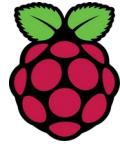




MX-19.4 respin



# Raspberry Pi "Ragout2"

Nazwa  
użytkownika:  
pi Hasło : pi

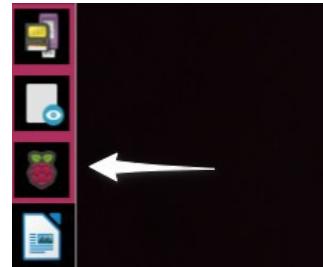
- 1. Pierwsze kroki**
- 2. Wprowadzenie ogólne**
- 3. Ekran dotykowy**
- 4. Domyślne Fluxbox i Openbox**
- 5. Tradycyjne Fluxbox**
- 6. Linki**

Ten dokument Pomocy stanowi uzupełnienie **Podręcznika Użytkownika MX (Shift+F1)**, który obejmuje ogólne tematy związane z MX Linux, takie jak podstawowe użytkowanie, zarządzanie oprogramowaniem, itp.

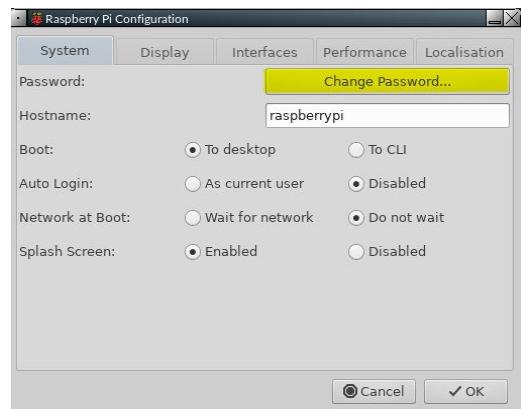
## 1. Pierwsze kroki

### Konfiguracja Raspberry Pi

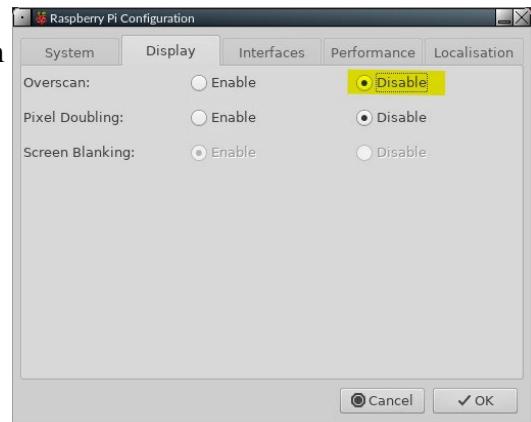
W Docku kliknij ikonę Raspberry, aby otworzyć okno konfiguracji:



W pierwszej zakładce można zmienić hasło z domyślnego. Jest to działanie zdroworozsądkowe. Musisz wpisać nowe hasło dwa razy, aby sprawdzić, czy zostało wpisane poprawnie. Upewnij się, że je pamiętasz!



Raspberry Pi został zaprojektowany z możliwością pracy z telewizorem jako wyświetlaczem. Podczas pracy z monitorem może być widoczna czarna obwódka wokół zewnętrznej części okna. W takim przypadku należy włączyć funkcję Underscan. Wybierz kartę Wyświetlacz, a następnie kliknij przycisk Wyłącz wypunktowanie:



Na koniec należy skonfigurować różne elementy, aby dostosować je do kraju, w którym się znajdujesz, strefy czasowej i układu używanej klawiatury. Wybierz zakładkę Lokalizacja, a następnie ustaw i zapisz każdy element zgodnie z potrzebami. Aby nietypowe litery były wyświetlane poprawnie, może być konieczne wybranie UTF-8 jako zestawu znaków

Po wprowadzeniu wszystkich niezbędnych zmian kliknij przycisk OK. Zostaniesz poproszony o zezwolenie na ponowne uruchomienie komputera, co powinieneś zrobić. Kiedy ponownie wejdziesz na stronę logowania, pamiętaj, aby użyć nowego hasła!

Możesz teraz zacząć cieszyć się zgrabnym, szybkim nowym systemem operacyjnym, który masz.



## Dźwięk

Czasami na początku dźwięk nie jest słyszalny z telewizora lub monitora. Można spróbować to skorygować na kilka sposobów.

1) Po pierwsze, zarówno Pi, jak i4 Pi mają 400dwa porty wyjściowe micro-HDMI. Port na Pi 4, który znajduje się najbliżej złącza wejścia zasilania, jest portem głównym. Port na Pi 400, który znajduje się najdalej od złącza wejścia zasilania, jest portem głównym. W obu przypadkach złącze główne jest lewym portem z dwóch.

W przypadku korzystania z jednego wyświetlacza należy zawsze używać portu głównego. Aby poprawić błędny port, wyłącz Pi, wyłącz go, zamień kabel HDMI na port główny, uruchom ponownie i sprawdź, czy dźwięk teraz działa.



Pi4 HDMI master port



*Pi400 HDMI master port*

2) Jeśli się nie powiedzie, kolejną rzeczą, którą należy wypróbować, są zaawansowane ustawienia konfiguracyjne Raspberry Pi. Narzędzie ustawień nie może być używany za pomocą myszy, więc trzeba użyć klawiszy strzałek i tabulatorów, aby poruszać się po nim.

Aby uzyskać do niej dostęp, otwórz Menedżera ustawień i kliknij ikonę (lub wpisz w terminalu: `sudo raspi-config`)

1. **Option System1, Options**, zostanie podświetlona. Naciśnij Enter jeden raz.
2. Zobaczysz, że opcja S2 jest dla **konfiguracji Audio**, więc naciśnij strzałkę w dół, a następnie naciśnij Enter.
3. Podświetlony wpis będzie HDMI0 i1, to jest to, co jest potrzebne. Naciśnij klawisz Tab raz, aby podświetlić OK, a następnie naciśnij Enter.
4. Nastąpi powrót do pierwszego ekranu. Naciśnij dwukrotnie klawisz Tab, aby wybrać opcję **Zakończ**, a następnie naciśnij Enter.
5. Teraz powinno się okazać, że dźwięk działa prawidłowo. Nie ma potrzeby ponownego uruchamiania komputera.

