



Manual do MX-25 Fluxbox

Um suplemento ao manual do utilizador MX

Traduções criadas por [DeepL](#)

Índice

1. Introdução.....	2
2. Configurações.....	3
2.1 Predefinição	3
2.2 Tradicional	8
3. Detalhes do Fluxbox.....	10
3.1 Menu raiz	10
3.2 Outros menus	11
3.3 Estilos (temas).....	11
3.4 Papéis de parede	12
3.5 Atalhos	12
3.6 Ficheiros de configuração	13
3.7 Fenda.....	13
3.8 Sobreposição	14
3.9 Definições e controlos da janela	14
3.10 Opções de ecrã	14
4. Localizador de FAQ	15
5. Ligações	17

1. Introdução

Bem-vindo ao MX-25 Fluxbox!

O MX Fluxbox (=MXFB) constitui uma versão mínima ou "base" do MX Linux que pode ser utilizada de imediato. Por defeito, não contém todos os programas incluídos automaticamente nas outras versões do MX Linux. Mas os softwares adicionais podem ser facilmente instalados, clicando no ícone do ambiente de trabalho "Software" para lançar **o instalador do MX Package**. Aí pode encontrar uma infinidade de outras aplicações, como uma suite de escritório (por exemplo, LibreOffice), um editor gráfico (por exemplo, Gimp) ou um leitor de vídeo (por exemplo, VLC).

Como o nome sugere, o MXFB utiliza [o Fluxbox](#) como [gestor de janelas](#) para controlar a colocação e o aspeto das janelas. O seu pequeno espaço de memória e tempo de carregamento rápido são muito eficazes em sistemas com poucos recursos - e muito rápidos em máquinas de nível superior.

O MXFB pode ser executado em duas configurações básicas, com muitas variações possíveis entre elas:

- **Default**, que utiliza um painel sofisticado conhecido como "tint2" juntamente com várias aplicações e componentes gráficos.
- **Fluxbox**, utilizando a "barra de ferramentas" nativa e um aspeto de ambiente de trabalho mínimo.

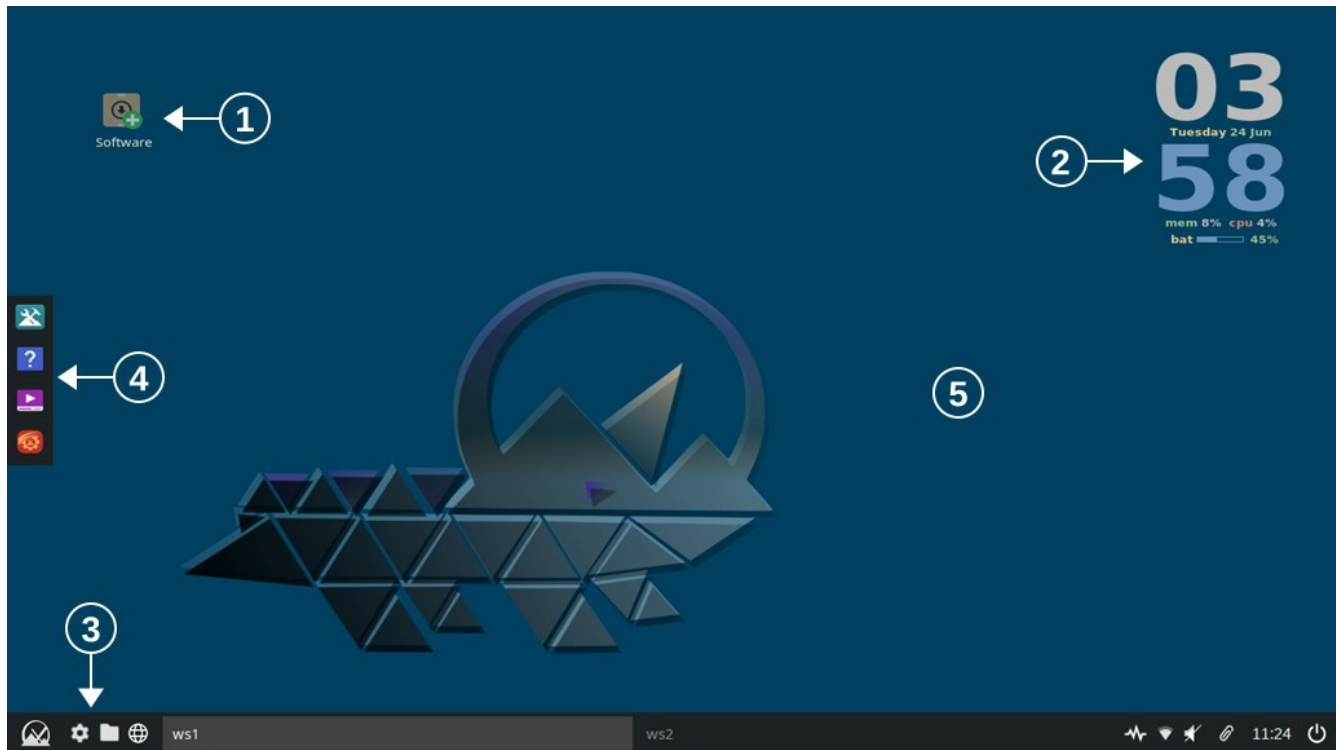
O primeiro utilizador pode beneficiar de uma visão geral da versão MX-23:



[MX-Fluxbox: o que há de novo](#)

2. Configurações

2.1 Por defeito

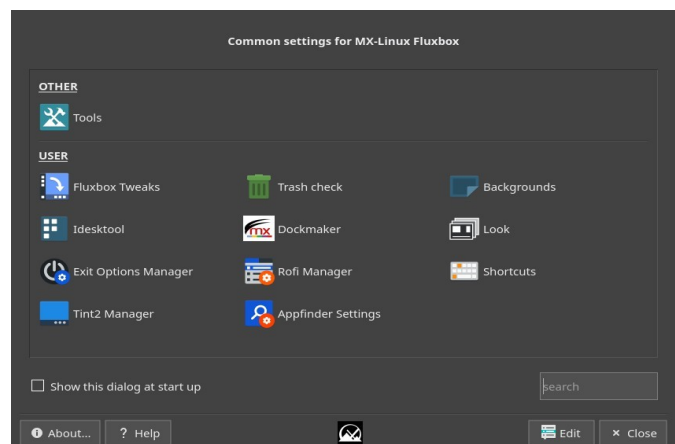


Ambiente de trabalho do Fluxbox (papel de parede não é o padrão do MX-25). No sentido dos ponteiros do relógio, a partir do canto superior esquerdo, eis os principais componentes:

- 1 Ícones do ambiente de trabalho (Secção 2.1.1)
- 2 Informações do sistema do ambiente de trabalho (Secção 2.1.2)
- 3 O painel tint2 (Secção 2.1.3)
- 4 Uma doca nativa (Secção 2.1.4)
- 5 O Menu (Raiz) oculto (Secção 2.1.5)

NOTA: a palavra "Menu" neste documento refere-se ao Menu Raiz que aparece com um clique no botão direito do rato no ambiente de trabalho.

A primeira paragem para os novos utilizadores pode muito bem ser o **gestor de Definições**, disponível a partir da doca (ícone vermelho), painel (ícone da engrenagem) ou Menu Raiz. As aplicações nativas aí listadas proporcionam uma grande facilidade e flexibilidade.



Para além dos ícones visíveis do painel, do ambiente de trabalho e da doca, as aplicações podem ser iniciadas de qualquer uma das seguintes formas:

- clique no botão Iniciar (logótipo MX) do painel para abrir o Appfinder
- clicar com o botão direito do rato no ambiente de trabalho para ver o Menu
- clique com o botão direito do rato no ambiente de trabalho: *Menu > Todas as aplicações* para uma listagem categórica semelhante à do Debian
- prima a tecla do logótipo do teclado (ícone do Windows ou da Apple) para obter uma lista de aplicações com propriedades úteis
- prima Ctrl+F2 para abrir uma pequena janela de execução para o nome do programa atual. Também pode introduzir um comando (por exemplo, para um script) para iniciar num terminal com Shift+Enter

Esta redundância permite ao utilizador seleccionar o método mais conveniente para uma tarefa específica ou preferência pessoal.

2.1.1 Ícones do ambiente de trabalho

Esconder: Menu > Fora de vista > Alternar ícones

Remover (ícone): clique com o botão do meio no ícone para iniciar o iDesktool

Parar: Menu > Fora de vista > Ativar iDesk

Manage: Menu > Aparência > Ícones do ambiente de

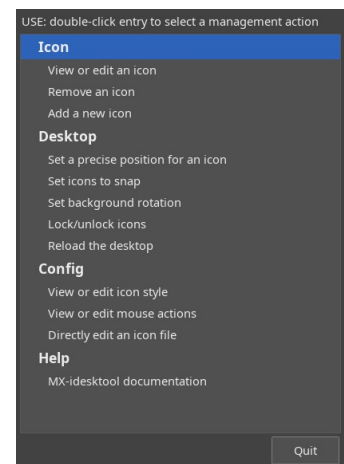
trabalho **Ajuda:** [na Wiki](#)



[MX-Fluxbox: as ferramentas eléctricas](#)

Os ícones do ambiente de trabalho são activados no MXFB pelo iDesk, uma aplicação mais antiga que os programadores e utilizadores do MX Linux adaptaram, modernizaram e expandiram para produzir o **iDesktool**: *Menu > Aparência > Ícones do ambiente de trabalho*.

Esta ferramenta facilita muito o uso de ícones do ambiente de trabalho no MX Fluxbox. É muito simples e deve levantar poucas questões sobre a sua utilização.



