

# Collector

## Abschluss Präsentation - Semesterarbeit

Mathias Weigert

Zürcher Hochschule für angewandte Wissenschaften

21. Juni 2016

# Inhaltsverzeichnis

- 1 Ausgangssituation
- 2 Konzept
- 3 Anforderungen

# Ausgangssituation

Immer wieder komme ich in die Situation das ich auf Flohmärkten und in Brockenhäusern Bücher, Filme oder Konsolenspiele kaufe nur um später zu Hause festzustellen, dass ich diese bereits besitze.

Deshalb habe ich nach einer Lösung gesucht, Medien aus diesen Kategorien einfach zu verwalten.

Im Google Play Store konnte ich die ein oder andere App finden, welche Sammlungen aus einer der Kategorien verwalten kann, aber keine welche in der Lage ist Bücher, Filme und Konsolenspiele zu verwalten.

# Ausgangssituation

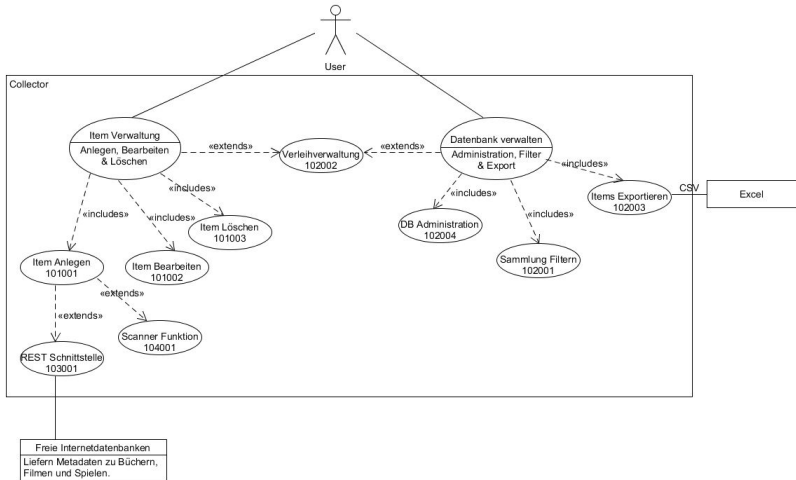
Name	Bücher	Filme	Spiele	Scanner
My books	Ja	Nein	Nein	Ja
Meine Bücher Pro	Ja	Nein	Nein	Ja
Codex	Ja	Nein	Nein	Ja
Movie Collection	Nein	Ja	Nein	Ja
Movielicious	Nein	Ja	Nein	Ja
Nintendo Collection	Nein	Nein	Ja (NES)	Nein

Name	Export	Verleih	Preis	Rating
My books	Ja	Ja	Gratis	3.7
Meine Bücher Pro	CSV	Nein	CHF 3.65	4.0
Codex	CSV, XML	Ja	Gratis	4.2
Movie Collection	CSV, XML	Ja	CHF 2.15	4.5
Movielicious	Ja	Ja	CHF 2.50	3.2
Nintendo Collection	Nein	Nein	CHF 1.47	5.0

# Konzept

Anhand der Recherche wurde entschieden eine schlichte und intuitiv zu Bedienende App zu erstellen. Welche den User bei der Verwaltung seiner Bücher, Spiele und Filme unterstützt.

# Anforderungen



# Noch Fragen