Jeśli to nie rozwiąże problemu, wiele pomocnych informacji można znaleźć

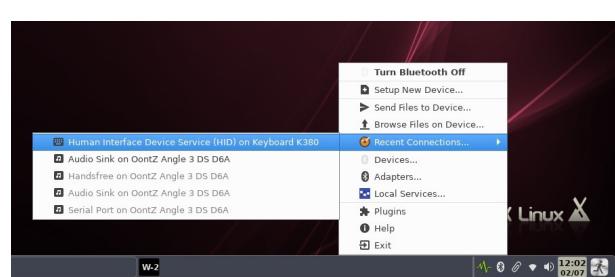
tutaj: <https://www.raspberrypi.org/documentation/configuration/config-txt/video.md>

## Bluetooth

Urządzenia Bluetooth (=BT) z reguły działają. Dla Pi i4 Pi 400, dobrą wiadomością jest to, że działa aplikacja **Blueman** z Debiana. Została ona skonfigurowana w taki sposób, że jej funkcje są dostępne po kliknięciu znajomej ikony BT w zasobniku systemowym.

- Mysz. Mysz BT zazwyczaj działa bez konieczności angażowania użytkownika.
- Klawiatura. Zaloguj się po raz pierwszy za pomocą klawiatury przewodowej lub użyj klawiatury ekranowej "onboard" (kliknij na małą postać ludzką na prawym końcu górnego paska). Upewnij się, że klawiatura jest włączona. Kliknij ikonę BT > Urządzenia, a następnie kliknij przycisk "Skanuj" na ekranie, który się pojawi. Gdy klawiatura pojawi się na liście, kliknij ją prawym przyciskiem myszy > Setup.
- **Nie należy jeszcze parować!** Zamiast tego wybierz opcję "Proceed without Pairing" (Kontynuuj bez parowania), aby klawiatura działała. Następnie użyj ponownie opcji Setup > Pair i wprowadź kod wyświetlany w oknie komunikatu. Jeśli wprowadzanie kodu nie działa, użyj menu MX, aby uruchomić klawiaturę ekranową w celu wprowadzenia danych.

Klawiatura zwykle łączy się ponownie po wylogowaniu i ponownym zalogowaniu, ale może nie łączyć się ponownie po ponownym uruchomieniu komputera. Możesz ponownie kliknąć na małą postać ludzką na prawym końcu górnego paska ekranu logowania, aby zobaczyć klawiaturę ekranową. Po zalogowaniu się włącz ponownie klawiaturę, klikając ikonę BT > Ostatnie połączenia



> Interfejs ludzki itd.

Jeśli klawiatura nie jest widoczna przy próbie parowania, plik urządzenia może być uszkodzony. W takim przypadku kliknij prawym przyciskiem myszy wpis na ekranie urządzenia > Usuń. Następnie wyloguj się i zaloguj ponownie, a następnie powtórz opisaną powyżej procedurę dla nowego urządzenia.

- **Głośniki/Słuchawki.** Pulpit został skonfigurowany tak, że takie urządzenie jest połączone z Pulse Audio dla miksera, a blokada, która normalnie przeszczadza, została ominięta przez ponowne uruchomienie połączenia za każdym razem, gdy użytkownik loguje się, używając skryptu w `~/.fluxbox/scripts` o nazwie "BTheadphones\_reset". Postępuj zgodnie z procesem konfiguracji, **upewniając się, że urządzenie jest podłączone do Audio Sink**. Zwykle połączy się ono ponownie po zalogowaniu, ale jeśli tak się nie stanie, kliknij logo BT w zasobniku systemowym > Recent Connections > Audio Sink itd.

Jeśli chcesz usunąć ikonę BT z zasobnika systemowego, otwórz plik startowy Fluxboxa klikając prawym przyciskiem myszy na Menu > Ustawienia > Konfiguracja > Startup, wyszukaj "blueman-applet" i skomentuj linię w ten sposób:

```
#blueman-applet &
```

To samo zrób po stronie Openboxa: Menu > Ustawienia > Autostart.

## Wifi

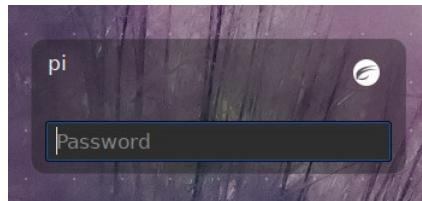
Kliknij ikonę wifi (z Menedżera sieci) w zasobniku systemowym i wybierz punkt dostępu, który chcesz. Jeśli napotkasz problemy, spróbuj tego:

- Uruchomić raspi-config (ikona w Menedżerze ustawień lub terminalu)
- Kliknij przycisk Opcje systemowe > Bezprzewodowa sieć LAN.
- Wprowadź swój identyfikator SSID i hasło.

Spowoduje to aktualizację plików konfiguracyjnych i powinieneś mieć dostęp do sieci bezprzewodowej. Dalsza pomoc: [Dokumentacja społeczności Ubuntu](#).

## 2. Wprowadzenie ogólne

MX Linux dla Raspberry Pi "Ragout2" (=MXRPi2) pozostaje na razie oparty na starszej wersji Raspberry Pi (Buster) 32bit w celu zmaksymalizowania stabilności i umożliwienia funkcji prawego przycisku myszy na ekranie dotykowym. Ta znacznie poprawiona wersja oferuje użytkownikowi po raz pierwszy możliwość wyboru Fluxbox (=FB) lub Openbox (=OB) jako menedżera okien, wybieranego na ekranie logowania za pomocą ikony menedżera sesji w prawym górnym rogu okna logowania.



*Kliknij, aby wybrać FB lub OB*

Ich mały ślad pamięciowy i szybki czas ładowania są bardzo efektywne na systemach o niskich zasobach - i bardzo szybkie na maszynach o wyższych zasobach.

Mierząc za pomocą domyślnego menedżera zadań (lxtask), typowe obciążenie pamięci dla FB lub OB w spoczynku po zalogowaniu wynosi około 200, a około 350 po uruchomieniu domyślnej przeglądarki internetowej i usadowieniu się bez żadnych wymagających wtyczek.

