正课:

1. 动画:

2. 类数组对象:

3. 插件:

1. 动画:

简单动画: 3种固定动画效果

1. 显示隐藏: .show() .hide() .toggle()

默认:

不带参数，用display实现瞬间显示隐藏，不支持动画效果

加时间(ms)参数, 才有动画效果

总结: 通常都是用不带参数的方法，代替display,简化代码

2. 上滑下滑: .slideUp() .slideDown() .slideToggle()

3. 淡入淡出: .fadeIn() .fadeOut() .fadeToggle();

问题: 1. 用定时器实现，效率不如css的transition

2. 效果是在jQuery库中写死的，不便于维护

万能动画: 可自定义动画要修改的css属性

$(...).animate({

css属性: 目标值,

css属性: 目标值,

... : ...

},ms,callback)

问题: 其实，仅支持单个数值的css属性值

jQuery动画API的最后一个参数是一个回调函数：

在动画播放后自动执行。专门用于在动画播放后执行善后处理。

回调函数中: this->正在播放动画的DOM元素

强调: 想用this，就不能用箭头函数

并发和排队:

排队: 对同一个元素调用的多个动画API，是排队执行。

原理: 动画API并不是启动动画。仅是将动画加入一个队列中顺序执行。

并发: 在一个animate函数内，修改的多个css属性，是同时变化。

2. 类数组对象操作: 4个:

1. [i] => .get(i) 返回的是DOM元素

2. .length => .size()

3. .forEach => .each(function(i,elem){ this->当前DOM元素 })

4. .indexOf => $(全部).index($要查找的元素)

$(要查找的元素).index()

3. 插件: 基于jQuery开发的独立的小功能，效果

为什么: 复用功能和效果，极大节约代码量

何时: 只要发现多个项目中，都用到相同的功能和效果

如何: 3种:

1. jQuery UI: jQuery官方推出的插件

官网: jqueryui.com

快速入门: jqueryui.com

手册: 官网

如何使用:

下载js和css以及图片:

强调: jquery-ui.css 必须和images文件夹同目录

引入:

jquery-ui.css

jquery-3.2.1.js

jquery-ui.js

自定义脚本

包括: 交互, 效果, 部件

2. 第三方插件:

3. \*\*\*\*\*自定义插件: