Vysoké učení technické v Brně Fakulta informačních technologií

Úvod do softwarového inženýrství 2016/2017

Projekt č. 1 - Model informačního systému

Zadání č. 53 - Velká Éra Pirátů

Model případů užití Založit novou Změnit posádku jméno / přezdívku Upravit profil Přidat / Odebrat charakteristiku Zúčastnit se bitvy Pirát Zakotvit / Vyplout Přidat / Odebrat s lodí loď Manipulovat Kapitán Lodě s flotilou Jmenovat piráta kapitánem flotily Přijmout / Vyhodit Přidat / Odebrat piráta do / z posádky loď Kapitán Posádky Přidat / Odebrat Manipulovat s lodí piráta Změnit aktuální Založit novou pozici piráta alianci Aliance Přidat se do aliance Svolat alianční schůzku Požádat členy aliance o pomoc

ER diagram