### Uwagi

- **Większość skrótów (klawisze skrótów, przypisania klawiszy)** jest identyczna dla obu menedżerów okien; aby zobaczyć i edytować w OB, kliknij Menu > Ustawienia  
> Skróty; w FB kliknij Menu > Ustawienia > Konfiguracja > Klawisze. Aby uzyskać wygodny przegląd, kliknij Menu > Wygląd > Conky, a następnie otwórz jeden z wariantów **FB\_OB\_Keys**. Istnieją dwa poręczne pulpity umożliwiające łatwy dostęp do typowych ustawień.
  - **Menadżer ustawień** można uruchomić z Menu > Menadżer ustawień lub Alt-F5. Łączy on wiele funkcji specyficznych dla MXRPi2.
  - **MX Tools** może być uruchomiony z Menedżera Ustawień lub F5. Ta kolekcja jest dobrze ocenianą cechą MX Linux za jej ukierunkowaną na użytkownika kolekcję podręcznych pomocy.
- Wirtualna klawiatura na pokładzie jest dostępna dla ekranu logowania, klikając na Dostępność (obraz człowieka) na górnym panelu lub naciskając F3. Po zalogowaniu się, użyj Menu lub doku na ekranie dotykowym (patrz poniżej), aby uruchomić inną klawiaturę kvxkb.
- Powiadamianie jest włączane przez Dunsta, którego bardzo szczegółowa konfiguracja użytkownika znajduje się w ~/.config/dunst/dunstrc/dunstrc.
- Pomóż:

```
COMMON FB/OB KEYBINDINGS
Monday 17 Jan 2022 06:34:49

MX-HELP/MANUAL/TOOLS
help: Ctrl F1 manual: Shift F1 tools: F5

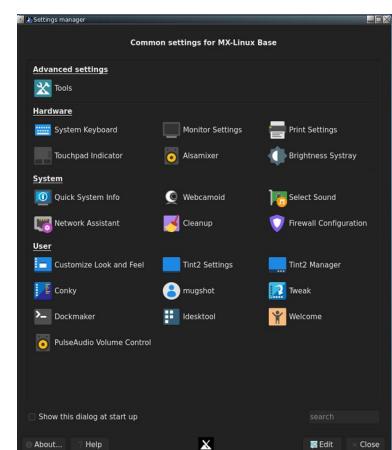
PROGRAMS
all apps: fb: Logo_L ob: Logo_L
detailed menu: F6
run: F2
file manager: F3
screen grab: Print (select)
terminal: Ctrl Alt t dropdown: F4
t

VOLUME
volume +/-: Ctrl ↑/↓

SWITCH WORKSPACES
next: Scroll wheel ↑ OR Ctrl Alt →
prev: Scroll wheel ↓ OR Ctrl Alt ←

WINDOWS
min: Alt F9 max: Alt F10 close: Alt F4
move: Alt Mouse_L drag resize: Alt Mouse_R drag
show desktop: Alt d hide menus: Left click
workspace menu: Middle click
desktop menu: Right click
tiling: fb only: Ctrl 1-9

SYSTEM
exit session: Ctrl Alt Del
shutdown: Shift Alt Del
```



- Ten MXRPi2-Manual można otworzyć za pomocą F1, Menu > Pomoc lub klikając ikonę dokumentu z czerwonym znakiem zapytania. Istnieje w wielu tłumaczeniach stworzonych przez DeepL.com.

- Filmy są łatwo dostępne na kanale MX Fluxbox YouTube po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na ikonę "Filmy pomocy" na pulpicie.
- Aby uniknąć interferencji pomiędzy dwoma menedżerami okien, tapety są wybierane przez Nitrogen w FB, przez fehbg w OB. Aby oba menedżery okien używały tej samej metody, ustaw Autostart (OB) lub Startup (FB).
- Ikony pulpitu będą wyświetlane w obu menedżerach okien.
- Conkies są specyficzne dla menedżera okien, więc możliwe jest posiadanie różnych conkies na ob i fb lub (domyślnie) conky tylko na jednym z nich.
- Domyślnie dostępnych jest wiele menu: wszystkie aplikacje (rofi), menu główne (prawy przycisk myszy na pulpicie), szczegółowe menu kategorialne (xfce4-appfinder) oraz menedżer okien (środkowy przycisk myszy na pulpicie). Proste i statyczne menu główne jest zarówno tradycyjne, jak i bardzo poręczne.

## KREDYTY

MXRpI2 to osobisty respin, który składa istniejące komponenty od utalentowanych i hojnych deweloperów z ostatnich 20 lat, skonfigurowane i ułożone w unikalny sposób, aby stworzyć stabilny i zorientowany na użytkownika system operacyjny oparty na Raspberry Pi i MX Linux. Źródła obejmują:

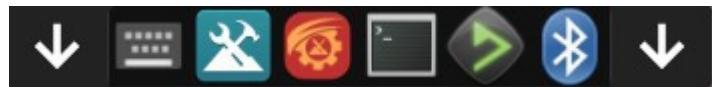
- Programiści Linuksa, Debiana i Raspberry Pi
- Openbox, Fluxbox, Xfce, LXDE, BunsenLabs, Mepis i antiX.
- Wielu indywidualnych twórców narzędzi i aplikacji, które po prostu działają
- MX Linux Devs, którzy poświęcili czas i wysiłek dla tego projektu bez żadnego powodu
- użytkowników MX-Fluxbox, których wkład i sugestie były niezwykle cenne

**Wielkie dzięki dla wszystkich!**

### 3. Ekran dotykowy

Opracowano specjalne komponenty i ustawienia ułatwiające korzystanie z ekranów dotykowych:

- Dostępny jest specjalny dock i panel, które są ustawione na autohide pozostawiając ekspozycję na tyle dużą (11px), że palec może ją złapać: Settings Manager > Tint2 Manager, odznacz wszystkie działające elementy i zaznacz dwa, których nazwa zaczyna się od "Touchscreen"
- Specjalna stacja dokująca ma niedziałające ikony strzałek w dół na końcach; pozwalają one na otwarcie stacji dokującej bez uruchamiania jednej z jej aplikacji.
- Czcionki w menu zostały zwiększone, aby ułatwić wybór pozycji do uruchomienia.
- Wirtualna klawiatura może zostać uruchomiona na ekranie logowania, stukając w ludzką postać (Dostępność) lub naciskając F3. Po zalogowaniu się, stuknij ikonę klawiatury w specjalnym doku.
- Kliknij Menu > Ustawienia > Ekran dotykowy, aby uruchomić specjalną stację dokującą lub wyświetlić wirtualną klawiaturę.



Następujące funkcje działają OOTB, jak przetestowano na "7 Raspberry Pi Official Display:

- Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na pulpicie, wywołane przez długie naciśnięcie.
  - Znany problem: na elementach wewnętrz okna (łącza, pliki itp.) menu kontekstowe może być często widoczne, ale nie używane.
- 1 palec
  - Pojedyncze stuknięcie, aby otworzyć foldery i pliki, zamknąć okna
  - Przeciąganie okien według paska tytułu
  - Rozważ zmianę motywu, aby poprawić ewentualne problemy: Menu > Wygląd > Temat.
- 2 palce: przeciągnij pionowo, aby przewinąć w dół/w górę w niektórych aplikacjach, takich jak Firefox lub Menedżer ustawień.
  - Przeciąganie ekranu nie działa w Thunarze. Aby korzystać z paska przewijania, aby móc będziesz musiał zmienić jego wymiary, aby łatwo go chwycić: otwórz w featherpadzie lub innym edytorze tekstu `~/.config/gtk-3.0/gtk.css` i dostosuj te wartości według własnego uznania. (Zauważ, że będzie to miało wpływ na inne aplikacje gtk, takie jak synaptic)

```
scrollbar, scrollbar button, scrollbar slider {  
    min-width: 12px;  
    min-height: 12px;  
}
```

Eksperymentalny zasób zwany touchégg jest instalowany domyślnie, ale nie jest włączony; jak dotąd nie udało nam się sprawić, by działał niezawodnie na tych menedżerach okien.

