



Manual del MX-25 Fluxbox

Un suplemento al Manual del Usuario MX

Traducciones realizadas por [DeepL](#)

Indice

1. Introducción.....	2
2. Configuración.....	3
2.1 Por defecto	3
2.2 Tradicional	8
3. Detalles de Fluxbox.....	10
3.1 Menú raíz	10
3.2 Otros menús	11
3.3 Estilos (temas).....	11
3.4 Fondos de pantalla.....	12
3.5 Accesos directos.....	12
3.6 Archivos de configuración	13
3.7 Hendidura	13
3.8 Superposición.....	14
3.9 Ajustes y controles de ventana	14
3.10 Opciones de pantalla.....	14
4. FAQ-Finder	15
5. Enlaces	17

1. Introducción

¡Bienvenido a MX-25 Fluxbox!

MX Fluxbox (=MXFB) constituye una versión mínima o "base" de MX Linux que puede utilizarse de forma inmediata. Por su diseño, no contiene todo el software que se incluye automáticamente con las demás versiones de MX Linux. Pero el software adicional se puede instalar fácilmente, haciendo clic en el icono del escritorio "Software" para iniciar **el instalador de paquetes MX**. Allí encontrarás multitud de aplicaciones adicionales, como una suite ofimática (por ejemplo, LibreOffice), un editor gráfico (por ejemplo, Gimp) o un reproductor de vídeo (por ejemplo, VLC).

Como su nombre indica, MXFB emplea [Fluxbox](#) como [gestor de](#) ventanas para controlar su ubicación y apariencia. Su pequeña huella de memoria y su rápido tiempo de carga son muy eficaces en sistemas con pocos recursos, y muy rápidos en máquinas de mayor nivel.

MXFB puede ejecutarse en dos configuraciones básicas, con muchas variaciones posibles entre ellas:

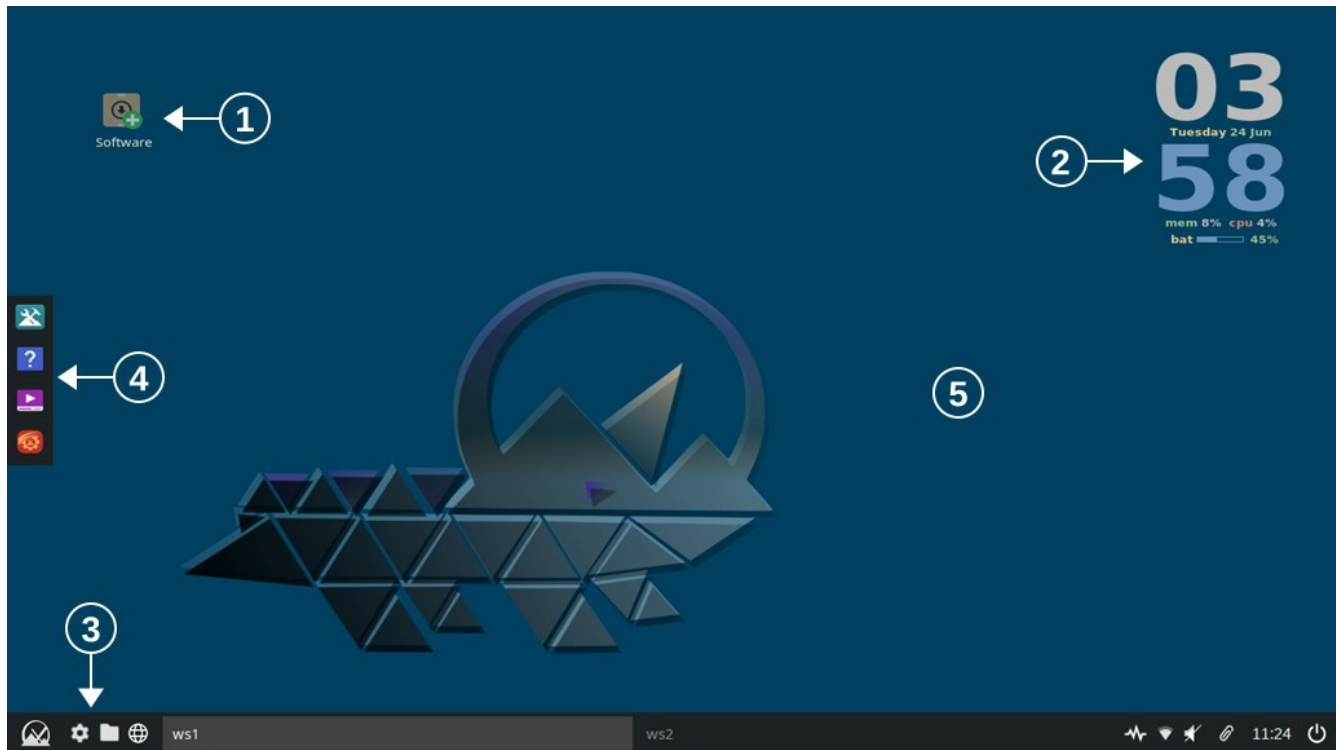
- **Default**, que emplea un sofisticado panel conocido como "tint2" junto con múltiples aplicaciones y componentes gráficos.
- **Fluxbox**, que utiliza la "barra de herramientas" nativa junto con un aspecto de escritorio mínimo.

