**一、五六章节总结**

第五章——画蛇添足

     本章讲述了大部分结构师在开发第一个系统时，由于技术不够成熟，所以他会谨慎仔细地工作。对于不断产生的装饰和润色功能，大部分都被搁置在一边，作为“下一个”项目的内容。而在开发第二个系统时，由于拥有了开发第一个系统的经验， 结构师拥有了信心，所以在设计第二个系统时会有更多的想法。系统结构师在开发第二个系统时，容易被诱惑开发更多的功能，视图设计一个完美的系统。但是呢，这个诱惑通常会在需求的变更，进度的压力，团队的其他成员无法准确理解，或者甚至是新手程序员经验不足的各种情况下，逐渐陷入一个没完没了的焦油坑中。所以架构师经常要在范围，质量，进度中作出妥协。

因此在软件项目开发中，不可做“画蛇添足”的错误判断和过度引入功能。这一概念告诉我们要权衡完整与效率、工期与用户需求等方面的关系，在实现核心功能的前提下，避免多余地增加辅助功能。在软件开发中，如果你试图设计一个“完美”的系统，这会给项目带来不必要的风险和延误。**结构师需要避免这样画蛇添足的事情发生，需要有意识的运用自我约束准则避免功能的过度装饰，要根据系统基本理念及目的来权衡功能取舍**。本章案例中所涉及的两个具体案例（TUTOR和Argus）用具体的经历告诉我们，当团队被动接收更改意见、逐步加入新特性时，并未明显地推动开发进度，反而让代码变得冗长、复杂晦涩、质量不可控，增加项目的风险。作者使用图示也反思了设计流程和团队管理动态中的无端“画蛇添足”，体现出对团队价值观、沟通效率和领导力的高度认可。除此之外，这一章还强调了结构师要与实施人员充分的交流，团队成员之间必须清晰界定产品目标及计划，避免过度设计，对项目产生负面影响。

通过阅读这一章，我们能够清楚到软件项目的研发流程中的重点方面，同时也了解到如何避免“画蛇添足”和确保高质量、高效率的实现。在进行软件开发时，要始终坚持专注于主要问题，与团队成员保持沟通，相互协作，才能更好地完成项目设计，确保系统的质量、效率和可持续性，同时满足项目干系人的需求和期望。

第六章——贯彻执行：

在这个部分中作者主要讲述的是在系统开发过程中沟通的问题。即使是对于大型的设计团队也应该由一个或两个骨干对系统的整体架构做一致性的决策以保证概念的完整性。那么在执行过程中，如何确保项目团队的每个人都能听到、理解项目的需求？如何保证系统概念的完整性？接着作者提及了文档的规格说明——手册、形式化定义、直接整合、会议和大会、多重实现、电话日志、产品测试。以及形式化定义记叙性定义一者作为标准另一种作为辅助的关系。最后阐述了结构师与实现人员以及项目经理和测试小组之间应有的合适关系和沟通方式。

对于需求规格说明书，书里的文字描述是“文档化的规格说明-手册”，根据我的理解，这里说的应该就是用于项目团队内部以及外部沟通对接需求的“需求规格说明书”。每一个产品都需要一个清晰、完整、准确的规格说明，此规格说明应该包含对用户可见的所有细节的描述和规定。而且，随着反馈的增加，规格说明应该不断的做出修改。非常重要的一点是，做出的所有修改都应该标注出来做了哪些改动，以及修改时间。我觉得这个习惯不止适用于规格说明的修改，同样适用于程序的修改，整体计划方案的修改。详细的修改记录能够方便人们了解改动的进程以及改动的内容，从而不至于拿到新一版的手册时一脸懵逼四处询问。