Znane problemy z ekranem dotykowym:

- Zgłoszono różne problemy (Linki) z Oficjalnym Wyświetlaczem na Debianie "Bullseye", szczególnie 64bit, co spowodowało naszą decyzję o pozostaniu przy "Buster" i 32bit.
- Ikony pulpitu nie uruchamiają się i najlepiej je ukryć (Poza zasięgiem wzroku) lub usunąć (Wygląd).

## 4. Konfiguracje domyślne

### 4.1 Fluxbox

FB może być uruchomiony w dwóch podstawowych konfiguracjach: **Domyślnej**, omówionej tutaj; oraz **Tradycyjnej** (rozdział 5).



Idąc zgodnie z ruchem wskazówek zegara od lewego górnego rogu, oto główne komponenty:

1. Ikony pulpitu (Punkt 4.1.1)
2. Wyświetlacz informacji o systemie, zwany "conky" (Punkt 4.1.2)
3. Panel kreatywny tint2 (Punkt 4.1.3)
4. dok zarządzany przez MX Dockmaker lub tint2 (punkt 4.1.4)
5. ukryte FB "rootMenu" (punkt 4.1.5)

Pierwszym przystankiem dla nowych użytkowników może być **menedżer ustawień**, dostępny z doku, panelu lub menu pulpitu (rootMenu).

Oprócz elementów na pulpicie i w doku, aplikacje można uruchamiać za pomocą dowolnego z następujących narzędzi:

- tradycyjny przycisk Start (logo MX) panelu do pełnego menu kategorycznego (kombinacja klawiszy *Logog+x*)
- kombinacja klawiszy *Logo+a* (ikona Windows lub Apple), aby wywołać bardzo szybkie narzędzie o nazwie "rofi" do alfabetycznego menu z poręcznymi właściwościami (szczegóły [Wiki](#))
- skrót F2 do wywołania małego okna uruchamiania (fbrun) z rzeczywistą nazwą programu

Poniższe sekcje pozwolą użytkownikom na podstawowe zrozumienie, jak używać i zarządzać każdym z tych komponentów. **Uwaga:** słowo "Menu" w poniższych sekcjach odnosi się do pulpitu lub menu głównego, które pojawia się po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na pulpicie.

### 3.1.1 Ikony pulpitu

**Ukryj:** Menu > Poza zasięgiem wzroku > Przełącz ikony

**Usuń (ikona):** kliknij ikonę środkowym przyciskiem myszy, aby uruchomić iDesktool

**Zatrzymaj:** Menu > Poza zasięgiem wzroku >

**Przełącz iDesk Zarządzaj:** Menu > Wygląd >

**Ikony pulpitu Pomoc:** [dedykowane wideo](#) lub

[w Wiki](#).

Ikony pulpitu są obsługiwane w MXRPi2 przez iDesk, program stworzony w 2005 roku i zaprojektowany do rysowania ikon pulpitu dla użytkowników minimalnych menedżerów okien takich jak FB i OB. Devs i użytkownicy MX Linux zaadaptowali, zmodernizowali i rozszerzyli istniejące narzędzie tworząc **iDesktool:** *Menu > Wygląd > Ikony pulpitu.* To narzędzie znacznie ułatwia korzystanie z ikon na pulpicie na MXRPi2. Jest ono bardzo proste i nie powinno budzić wielu pytań dotyczących jego użycia.

Oto podstawowe działania myszy dla ikony na pulpicie (konfiguracja w `~/.ideskrc`) na przykładzie domyślnej ikony "Pomoc PDF":

Działanie	Mysz	Przykład
Wykonaj	Lewe pojedyncze kliknięcie	Otwiera kanał MXRPi2 na YouTube
Wykonaj alt	Prawe pojedyncze kliknięcie	Otwiera ten dokument
Zarządzaj stroną	Środek (przycisk przewijania) pojedyncze kliknięcie	Otwiera program iDesktool skoncentrowany na ikonie
Drag	Lewe kliknięcie przytrzymaj, puść, aby zatrzymać	

### 4.1.2 Conky

Wyświetlanie systemu na pulpicie jest domyślnie włączone w FB.

**Ukryj:** *Menu > Poza zasięgiem wzroku >*

**Przełącz conky Usuń (conky):** *Menu > Wygląd > Conky*

**Zatrzymaj:** *Menu > Poza zasięgiem wzroku > Przełącz conky*

**Zarządzaj:** *Menu > Wygląd > Conky*

**Pomoc:** w Wiki: [MX Conky](#), [Conky Manager](#)

Użytkownicy MXRPi2 mogą korzystać z domyślnego zestawu conky dla MX Linux uruchamiając MX Conky; Conky Manager może być dostępny z niego, lub z któregokolwiek z menu. Conky Manager jest poręczną metodą podstawowego zarządzania, podczas gdy MX Conky dostarcza zaawansowanych funkcji unikalnych dla MX Linux, takich jak manipulacja kolorami.

W Conky Managerze wykonaj te proste kroki, aby edytować, przeglądać i wyświetlać conky:

- Podświetl każdy konik i naciśnij przycisk Podgląd na pasku menu, aby zobaczyć, jak wygląda. Pamiętaj, aby zamknąć każdy podgląd przed przejściem do kolejnego.
- Kliknij na ikonę ustawień (koła zębatego), aby zmienić podstawowe właściwości, takie jak lokalizacja.
- Zaznacz pole, aby wybrać dowolny conky, którego chcesz użyć. Zostanie on automatycznie zainstalowany.

- Pliki konfiguracyjne są przechowywane w folderze `~/.conky/` w poszczególnych plikach tematycznych. Mogą być edytowane, choć nie jest to łatwe dla początkujących, poprzez zaznaczenie conky w Conky Managerze i kliknięcie na ikonę edycji (ołówek).

Dla bardziej skomplikowanych conkies, możesz potrzebować użyć kompozytora. Kliknij Menu > Settings > Config > Startup, i odkomentuj linijkę o kompozytorze tak, aby wyglądała tak: `compton &`

### 4.1.3 Panel tint2

**Ukryj:** *Menu > Poza zasięgiem wzroku > Przelącz panel automatycznego ukrywania*

**Usunąć:** *Ręcznie: usuń konfigurację z `~/.config/tint2/`*

**Stop:** *Manual: umieść komentarz (#) przed linią w pliku "startup"*

**Zarządzaj:** *Menedżer ustawień > Menedżer Tint2 (ikony w doku i w panelu)* **Pomoc:** [w Wiki](#)

Oryginalny pasek narzędzi FB bardzo różni się pod względem funkcji i wyglądu od tego, czego oczekują dzisiaj użytkownicy. Alternatywny "tradycyjny" pasek narzędzi jest tutaj używany z wysoce konfigurowalną aplikacją znaną jako "**tint2**".