El usuario novel puede beneficiarse de una visión general de la versión MX-

23:  [MX-Fluxbox: novedades](#)

2. Configuración

2.1 Por defecto

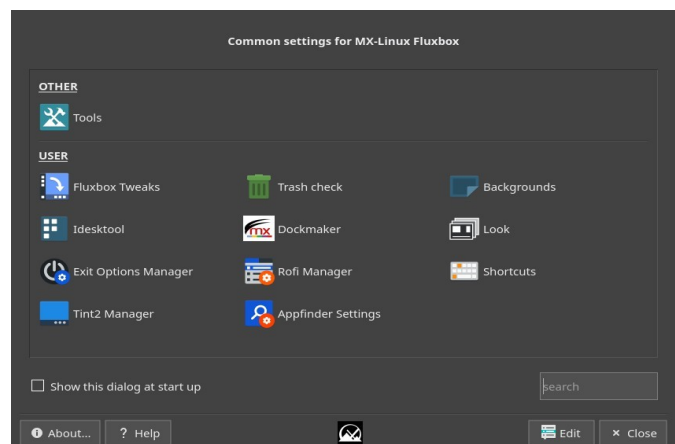


Escritorio de Fluxbox (fondo de pantalla no predeterminado MX-25). Siguiendo el sentido de las agujas del reloj desde la esquina superior izquierda, estos son los componentes principales:

- 1 Iconos del escritorio (apartado 2.1.1)
- 2 Información del sistema de escritorio (apartado 2.1.2)
- 3 El panel tint2 (Sección 2.1.3)
- 4 Un dock nativo (Sección 2.1.4)
- 5 El menú oculto (raíz) (Sección 2.1.5)

NOTA: la palabra "Menú" en este documento se refiere al Menú Raíz que aparece al hacer clic con el botón derecho del ratón en el escritorio.

La primera parada para los nuevos usuarios bien podría ser el **gestor de Configuración**, disponible desde el dock (icono rojo), el panel (icono de engranaje) o el Menú Raíz. Las aplicaciones nativas que allí aparecen ofrecen gran facilidad y flexibilidad.



Además de los iconos visibles del panel, el escritorio y el dock, las aplicaciones pueden iniciarse de cualquiera de las siguientes maneras:

- haz clic en el botón Inicio (logotipo MX) del panel para abrir Appfinder
- haz clic con el botón derecho del ratón en el escritorio para ver el Menú
- haga clic con el botón derecho del ratón en el escritorio: *Menú> Todas las aplicaciones* para obtener un listado por categorías similar al de Debian
- pulsa la tecla del logotipo del teclado (icono de Windows o Apple) para obtener una lista de aplicaciones con sus prácticas propiedades
- pulse Ctrl+F2 para abrir una pequeña ventana de ejecución con el nombre del programa. También puede introducir un comando (por ejemplo, para un script) para lanzarlo en un terminal con Mayús+Intro

Esta redundancia permite al usuario seleccionar el método más conveniente para una tarea específica o una preferencia personal.

2.1.1 Iconos del escritorio

Ocultar: Menú> Fuera de la vista> Alternar iconos

Eliminar (icono): haga clic con el botón central en el icono para iniciar iDesktool

Detener: Menú > Fuera de vista > Alternar iDesk

Administrar: Menú> Apariencia> Iconos del

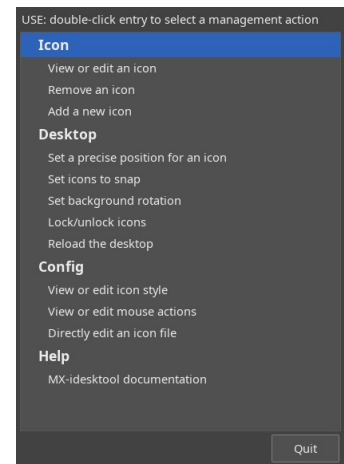
escritorio **Ayuda:** [en el Wiki](#)



[MX-Fluxbox: las herramientas de potencia](#)

Los iconos del escritorio están habilitados en MXFB por iDesk, una aplicación antigua que los desarrolladores y usuarios de MX Linux adaptaron, modernizaron y ampliaron para producir **iDesktool**: *Menú > Apariencia > Iconos del escritorio*.

Esta herramienta facilita enormemente el uso de los iconos del escritorio en MX Fluxbox. Es muy sencilla y debería plantear pocas dudas sobre su uso.



