

Collector

Design Review - Semesterarbeit

Mathias Weigert

Zürcher Hochschule für angewandte Wissenschaften

16. März 2016

Inhaltsverzeichnis

- 1 Ausgangssituation
- 2 Konzept
- 3 Lösungsansatz
- 4 Terminplan

Ausgangssituation

Name	Bücher	Filme	Spiele	Scanner
My books	Ja	Nein	Nein	Ja
Meine Bücher Pro	Ja	Nein	Nein	Ja
Codex	Ja	Nein	Nein	Ja
Movie Collection	Nein	Ja	Nein	Ja
Movielicious	Nein	Ja	Nein	Ja
Nintendo Collection	Nein	Nein	Ja (NES)	Nein

Name	Export	Verleih	Preis	Rating
My books	Ja	Ja	Gratis	3.7
Meine Bücher Pro	CSV	Nein	CHF 3.65	4.0
Codex	CSV, XML	Ja	Gratis	4.2
Movie Collection	CSV, XML	Ja	CHF 2.15	4.5
Movielicious	Ja	Ja	CHF 2.50	3.2
Nintendo Collection	Nein	Nein	CHF 1.47	5.0

Konzept

Anhand der Recherche und der Anforderungsanalyse wurde eine schlichte und intuitiv zu Bedienende App konzipiert. Welche den User bei der Verwaltung seiner Bücher, Spiele und Filme unterstützt.

Loesungsansatz

- 1 Manuelle Sammlungsverwaltung
- 2 Implementieren des Barcode Scanners
- 3 Implementieren der Online Abfrage

Online Datenbanken

Bücher:

Google Books API (JSON, REST)

LibraryThing (XML, Text, REST)

Games:

GiantBomb ()

IGDB

Filme:

Rotten Tomatoes (REST)

Movie DB (JSON, JSONP, REST)

Unofficial IMDB API (JSON, JSONP, XML, HTTP)

Movie Poster DB (JSON)

Aktueller Terminplan

Datum	Neu	Fortschritt
Ende Februar	29.02	Planung und Architektur fertiggestellt.
14. März	31.03	Prototyp funktionsfähig.
31. März	17.04	App fertiggestellt.
April	30.04	Testing, Bug Fixing und Dokumentation.
30. April	04.05	Abgabe der Arbeit.

Noch Fragen