Aby zmienić panel, uruchom Menedżera ustawień, klikając ikonę klucza obok przycisku Start, ikonę koła zębatego w doku lub wybierając listę w Menu. Następnie kliknij w "Menedżer Tint2". Możesz też użyć *Logo+a* (rofi), aby uzyskać do niego bezpośredni dostęp.

Otworzy się ekran pokazujący wszystkie konfiguracje tint2 w lokalizacji `~/config/tint2/`. MXRPi2 dostarcza niewielki zestaw bardzo różnych konfiguracji, które możesz wypróbować, w tym dwie wyspecjalizowane do obsługi ekranów dotykowych.

Oprócz wyboru istniejącej konfiguracji możesz również zmienić elementy dowolnego panelu - w rzeczywistości jest to jedna z największych przyjemności korzystania z tint2. Kliknij na przycisk "Config" lub "Edit", aby dokonać edycji graficznej lub bezpośrednio tekstowej.

Edytor graficzny zawiera dwie aplikacje:

- "Themes" wyświetla wszystkie konfiguracje tint2 w lokalizacji użytkownika, jak również kilka innych przyniesionych podczas instalacji.
- Okno "Właściwości" wyświetla właściwości uruchomionej konfiguracji. Jeśli okno Właściwości nie jest widoczne, kliknij na małą ikonę koła zębatego w lewym górnym rogu.

Oto kilka typowych działań w oknie "Właściwości", które pomogą Ci zacząć:

- Dodawanie/usuwanie launcherów z panelu-doku. Kliknij pozycję "Launcher" po lewej stronie. Prawy panel składa się z dwóch kolumn: po lewej stronie znajduje się lista ikon aplikacji aktualnie wyświetlanych na pasku narzędzi, natomiast po prawej lista wszystkich zainstalowanych aplikacji desktopowych.
  - **Dodaj:** wybierz aplikację, którą chcesz z listy w prawej kolumnie, kliknij ikonę "strzałki w lewo" na środku, a następnie kliknij przycisk "Zastosuj", aby natychmiast dodać ją do paska narzędzi.
  - **Demontaż:** postępować w odwrotnej kolejności.
  - Użyj strzałek w góre/w dół, aby ustawić kolejność elementów na panelu-doku.
- Przesuwanie lub zmiana rozmiaru panelu. Kliknij na pozycję "Panel" w lewym panelu, a następnie wybierz jego położenie i rozmiar w prawym panelu. Kliknij przycisk "Zastosuj". W tym miejscu możesz również przewinąć w dół i zaznaczyć pole "Autohide", jeśli chcesz.
- Zmiana formatu czasu/daty. Przełącz 12h/24h używając przycisku na dole ekranu Tint2 Manager. Dla innych zmian, kliknij na pozycję "Zegar" w lewym panelu, a następnie zmień pole "Format pierwszej linii" lub "Format drugiej linii" na dowolne. Kody czasowe można

znaleźć [w Wiki.](#)

**UWAGA:** Zrób kopię zapasową swojej bieżącej konfiguracji przed jej zmianą: kliknij na `~/.config/tint2/tint2rc`, a następnie zapisz ją pod nową nazwą, taką jak "tint2rc\_BAK." Następnie możesz skopiować wszystkie swoje niestandardowe linie z pliku kopii zapasowej do właściwego miejsca w swojej nowej konfiguracji tint2rc.

#### 4.1.4 Dock

**Ukryj:** *Menu > Poza zasięgiem wzroku > Przełącz automatyczne ukrywanie dokumentu*

**Usuń/Dodaj (element Docka):** *Menu > Wygląd > Dockmaker*

**Zatrzymaj (Domyślny dok):** *Menu > Poza zasięgiem wzroku > Wyłącz domyślną stację dokującą*

**Zarządzaj:** *Menu > Wygląd > Dockmaker (dla stacji dokującej z ekranem dotykowym: tint2)*

**Pomoc:** [dedykowane wideo](#) lub [Wiki](#)

MXRPi2 posiada natywną aplikację o nazwie Dockmaker, która ułatwia użytkownikowi tworzenie, modyfikowanie i zarządzanie dokami. Pionowy dock pojawia się na pulpicie, gdy użytkownik loguje się po raz pierwszy. Jego konfigurację ustawia się w `~/facebook/scripts/DefaultDock.mxdk`

**UWAGA:** zamiast Dockmakera używany jest touchscreen dock (tint2), aby po ukryciu można było odsłonić krawędź 11px dla ekranu dotykowego. Takimi "panelami-dokami" nie można manipulować w Dockmakerze.

#### 4.1.5 Pulpit (główny) Menu

**Ukryj:** *domyślnie zawsze ukryte, kliknij prawym przyciskiem myszy, aby pokazać*

**Usuń/Dodaj (element menu):** *Menu > Ustawienia > Konfiguracja > Menu*

**Stop:** umieść komentarz (#) przed linią w `~/.fluxbox/init`, która zaczyna się od: `session.menuFile`

**Zarządzaj:** *Menu > Ustawienia > Konfiguracja > Menu*

**Pomoc:** Sekcje i4 linki

**Uwaga:** kliknij środkowe kliknięcie na pulpicie, aby wyświetlić okno/menu pulpitu.

Statyczne, domyślne rootMenu składa się z oddzielnych4 jednostek: krótkiego menu głównego (`~/.fluxbox/menu-mx`) oraz trzech podmenu (Wygląd, Ustawienia, Poza zasięgiem wzroku) znajdujących się w `~/facebook/submenus`. Te płaskie pliki są łatwe do odczytania i całkowicie pod kontrolą użytkownika.

