcionalidades Críticas (Essenciais)

- Cadastro, Login e Registro de Denúncias: Estas funcionalidades, incluindo a opção de anonimato, formam a base do sistema, garantindo que os usuários possam se cadastrar e interagir com a plataforma de forma segura.
- Exibição e Notificações: A apresentação organizada das denúncias e o envio de notificações em tempo real são fundamentais para manter os usuários beminformados sobre o andamento dos registros.
- Mecanismos de Segurança: A validação dos dados, o uso de criptografia e a realização de backups são essenciais para proteger as informações e manter a confiabilidade do sistema.

#### 2.3.2. Funcionalidades Complementares (Desejáveis)

- Anexos e Integração com Serviços Externos: A inclusão de imagens e a integração com outras plataformas podem potencializar a eficácia das denúncias, agregando valor ao sistema.
- Relatórios Detalhados e Monitoramento Avançado: A geração de relatórios mais abrangentes e a implementação de ferramentas de monitoramento permitem uma análise mais aprofundada do desempenho do sistema.
- Aprimoramento Contínuo da Interface: Melhorias graduais na experiência do usuário serão realizadas com base no feedback contínuo, garantindo que a plataforma evolua e se adapte às necessidades dos usuários.

Essa abordagem de priorização permite construir uma base sólida e segura, ao mesmo tempo em que possibilita a integração gradual de funcionalidades adicionais, alinhadas com as necessidades e expectativas dos usuários e do projeto como um todo.

#### 2.4. Jornada do usuário

- 1. Acesso o aplicativo
  - 1.1. O usuário abre o aplicativo na tela inicial.
  - 1.2. O sistema exibe opções: "Criar Conta", "Login", "Explorar".

#### 2. Cadastro/Login

- 2.1. Se o usuário for novo, ele seleciona "Criar Conta".
- 2.2. O sistema solicita nome, e-mail, senha e opcionalmente telefone.
- 2.3. O usuário preenche os dados e confirma o cadastro.
- 2.4. Se já tiver conta, o usuário escolhe "Login" e insere suas credenciais.
- 2.5. O sistema valida os dados e permite o acesso.

#### 3. Navegação e Exploração

- 3.1. Após o login, o usuário visualiza o feed de denúncias ou um painel principal.
- 3.2. O usuário também pode acessar a tela de "Educação" para ler dicas e notícias ambientais.
- 3.3. O usuário pode acessar a seção "Sobre" para entender o propósito do aplicativo.
- 3.4. Ele pode navegar por categorias como "Desmatamento", "Poluição" etc.

#### 4. Início de uma denúncia

- 4.1. O usuário clica no botão "Fazer Denúncia".
- 4.2. O sistema pergunta se a denúncia será anônima.
- 4.3. Se sim, nenhum dado pessoal será armazenado; se não, o usuário logado é identificado.

#### 5. Preenchimento da denúncia

- 5.1. O sistema solicita a categoria da denúncia (ex.: Desmatamento, Poluição).
- 5.2. O usuário insere uma descrição do ocorrido.
- 5.3. O sistema ativa a geolocalização para registrar a localização do evento.
- 5.4. O usuário pode anexar fotos ou vídeos como evidências.

#### 6. Envio da denúncia

- 6.1. O usuário revisa os dados preenchidos.
- 6.2. O sistema exibe um resumo e solicita a confirmação.
- 6.3. Ao confirmar, a denúncia é enviada ao banco de dados.
- 6.4. O sistema gera um código de rastreamento para acompanhamento.

#### 7. Acompanhamento de denúncia e perfil de usuário

- 7.1. O usuário acessa a aba "Minhas Denúncias" para verificar o status (Recebida, Em Análise, Resolvida).
- 7.2. A partir dali ele pode navegar para o seu "Perfil", onde vê seus dados e o contador de denúncias como incentivo.
- 7.3. No perfil, ele também pode realizar ações como mudar a senha.

#### 8. Conclusão da Jornada

- 8.1. O usuário recebe uma mensagem informando a resolução da denúncia.
- 8.2. Ele pode avaliar sua experiência e fornecer feedback.
- 8.3. O sistema arquiva a denúncia no histórico do usuário.