Aqui estão as acções básicas do rato para um ícone de ambiente de trabalho (configurado em `~/.ideskrc`),* usando o ícone predefinido "Software" como exemplo:

Ação	Rato	Explicação
Executar	Clique único esquerdo	Abre o instalador do Pacote MX
Executar alt	Clique único com o botão direito do rato	Abre um menu de ação
Gerir	Clique único no meio (botão de deslocamento)	Abre a iDesktool focada no ícone
Arrastar	Clique com o botão esquerdo do rato, mantenha-o premido e solte-o para parar	

*o símbolo "~" é um atalho para a pasta pessoal do utilizador: `~/.ideskrc` = `/home/<username>/.ideskrc`

2.1.2 Informação do sistema de ambiente de trabalho

Conky

Esconder: Menu> Fora de vista> Alternar conky

Configuração do Conky: Menu> Appearance> Conky

Parar: Menu> Definições> Ficheiros de configuração> Arranque: comentar *conkystart*

Gerir: Menu> Appearance> Conky

Ajuda: na Wiki: MX Conky, Conky Manager

O Conky é um ecrã de sistema de ambiente de trabalho com grande potencial de personalização. Os utilizadores do MX Fluxbox podem fazer uso de um grande conjunto de configurações (configs) para o MX Linux clicando em *Menu > Aparência > Conky* para abrir o **Conky Manager**. O Conky Manager é um método prático de gestão básica, enquanto a ferramenta **MX Conky** fornece funcionalidades avançadas exclusivas do MX Linux, como a manipulação de cores.

No Conky Manager, siga estes passos simples para editar, ver e exibir um conky:

- Realce cada configuração de conky e, se necessário, prima Pré-visualização para ver o seu aspeto.
- Clique no ícone Definições (engrenagens) para alterar as propriedades básicas, como a localização.
- Marque a caixa para seleccionar qualquer configuração que pretenda utilizar. Esta será auto-instalada.
- Uma configuração pode ser editada, embora nem sempre seja fácil de compreender, destacando-a na lista e clicando no ícone de edição (lâpis). Todas as configurações são guardadas na pasta *~/conky/* em ficheiros de temas individuais.

Para um conky mais complicado, pode ser necessário utilizar um compositor. Clique em *Menu> Settings > Config > Startup*, e descomente a linha sobre um compositor para que fique assim: *picom &*

Monitores (gkrellm)

Ocultar: Menu> Fora de vista> Alternar monitores

Configuração dos monitores: Clique com o botão direito do rato na barra superior para ver o menu

Parar: Definições> Ficheiros de configuração> Arranque: comentar o *gkrellm*

Gerir: Menu> Aparência> Monitores

Ajuda: <https://www.youtube.com/watch?v=G2F2YoZM63Y>

O GKrellM é um excelente ecrã de informações do sistema de ambiente de trabalho que cria uma pilha de monitores do sistema num único processo. Estão disponíveis muitas opções clicando com o botão direito do rato na barra superior Configuração para ver o índice:

- Geral
- Builtins
- Plugins
- Temas

A configuração do GKrellM não requer edição de código. O MX inclui alguns temas por defeito, e muitos outros podem ser encontrados online. Os plugins podem ser instalados pesquisando "gkrellm" no Synaptic.

2.1.3 O painel tint2

Esconder: Menu> Fora de vista> Alternar painel autohide

Remover: Manual: apagar o ficheiro de configuração de ~/.config/tint2/

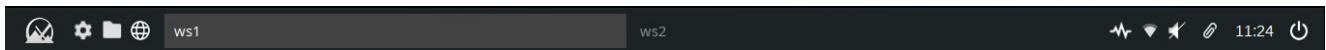
Parar: Manual: colocar um comentário (#) à frente da linha no ficheiro "startup

Gerir: Menu> MX Fluxbox tools> Tint2 Manager

Ajuda: [na Wiki](#)

A barra de ferramentas nativa (ou tradicional) do Fluxbox é muito diferente do que muitos dos utilizadores actuais esperam em termos de função e design. Por essa razão, uma barra de ferramentas alternativa foi desenvolvida usando um aplicativo altamente configurável conhecido como "**tint2**". Pode alternar entre as duas: *Menu> Aparência> Barra de ferramentas*

> Fluxbox/tint2. A alternância fará com que volte à configuração padrão *tint2rc*; se estiver a usar uma diferente, basta sair e voltar a entrar para restaurar a sua escolha.



Ícones L-R: Appfinder, ferramentas MX Fluxbox, File Manager, Browser, [ws1= workspace 1], Updater, Network Manager, Sound, Clipboard Manager, Clock, Exit Options. Note-se que a ordem no tabuleiro do sistema pode mudar numa nova sessão.