关于直接整合的这一段我看不太懂，我的理解是需要统一某种格式，来定义系统之间的接口，系统开发人员需要按照一种规范来编写接口文档。会议是很有必要的。但是会议一定要能够得出结论，或者达成某种目的。我们可以根据不同的场景组织会议。比如每周进行一次进度汇报和总结的周例会、与项目相关方的需求讨论会等。本学期软件工程导论的项目，每周开一次例会，讨论项目的需求和设计要求，会后写会议纪要和个人计划，对项目的开展有很大促进作用。但是我认为会议前应该将会议中要讨论的话题以及针对话题要提出的建议编辑成文档发给与会人员，这种做法能够极大地提高会议效率。项目结束要进行产品测试，设立测试小组是使设计决策得以贯彻执行的必要手段，与设计同时实施的重要环节。测试小组会根据规格说明检查机器和程序。

总的来说，“贯彻执行”并非简单的任务分配和工作执行，而是一个涉及组织、沟通、协调和管理的复杂过程。本章给我提供了许多宝贵的启示和指导，让我更加清醒地认识到软件项目执行的挑战和策略。在未来的工作中，我将努力践行这些原则和方法，提升我的项目管理和执行能力。

**二、读后感**

《日月神话》读后感

起初看到人月神话这个名字让我很意外，竟然是讲述软件项目的书籍。直到看了一会才知道“人月”说的不是人和月亮moon，而是月份month，主题是人数与工作所需要的时间月份之间的关系。这本书由被誉为“IBM System/360之父”的布鲁克斯所写，在1964年，他担任操作系统OS/360的项目经理。正如现在开发大型项目一样，布鲁克斯在接受System 360任务后，在工作中也同样遇到了许多困难，诸如人员安排（外科手术队伍），时间排期（人月很难同等替换），沟通交流的成本（为什么巴比伦塔会失败），产品概念性的完整性，没有银弹，任务延期，导致项目最终成为焦油坑（陷阱）。作者将这些问题分不同的章节，以文集的形式体现出来，时至今日，这些实践、思考及结论大多都被成功的证实了它的正确性。

首先，书中提到的“人月神话”让我深思。这个术语指的是在软件开发中，“人”与“月”的关系并非简单的线性叠加，而是涉及到管理、沟通、协调、技术等多个层面的复杂互动。作者强调了良好的项目管理和有效的团队协作对于软件开发成功的重要性，以及过度乐观的时间估计和缺乏清晰的系统架构可能导致的灾难性后果。其次，书中对于软件工程的方法论进行了深入的探讨。作者提到了一些经典的软件开发方法，如瀑布模型、迭代模型等，并对它们的优缺点进行了分析。这些原则和方法对于提高软件开发效率和质量非常重要。通过学习和实践这些方法，我们可以更好地组织和管理软件开发过程，提高项目的成功率。

总的来说，《人月神话》以其深远的影响力和持久的价值，为我们提供了一种全新的思考方式和工作理念。它不仅可以帮助我们更好地理解软件开发中的问题和挑战，还可以帮助我们更好地掌握项目管理的方法和技巧。通过阅读这本书，我深刻地认识到了项目管理在软件开发中的重要性，也学习到了许多实用的方法和技巧。这些知识和技巧将对我今后的学习和工作产生积极的影响。这本书的智慧和洞见，将继续指导我在未来的挑战中找到解决问题的路径，实现个人和团队的成长与突破。

1. **请描述本门课程课堂上让你印象最深的一个场景**

本学期学习《软件项目管理 》这门课，学习到项目管理对于软件开发的关键性作用和很多软件项目开发的实用技巧，印象最深刻的是老师讲的项目管理的风险评估这一章节。老师用自己和他女儿的小故事来讲述风险无时无刻不在出现，如何评估和应对风险。之后还讲到了风险评估是项目管理中一个重要的环节，它涉及到对项目过程中可能出现的问题和风险的预测、分析和评估，以及制定相应的应对措施。通过这一章节的讲述，我学到了很多使用方法，在我的软件工程导论的团队项目也应用到了相关技巧，对我项目的设计有很大改进。（ps:老师点名的方法很新颖)