Aquí están las acciones básicas del ratón para un icono de escritorio (configurado en ~/.ideskrc),*usando el icono por defecto "Software" como ejemplo:

Acción	Ratón	Explicación
Ejecutar	Un solo clic izquierdo	Abre el instalador de paquetes MX
Ejecutar alt	Un solo clic con el botón derecho	Abre un menú de acciones
Gestionar	Un solo clic en el centro (botón de desplazamiento)	Abre iDesktool centrado en el icono
Arrastrar	Mantener pulsado el botón izquierdo, soltar para detener	

*el símbolo "~" es un acceso directo a la carpeta de inicio del usuario: ~/.ideskrc=
/home/<nombredeusuario>/.ideskrc

2.1.2 Información del sistema de escritorio

Conky

Ocultar Menú> Fuera de la vista> Alternar conky

Configurar conky: Menú> Apariencia> Conky

Detener: Menú> Configuración> Archivos de configuración> Inicio: comentar *conkystart*

Administrar: Menú> Apariencia> Conky

Ayuda: en la Wiki: MX Conky, Gestor de Conky

Conky es una pantalla de sistema de escritorio con un gran potencial de personalización. Los usuarios de MX Fluxbox pueden hacer uso de un amplio conjunto de configuraciones (configs) para MX Linux haciendo clic en *Menú > Apariencia > Conky* para que aparezca **Conky Manager**. Conky Manager es un método práctico de gestión básica, mientras que la herramienta **MX Conky** proporciona funciones avanzadas exclusivas de MX Linux, como la manipulación del color.

En Conky Manager siga estos sencillos pasos para editar, visualizar y mostrar un conky:

- Resalte cada configuración de conky y, si es necesario, pulse Vista previa para ver su aspecto.
- Haz clic en el icono Configuración (engranaje) para cambiar propiedades básicas como la ubicación.
- Marque la casilla para seleccionar cualquier configuración que desee utilizar. Se instalará automáticamente.
- Una configuración se puede editar, aunque no siempre es fácil de entender, resaltándola en la lista y pulsando sobre el icono de edición (lápiz). Todas las configuraciones se almacenan en la carpeta *~/.conky/* en archivos de temas individuales.

Para un conky más complicado, puede que necesites hacer uso de un compositor. Haga clic en *Menu> Settings > Config > Startup*, y descomente la línea sobre un compositor para que se vea así: *picom &*

Monitores (gkrellm)

Ocultar: Menú> Fuera de la vista> Alternar monitores

Configurar monitores: Haz clic con el botón derecho en la barra superior para ver el menú

Detener: Configuración> Archivos de configuración> Inicio: comentar *gkrellm*

Gestionar: Menú> Apariencia> Monitores

Ayuda: <https://www.youtube.com/watch?v=G2F2YoZM63Y>

GKrellM es una gran pantalla de información del sistema de escritorio que crea una pila de monitores del sistema de un solo proceso. Muchas opciones están disponibles haciendo clic con el botón derecho del ratón en la barra superior Configuración para ver el índice:

- General
- Complementos
- Plugins
- Temas

La configuración de GKrellM no requiere la edición de código. MX incluye algunos temas por defecto, y muchos otros se pueden encontrar en línea. Los plugins pueden instalarse buscando "gkrellm" en Synaptic.

2.1.3 El panel tint2

Ocultar: Menú> Fuera de la vista> Alternar panel autohide

Quitar: Manual: borrar el archivo de configuración de ~/.config/tint2/

Parar: Manual: poner un comentario (#) delante de línea en el fichero "startup

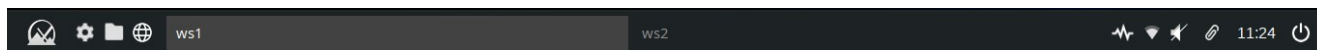
Gestionar: Menú> MX Fluxbox tools> Tint2 Manager

Ayuda: [en el Wiki](#)

La barra de herramientas nativa (o tradicional) de Fluxbox es muy diferente de lo que muchos de los usuarios actuales esperan en cuanto a función y diseño. Por esa razón se desarrolló una barra de herramientas alternativa usando una app altamente configurable conocida como "**tint2**". Puedes alternar entre ambas: *Menú>*

Apariencia> Barra de herramientas

> Fluxbox/tint2. El conmutador te devolverá a la configuración por defecto *tint2rc*; si estás usando una diferente, simplemente cierra la sesión y vuelve a entrar para restaurar tu elección.



Iconos I-D: Appfinder, Herramientas MX Fluxbox, Gestor de Archivos, Navegador, [ws1= workspace 1], Actualizador, Gestor de Red, Sonido, Gestor del Portapapeles, Reloj, Opciones de Salida. Tenga en cuenta que el orden dentro de la bandeja del sistema puede cambiar con una nueva sesión.