AVISO

Ao criar um painel totalmente novo (sem começar com uma das predefinições MX), pode ocorrer um erro nalgumas versões do Fluxbox. Definir o painel para 100% de largura faz com que o painel fique mal posicionado (por exemplo, flutuando acima da parte inferior do ecrã); além disso, é reservado espaço onde o painel tint2 deveria estar localizado, pelo que parece que as aplicações maximizadas não preenchem o ecrã quando o tint2 está mal posicionado.

Há duas soluções:

- Definir a largura para 99% e o painel regressa ao seu lugar.
- Definir o painel para uma largura de "100%" e adicionar uma margem horizontal de 1 pixel

Para alterar o painel que está a ser utilizado, clique no ícone de engrenagem junto ao botão Iniciar, no ícone de engrenagem vermelha na doca ou na listagem no *Menu> Definições> Ficheiros de configuração> Painel Tint2*. Isto abre o gestor de definições, onde pode clicar em "**Gestor Tint2**". O ecrã abre-se mostrando todas as configurações do tint2 na localização ~/.config/tint2/. Também pode usar o tint2 como uma doca, veja exemplos em **Tint2 manager**.

Para além de seleccionar uma configuração existente, também pode alterar os elementos de qualquer painel. Clique no botão "Config" para um editor gráfico ou no botão "Edit" para editar diretamente o ficheiro.

O editor gráfico inclui duas aplicações:

- "Themes" mostra todas as configurações do tint2 na localização do utilizador, bem como algumas outras trazidas durante a instalação.
- "Propriedades" exhibe os recursos da configuração em execução. Se a janela Propriedades não estiver visível, clique no pequeno ícone de engrenagem no canto superior esquerdo.

Aqui estão algumas acções comuns na janela "Propriedades" para começar a usar o editor gráfico:

- Adicionar/Remover lançadores. Clique na entrada "Lançador" no lado esquerdo. O painel da direita tem duas colunas: à esquerda, uma lista de ícones de aplicações atualmente apresentados na barra de ferramentas e, à direita, uma lista de todas as aplicações de ambiente de trabalho instaladas. Utilize as setas para mover os itens para cima/para baixo.
 - **Adicionar:** selecione a aplicação pretendida na lista da coluna da direita, clique no ícone da "seta para a esquerda" no meio e, em seguida, clique no botão "Aplicar", para a adicionar instantaneamente à barra de ferramentas.
 - **Remover:** inverter o procedimento.
- Mover ou redimensionar o painel. Clique na entrada "Painel" no painel da esquerda e, em seguida, escolha o seu posicionamento e tamanho no painel da direita. Clique no botão "Aplicar". É também aqui que pode deslocar-se para baixo e marcar a caixa "Ocultar automaticamente", se desejar.
- Alterar o formato da hora/data. Para alternar entre 12h e 24h, utilize o botão dedicado "12h/24h" no ecrã principal do Tint2 Manager. Para outras alterações, clique na entrada "Clock" (Relógio) no painel da esquerda e, em seguida, altere o campo "First line format" (Formato da primeira linha) ou "Second line format" (Formato da segunda linha) para o que desejar. Códigos [na Wiki](#).

NOTA: Faça uma cópia de segurança da sua configuração atual antes de a alterar: por exemplo, clique em `~/config/tint2/tint2rc` e depois salve-a com um novo nome como "tint2rc_BAK". Pode então copiar todas as suas linhas personalizadas do seu ficheiro de cópia de segurança para o local correto na sua nova configuração tint2rc.

2.1.4 Docas

Esconder: Menu> Fora de vista> Alternar autohide dock

Remover/Adicionar (um item do Dock): Menu > Aparência >

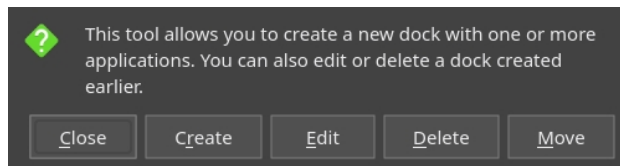
Dockmaker **Parar (Dock padrão):** Menu> Fora de vista> Desativar a doca predefinida **Gerir:** Menu > Aparência > Docas > Dockmaker

Ajuda: [no Wiki](#)



MX-Fluxbox: as ferramentas eléctricas

O MXFB tem uma aplicação nativa chamada Dockmaker (usando *o wmlauncher*) que facilita ao utilizador a criação, modificação e gestão de docas.



O dock padrão (`~/fluxbox/scripts/DefaultDock.mxdk`) contém os seguintes itens:

- Ferramentas MX
- Ajuda (este manual)
- Vídeos MX
- Gestor de definições

2.1.5 Menu raiz

O Menu está oculto por defeito e é revelado clicando com o botão direito do rato no ambiente de trabalho. Oferece uma forma rápida e fácil de aceder a muitas funções e definições. Detalhes na **Secção 3.1**.

2.2 Tradicional

É muito fácil para o utilizador que prefere executar uma configuração tradicional do Fluxbox. Basta fazer as seguintes alterações para a sessão de execução, conforme desejado:

- Menu> Definições> Barra de ferramentas> Fluxbox
- Menu> Fora de vista> Matar a doca
- Menu> Fora de vista> Desativar o conky
- Menu> Fora de vista> Alternar iDesk e Alternar ícones

Para tornar as alterações permanentes, comente (#) as linhas relevantes em *Menu> Settings> Config files > Startup* para que tenham o seguinte aspeto:

```
#$HOME/.fluxbox/scripts/DefaultDock.mxdk #conkystart  
#idesktoggle idesk on 1>/dev/null 2>&1 &
```

Barra de ferramentas

Tradicional



A barra de ferramentas original pode conter (configurada em *~/fluxbox/init*) os seguintes componentes (L-R):

- **pager** Permite-lhe mudar o espaço de trabalho para a frente (clique direito) ou para trás (clique esquerdo); o mesmo que Ctrl + F1/F2/ etc., Ctrl-Alt + ←/→ ou usando a roda de deslocamento sobre uma secção vazia do ambiente de trabalho. O número e o nome são definidos em *~/fluxbox/init* onde "ws" significa "workspace".
- **nome do espaço de trabalho** Definido no init por defeito em "ws1, ws2, etc" (ws=espaço de trabalho).
- **barra de ícones** Aqui as aplicações abertas mostrarão um ícone, com várias opções de janela disponíveis clicando com o botão direito do rato no ícone relevante (incluindo a própria barra de ferramentas)> iconbar mode. A predefinição é mostrar Todas as janelas.
- **systemtray** Equivalente à Área de Notificação no Xfce. As aplicações listadas em *~/fluxbox/startup* que tenham uma opção systemtray serão mostradas aqui.
- **relógio** Para alterar 12/24 horas, utilize *Menu > Definições > Ficheiros de configuração > Configuração rápida> Barra de ferramentas*. Para outras alterações, clique em *Menu> Definições> Ficheiros de configuração> init> Edição manual*, prima Ctrl+ F para localizar "strftimeFormat" e altere conforme pretendido. Pode ser adicionada uma data curta com **%b %d**. Muitas outras opções de hora/data podem ser encontradas [na Wiki](#).

Estilo MX melhorado



A barra de ferramentas MX melhorada pode mostrar a mesma informação que a tradicional, mas faz uso do desenvolvimento mais recente de "botões" da barra de ferramentas para adicionar lançadores. Na imagem acima, estão na extremidade esquerda (L/R):

- Appfinder
- Menu raiz
- Ferramentas do MX Fluxbox
- Gestor de ficheiros
- Navegador Web
- Pager (triângulo)
- Opções de saída

Ambas as barras de ferramentas seguem as definições *em init*; a barra de ferramentas melhorada acrescenta definições de barra de ferramentas adicionais ao conjunto predefinido do Fluxbox e coloca também as definições de tipo de letra em *overlay*.

Recurso

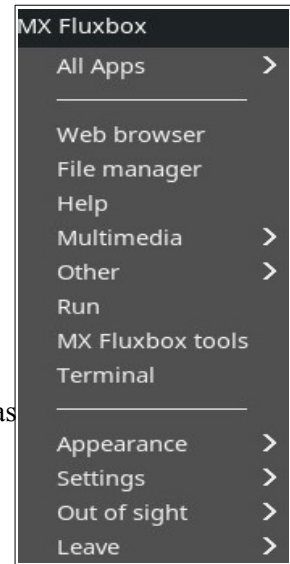
[MX Fluxbox: Modo tradicional](#)

3. Detalhes do Fluxbox

3.1 Menu raiz

Este menu curto e estático (`~/fluxbox/menu-mx`) incorpora três submenus (Appearance, Settings, Out of sight) que estão localizados em `~/fluxbox/submenus`. O menu raiz está dividido em três secções:

- Topo
 - **Todas as aplicações:** um menu categórico tipo Debian. É atualizado automaticamente depois de um pacote ser instalado ou removido, e pode fazê-lo manualmente clicando em "Atualizar". Clique em "Desativar" para parar a atualização automática.
- Secção intermédia: ligações para abrir diretamente as aplicações mais utilizadas
- Parte inferior
 - Aparência
 - Definições
 - Fora de vista: uma coleção de comandos úteis para ocultar elementos
 - Sair



O novo utilizador deve percorrer este menu para apreciar o seu conteúdo, potência, rapidez e flexibilidade.

Edição

Particularmente atrativo é o facto de estes menus estarem completamente sob o controlo do utilizador. Pode alterar, adicionar ou reorganizar os elementos do menu de raiz. Abra o ficheiro do menu que pretende editar com *Menu*

> *Configurações*> *Configurar*> *Menus*.

A sintaxe típica de uma entrada de menu é: `[exec] (nome) {comando}` - não se esqueça de usar corretamente parênteses, parênteses e chavetas.

Exemplo 1: alterar o "Music player" para abrir o Strawberry em vez do DeaDBeeF

- Localize a linha com a palavra "DeaDBeeF" (utilize Ctrl+F se necessário) `[exec] (Leitor de música) {deadbeef}`
- Faça duplo clique na palavra "deadbeef" na parte do comando para que fique realçada, depois escreva "strawberry" e guarde, obtendo este resultado:
`[exec] (Leitor de música) {morango}`
- Guarde e saia - a alteração estará imediatamente disponível.

Exemplo 2: adicionar Zoom ao menu

- Para este exemplo, vamos supor que quer adicionar uma nova categoria "Chat" na secção de aplicações comuns e introduzir o Zoom aí
- Crie a categoria utilizando os comandos do submenu, introduza uma nova linha e siga o padrão.
- O resultado será algo parecido com isto:

```
[submenu] (Chat)
    [exec] (Zoom) {zoom}
[fim]
```

NOTA: o comando de lançamento real de algumas aplicações pode não ser idêntico ao nome.

3.2 Outros menus

Aplicações

- **Appfinder** (ícone MX). O menu principal para tint2 e a barra de ferramentas MX melhorada que usa um tema Rofi especial. O conteúdo é retirado automaticamente de `/usr/share/applications`. Pode alterar a formatação clicando no ponto de interrogação no lado esquerdo do menu para abrir a aplicação **Settings**.
- **Todos os aplicativos**. Esta entrada superior no Menu Raiz utiliza os ficheiros do ambiente de trabalho (`/usr/share/applications`) para configurar a sua estrutura. As suas entradas são actualizadas por defeito sempre que o programa de actualização é executado.

Para impedir que este menu se actualize automaticamente: abre o separador MX Tweak > Other e desmarca a entrada "Generate Fluxbox All Apps menu..." Pode então utilizar a entrada do menu inferior "Atualizar" sempre que desejar.

- **Rofi**. Este lançador de aplicações é acedido premindo a tecla "Super" (Logo) no teclado. Está estruturado por ordem alfabética, mas inclui as aplicações mais utilizadas no topo. [Mais informações aqui](#).

Outros

- **Menu de janelas**. Clique com o botão direito do rato na barra de título de uma janela para ver estas opções importantes, especialmente as do submenu "Lembrar..." sobre localização, dimensão, etc.
- **Menu Espaços de trabalho**. Clique com o botão do meio na área de trabalho para ver as listas.

3.3 Estilos (temas)

Tradicionalmente, a palavra "estilo" no Fluxbox refere-se a ficheiros de texto simples que lhe dizem como decorar a janela, a barra de ferramentas e o menu. O MXFB vem com um grupo de estilos nativos junto com alguns estilos seleccionados. Todos podem ser seleccionados com *Menu > Aparência > Tema*.

Num sentido mais lato, o estilo pode ser considerado como a combinação de temas, decorações, ícones e cursor. Muitas das ferramentas listadas no Gestor de Definições permitem-lhe editar componentes de estilos de forma rápida e conveniente.

Se quiser editar manualmente um estilo tradicional existente, copie-o para `~/fluxbox/styles`, renomeie-o e faça as suas alterações (consulte o guia de estilos por tenr em Links, abaixo). Os estilos tradicionais podem incluir um papel de parede, mas isso é bloqueado no MX-Fluxbox por defeito com as linhas superiores em *Menu > Definições > Ficheiros de configuração > Overlay*. Para permitir que o estilo determine o fundo, coloque uma marca de hash à frente da linha, de modo a que tenha o seguinte aspeto:

! A seguinte linha impedirá que os estilos definam o fundo.
#fundo: nenhum

Seleção

O **MX Tweak** (separador Tema) facilita o teste e a seleção de elementos, bem como a sua combinação num tema específico. Liga-se ao **MXFB Look** para oferecer a opção de designar as suas seleções como uma coleção específica de elementos gráficos (um "look") que pode guardar.

3.4 Papéis de parede

Em primeiro lugar, certifique-se de que o ficheiro de sobreposição está a impedir que o estilo determine o fundo. Depois clique em *Menu > Aparência > Papel de parede > Selecionar* para iniciar o **Nitrogen** que mostra as escolhas disponíveis. A seleção inclui por defeito quaisquer fundos de utilizador (`~/fluxbox/backgrounds`) bem como fundos de sistema (`/usr/share/backgrounds`). Esta configuração permite-lhe adicionar fundos na pasta do utilizador e depois ser capaz de os selecionar a partir do menu. Pode adicionar outras fontes de fundos clicando em "Preferências".