Sekcje rootMenu są ustalane przez linie separatora:

- Góra: Wszystkie aplikacje: bardzo szybkie menu (rofi) i Ostatnie pliki
- Środek: kilka często używanych aplikacji
- Na dole: Wygląd, Ustawienia, Poza zasięgiem

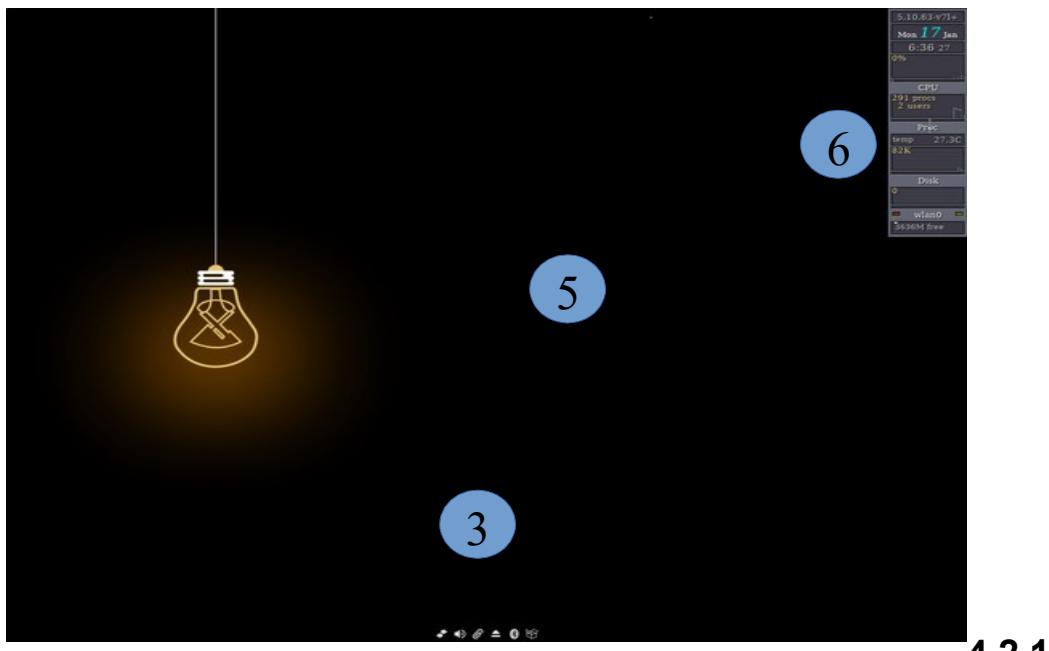
wzroku i Zostaw Nowy użytkownik zrobiłby dobrze, aby pracować przez to menu.

#### 4.1.6 Monitory (domyślnie nie są wyświetlane)

Zob. 4.2.6

### 4.2 OB

OB opiera się tylko na plikach3, znajdujących się w `~/.config/openbox`: `autostart`, `menu.xml` i `rc.xml`.



#### 4.2.1

### Ikony pulpitu

Zob. pkt 4.1.1.

### 4.2.2 Conky (domyślnie niewidoczny)

Zob. pkt 4.1.2.

### 4.2.3 Systray

**Autohide, pozycja, itd.:** *Menu > Ustawienia > Ustawienia podstawowe, zakładka Dock*

**Stop:** *Ręcznie: umieść/usuń komentarz (#) przed linią w pliku autostartu*

**Config:** *~/.stalonetrayrc* (dla możliwych parametrów > *man stalonetray*)

Systray jest tworzony przez [stalonetray](#). Ponieważ jest ona traktowana jako dok, nie będzie łatwo współistnieć z dokami MX, ponieważ oba byłyby umieszczone w tym samym miejscu ekranu ("slot", w FB nazywany "slit").

### 4.2.4 Dokи (domyślnie nie są wyświetlane)

Zob. 4.1.4.

## 4.2.5 Pulpit (główny) Menu

**Ukryj:** domyślnie zawsze ukryte, kliknij prawym przyciskiem myszy, aby pokazać

**Usuń/Dodaj (element menu):** Menu > Ustawienia > Konfiguracja > Menu

**Zarządzaj:** Menu > Ustawienia > Konfiguracja > Menu

**Pomoc:** Linki

Plik menu jest w formacie xml, który jest mniej łatwy do odczytania i modyfikacji niż plik FB.

**Uwaga:** kliknij środkowe kliknięcie na pulpicie, aby wyświetlić menu okna

## 4.2.6 Monitory

Stos monitorów pulpitu **gkrellm**, dla którego dostępnych jest wiele skórek i wiele wtyczek, jest domyślnie włączony w wersji OB używanej w MXRPi2.

**Pokaż:** Menu > Wygląd > Monitor

**Ukryj się:** N/A

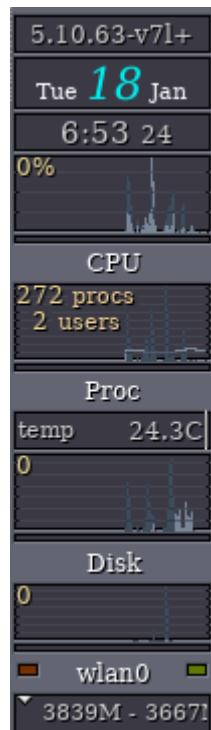
**Zatrzymaj Autostart:** skomentuj linię w pliku autostart/startup tak, aby wyglądała tak:

```
#gkrellm &
```

**Konfiguracja:** kliknij prawym przyciskiem myszy na górnym panelu > Konfiguracja. Poszczególne elementy mogą być również konfigurowane za pomocą prawnego przycisku myszy.

**Pomoc:** [strona internetowa](#).

Jest podobno możliwe umieszczenie gkrellm w systray, zobacz [to wyjaśnienie](#).



## 5. Tradycyjna konfiguracja FB

Ta sekcja jest przeznaczona dla użytkowników, którzy chcą uruchomić tradycyjną konfigurację FB.

### Jak zacząć?

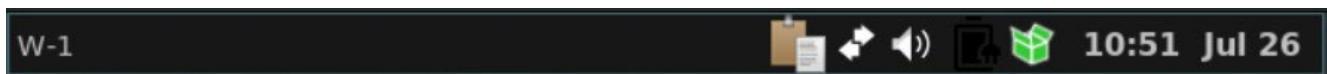
Przywrócenie tradycyjnej konfiguracji FB jest bardzo proste. Kliknij prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu na pulpicie, aby wyświetlić i użyć menu pulpitu (rootMenu). Następujące zmiany są na wyciągnięcie ręki:

- Ustawienia > Pasek narzędzi > Fluxbox: tradycyjny panel (tint2) zniknie, a na górze ekranu pojawi się pasek narzędzi FB.
- Poza zasięgiem wzroku > Kill dock\*.
- Poza zasięgiem wzroku > Zabić conky'ego\*.
- Poza zasięgiem wzroku > Przełącz iDesk i Przełącz ikony\*.