ADVERTENCIA

Cuando se crea un panel nuevo (no se empieza con uno de los predeterminados de MX), puede haber un error con algunas versiones de Fluxbox. Configurar el panel con una anchura del 100% hace que el panel esté mal situado (por ejemplo, flotando por encima de la parte inferior de la pantalla); además, se reserva espacio donde se supone que debería estar situado el panel tint2, por lo que parece que las aplicaciones maximizadas no llenan la pantalla cuando tint2 está mal situado.

Hay dos soluciones:

- Poner el ancho al 99% y el panel vuelve a su sitio.
- Establecer el panel a "100%" de ancho y añadir un margen horizontal de 1 píxel

Para cambiar el Panel que se está utilizando, haga clic en el icono de engranaje situado junto al botón Inicio, en el icono de engranaje rojo del dock o en el listado del *Menú> Configuración> Archivos de configuración> Panel Tint2*. Esto inicia el gestor de Ajustes, donde puedes hacer clic en "**Gestor de Tint2**". La pantalla se abre mostrando todas las configuraciones de tint2 en la ubicación *~/config/tint2/*. También puedes usar tint2 como un dock, ver ejemplos en **Tint2 manager**.

Además de seleccionar una configuración existente, también puede cambiar los elementos de cualquier panel. Haga clic en el botón "Config" para acceder a un editor gráfico o en el botón "Editar" para editar directamente el archivo.

El editor gráfico incluye dos aplicaciones:

- "Temas" muestra todas las configuraciones tint2 en la ubicación del usuario, así como algunas otras traídas durante la instalación.
- "Propiedades" muestra las características de la configuración en ejecución. Si la ventana de Propiedades no está visible, haga clic en el pequeño icono de engranaje en la esquina superior izquierda.

Aquí hay un par de acciones comunes en la ventana "Propiedades" para empezar, utilizando el editor gráfico:

- Añadir/eliminar lanzadores. Haga clic en la entrada "Lanzador" de la parte izquierda. El panel derecho tiene dos columnas: a la izquierda, una lista de los iconos de las aplicaciones que aparecen actualmente en la barra de herramientas, y a la derecha, una lista de todas las aplicaciones de escritorio instaladas. Utilice las flechas para desplazar los elementos arriba/abajo.
 - **Añadir:** seleccione la aplicación que desee de la lista de la columna derecha, haga clic en el icono de la "flecha izquierda" situado en el centro y, a continuación, haga clic en el botón "Aplicar", para añadirla instantáneamente a la barra de herramientas.
 - **Eliminar:** invierta el procedimiento.
- Mover o cambiar el tamaño del panel. Haga clic en la entrada "Panel" del panel izquierdo y, a continuación, elija su ubicación y tamaño en el panel derecho. Haga clic en el botón "Aplicar". También puede desplazarse hacia abajo y marcar la casilla "Ocultar automáticamente" si lo desea.
- Cambiar el formato de hora/fecha. Para cambiar entre 12h y 24h utilice el botón dedicado "12h/24h" en la pantalla principal de Tint2 Manager. Para otros cambios, haz clic en la entrada "Reloj" del panel izquierdo y cambia el campo "Formato de primera línea" o "Formato de segunda línea" por el que desees. Códigos [en la Wiki](#).

NOTA: Haz una copia de seguridad de tu configuración actual antes de cambiarla: por ejemplo, haz clic en `~/config/tint2/tint2rc` y luego guárdala con un nuevo nombre como "tint2rc_BAK". Luego puedes copiar todas tus líneas personalizadas desde tu archivo de respaldo al lugar correcto en tu nueva configuración tint2rc.

2.1.4 Docks

Ocultar: Menú> Fuera de la vista> Toggle autohide dock

Quitar/Agregar (un elemento del Dock): Menú > Apariencia >

Dockmaker **Detener (Dock por defecto):** Menú> Fuera de vista>

Desactivar muelle predeterminado **Gestionar:** Menú > Apariencia >

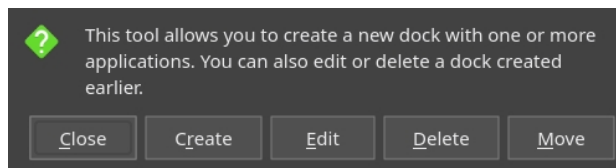
Muelles > Dockmaker

Ayuda: [en el Wiki](#)



MX-Fluxbox: las herramientas de potencia

MXFB dispone de una aplicación nativa llamada Dockmaker (que hace uso de *wmalauncher*) que facilita al usuario la creación, modificación y gestión de docks.



El dock por defecto (`~/fluxbox/scripts/DefaultDock.mxdk`) contiene los siguientes elementos:

- Herramientas MX
- Ayuda (este Manual)
- Videos MX
- Gestor de configuración

2.1.5 Menú raíz

El menú está oculto por defecto y se abre haciendo clic con el botón derecho del ratón en el escritorio. Ofrece una forma rápida y sencilla de acceder a muchas funciones y ajustes. Más información en **la sección 3.1**.