Um método tradicional utilizando o **fehbg** pode ser ativado em *Menu > Settings > Config files > Startup*, procure por "fehbg" para descomentar e comente "Nitrogen". Pode também querer modificar *Menu > Aparência > Papéis de parede*. Consultar [MX Fluxbox: Modo tradicional](#) para dicas adicionais.

3.5 Atalhos

O Fluxbox permite ao utilizador definir combinações de teclas como atalhos. As definições são armazenadas no ficheiro

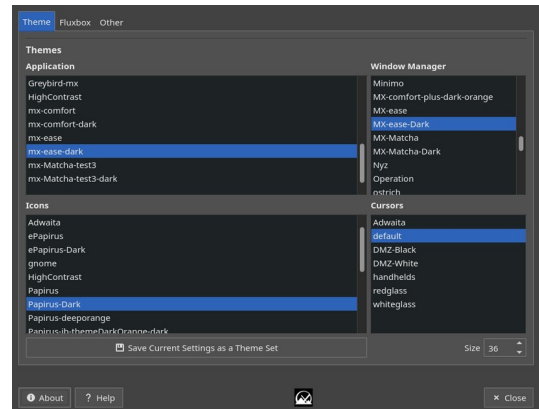
`~/fluxbox/keys`, que pode ser acedido para edição através de *Menu > Settings > Config files > Keys*. A ferramenta MXFB "Shortcuts" fornece uma visão geral das teclas predefinidas; uma configuração conky "MX- FluxKeys" pode ser selecionada no Conky Manager.

Os nomes usados para algumas das teclas são um pouco obscuros:

- Mod1= Alt
- Mod4= Tecla do logótipo (Windows, Apple)

Existem atalhos de teclas de função dedicados no MX-Fluxbox:

- Ctrl+F1: Documentação do MX-Fluxbox
- Ctrl+F2: Executar comando; se introduzir um comando que necessita de entrada no terminal, utilize Ctrl+Enter.



- Ctrl+F3: Gestor de ficheiros
- F4: Terminal suspenso
- Ctrl+F5: Ferramentas MX

3.6 Ficheiros de configuração

Todas as configurações básicas do Fluxbox são controladas por um conjunto de [ficheiros de texto](#) em `~/fluxbox/` que podem ser acedidos facilmente clicando em *Menu > Settings > Config files*. A maioria das configurações precisa ser alterada manualmente, embora haja alguma ajuda disponível para aqueles em *init*.

- **apps**: acções baseadas nas propriedades da janela
- **init**: ficheiro de configuração principal
- **keys**: atalhos e ligações de teclas
- **menu**: padrão do Fluxbox ignorado, substituído aqui por **menu-mx**
- **overlay**: recursos de estilo que se sobrepõem a todos os estilos

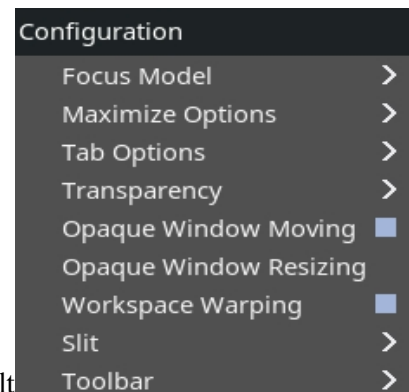
Antes de começar a editar qualquer ficheiro de configuração, deve fazer uma cópia de segurança da sua configuração atual. Se as coisas correrem mal, pode sempre restaurar a configuração anterior.

init

Este ficheiro contém uma longa lista de propriedades que determinam grande parte do aspeto e comportamento do Fluxbox. Ele deve ser editado manualmente, durante o qual [o documento de referência detalhado](#) seria muito útil.

Porque *o init* é crucial e complicado, o MX Fluxbox inclui três ajudas ao utilizador:

- uma aplicação de configuração nativa do Fluxbox: *Menu > Configurações > Arquivos de configuração > Configuração rápida*
- **MX Tweak**, separador "Fluxbox" com propriedades frequentemente alteradas
- uma reorganização opcional de *init* em categorias acionada clicando em *Menu > Definições > Ficheiros de configuração > Init > Categorizar*. Isto é mais fácil de entender e pode ser muito útil quando se edita um determinado grupo.



3.7 Fenda

A fenda foi originalmente concebida como um contentor para [dockapps](#), mas no MXFB é usada principalmente para a doca, empregando *o wmalauncher*. Ele pode ser localizado em vários locais na área de trabalho:

- CimaEsquerda, CimaCentro, CimaDireita

- LeftCenter, RightCenter
- BottomLeft, BottomCenter, BottomRight

Pode pesquisar o repositório predefinido para dockapps com este comando de terminal: *apt-cache search dockapp*. Note que muitos disponíveis nos repositórios podem não funcionar bem.