\*Dla trwałych zmian, wykomentuj (#) odpowiednie linie w pliku Settings > Configure > Startup tak, aby wyglądały tak jak poniżej:

```
#$HOME/.FB/scripts/DefaultDock.mxdk  
#$HOME/.FB/scripts/conkystart  
#idesktoggle idesk on 1>/dev/null 2>&1 &
```

Prześledźmy, jak rozumieć i używa zmienionego pulpitu:



### Co to jest pasek narzędzi na górze?

Ten pasek narzędzi FB oferuje użytkownikom MX informacje o obszarach roboczych, otwartych aplikacjach, zasobniku systemowym i aktualnej godzinie. Jego szerokość i rozmieszczenie można ustawić za pomocą opcji dostępnych po kliknięciu środkowym przyciskiem myszy (=kółko przewijania) zegara lub pagera na pasku narzędzi - jeśli to z jakiegoś powodu nie działa, kliknij Menu > Ustawienia > Okno, szczeliną i pasek narzędzi > Pasek narzędzi. Wysokość jest ustawiana w `~/FB/init/`:

```
session.screen0.toolbar.height:0
```

Jeśli znajduje się tam zero, oznacza to, że wybrany styl będzie ustawał wysokość. W przeciwnym razie wartość do 20 jest 25 często wygodna.

Pasek narzędzi zawiera następujące elementy domyślne (L-R):

#### pager

- Umożliwia przełączenie obszaru roboczego w górę (prawe kliknięcie) lub w dół (lewe kliknięcie); tak samo jak Control + F1/F2/ itd., Ctrl-Alt + ←/→ lub użycie kółka przewijania nad pustym obszarem pulpitu. Numer i nazwę ustawia się w pliku `~/FB/init.` "W" oznacza "Obszar roboczy". Domyślnie nie jest używany.

#### pasek ikon

- Tutaj otwarte aplikacje będą pokazywać ikonę, z różnymi opcjami okien dostępnymi przez kliknięcie prawym przyciskiem myszy na odpowiednią ikonę (w tym na sam pasek narzędzi) > tryb paska ikon. Domyślnie dla MX-FB wyświetlane są Wszystkie okna.

systemtray AKA systray

- Odpowiednik obszaru powiadomień w Xfce. Domyślne komponenty ustawione w `~/.FB/init`; aplikacje, które mają opcję systemtray, będą tam wyświetlane po uruchomieniu.

#### **zegar**

- Aby ustawić zegar na 12h lub 24h, kliknij prawym przyciskiem myszy i kliknij 12h lub 24h, w zależności od tego, co zostanie wyświetlone. Jeśli to nie zadziała, wybierz "Edytuj format zegara".
- 24h: **%H:%M**, 12h: **%I:%M**.
- Domyślnie ustawiony jest czas 12h i data w formacie dzień/krótki miesiąc: **%I:%M %b %d**. Wiele innych opcji czasu/daty można znaleźć [w Wiki](#).

Możesz przenieść lub usunąć dowolny element paska narzędzi w `~/.FB/init/`, który domyślnie jest skonfigurowany w ten sposób:

*workspacename, pasek ikon, systemtray, zegar*

## **Jak mogę sprawić, by pasek narzędzi wyglądał bardziej jak starsze systemy, takie jak Windows?**

Kliknij Menu > Wygląd > Pasek narzędzi > Tradycyjny (używając tint2)

## **Jak mogę pozbyć się elementów pulpitu,**

**których nie chcę?** Menu > Poza zasięgiem wzroku > ...

Ten wpis zawiera:

- Faktyczne wpisy kill, które zatrzymują cały program. Przy kolejnym logowaniu wszystko, co zostało włączone w pliku startowym, pojawi się ponownie, z wyjątkiem domyślnego dokumentu, który zostanie wyłączony.
- Wpis disable usuwa domyślną stację dokującą.
- Przełączanie wpisów, które mogą zabić lub ponownie uruchomić program.

## **Jak mogę zmienić lub dodać pozycję w menu?**

Menu > Ustawienia > Konfiguracja > Menu. Składnia to: [kategoria] (nazwa) {polecenie} - należy pamiętać o prawidłowym użyciu nawiasów, nawiasów klamrowych i klamer.

Przykład 1: zmień "Music" aby otwierał Clementine zamiast DeaDBeeF

- Znajdź linię ze słowem Muzyka (w razie potrzeby użyj Ctrl+F) [exec] (Muzyka) {deadbeef}
- Kliknij dwukrotnie słowo "deadbeef" w części komend, aby zostało podświetlone, następnie wpisz "clementine" i zapisz, uzyskując taki wynik:  
[exec] (Music) {clementine}
- Kliknij Menu > Opuść > Odśwież, aby zastosować

nowe ustawienia Przykład 2: dodanie Skype'a do menu

- Zdecyduj, gdzie chcesz, aby się pojawiła; dla tego przykładu, założymy, że chcesz dodać nową kategorię "Komunikacja" w sekcji Wspólne aplikacje i wprowadź ją tam.
- Utwórz kategorię za pomocą poleceń podmenu (patrz poniżej), wprowadź nowy wiersz i postępuj zgodnie ze wzorem: [exec] (pozycja menu) {polecenie}

- Wynik będzie wyglądał mniej więcej tak: [podmenu] (Communicate)
 

```
[exec] (Skype) {skypeforlinux}
[koni
ec]
```

- Menu > Zostaw > Odśwież

**UWAGA:** jak pokazuje drugi przykład, polecenie, którego należy użyć, nie zawsze jest oczywiste, dlatego w razie potrzeby należy otworzyć Finder aplikacji (F6), kliknąć prawym przyciskiem myszy interesujący nas wpis > Edytuj i skopiować prawidłowe, pełne polecenie dla danego menu.

## Co jeszcze powiniem wiedzieć o oknach?

- Zmiana rozmiaru: Alt + prawe kliknięcie w pobliżu rogu, który chcesz zmienić i przeciągnij.
- Przesuwanie: Alt + kliknięcie lewym przyciskiem myszy i przeciągnięcie.
- Stick: użyj małego kwadratu w lewym górnym rogu, aby ograniczyć okno do bieżącego pulpitu.
- Opcje: kliknij prawym przyciskiem myszy na pasku narzędzi u góry okna. Szczególną wartość ma możliwość wyboru zapamiętania rozmiaru i lokalizacji (zapisane w `~/FB/apps`).
- Zakładki: połącz wiele okien w jedno okno z zakładkami na górze, po prostu klikając i przytrzymując Ctrl- na pasku tytułowym jednego okna, a następnie przeciągając i upuszczając je na inne okno. Odwrócić procedurę, aby ponownie je rozdzielić.

## Widzę style w menu, co to jest?

Style są prostymi plikami tekstowymi, które mówią FB, w jaki sposób generować wygląd okien i pasków narzędzi, a także menu. Program FB dostarcza wiele z nich w katalogu `/usr/share/FB/styles/`, które są widoczne w Menu > Wygląd > Style, a wiele innych można znaleźć w Internecie, wpisując w wyszukiwarkę "style FB".

