



# Manuel du Fluxbox MX-25

Un supplément au manuel d'utilisation du MX

Traductions réalisées par [DeepL](#)

## Table des matières

1. Introduction.....	2
2. Configuration .....	3
2.1 Par défaut .....	3
2.2 Traditionnelle .....	8
3. Détails Fluxbox.....	10
3.1 Menu racine.....	10
3.2 Autres menus .....	11
3.3 Styles (thèmes).....	11
3.4 Fonds d'écran.....	12
3.5 Raccourcis.....	12
3.6 Fichiers de configuration.....	13
3.7 Fente.....	13
3.8 Superposition.....	14
3.9 Paramètres et contrôles de la fenêtre.....	14
3.10 Options de l'écran.....	14
4. FAQ-Finder.....	15
5. Liens .....	17

# 1. Introduction

Bienvenue à MX-25 Fluxbox !

MX Fluxbox (=MXFB) constitue une version minimale ou "de base" de MX Linux qui peut être utilisée telle quelle. Par conception, elle ne contient pas tous les logiciels automatiquement inclus dans les autres versions de MX Linux. Mais des logiciels supplémentaires peuvent être facilement installés, en cliquant sur l'icône du bureau "Logiciels" pour lancer l'**installateur de MX Package**. Vous y trouverez une multitude d'autres applications telles qu'une suite bureautique (par exemple, LibreOffice), un éditeur graphique (par exemple, Gimp) ou un lecteur vidéo (par exemple, VLC).

Comme son nom l'indique, MXFB utilise [Fluxbox](#) comme [gestionnaire de fenêtres](#) pour contrôler l'emplacement et l'apparence des fenêtres. Sa faible empreinte mémoire et son temps de chargement rapide sont très efficaces sur les systèmes à faibles ressources et très rapides sur les machines de haut niveau.

MXFB peut être exécuté dans deux configurations de base, avec de nombreuses variations possibles entre les deux :

- **Default**, qui utilise un panneau sophistiqué connu sous le nom de "tint2" ainsi que de multiples applications et composants graphiques.
- **Fluxbox**, qui utilise la "barre d'outils" native et une apparence de bureau minimale.

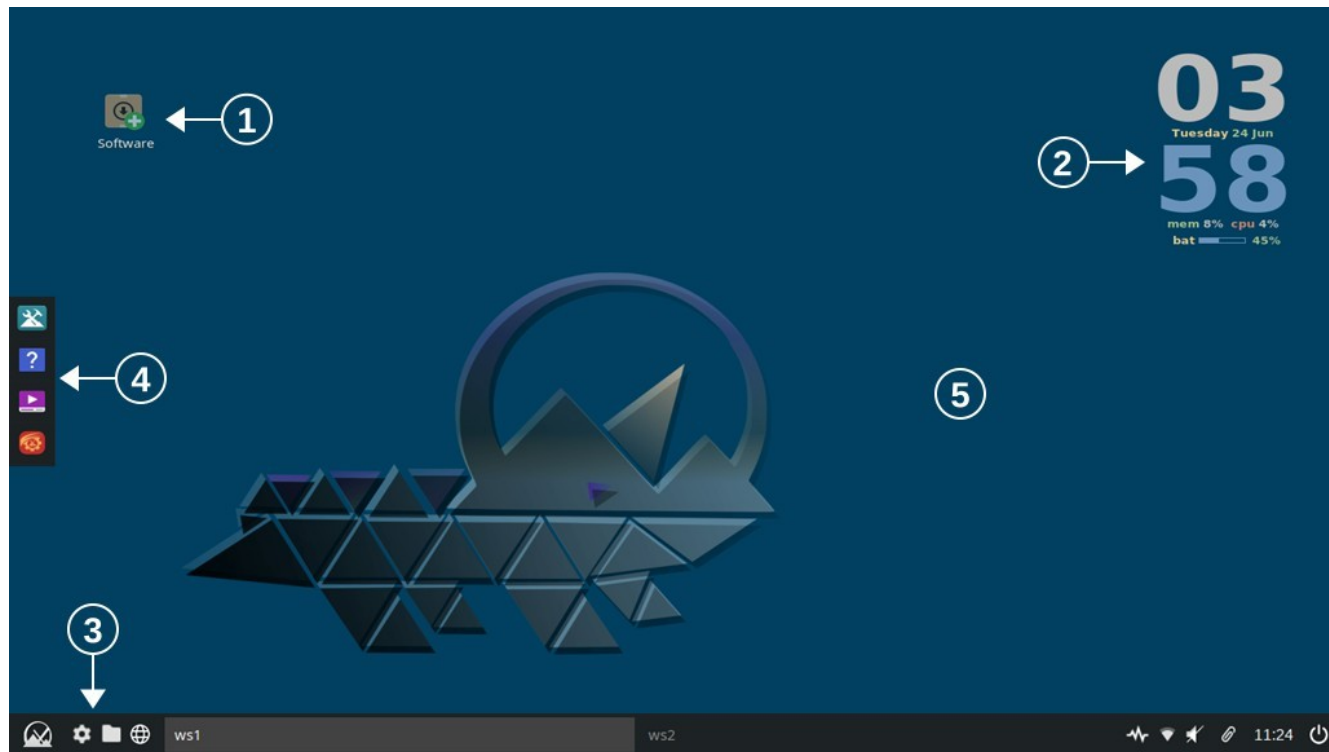
Un aperçu de la version MX-23 peut s'avérer utile pour les nouveaux utilisateurs :



