

MicoMqtt 接口规范

[V1.0 版本号]

拟制人：Rocke

审核人：

批准人：

2015 年 08 月 16 日

目录

1. 接口说明	3
1.1. 开启 MQTT <startMqttService>	3
1.1.1. 接口描述	3
1.1.2. 接口	3
1.1.3. 调用方式	4
1.2.关闭 MQTT < stopMqttService>	4
1.2.1 接口描述.....	4
1.2.2 接口	4
1.2.3 调用方式	4
1.3 接收数据 < recvMsg>	4
1.3.1 接口描述.....	4
1.3.2 接口	5
1.3.3 调用方式.....	5
1.4 发送指令< pushMSG>	5
1.4.1 接口描述.....	5
1.4.2 接口	5
1.4.3 调用方式.....	5

1. 接口说明

首先需要导入 1 个包：

MICO_MQTT_SDK

然后在工程文件内引入：

MICO_MQTT_API.h

1.1. 开启 MQTT <startMqttService>

1.1.1. 接口描述

设置订阅并开启 MQTT

1.1.2. 接口

```
/**
 *
 * @param host
 *         api.easylink.io socket://api.easylink.io:1883
 *         websocket://api.easylink.io:1983
 *
 * @param username
 * @param password
 *         用户名 密码 目前置空即可，待新版本服务器推出后方生效
 * @param clientId
 *         v1-app-[MAC] 版本号-app-手机MAC(12位)
 * @param topic
 *         需订阅的频道
 */
- (void) startMqttService:(NSString *)host
    username:(NSString *)username
    password:(NSString *)password
    clientId:(NSString *)clientId
    topic:(NSString*)topic;
```

1.1.3. 调用方式

```
#define host @"api.easylink.io"
#define username @"
#define password @"
#define clientId @"clientId-abcdedf"
#define topic_out @"b674706a/c893469/out/#"

@property (strong, nonatomic) MICO_MQTT_API *_client;
self._client = [MICO_MQTT_API new];

[self._client startMqttService:MQTTHOST username:username
password:password clientId:clientId topic:topic_out];
```

1.2.关闭 MQTT < stopMqttService>

1.2.1 接口描述

关闭 MQTT

1.2.2 接口

- (void) stopMqttService()

1.2.3 调用方式

```
[self._client stopMqttService];
```

1.3 接收数据 < recvMsg>

1.3.1 接口描述

接收 MQTT 的数据，收到的数据以 String 形式 callback

1.3.2 接口

- (void) recvMsg:(NSString *)topic andCB:(MQTTMessageCB)cb;

1.3.3 调用方式

```
#define topic_out @"b674706a/c893469/out/#"

[self._client recvMsg:Topic_out andCB:^(NSString *str_message) {
    NSLog(@"%@",str_message);
}];
```

1.4 发送指令< pushMSG>

1.4.1 接口描述

发送控制设备的指令，需要传入 topic 和 command

1.4.2 接口

- (void) pushMsg:(NSString *)message
 topic:(NSString *)topic

1.4.3 调用方式

```
#define message @" "
#define topic_in @"b674706a/c893469/in"

[self._client pushMsg:message topic:topic_in];
```