3.8 Sobreposição

O Fluxbox permite ao utilizador substituir globalmente todos os estilos através do ficheiro de sobreposição *~/fluxbox/overlay*, ao qual se pode aceder para edição através do *menu > Settings > Configure > Overlay*. As definições da barra de ferramentas MXFB, nova no MX-25 (secção 4), também se encontram aqui. As definições dos elementos definidos no ficheiro de sobreposição substituem as definições definidas noutros pontos da configuração do Fluxbox.

3.9 Definições e controlos das janelas

O movimento e o ajuste das janelas podem ser controlados através de várias combinações de teclas e do rato

- Redimensionar: Alt+ clique com o botão direito do rato perto do canto que pretende alterar e arraste.
- Mover: Alt+ clique com o botão esquerdo do rato e arraste.
- Colar: utilize o pequeno ícone no canto superior esquerdo para mostrar a janela em todos os ambientes de trabalho.
- Opções: clique com o botão direito do rato na barra de ferramentas da janela no topo. De especial valor é a capacidade de seleccionar para lembrar o tamanho e a localização (gravado em *~/fluxbox/apps*).
- Separação por separadores: combine várias janelas numa janela com separadores no topo, bastando para isso clicar com o botão direito do rato e manter premida a barra de título de uma janela e arrastá-la e largá-la noutra janela. Inverta o procedimento para as separar novamente.
- Reduzir a janela à barra de título ("sombra"): Clique duas vezes na barra de título.

3.10 Opções do ecrã

- Brilho: *Menu > MX Fluxbox tools > Tools > Brightness systray*
- Apagamento: *Menu > Definições > Ecrã > Protetor de ecrã*
- Captura: *mxfb-quickshot*. Acionado pelo botão "Print Screen" (também conhecido por Print, PrtSc, etc.) ou pela tecla Alt+q; interativo. Ctrl+Alt+q proporciona um atraso de 8s, apenas captura de ecrã inteiro.
- Colocação em mosaico: Alt+<número 1-9>, os detalhes estão listados na parte inferior do ficheiro de **teclas**.
- Resolução: *Menu > Definições > Ecrã > Alterar (arandr)*. Não te esqueças de ler o ficheiro "Ajuda" para saberes como guardar as alterações que quiseses fazer.

4. FAQ-Finder

Como é que eu...	A partir do ambiente de trabalho	Com a aplicação
Abra o menu raiz	Clicar com o botão direito do rato no Ambiente de trabalho	
Abrir o programa X	Menu Raiz> Todas as aplicações	
	Clicar no logótipo MX (Appfinder)	
	Prima a tecla Windows/Apple (rofi)	
Instalar novas aplicações	Ícone de software	Instalador de pacotes MX
Ativar/desativar os ícones dos ambientes de trabalho	Menu> Fora de vista > Alternar iDesk	
Mudar para um Conky diferente	Gestor do Conky	
	Menu> Appearance> Conky	
Ativar/desativar o Conky	Menu> Fora de vista > Alternar Conky	
Selecionar um painel diferente		Gestor de definições> tint2manager
Editar um painel		tint2settings
Editar os itens numa Dock	Menu> Aparência Dockmaker>	
	Para uma doca rofi> Rofi Manager	
Alterar o aspeto da barra de título da janela e do FB-Menu	Menu> Aparência> Estilo	

Alterar o aspeto do conteúdo da janela, ícones, tipo de letra	Menu> Aparência> Tema	Gestor de definições> Personalizar o aspeto
	MX-Tweak	
Alterar o papel de parede	Menu> Aparência> Papéis de parede	Nitrogénio
Editar atalhos de teclas	Menu> Definições> Ficheiros de configuração > Teclas	
Editar o menu de raiz	Menu> Definições> Ficheiros de configuração > Menu	
Remover itens do ambiente de trabalho	Menu> Fora de vista >	
Abrir um terminal	Menu> Terminal	Xfce4-terminal ou outro terminal preferido

5. Ligações

Os ficheiros man (em terminal ou <https://linux.die.net/man/>):

- `fluxbox`
- `fluxbox-keys`
- `fluxstyle`
- `fluxbox-remote`

<https://wiki.archlinux.org/index.php/Fluxbox>

Alguns comandos são específicos do Arch

http://www.tenr.de/howto/style_fluxbox/style_fluxbox.html O

documento principal sobre os estilos do Fluxbox

<https://ubuntuforums.org/showthread.php?t=617812>

Excelente tópico sobre as chaves do Fluxbox, que agora infelizmente requer registo

<https://wiki.debian.org/FluxBox> Boa

orientação sobre as funcionalidades de base

<https://github.com/MX-Linux/mx-fluxbox> O

repositório GitHub do MX-Fluxbox

<https://mxlinux.org/wiki/help-files/help-mx-fluxbox/> A

entrada Wiki do MX-Fluxbox

<https://mxlinux.org/wiki/mx-fluxbox-traditional-mode/>

Conselhos e truques para funcionar em modo tradicional

<https://bit.ly/2Sm1PJl> YouTube:

Série MX-Fluxbox