[MX-Fluxbox : les nouveautés](#)

## 2. Configuration de l'application

### 2.1 Configuration par défaut

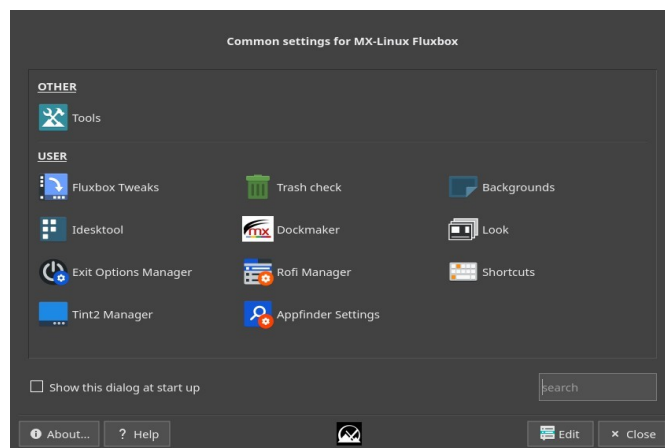


Bureau de Fluxbox (le fond d'écran n'est pas celui de MX-25 par défaut). Dans le sens des aiguilles d'une montre, en partant du coin supérieur gauche, voici les principaux éléments :

- 1 Icônes du bureau (Section 2.1.1)
- 2 Informations sur le système du bureau (Section 2.1.2)
- 3 Le panneau tint2 (Section 2.1.3)
- 4 Un dock natif (Section 2.1.4)
- 5 Le menu caché (racine) (Section 2.1.5)

**NOTE** : le mot "Menu" dans ce document fait référence au menu racine qui apparaît avec un clic droit sur le bureau.

Le premier arrêt pour les nouveaux utilisateurs pourrait bien être le **gestionnaire de paramètres**, disponible à partir du dock (icône rouge), du panneau (icône d'engrenage) ou du menu racine. Les applications natives qui y sont répertoriées offrent une grande facilité et une grande souplesse.



Outre les icônes visibles du panneau, du bureau et du dock, les applications peuvent être lancées de l'une des manières suivantes :

- cliquez sur le bouton Démarrer (logo MX) du tableau de bord pour ouvrir Appfinder
- cliquez avec le bouton droit de la souris sur le bureau pour afficher le menu
- cliquer avec le bouton droit de la souris sur le bureau : *Menu > Toutes les applications* pour une liste catégorielle de type Debian
- appuyez sur la touche logo du clavier (icône Windows ou Apple) pour obtenir une liste d'applications avec des propriétés pratiques
- appuyez sur Ctrl+F2 pour faire apparaître une petite fenêtre d'exécution du nom du programme. Vous pouvez également saisir une commande (par exemple, pour un script) à lancer dans un terminal en appuyant sur Maj+Entrée.

Cette redondance permet à l'utilisateur de choisir la méthode la plus pratique pour une tâche spécifique ou une préférence personnelle.

### 2.1.1 Icônes du bureau

**Cacher** : Menu > Hors de vue > Basculer les icônes

**Supprimer (icône)** : clic moyen sur l'icône pour lancer iDesktool

**Arrêter** : Menu > Hors de vue > Basculer iDesk

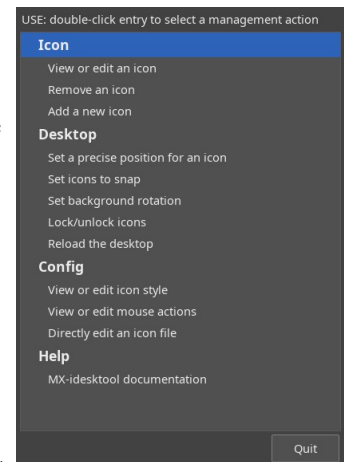
**Gérer** : Menu > Apparence > Icônes du bureau **Aide** :  
[dans le Wiki](#)



[MX-Fluxbox : les outils de puissance](#)

Les icônes de bureau sont activées dans MXFB par iDesk, une ancienne application que les développeurs et utilisateurs de MX Linux ont adaptée, modernisée et étendue pour produire **iDesktool** : *Menu > Apparence > Icônes de bureau*.

Cet outil facilite grandement l'utilisation des icônes de bureau sur MX Fluxbox. Il est très simple et devrait soulever peu de questions quant à son utilisation.



