

Collector

Kick Off - Semesterarbeit

Mathias Weigert

Zürcher Hochschule für angewandte Wissenschaften

20. Januar 2016

Inhaltsverzeichnis

- 1 Ausgangssituation
- 2 Ziele
- 3 Datenbank
 - Alle Medien
 - Individuell
- 4 GUI
 - Main & Filter
 - Ergebnis & Details
- 5 Meilensteine

Ausgangssituation

Immer wieder komme ich in die Situation das ich auf Flohmärkten und in Brockenhäusern Bücher, Filme oder Konsolenspiele kaufe nur um später zu Hause festzustellen, dass ich diese bereits besitze.

Deshalb habe ich nach einer Lösung gesucht, Medien aus diesen Kategorien einfach zu verwalten.

Im Google Play Store konnte ich die ein oder andere App finden, welche Sammlungen aus einer der Kategorien verwalten kann, aber keine welche in der Lage ist Bücher, Filme und Konsolenspiele zu verwalten.

Ziele

Das Ziel ist eine Android App zu erstellen, welche für alle Medien in den Bereichen.

- Bücher
- Filme
- Konsolenspiele

Eine schnelle und einfach zu handhabende Sammlungsverwaltung bereitstellt.

Neue Medien sollen durch scannen mit der Handy Kamera hinzugefügt werden können.

Die App unterstützt den Besitzer mit folgenden Funktionalitäten.

- Anlegen eines neuen Items
- Ausgabe der Sammlung (inklusive Filterfunktion)
- Manuelles bearbeiten eines Items.
- Löschen eines Items.
- Exportieren der kompletten oder gefilterten Sammlung.
- Verwalten verliehener Items.

Alle Medien

In einer Datenbank sollen folgende Details für alle Medien gespeichert werden.

- Barcode
- Titel
- Art des Items (Buch, Film oder Spiel)
- Genre
- Sprache
- Erscheinungsjahr
- Bewertung
- Ort der Aufbewahrung
- Verleihstatus
- Bemerkung

Individuell

Buch	Film	Spiel
Verlag	Studio	Entwickler
Auflage	DVD oder BlueRay	System
Autor	Regisseur	
	FSK	FSK
	Länge	

GUI



Abbildung: Startscreen



Abbildung: Filter

GUI

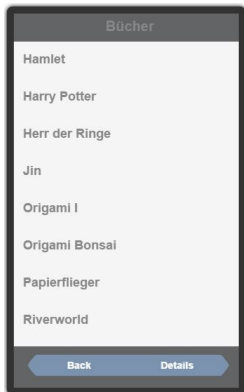


Abbildung: Suchergebnis

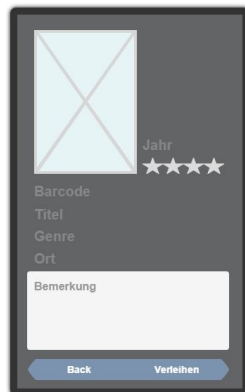


Abbildung: Details

Meilensteine

Datum	Fortschritt
Ende Februar	Planung und Architektur fertiggestellt.
14. März	Prototyp funktionsfähig.
31. März	App fertiggestellt.
April	Testing, Bug Fixing und Dokumentation.
30. April	Abgabe der Arbeit.

Noch Fragen