#### 2.5. Prototipação

O protótipo visual das telas foi criado na ferramenta Figma para demonstrar o layout e as funcionalidades propostas. Ele pode ser visualizado através do link: <a href="https://www.figma.com/proto/QBQDCs4ICmOVYwBYXoOrz1/PI-Alerta-Verde?node-id=0-1&t=26qIUJ2DnJLmnMqU-1">https://www.figma.com/proto/QBQDCs4ICmOVYwBYXoOrz1/PI-Alerta-Verde?node-id=0-1&t=26qIUJ2DnJLmnMqU-1</a>

#### 1. Tela de Estatísticas

- Contador exibindo o número total de denúncias.
- Gráfico simples (em pizza ou barras) mostrando as categorias mais denunciadas (ex: Desmatamento 45%).
- Mapa com marcadores ("pins") indicando os locais das ocorrências.
- Caixa de texto com uma mensagem de incentivo, como "Sua denúncia faz a diferença!".

#### 2. Tela de Perfil do Usuário

- Cabeçalho com a foto, nome e e-mail do usuário.
- Contador destacado com o total de denúncias que ele já realizou.
- Lista das denúncias mais recentes com um link para ver o histórico completo.
- Botões de ação para "Mudar Senha" e "Excluir Conta".

#### 3. Tela de Educação

- Cards com dicas rápidas e úteis sobre preservação ambiental.
- Uma pequena área com notícias e curiosidades sobre o tema.
- Lista de ONGs parceiras com links para seus respectivos sites.

#### 2.5. Desenvolvimento do MVP

Escopo desta etapa (documental / proposta):

- O MVP inicial já foi desenvolvido com HTML, CSS, JavaScript e Spring Boot API REST, implementando cadastro, autenticação e registro de denúncias.
- Esta entrega consiste em documentação atualizada, refinamento de UX e descrição das novas telas e requisitos.
- Não haverá implementação nesta fase, apenas planejamento e consolidação da evolução.

Escopo da próxima etapa (implementação) – tecnologias que utilizaremos

- Frontend: manter HTML/CSS/JS ou evoluir para angular (gostaríamos de um framework no frontend).
- Backend: Spring Boot (stack já sendo utilizada).
- Banco de dados: PostgreSQL (consultas e relatórios); possível uso de bancos não relacionais em fase futura.
- Mapas: Leaflet ou TomTom Maps (gratuito e simples de integrar).
- Armazenamento de mídia: solução simples e local, suficiente para o protótipo.
- Autenticação: JWT com recuperação de senha por e-mail; permitir denúncias anônimas sem PII.
- Segurança: HTTPS obrigatório, criptografia de dados sensíveis, conformidade com LGPD.
- Deploy: execução local em ambiente acadêmico; não há previsão de uso de Jenkins, Docker ou serviços pagos.

#### 3. CONCLUSÃO

A proposta de aprimoramento deste aplicativo consolida sua missão de ser mais que um canal para denúncias ambientais. A transição de um MVP para uma plataforma que integra dados, engajamento e educação reflete a compreensão de que a proteção ambiental depende de uma sociedade civil não apenas vigilante, mas também informada e motivada.

A estruturação desta nova fase, com a adição de um perfil de usuário para fortalecer o engajamento e uma tela de estatísticas para dar transparência ao impacto das ações, estabelece uma base sólida para o futuro. Essas melhorias, alinhadas às necessidades de nossas personas, transformam a experiência do usuário em uma jornada de cidadania ativa.

Em suma, este projeto evolui para se tornar uma ferramenta de empoderamento. Ao oferecer ao cidadão não apenas a capacidade de agir, mas também o conhecimento e o reconhecimento por suas ações, reforçamos a ideia de que a responsabilidade ambiental é uma construção coletiva. Acreditamos que, com estas melhorias, o aplicativo terá um potencial ainda maior de inspirar e mobilizar pessoas na proteção do nosso planeta.

# **REFERÊNCIAS**

WELL. FlutterFlow, a plataforma que simplifica o desenvolvimento de aplicativos móveis para Android e iOS. Disponível em: <a href="https://leoandrade.net/flutterflow-aplataforma-que-simplificao-desenvolvimento-de-aplicativos-moveis-para-android-eios/">https://leoandrade.net/flutterflow-aplataforma-que-simplificao-desenvolvimento-de-aplicativos-moveis-para-android-eios/</a>. Acesso em 14/03/2025.

BRAGA, Rosana T. Vaccare. **Requisitos de Software**. Disponível em: <a href="https://edisciplinas.usp.br/pluginfile.php/3142953/mod\_resource/content/2/Aula09">https://edisciplinas.usp.br/pluginfile.php/3142953/mod\_resource/content/2/Aula09</a> Requisitos.pdf>. Acesso em 17/03/2025