2.2 Tradicional

Es muy fácil para el usuario que prefiere ejecutar una configuración tradicional de Fluxbox. Simplemente haga los siguientes cambios para la sesión en ejecución como desee:

- Menú> Configuración> Barra de herramientas> Fluxbox
- Menú> Fuera de vista> Matar muelle
- Menú> Fuera de vista> Matar conky
- Menú> Fuera de vista> Alternar iDesk y Alternar iconos

Para que los cambios sean permanentes, comente (#) las líneas relevantes en *Menu> Settings> Config files > Startup* para que tengan este aspecto:

```
# $HOME/.fluxbox/scripts/DefaultDock.mxdk #conkystart  
# idesktoogle idesk on 1>/dev/null 2>&1 &
```

Barra de herramientas

Tradicional



La barra de herramientas original puede contener (configurada en *~/fluxbox/init*) los siguientes componentes (I-D):

- **paginador** Le permite cambiar el espacio de trabajo hacia adelante (clic derecho) o hacia atrás (clic izquierdo); igual que Ctrl + F1/F2/ etc., Ctrl-Alt + ←/→ o usando la rueda de desplazamiento sobre una sección vacía del escritorio. Número y nombre se establecen en el *~/fluxbox/init* donde "ws" significa "espacio de trabajo".
- **nombre del espacio de trabajo** Se establece en init por defecto en "ws1, ws2, etc" (ws=workspace).
- **iconbar** Aquí las aplicaciones abiertas mostrarán un icono, con varias opciones de ventana disponibles haciendo clic con el botón derecho del ratón en el icono correspondiente (incluida la propia barra de herramientas)> iconbar mode. Por defecto muestra Todas las ventanas.
- **systemtray** Equivalente al área de notificación en Xfce. Las aplicaciones listadas en *~/fluxbox/startup* que tengan la opción systemtray se mostrarán aquí.
- **reloj** Para cambiar a 12/24 h, utilice *Menú > Configuración > Archivos de configuración > Configuración rápida> Barra de herramientas*. Para otros cambios, haga clic en *Menú> Configuración> Archivos de configuración> init> Edición manual*, pulse Ctrl+ F para buscar "strftimeFormat" y cambie lo que desee. Se puede añadir una fecha corta con **%b %d**. Muchas otras opciones de hora/fecha se pueden encontrar [en el Wiki](#).

Estilo MX mejorado



La barra de herramientas MX mejorada puede mostrar la misma información que la tradicional, pero hace uso del desarrollo más reciente de los "botones" de la barra de herramientas para añadir lanzadores. En la imagen de arriba están en el extremo izquierdo (L/R):

- Appfinder
- Menú raíz
- Herramientas MX Fluxbox
- Gestor de archivos
- Navegador web
- Localizador (triángulo)
- Opciones de salida

Ambas barras de herramientas siguen las configuraciones en *init*; la barra de herramientas mejorada añade configuraciones adicionales al conjunto predeterminado de Fluxbox y también coloca las configuraciones de fuente en *superposición*.

Recursos

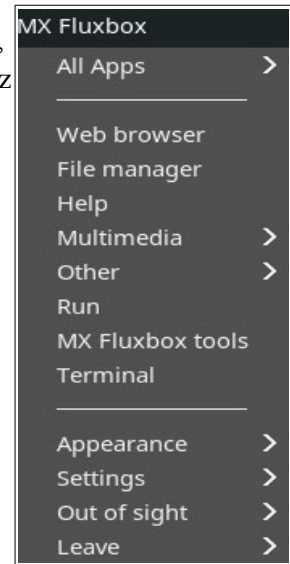
[MX Fluxbox: Modo tradicional](#)

3. Detalles de Fluxbox

3.1 Menú raíz

Este menú corto y estático (`~/.fluxbox/menu-mx`) incorpora tres submenús (Apariencia, Configuración, Fuera de vista) que se encuentran en `~/.fluxbox/submenus`. El menú raíz está dividido en tres secciones:

- Inicio
 - **Todas las aplicaciones:** un menú categórico similar al de Debian. Se actualiza automáticamente después de instalar o eliminar un paquete, y puedes hacerlo manualmente haciendo clic en "Actualizar". Haz clic en "Desactivar" para detener la actualización automática.
- Sección central: enlaces para abrir directamente las apps más utilizadas,
- Parte inferior
 - Apariencia
 - Ajustes
 - Fuera de la vista: una colección de prácticos comandos para ocultar elementos.
 - Salir de



El nuevo usuario hará bien en recorrer ese menú para apreciar su contenido, potencia, rapidez y flexibilidad.

Edición

Especialmente atractivo es el hecho de que estos menús están completamente bajo el control del usuario. Puede cambiar, añadir o reorganizar los elementos del menú raíz. Abra el archivo del menú que desea editar con *Menú > Configuración > Configurar > Menús*.

La sintaxis típica de una entrada de menú es: `[exec] (nombre) {comando}` - asegúrese de utilizar correctamente los corchetes, paréntesis y llaves.

Ejemplo 1: cambiar "Reproductor de música" para abrir Strawberry en lugar de DeaDBeeF

- Busca la línea con la palabra "DeaDBeeF" (utiliza Ctrl+F si es necesario) `[exec] (Reproductor de música) {deadbeef}`
- Haz doble clic en la palabra "deadbeef" en la parte de comandos para que quede resaltada, luego escribe "strawberry" y guarda, produciendo este resultado:
`[exec] (Reproductor de música) {fresa}`
- Guarde y salga: el cambio estará disponible inmediatamente.

Ejemplo 2: añadir Zoom al menú

- Para este ejemplo, supongamos que quieres añadir una nueva categoría "Chat" en la sección de aplicaciones comunes e introducir Zoom allí
- Cree la categoría utilizando los comandos del submenú, introduzca una nueva línea y siga el patrón.
- El resultado será algo parecido a esto

```
[submenú] (Chat)
        [exec] (Zoom) {zoom}
[fin]
```

NOTA: el comando de ejecución real de algunas aplicaciones puede no coincidir con el nombre.

3.2 Otros menús

Aplicaciones

- **Appfinder** (icono MX). El menú principal de tint2 y la barra de herramientas mejorada de MX que utiliza un tema especial de Rofi. El contenido se extrae automáticamente de `/usr/share/applications`. Puedes cambiar el formato haciendo clic en el signo de interrogación situado a la izquierda del menú para abrir la aplicación **Configuración**.
- **Todas las aplicaciones**. Esta entrada superior del menú raíz utiliza los archivos del escritorio (`/usr/share/applications`) para configurar su estructura. Sus entradas se actualizan por defecto cada vez que se ejecuta el programa de actualización.

Para evitar que este menú se actualice automáticamente: abre la pestaña MX Tweak > Other y desmarca la entrada "Generate Fluxbox All Apps menu...". A continuación, puedes utilizar la entrada del menú inferior "Actualizar" siempre que lo desees.

- **Rofi**. A este lanzador de aplicaciones se accede pulsando la tecla "Super" (Logo) del teclado. Está estructurado alfabéticamente, pero incluye las aplicaciones más utilizadas en la parte superior. [Más información aquí](#).

Otros

- **Menú de ventanas**. Haz clic con el botón derecho en la barra de título de una ventana para ver estas importantes opciones, especialmente las del submenú "Recordar..." sobre ubicación, dimensión, etc.
- **Menú Espacios de trabajo**. Haz clic con el botón central en el escritorio para ver los listados.

3.3 Estilos (temas)

Tradicionalmente, la palabra "estilo" en Fluxbox se refiere a simples archivos de texto que indican cómo decorar la ventana, la barra de herramientas y el menú. MXFB se entrega con un grupo de estilos nativos junto con algunos estilos seleccionados. Todos pueden seleccionarse con *Menú > Apariencia > Tema*.

En un sentido más amplio, el estilo puede considerarse como la combinación de temas, decoraciones, iconos y cursor. Muchas de las herramientas que aparecen en el Gestor de ajustes permiten editar componentes de estilos de forma rápida y cómoda.

Si quieres editar manualmente un estilo tradicional existente, cópialo en `~/fluxbox/styles`, renómbralo y haz tus cambios (consulta la guía de estilos de tenr en Enlaces, más abajo). Los estilos tradicionales pueden incluir un fondo de pantalla, pero eso está bloqueado en MX-Fluxbox por defecto con las líneas superiores en *Menu > Settings > Config files> Overlay*. Para permitir que el estilo determine el fondo, coloque una almohadilla delante de la línea para que se vea así:

¡! La siguiente línea impedirá que los estilos establezcan el fondo.

#background: none

Selección

MX Tweak (pestaña Tema) facilita la prueba y selección de elementos, así como su combinación en un tema particular. Enlaza con **MXFB Look** para ofrecer la opción de designar sus selecciones como una colección específica de características gráficas (un "look") que puede guardar.

3.4 Fondos de pantalla

Primero asegúrese de que el archivo de superposición está bloqueando el estilo para determinar el fondo. A continuación, haga clic en *Menú > Apariencia > Fondo de pantalla > Seleccionar* para iniciar **Nitrogen**, que muestra las opciones disponibles. La selección incluye por defecto cualquier fondo de usuario (`~/fluxbox/backgrounds`) así como fondos de sistema (`/usr/share/backgrounds`). Esta configuración le permite añadir fondos en la carpeta de usuario y luego poder seleccionarlos en el menú. Puede añadir otras fuentes de fondos haciendo clic en "Preferencias".

Un método tradicional usando **fehbg** puede ser habilitado en *Menu> Settings> Config files> Startup*, busque "fehbg" para descomentar, y comente "Nitrogen". También puede modificar *Menú > Apariencia > Fondos de pantalla*. Consulta [MX Fluxbox: Modo tradicional](#) para obtener consejos adicionales.