Style mogą zawierać obraz tła, ale jest to domyślnie zablokowane w MX-FB z górnymi liniami w Menu > Ustawienia > Konfiguracja > Nakładka. Aby umożliwić stylowi określenie tła, umieść znak skrótu przed linią tak, aby wyglądało to tak:

*! Poniższa linia zapobiegnie ustawianiu tła przez style.*

**#background: none**

Jeśli podoba Ci się jakiś styl, ale chcesz zmienić pewne jego cechy, skopiuj go do `~/FB/styles`, zmień nazwę i wprowadź zmiany (zapoznaj się z przewodnikiem po stylach Ubuntu w sekcji Linki, poniżej). W tym folderze można znaleźć kilka stylów FB, które zostały zmodyfikowane do użytku w MX.

## Czym są tematy i jak nimi zarządzać?

Wiele motywów jest domyślnie zainstalowanych w MX-FB, a inne można znaleźć w sieci. Motyw GTK kontroluje takie elementy jak kolor panelu, tła okien i zakładek, wygląd aplikacji, gdy jest ona aktywna i nieaktywna, przyciski, pola wyboru, itp. Dostępne są motywy od bardzo ciemnych do bardzo jasnych.

Domyślnym motywem dla MX-FB jest MX-Comfort. Można go zmienić klikając prawym przyciskiem myszy na pulpicie, aby wywołać Menu > Wygląd > Motyw, co spowoduje wyświetlenie selektora motywów, ikon, czcionek itd.

## Nie mogę przeczytać niektórych tekstów, czy mogę coś z tym zrobić?

Możesz dostosować czcionkę używaną przez motyw lub styl za pomocą selektora motywów; domyślnie dla MXPi jest to Sans 11. Bardziej szczegółowa kontrola jest dostępna za pomocą pliku `~/.FB/overlay`. Na przykład, ten zestaw poleceń może być wypróbowany, aby tekst był ogólnie większy:

```
# czcionki-----  
menu.frame.font: PT Sans-12:regular  
menu.title.font: PT Sans-12:regular  
toolbar.clock.font: PT Sans-11:regular  
toolbar.workspace.font: PT Sans-11:regular  
toolbar.iconbar.focused.font: PT Sans-11:regular  
toolbar.iconbar.unfocused.font: PT Sans-11:regular  
window.font: Lato-9
```

Inne opcje czcionek można znaleźć w odnośnikach na końcu tego dokumentu.

## Czy mogę zmienić tapetę?

Najpierw upewnij się, że plik nakładki blokuje styl przed określeniem tła. Następnie kliknij Menu > Wygląd > Tapety > Wybierz, aby zobaczyć dostępne opcje. Lista, która wyskakuje z pozycji menu zawiera tła użytkownika (`~/.facebook/backgrounds` i `~/Pictures/Backgrounds`) oraz tła systemowe (`/usr/share/backgrounds`).

## Jakie terminale są dostępne?

- Ctrl+F4 i Menu = Xfce4-terminal
- Ctrl+Alt+t = Xterm

## Czy mogę używać własnych kombinacji klawiszy?

Tak. Wiele z nich jest domyślnie wymienionych w Menu > Ustawienia > Konfiguracja > Klawisze. Nazwy kilku z nich są trochę niejasne:

- Mod1 = Alt
- Mod4 = Klawisz logo (Windows, Apple)

Więcej: <http://FB.sourceforge.net/docbook/en/html/c296.html>

W MX-FB istnieją dedykowane kombinacje klawiszy funkcyjnych (patrz górną część pliku z *klawiszami do zmiany*):

- Ctrl+F1: Dokumentacja MX-FB
- Ctrl+F2: Uruchom polecenie za pomocą szybkiego uruchamiania aplikacji "[rofi](#)".
- Ctrl+F3: Menedżer plików
- Ctrl+F4: Terminal rozwijany
- vF5: Narzędzia MX

Same klawisze funkcyjne nie są zaprogramowane, aby uniknąć konfliktu z aplikacjami.

## Jakie są opcje ekranów?

- Jasność: Menedżer ustawień > Narzędzia > Tablica jasności
- Capture: dedykowana ikona w doku uruchamia MXRPi2-quickshot; jeśli masz klawisz Print Screen (AKA Print, PrtSc, etc.), to też powinno działać. Jest on ustawiony na wybór regionu.

## Czytałem o szczelinie: co to jest?

Szczelina była pierwotnie pomyślana jako pojemnik na [aplikacje dockapps](#), ale w MXRPi2 jest używana głównie dla docka. Może być umieszczony w różnych miejscach na pulpicie:

- TopLeft, TopCenter, TopRight
- LewyCentralny, PrawyCentralny
- BottomLeft, BottomCenter, BottomRight

Możesz przeszukać domyślne repo dla dockapps za pomocą tego polecenia terminala:

*apt-cache search dockapp*

Wiele z nich dostępnych w repozytoriach może nie działać dobrze, ale warto się im przyjrzeć.

## 6. Linki

Pliki man (w terminalu lub <https://linux.die.net/man/>): fluxbox, fluxbox-keys, fbrun, fluxstyle, fluxbox-remote.

<http://fluxbox.sourceforge.net/docbook/en/pdf/fluxbook.pdf>

Podstawowy podręcznik, nieco przestarzały, ale wciąż użyteczny

[http://openbox.org/wiki/Main\\_Page](http://openbox.org/wiki/Main_Page)

Bardzo pomocna Wiki OB

<https://bbs.archlinux.org/viewtopic.php?id=77729>

Kilka dobrych ogólnych wyjaśnień z przykładami

<https://wiki.archlinux.org/index.php/fluxbox>

Niektóre komendy są specyficzne dla Archa

<https://wiki.ubuntu.com/HowToFluxboxStyles>

<https://ubuntuforums.org/showthread.php?t=617812>

Doskonały wątek na FB klucze

<https://desertbot.io/blog/raspberry-pi-touchscreen-kiosk-setup>

Konfiguracja kiosku dla RPi Buster

<https://raspberrypi.stackexchange.com/questions/tagged/touchscreen?tab=newest&page=1&pagesize=15>

Ostatnie problemy z oficjalnym

wyświetlaczem

<https://wiki.debian.org/FluxBox>

<http://fluxbox.sourceforge.net/docbook/en/html/chap-tabs.html>

Okno z zakładkami

<https://fmirkes.github.io/articles/20190827.html>

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na ekranie dotykowym RPi (ale nie Bullseye)

<https://github.com/jerry3904/mx-fluxbox>

GitHub repo MX-FB

<https://mxlinux.org/wiki/help-files/help-mx-fluxbox/>

Wpis w Wiki MX-FB

<https://bit.ly/2Sm1PJl>

YouTube: Kanał MX-FB

v. 22.02.14