正课:

1. 添加和删除

2. \*\*\*HTML DOM常用对象:

Image Select/Option Table/.... From/Element

1. 添加和删除:

添加: 3步:

1. 创建空元素:

var a=document.createElement("a");

相当于: <a></a>

2. 设置关键属性

a.href="http://tmooc.cn";

a.innerHTML="go to tmooc";

相当于:

<a href="http://tmooc.cn"> go to tmooc </a>

仅在内存中创建了一个单独的元素，还未加到DOM树

3. 将新元素添加到DOM树

末尾追加: parent.appendChild(a)

中间插入: parent.insertBefore(a,child)

在child之前插入a

替换: parent.replaceChild(a,child)

用a替换现有child

\*\*\*优化: 尽量少的操作DOM树

原因: 页面加载过程:

html->DOM Tree

↓

render Tree-->\*\*\*layout\*\*\*-->paint

↑ 计算和布局

css->CSS Model

频繁操作DOM树，会导致频繁layout

如何: 2种:

1. 如果同时添加父元素和子元素，就要现在内存中将子元素添加到父元素，再一次性将父元素添加到DOM树

2. 如果同时添加多个平级子元素，就要用文档片段

文档片段: 内存中临时保存子元素的虚拟父元素

为什么: 减少操作DOM树的次数

何时: 同时添加多个平级子元素到DOM树

如何: 3步:

1. 创建文档片段

var frag=document.createDocumentFragment()

2. 将子元素添加到文档片段:

frag用法和普通父元素一样

frag.appendChild(child)

3. 将文档片段一次性添加到DOM树

parent.appendChild(frag);

将子元素添加到DOM树后，frag自动释放，不会成为实际的节点对象。

练习: select.selectedIndex: 返回选中项的下标位置

select.onchange: 选中项发生改变时自动触发

删除: parent.removeChild(a)

节约变量: a.parentNode.removeChild(a);

2. \*\*\*HTML DOM常用对象

Image: 代表页面上一个img元素

创建: var img=new Image();

Select: 代表页面上一个select元素

属性:

.selectedIndex: 获得当前选中项的下标

.options: 获得select下所有option元素

.options.length: 获得select下option的个数

.length: 等效于.options.length

.length=0 可清空select下所有option

.value: 获得当前select选择项的值或内容

如果选中项有value,则返回选中项的 value

如果选中项没有value，则返回选中项的内容

方法:

.add(option) 向select下追加一个option

.remove(i) 删除select下i位置的option

事件:

.onchange: 当选中项发生改变时自动触发

Option: 代表一个option元素

创建: var opt=new Option(text,value);

创建option同时设置text和vlaue

简化: 向select中添加一个新option

select.add(new Option(text,value));

属性: text, value, index

Table

获取:

.tHead

.tBodies

.tBody

.tFoot

创建: var thead=.createTHead()

tbody .createTBody()

tfoot .createTFoot()

删除: .deleteTHead() .deleteTFoot()

没有deleteTBody

行分组: tHead tBody tFoot

获取: 行分组.rows 获得当前行分组下的所有tr

添加: var tr=行分组.insertRow(i)

在行分组内i位置插入一个新行

简写: 省略参数i，就是末尾追加一个新行

删除: 行分组.deleteRow(i)

强调: i不能省略

行: tr

获取: tr.cells 获得当前行中所有格

添加: tr.insertCell(i) 在tr中i位置插入一个新格

简写: 省略参数i, 就是末尾追加一个新格

强调: insertCell只能创建td，不能创建th

删除: tr.deleteCell(i)

删除行: 2种:

1. 行分组.deleteRow(i) i指当前行在行分组内的下标

2. table.deleteRow(i) i指当前行在整个表中的下标

tr.rowIndex: 记录当前行相对于整个表的下标

总结: 今后删除行: table.deleteRow(tr.rowIndex)

练习:

确认框: 有两个选择按钮的对话框:

确认: 返回true， 取消: 返回false

为什么: 避免误操作

何时: 只要希望先征得用户同意，才执行程序

如何: var result=confirm("提示信息");

Form: 代表网页上的一个表单元素

获取: var form=document.forms[i/id/name]

属性:

.elements 获得表单中所有表单元素

包括: input select textarea button

.elements.length 所有表单元素的个数

获得表单元素: .elements[i/id/name]

简写: 只有包含name属性的元素:

form.name

.length 等效于.elements.length

方法: .submit(); //手动提交表单

事件: .onsubmit: 最终提交表单前自动触发

表单中的元素:

方法: .focus() 让当前表单元素获得焦点

.blur() 让当前表单元素失去焦点