3.5 Atajos

Fluxbox permite al usuario establecer combinaciones de teclas como accesos directos. Los ajustes se almacenan en el archivo

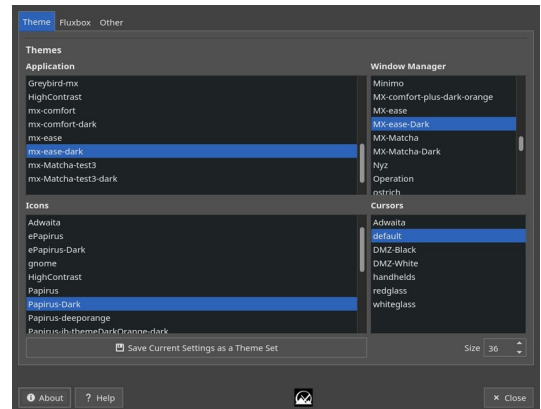
`~/fluxbox/keys`, al que se puede acceder para editarlo a través de *Menu> Settings> Config files> Keys*. La herramienta "Shortcuts" de MXFB proporciona una práctica vista general de las teclas predeterminadas; en Conky Manager se puede seleccionar una configuración conky "MX- FluxKeys".

Los nombres utilizados para un par de teclas son un poco oscuros:

- Mod1= Alt
- Mod4= Tecla del logotipo (Windows, Apple)

En MX-Fluxbox hay atajos de teclas de función dedicados:

- Ctrl+F1: Documentación de MX-Fluxbox
- Ctrl+F2: Ejecutar comando; si introduce un comando que necesita entrada de terminal, use Ctrl+Enter.



- Ctrl+F3: Gestor de archivos
- F4: Terminal desplegable
- Ctrl+F5: Herramientas MX

3.6 Archivos de configuración

Todos los ajustes básicos en Fluxbox están controlados por un conjunto de [archivos de texto](#) en `~/fluxbox/` a los que se puede acceder fácilmente pulsando *Menú > Ajustes > Archivos de configuración*. La mayoría de los ajustes necesitan ser cambiados manualmente, aunque hay alguna ayuda disponible para aquellos en *init*.

- **apps**: acciones basadas en las propiedades de la ventana
- **init**: archivo de configuración principal
- **keys**: atajos y combinaciones de teclas
- **menú**: Fluxbox por defecto ignorado, reemplazado aquí con **menu-mx**
- **overlay**: recursos de estilo que anulan todos los estilos

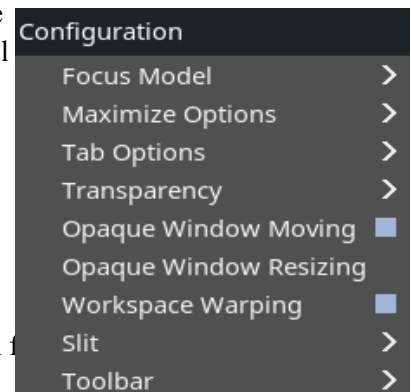
Antes de empezar a editar cualquier archivo de configuración, debería hacer una copia de seguridad de su configuración actual. Si las cosas van mal, siempre puedes restaurar la configuración anterior.

init

Este archivo contiene una larga lista de propiedades que determinan gran parte del aspecto y comportamiento de Fluxbox. Debe ser editado a mano, durante el cual [el documento de referencia detallada](#) sería muy útil.

Debido a que *init* es a la vez crucial y complicado, MX Fluxbox incluye tres ayudas para el usuario:

- una aplicación de configuración nativa de Fluxbox: *Menú > Configuración > Archivos de configuración > Configuración rápida*
- **MX Tweak**, pestaña "Fluxbox" con propiedades que se modifican con *Menú > Configuración > MX Tweak*
- una reorganización opcional de *init* en categorías que se activa haciendo clic en *Menu > Settings > Config files > Init > Categorize*. Esto es más fácil de entender y puede ser muy útil cuando se edita un grupo en particular.



3.7 Hendidura

La rendija se concibió originalmente como contenedor para [dockapps](#), pero en MXFB se utiliza principalmente para el dock empleando *wmalauncher*. Puede situarse en varios lugares del escritorio:

- ArribaIzquierda, ArribaCentro, ArribaDerecha

- IzquierdaCentro, DerechaCentro
- InferiorIzquierda, InferiorCentro, InferiorDerecha

Puedes buscar *dockapps* en el repositorio por defecto con este comando de terminal: *apt-cache search dockapp*. Tenga en cuenta que muchos disponibles en los repos pueden no funcionar bien.

3.8 Superposición

Fluxbox permite al usuario anular globalmente todos los estilos a través del archivo de superposición *~/fluxbox/overlay*, al que se puede acceder para editarlo a través de *Menú> Settings> Configure> Overlay*. La configuración de la barra de herramientas MXFB, nueva en MX-25 (sección 4), también se encuentra aquí. Los ajustes de los elementos definidos en el archivo de superposición anularán los ajustes definidos en otras partes de la configuración de Fluxbox.

3.9 Ajustes y controles de las ventanas

El movimiento y ajuste de las ventanas puede controlarse con varias combinaciones de teclas y ratón

- Redimensionar: Alt+ clic derecho cerca de la esquina que desea cambiar y arrastre.
- Mover: Alt+ click izquierdo y arrastrar.
- Pegar: utiliza el pequeño icono de la esquina superior izquierda para mostrar la ventana en todos los escritorios.
- Opciones: haga clic con el botón derecho del ratón en la barra de herramientas de la ventana en la parte superior. De especial valor es la posibilidad de seleccionar para recordar el tamaño y la ubicación (registrada en *~/fluxbox/apps*).
- Pestañas: combina varias ventanas en una sola con pestañas en la parte superior simplemente pulsando Ctrl y manteniendo pulsada la barra de título de una ventana y arrastrándola y soltándola sobre otra ventana. Invierta el procedimiento para volver a separarlas.
- Reducir la ventana a la barra de título ("sombra"): Haga doble clic en la barra de título.

3.10 Opciones de pantalla

- Brillo: *Menú> MX Fluxbox tools> Tools> Brightness systray*
- Supresión: *Menú> Ajustes> Pantalla> Salvapantallas*
- Captura: *mxfb-quickshot*. Se activa con el botón "Imprimir pantalla" (también conocido como Print, PrtSc, etc.) o con la tecla Alt+q; interactivo. Ctrl+Alt+q proporciona un retardo de 8s, sólo captura de pantalla completa.
- Mosaico: Alt+<número 1-9>, los detalles aparecen al final del archivo de **teclas**.
- Resolución: *Menú> Ajustes> Pantalla> Cambiar (arandr)*. Asegúrese de leer el archivo "Ayuda" para ver cómo guardar los cambios que desee realizar.

4. FAQ-Finder

¿Cómo puedo...	Desde el escritorio	Con la aplicación
Abra el menú raíz	Haga clic con el botón derecho en el Escritorio	
Abrir programa X	Menú raíz> Todas las aplicaciones	
	Haga clic en el logotipo de MX (Appfinder)	
	Pulse la tecla Windows/ Apple (rofi)	
Instalar nuevas aplicaciones	Icono de software	Instalador de paquetes MX
Activar/desactivar iconos de escritorio	Menú> Fuera de la vista > Alternar iDesk	
Cambiar a otro Conky	Administrador de Conky	
	Menú> Apariencia> Conky	
Activar/desactivar Conky	Menú> Fuera de vista > Activar Conky	
Seleccione un panel diferente		Gestor de ajustes> tint2manager
Editar un panel		tint2settings
Editar los elementos de un Dock	Menú> Apariencia Dockmaker>	
	Para un rofi dock> Rofi Manager	
Cambiar la apariencia de la ventana Barra de título y FB-Menú	Menú> Apariencia> Estilo	

Cambiar la apariencia de los contenidos de la ventana, iconos, fuente	Menú> Apariencia> Tema	Gestor de ajustes> Personalizar el aspecto
	MX-Tweak	
Cambiar el fondo de pantalla	Menú> Apariencia> Fondos de pantalla	Nitrógeno
Editar atajos de teclado	Menú> Configuración> Archivos de configuración > Teclas	
Editar raíz Menú	Menú> Configuración> Archivos de configuración > Menú	
Eliminar elementos del escritorio	> MenúEliminar >	
Abrir un terminal	> MenúTerminal	Terminal Xfce4 u otro terminal preferido

5. Enlaces

Los archivos man (en terminal o <https://linux.die.net/man/>):

- `fluxbox`
- `fluxbox-keys`
- `fluxstyle`
- `fluxbox-remote`

<https://wiki.archlinux.org/index.php/Fluxbox>

Algunos comandos son específicos de Arch

http://www.tenr.de/howto/style_fluxbox/style_fluxbox.html El

documento básico sobre los estilos de Fluxbox

<https://ubuntuforums.org/showthread.php?t=617812>

Excelente hilo sobre las teclas de fluxbox, que ahora, lamentablemente, requiere registro

<https://wiki.debian.org/FluxBox> Buena
orientación sobre las funciones básicas

<https://github.com/MX-Linux/mx-fluxbox> El

repositorio GitHub de MX-Fluxbox

<https://mxlinux.org/wiki/help-files/help-mx-fluxbox/> La
entrada Wiki de MX-Fluxbox

<https://mxlinux.org/wiki/mx-fluxbox-traditional-mode/>

Consejos y trucos para funcionar en modo tradicional

<https://bit.ly/2Sm1PJl> YouTube:

Serie MX-Fluxbox