Voici les actions de base de la souris pour une icône de bureau (config dans ~/.ideskrc),\* en utilisant l'icône par défaut "Software" comme exemple :

Action	Souris	Explication
Exécuter	Simple clic gauche	Ouvre le programme d'installation de MX Package
Exécuter alt	Simple clic droit	Ouvre un menu d'action
Gérer	Simple clic au milieu (bouton de défilement)	Ouvre l'iDesktool centré sur l'icône
Faire glisser	Clic gauche, maintenir, relâcher pour arrêter	

\*le symbole "~" est un raccourci pour le dossier personnel de l'utilisateur : ~/.ideskrc= /home/<username>/.ideskrc

## 2.1.2 Informations sur le système de bureau

### Conky

**Cacher** : Menu> Hors de vue> Basculer conky

**Configuration de Conky** : Menu> Apparence> Conky

**Stop** : Menu> Settings> Config files> Startup : comment out *conkystart*

**Manage** : Menu> Apparence> Conky

**Aide** : dans le Wiki : MX Conky, Conky Manager

Conky est un système d'affichage de bureau avec un grand potentiel de personnalisation. Les utilisateurs de MX Fluxbox peuvent utiliser un grand nombre de configurations (configs) pour MX Linux en cliquant sur *Menu > Appearance > Conky* pour faire apparaître **Conky Manager**. Conky Manager est une méthode pratique de gestion de base, tandis que l'outil **MX Conky** fournit des fonctionnalités avancées propres à MX Linux telles que la manipulation des couleurs.

Dans Conky Manager, suivez ces étapes simples pour éditer, visualiser et afficher un conky :

- Mettez en surbrillance chaque configuration de conky et, si nécessaire, cliquez sur Aperçu pour voir à quoi elle ressemble.
- Cliquez sur l'icône Paramètres (engrenages) pour modifier les propriétés de base telles que l'emplacement.
- Cochez la case pour sélectionner la configuration que vous souhaitez utiliser. Elle sera installée automatiquement.
- Une configuration peut être éditée, bien que ce ne soit pas toujours facile à comprendre, en la mettant en surbrillance dans la liste et en cliquant sur l'icône d'édition (crayon). Toutes les configurations sont stockées dans le dossier *~/.conky/* dans des fichiers de thème individuels.

Pour un conky plus compliqué, vous pouvez avoir besoin d'utiliser un compositeur. Cliquez sur *Menu> Settings > Config > Startup*, et décommentez la ligne concernant le compositeur pour qu'elle ressemble à ceci : *picom &*

### Moniteurs (gkrellm)

**Cacher** : Menu> Hors de vue> Basculer les moniteurs

**Configuration des moniteurs** : Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la barre supérieure pour voir le menu

**Stop** : Settings> Config files> Startup : comment out *gkrellm*

**Gérer** : Menu> Apparence> Moniteurs

**Aide** : <https://www.youtube.com/watch?v=G2F2YoZM63Y>

GKrellM est un excellent outil d'affichage d'informations sur le système de bureau qui crée une pile de moniteurs système à processus unique. De nombreuses options sont disponibles en cliquant avec le bouton droit de la souris sur la barre supérieure Configuration pour voir l'index :

- Général
- Modules d'extension (Builtins)
- Plugins
- Thèmes

La configuration de GKrellM ne nécessite aucune modification du code. MX inclut quelques thèmes par défaut, et beaucoup d'autres peuvent être trouvés en ligne. Les plugins peuvent être installés en recherchant "gkrellm" dans Synaptic.

## 2.1.3 Le panneau tint2

**Cacher** : Menu> Hors de vue> Basculer le panneau auto-caché

**Supprimer** : Manuel : supprimer le fichier de configuration de ~/.config/tint2/

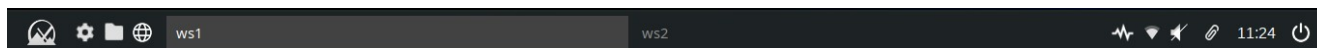
**Stop** : Manuel : mettre un commentaire (#) devant chaque ligne du fichier "startup

**Gérer** : Menu> MX Fluxbox tools> Tint2 Manager

**Aide** : [dans le Wiki](#)

La barre d'outils native (ou traditionnelle) de Fluxbox est très différente de ce que beaucoup d'utilisateurs d'aujourd'hui attendent en termes de fonction et de design. Pour cette raison, une barre d'outils alternative a été développée en utilisant une application hautement configurable connue sous le nom de "**tint2**". Vous pouvez alterner entre les deux : Menu> Apparence> Barre d'outils

> Fluxbox/tint2. La bascule vous ramène à la configuration par défaut *tint2rc* ; si vous en utilisez une autre, il vous suffit de vous déconnecter et de vous reconnecter pour rétablir votre choix.



**Icônes de gauche à droite** : Appfinder, MX Fluxbox tools, File Manager, Browser, [ws1= workspace 1], Updater, Network Manager, Sound, Clipboard Manager, Clock, Exit Options. Notez que l'ordre à l'intérieur de la barre d'état système peut changer lors d'une nouvelle session.

### ATTENTION

Lors de la création d'un nouveau panneau (sans partir d'une des valeurs par défaut de MX), il peut y avoir une erreur avec certaines versions de Fluxbox. Le fait de régler le panneau à 100% de sa largeur entraîne une mauvaise localisation du panneau (par exemple, flottant au-dessus du bas de l'écran) ; de plus, un espace est réservé à l'endroit où le panneau tint2 est censé être situé, de sorte qu'il semble que les applications maximisées ne remplissent pas l'écran lorsque tint2 est mal positionné.

Il y a deux solutions :

- Régler la largeur à 99% et le panneau reprend sa place.
- Régler la largeur du panneau à "100 %" et ajouter une marge horizontale de 1 pixel.

Pour changer le panneau utilisé, cliquez sur l'icône en forme d'engrenage à côté du bouton Démarrer, sur l'icône en forme d'engrenage rouge dans le dock ou sur la liste dans Menu> Paramètres> Fichiers de configuration> Panneau Tint2. Cela lance le gestionnaire de paramètres, où vous pouvez cliquer sur "**Gestionnaire Tint2**". L'écran s'ouvre et affiche toutes les configurations de tint2 dans l'emplacement ~/.config/tint2/. Vous pouvez également utiliser tint2 comme une station d'accueil, voir les exemples dans **Tint2 manager**.

Outre la sélection d'une configuration existante, vous pouvez également modifier les éléments de n'importe quel panneau. Cliquez sur le bouton "Config" pour accéder à un éditeur graphique ou sur le bouton "Edit" pour éditer directement le fichier.

L'éditeur graphique comprend deux applications :

- "Thèmes" affiche toutes les configurations de tint2 dans l'emplacement de l'utilisateur ainsi que quelques autres apportées lors de l'installation.
- "Propriétés" affiche les caractéristiques de la configuration en cours. Si la fenêtre Propriétés n'est pas visible, cliquez sur la petite icône en forme d'engrenage dans le coin supérieur gauche.

Voici quelques actions courantes dans la fenêtre "Propriétés" pour vous aider à démarrer, en utilisant l'éditeur graphique :

- Ajouter/supprimer des lanceurs. Cliquez sur l'entrée "Lanceur" sur le côté gauche. Le panneau de droite comporte deux colonnes : à gauche, une liste d'icônes d'applications actuellement affichées dans la barre d'outils, et à droite, une liste de toutes les applications de bureau installées. Utilisez les flèches pour déplacer les éléments vers le haut ou vers le bas.
  - **Ajouter** : sélectionnez l'application souhaitée dans la liste de la colonne de droite, cliquez sur l'icône "flèche gauche" au milieu et cliquez ensuite sur le bouton "Appliquer", pour l'ajouter instantanément à la barre d'outils.
  - **Supprimer** : inverser la procédure.
- Déplacer ou redimensionner le panneau. Cliquez sur l'entrée "Panneau" dans le panneau de gauche, puis choisissez son emplacement et sa taille dans le panneau de droite. Cliquez sur le bouton "Appliquer". C'est également à cet endroit que vous pouvez faire défiler l'écran et cocher la case "Masquage automatique" si vous le souhaitez.
- Changement du format de l'heure et de la date. Pour passer de 12h à 24h, utilisez le bouton dédié "12h/24h" sur l'écran principal de Tint2 Manager. Pour d'autres changements, cliquez sur l'entrée "Horloge" dans le panneau de gauche, puis modifiez le champ "Format de la première ligne" ou "Format de la deuxième ligne" à votre convenance. Codes [dans le Wiki](#).

**NOTE** : Sauvegardez votre configuration actuelle avant de la modifier : par exemple, cliquez sur `~/config/tint2/tint2rc` et sauvegardez-le sous un nouveau nom tel que "tint2rc\_BAK". Vous pouvez ensuite copier toutes les lignes personnalisées de votre fichier de sauvegarde au bon endroit dans votre nouvelle configuration tint2rc.

## 2.1.4 Quais

**Cacher** : Menu > Hors de vue > Basculer le dock auto-caché

**Supprimer/Ajouter (un élément du dock)** : Menu > Appearance >

Dockmaker **Arrêter (dock par défaut)** : Menu > Hors de vue > Désactiver

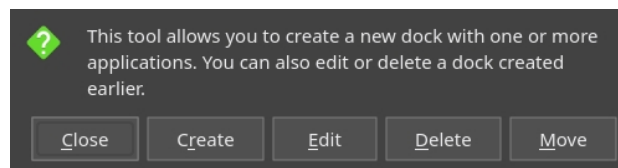
le dock par défaut **Gérer** : Menu > Apparence > Docks > Dockmaker

**Aide** : [dans le Wiki](#)



MX-Fluxbox : les outils de puissance

MXFB dispose d'une application native appelée Dockmaker (utilisant *wmalauncher*) qui permet à l'utilisateur de créer, modifier et gérer facilement les docks.



Le dock par défaut (`~/fluxbox/scripts/DefaultDock.mxdk`) contient les éléments suivants :

- Outils MX
- Aide (ce manuel)
- Vidéos MX
- Gestionnaire de paramètres

### 2.1.5 Menu racine

Le menu est caché par défaut, et révélé par un clic droit sur le bureau. Il offre un moyen rapide et facile d'accéder à de nombreuses fonctions et paramètres. Détails dans la **section 3.1**.

## 2.2 Traditionnel

Il est très facile pour l'utilisateur qui préfère utiliser une configuration Fluxbox traditionnelle. Il suffit d'apporter les modifications suivantes à la session en cours :

- Menu> Paramètres> Barre d'outils> Fluxbox
- Menu> Hors de vue> Tuer le dock
- Menu> Hors de vue> Kill conky
- Menu> Hors de vue> Basculer iDesk et basculer les icônes

Pour rendre les changements permanents, commentez (#) les lignes concernées dans *Menu> Settings> Config files > Startup* de manière à ce qu'elles ressemblent à ceci :

```
# $HOME/.fluxbox/scripts/DefaultDock.mxdk #conkystart  
#idestoggle idesk on 1>/dev/null 2>&1 &
```

### Barre d'outils

#### *Traditionnel*



La barre d'outils originale peut contenir (configurée dans *~/fluxbox/init*) les composants suivants (de gauche à droite) :

- **pager** Permet de changer d'espace de travail vers l'avant (clic droit) ou vers l'arrière (clic gauche) ; identique à Ctrl + F1/F2/ etc., Ctrl-Alt + ←/→ ou en utilisant la molette de défilement sur une section vide du bureau. Le numéro et le nom sont définis dans le fichier *~/fluxbox/init* où "ws" signifie "workspace".
- **nom de l'espace de travail** Défini par défaut dans *init* à "ws1, ws2, etc" (ws=espace de travail).
- **iconbar** Les applications ouvertes afficheront une icône, avec diverses options de fenêtre disponibles en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'icône correspondante (y compris la barre d'outils elle-même)> iconbar mode. La valeur par défaut est "Toutes les fenêtres".
- **systemtray** Equivalent de la zone de notification dans Xfce. Les applications listées dans *~/fluxbox/startup* qui ont une option systemtray s'afficheront ici.
- **clock** Pour un changement 12/24 heures, utilisez *Menu > Settings > Config files > Quick config> Toolbar*. Pour les autres modifications, cliquez sur *Menu> Settings> Config files> init> Manual edit*, press Ctrl+ F to find "strftimeFormat" and change as desired. Une date courte peut être ajoutée avec **%b %d**. De nombreuses autres options de date et d'heure peuvent être trouvées [dans le Wiki](#).



## Style MX amélioré



La barre d'outils MX améliorée peut afficher les mêmes informations que la barre traditionnelle, mais utilise le développement plus récent des "boutons" de la barre d'outils pour ajouter des lanceurs. Dans l'image ci-dessus, ils se trouvent à l'extrémité gauche (L/R) :

- Appfinder
- Menu racine
- Outils MX Fluxbox
- Gestionnaire de fichiers
- Navigateur web
- Pager (triangle)
- Options de sortie

Les deux barres d'outils suivent les paramètres *de l'option "init"* ; la barre d'outils améliorée ajoute des paramètres supplémentaires à ceux de la barre d'outils par défaut de Fluxbox et place également les paramètres de police en *surimpression*.

## Ressources

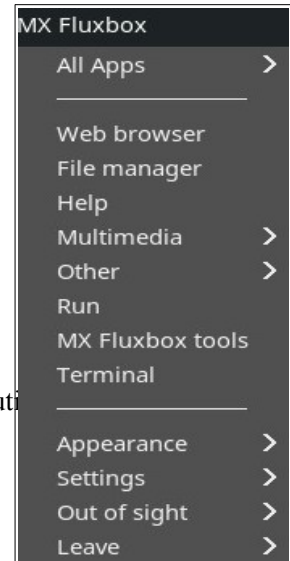
[MX Fluxbox : Mode traditionnel](#)

## 3. Détails de Fluxbox

### 3.1 Menu racine

Ce menu court et statique (`~/fluxbox/menu-mx`) intègre trois sous-menus (Apparence, Paramètres, Hors de vue) qui se trouvent dans `~/fluxbox/submenus`. Le menu racine est divisé en trois sections :

- Haut
  - **All Apps** : un menu catégoriel de type Debian. Il est mis à jour automatiquement après l'installation ou la suppression d'un paquet, et vous pouvez le faire manuellement en cliquant sur "Update". Cliquez sur "Désactiver" pour arrêter la mise à jour automatique.
- Section du milieu : liens permettant d'ouvrir directement les applications les plus utilisées.
- En bas
  - Apparence
  - Paramètres
  - Hors de vue : une collection de commandes pratiques pour masquer des éléments.
  - Quitter



Le nouvel utilisateur ferait bien de parcourir ce menu afin d'en apprécier le contenu, la puissance, la rapidité et la flexibilité.

#### L'édition

Le fait que ces menus soient entièrement sous le contrôle de l'utilisateur est particulièrement intéressant. Vous pouvez modifier, ajouter ou réorganiser les éléments du menu racine. Ouvrez le fichier de menu que vous souhaitez modifier avec *Menu*

> *Settings* > *Configure* > *Menus*.

La syntaxe typique d'une entrée de menu est la suivante : `[exec] (nom) {commande}` - veillez à utiliser correctement les crochets, les parenthèses et les accolades.

**Exemple 1** : modifier "Music player" pour ouvrir Strawberry au lieu de DeaDBeeF

- Trouvez la ligne contenant le mot "DeaDBeeF" (utilisez Ctrl+F si nécessaire) `[exec] (Music player) {deadbeef}`
- Double-cliquez sur le mot "deadbeef" dans la partie commande pour le mettre en surbrillance, puis tapez "strawberry" et enregistrez, ce qui donne ce résultat :  
`[exec] (Lecteur de musique) {fraise}`
- Enregistrez et quittez - la modification sera immédiatement disponible.

### Exemple 2 : ajouter Zoom au menu

- Pour cet exemple, supposons que vous souhaitiez ajouter une nouvelle catégorie "Chat" dans la section des applications communes et y entrer Zoom
- Créez la catégorie à l'aide des commandes du sous-menu, introduisez une nouvelle ligne et suivez le modèle.
- Le résultat ressemblera à ceci : [sous-menu]

(Chat)

[exec] (Zoom) {zoom}

[end]

**REMARQUE** : pour certaines applications, la commande de lancement réelle peut ne pas correspondre au nom.

## 3.2 Autres menus

### Applications

- **Appfinder** (icône MX). Le menu principal de tint2 et la barre d'outils améliorée de MX qui utilise un thème spécial Rofi. Le contenu est tiré automatiquement de */usr/share/applications*. Vous pouvez changer le formatage en cliquant sur le point d'interrogation à gauche du menu pour ouvrir l'application **Paramètres**.
- **Toutes les applications**. Cette entrée supérieure du menu racine utilise les fichiers du bureau (*/usr/share/applications*) pour définir sa structure. Ses entrées sont rafraîchies par défaut à chaque fois que le programme de mise à jour est exécuté.

Pour empêcher la mise à jour automatique de ce menu : ouvrez MX Tweak > Other tab et décochez l'entrée "Generate Fluxbox All Apps menu..." Vous pouvez alors utiliser l'entrée de menu inférieure "Update" quand vous le souhaitez.

- **Rofi**. Ce lanceur d'applications est accessible en appuyant sur la touche "Super" (Logo) de votre clavier. Il est structuré par ordre alphabétique, mais les applications les plus fréquemment utilisées figurent en haut de la liste. [Plus d'informations ici](#).

### Autres

- **Menu des fenêtres**. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la barre de titre d'une fenêtre pour accéder à ces options importantes, en particulier celles du sous-menu "Se souvenir..." concernant l'emplacement, les dimensions, etc.
- **Menu Espaces de travail**. Faites un clic moyen sur le bureau pour voir les listes.

## 3.3 Styles (thèmes)

Traditionnellement, le mot "style" dans Fluxbox fait référence à de simples fichiers texte qui indiquent comment décorer la fenêtre, la barre d'outils et le menu. MXFB est livré avec un groupe de styles natifs ainsi que quelques styles sélectionnés. Tous peuvent être sélectionnés avec *Menu > Apparence > Thème*.

Au sens large, le style peut être considéré comme la combinaison des thèmes, des décorations, des icônes et du curseur. La plupart des outils répertoriés dans le gestionnaire de paramètres vous permettent de modifier rapidement et facilement les composants des styles.

Si vous souhaitez modifier manuellement un style traditionnel existant, copiez-le dans `~/fluxbox/styles`, renommez-le et apportez vos modifications (consultez le guide de style de tenr sous Liens, ci-dessous). Les styles traditionnels peuvent inclure un fond d'écran, mais celui-ci est bloqué par défaut dans MX-Fluxbox avec les lignes supérieures dans *Menu > Settings > Config files > Overlay*. Pour permettre au style de déterminer l'arrière-plan, placez une marque de hachage devant la ligne de manière à ce qu'elle ressemble à ceci :

*! La ligne suivante empêchera les styles de définir l'arrière-plan.*  
**#background : none**

## Sélection

**MX Tweak** (onglet Theme) permet de tester et de sélectionner facilement des éléments ainsi que de les combiner dans votre propre thème. Il est lié à **MXFB Look** pour offrir la possibilité de désigner vos sélections comme une collection spécifique de caractéristiques graphiques (un "look") que vous pouvez sauvegarder.

## 3.4 Fonds d'écran

Assurez-vous d'abord que le fichier de superposition empêche le style de déterminer l'arrière-plan. Ensuite, cliquez sur *Menu > Apparence > Fond d'écran > Sélectionner pour* lancer **Nitrogen** qui affiche les choix disponibles. La sélection inclut par défaut tous les arrière-plans de l'utilisateur (`~/fluxbox/backgrounds`) ainsi que les arrière-plans du système (`/usr/share/backgrounds`). Cette configuration vous permet d'ajouter des arrière-plans dans le dossier utilisateur et de les sélectionner ensuite dans le menu. Vous pouvez ajouter d'autres sources d'arrière-plan en cliquant sur "Préférences".

Une méthode traditionnelle utilisant **fehbg** peut être activée dans *Menu > Settings > Config files > Startup*, cherchez "fehbg" pour décommenter, et commentez "Nitrogen". Vous pouvez également modifier *Menu > Apparence > Fonds d'écran*. Consultez [MX Fluxbox : Mode traditionnel](#) pour des conseils supplémentaires.

## 3.5 Raccourcis

Fluxbox permet à l'utilisateur de définir des combinaisons de touches comme raccourcis. Les paramètres sont enregistrés dans le fichier

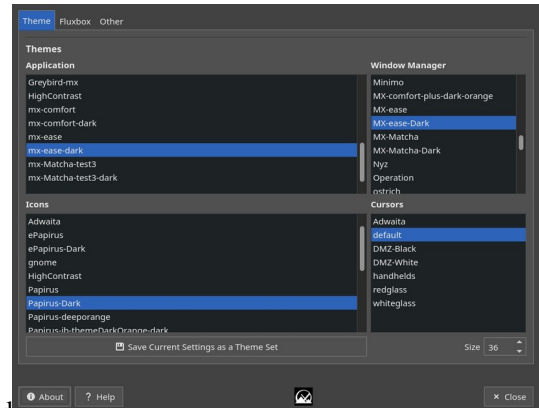
`~/fluxbox/keys`, accessible pour édition via *Menu > Settings > Config files > Keys*. Un aperçu pratique des touches par défaut est fourni par l'outil MXFB "Shortcuts" ; une configuration conky "MX-FluxKeys" peut être sélectionnée dans Conky Manager.

Les noms utilisés pour certaines touches sont un peu obscurs :

- Mod1= Alt
- Mod4= Touche logo (Windows, Apple)

Il existe des raccourcis de touches de fonction dédiés dans MX-Fluxbox :

- Ctrl+F1 : Documentation MX-Fluxbox
- Ctrl+F2 : Exécuter la commande ; si vous entrez une commande qui nécessite une entrée dans le terminal, utilisez Ctrl+Enter.



- Ctrl+F3 : Gestionnaire de fichiers
- F4 : Terminal déroulant
- Ctrl+F5 : Outils MX

## 3.6 Fichiers de configuration

Tous les paramètres de base de Fluxbox sont contrôlés par un ensemble de [fichiers texte](#) dans `~/fluxbox/` auxquels on peut accéder facilement en cliquant sur *Menu > Settings > Config files*. La plupart des paramètres doivent être modifiés manuellement, bien qu'il y ait de l'aide disponible pour ceux qui sont dans *init*.

- **apps** : actions basées sur les propriétés de la fenêtre
- **init** : fichier de configuration principal
- **keys** : raccourcis et liaisons de touches
- **menu** : Ignoré par défaut de Fluxbox, remplacé ici par **menu-mx**
- **overlay** : ressources de style qui remplacent tous les styles

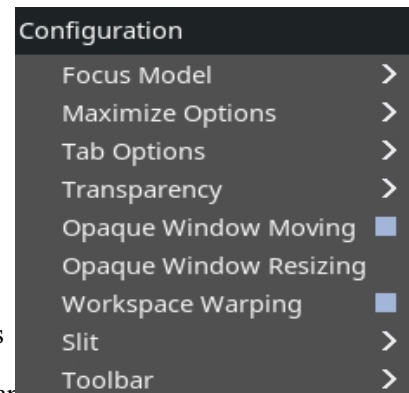
Avant de commencer à éditer les fichiers de configuration, vous devriez sauvegarder votre configuration actuelle. Si les choses tournent mal, vous pouvez toujours restaurer la configuration précédente.

### *init*

Ce fichier contient une longue liste de propriétés qui déterminent en grande partie l'apparence et le comportement de Fluxbox. Il doit être édité à la main, ce qui [nécessite l'utilisation du document de référence détaillé](#).

Parce que l'*init* est à la fois crucial et compliqué, MX Fluxbox inclut trois aides à l'utilisateur :

- une application de configuration native de Fluxbox : *Menu > Paramètres > Fichiers de configuration > Configuration rapide*
- **MX Tweak**, onglet "Fluxbox" avec les propriétés fréquemment modifiées
- une réorganisation optionnelle des *init* en catégories, déclenchée en cliquant sur *Menu > Settings > Config files > Init > Categorize*. Il est plus facile de s'y retrouver et cela peut être très utile lors de l'édition d'un groupe particulier.



## 3.7 Fente

La fente a été conçue à l'origine comme un conteneur pour les [applications de dock](#), mais dans MXFB, elle est principalement utilisée pour le dock en employant *wmalauncher*. Elle peut être placée à différents endroits du bureau :

- HautGauche, HautCentre, HautDroit

- CentreGauche, CentreDroit
- BasGauche, BasCentre, BasDroit

Vous pouvez rechercher des dockapps dans le répertoire par défaut à l'aide de la commande suivante : *apt-cache search dockapp*.

Notez que de nombreuses applications disponibles dans les dépôts peuvent ne pas fonctionner correctement.

## 3.8 Superposition

Fluxbox permet à l'utilisateur de remplacer globalement tous les styles via le fichier de recouvrement *~/fluxbox/overlay*, qui peut être édité via *Menu > Settings > Configure > Overlay*. Les paramètres de la barre d'outils MXFB, nouvelle dans le MX-25 (section 4), sont également situés ici. Les paramètres des éléments définis dans le fichier d'incrustation remplaceront les paramètres définis ailleurs dans la configuration de Fluxbox.

## 3.9 Paramètres et contrôles des fenêtres

Le déplacement et l'ajustement des fenêtres peuvent être contrôlés par diverses combinaisons de touches et de souris

- Redimensionner : Alt+ cliquez avec le bouton droit de la souris près de l'angle que vous souhaitez modifier et faites glisser.
- Déplacer : Alt+ clic gauche et glisser.
- Coller : utilisez la petite icône dans le coin supérieur gauche pour afficher la fenêtre sur tous les bureaux.
- Options : cliquez avec le bouton droit de la souris sur la barre d'outils de la fenêtre en haut. La possibilité de mémoriser la taille et l'emplacement est particulièrement intéressante (enregistrée dans *~/fluxbox/apps*).
- Tabbing : combinez plusieurs fenêtres en une seule avec des onglets en haut en faisant simplement Ctrl-Clic et en maintenant la barre de titre d'une fenêtre et en la glissant sur une autre fenêtre. Inversez la procédure pour les séparer à nouveau.
- Réduire la fenêtre à la barre de titre ("ombrage") : Double-cliquez sur la barre de titre.

## 3.10 Options de l'écran

- Luminosité : *Menu > MX Fluxbox tools > Tools > Brightness systray*
- Blanking : *Menu > Paramètres > Affichage > Économiseur d'écran*
- Capture : *mxfb-quickshot*. Déclenchée par le bouton "Print Screen" (AKA Print, PrtSc, etc.) ou la touche Alt+q ; interactive. Les touches Ctrl+Alt+q permettent un délai de 8 secondes, uniquement pour la capture de l'ensemble de l'écran.
- Mosaïque : Alt+<numéro 1-9>, les détails sont énumérés au bas du fichier des **touches**.
- Résolution : *Menu > Paramètres > Affichage > Changement (arandr)*. N'oubliez pas de lire le fichier d'aide pour savoir comment sauvegarder les modifications que vous souhaitez apporter.

## 4. FAQ-Finder

Comment puis-je...	Depuis le bureau	Avec l'application
Ouvrir le menu racine	Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le bureau	
Ouvrir le programme X	Menu racine> Toutes les applications	
	Cliquez sur le logo MX (Appfinder)	
	Appuyer sur la touche Windows/Pomme (rofi)	
Installer de nouvelles applications	Icône du logiciel	Installateur de paquets MX
Activer/désactiver les icônes du bureau	Menu> Hors de vue > Basculer iDesk	
Changer de Conky	Gestionnaire Conky	
	Menu> Apparence> Conky	
Activer/désactiver Conky	Menu> Hors de vue > Basculer Conky	
Sélectionner un autre panneau		Gestionnaire de paramètres> tint2manager
Modifier un panneau		tint2settings
Modifier les éléments d'un Dock	Menu> Apparence Dockmaker>	
	Pour un dock rofi> Rofi Manager	
Modifier l'apparence de la barre de titre de la fenêtre et du menu FB	Menu> Apparence> Style	

Modifier l'apparence du contenu de la fenêtre, des icônes, de la police de caractères	Menu> Apparence> Thème	Gestionnaire de paramètres> Personnaliser l'apparence et la convivialité
	MX-Tweak	
Changer le fond d'écran	Menu> Apparence> Fonds d'écran	Nitrogène
Modifier les raccourcis clavier	Menu> Settings> Config files > Keys	
Modifier la racine Menu	Menu> Settings> Config files > Menu	
Supprimer des éléments du bureau	Menu> Hors de vue >	
Ouvrir un terminal	Menu> Terminal	Xfce4-terminal ou autre terminal préféré



## 5. Liens

Les fichiers man (en terminal ou <https://linux.die.net/man/>) :

- fluxbox
- fluxbox-keys
- fluxstyle
- fluxbox-remote

<https://wiki.archlinux.org/index.php/Fluxbox>

Certaines commandes sont spécifiques à Arch

[http://www.tenr.de/howto/style\\_fluxbox/style\\_fluxbox.html](http://www.tenr.de/howto/style_fluxbox/style_fluxbox.html) Le

document principal sur les styles de Fluxbox

<https://ubuntuforums.org/showthread.php?t=617812>

Excellent fil de discussion sur les clés fluxbox, qui nécessite malheureusement un enregistrement

<https://wiki.debian.org/FluxBox> Bonne

orientation sur les fonctionnalités de base

<https://github.com/MX-Linux/mx-fluxbox> Le repo

GitHub de MX-Fluxbox

<https://mxlinux.org/wiki/help-files/help-mx-fluxbox/> L'entrée

du Wiki de MX-Fluxbox

<https://mxlinux.org/wiki/mx-fluxbox-traditional-mode/> Conseils

et astuces pour fonctionner en mode traditionnel

<https://bit.ly/2Sm1PJl> YouTube :

Série MX-Fluxbox