iOS 平台 SDK 文档

编号: WJOAUTH_IOS_SDK

版本: WJOAUTH _IOS_SDK V1.0.0

修订记录:

时间	文档版本	修订人	备注
2018/05/14	1. 0. 0	周美丽	初稿

目录

一、SDK 接入设置	3
1、设置工程回调 URL Scheme	
2、添加 SDK 文件到工程	3
3、在工程中引入静态库之后,需要在编译时添加-objC 编译选项	4
4、添加 FrameWork 文件到工程	4
5、定义应用 Oauth2.0 认证所需的几个常量	4
6、注册 appkey(clientid)	4
7、重写 AppDelegate 的 handleOpenURL 和 openURL 方法	. 5
二、应用场景代码示例	. 5
1、oauth2.0 授权认证	5
2、从第三方应用向 WJOAuthSDK 发送请求	5
3、第三方应用收到 WJOAuthSDK 回调	6

WJOAuthSDK

一、SDK 接入设置

1、设置工程回调 URL Scheme

修改 info.plist 文件 URL types 项为自己的授权登录回调地址," wjOAuth [你的应用程序的 Appkey]",例如: wjOAuthSampleClientId

▼ URL Types (1)						
	com.wjOAuth					
s		Identifier	com.wjOAuth		URL Schemes	wjOAuthSampleClientId
	No image specified	lcon	None	~	Role	Editor
	Additional url	type propertie	es (0)			
	+					

2、添加 SDK 文件到工程

将从 GitHub 上下载的 libWJOAuthSDK 文件夹添加至工程,其中包含 WJOAuthSDK.h文件以及libWJOAuthSDK.a和WJOAuthSDK.bundle,统共3个文件。



3、在工程中引入静态库之后,需要在编译时添加-objC 编译选项

避免静态库中类加载不全造成程序崩溃。方法:程序 Target->Buid Settings->Linking 下 Other Linker Flags 项添加-ObjC。



4、添加 FrameWork 文件到工程

在工程中修改 Other Linker Flags 后,需要修改编译步骤的链接库设置,避免链接阶段由于库的设置错误导致程序崩溃。方法:程序 Target->Buid Phases->Link Binary With Libraries 下添加以下 Framework 至工程中。需要添加的 Frameworks 为: SystemConfiguration. framework。

5、定义应用 Oauth2.0 认证所需的几个常量

AppKey:第三方应用申请的 appkey, 用来身份鉴证、显示来源等; AppRedirectURL: 应用回调页, 在进行 Oauth2. 0 登录认证时所用。对于 Mobile 客户端应用来说, 是不存在 Server 的, 故此处的应用回调页地址只要与应用回调页中的 url 地址保持一致就可以了, 如图所示:

6、注册 appkey(clientid)

程序启动时,在代码中向WJOAuthSDK注册你的Appkey,可设置授权界面语言,默认跟随系统。

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {
    // Override point for customization after application launch.

[WJOAuthSDK setLanguageType:WJLanguageTypeChinese];

[WJOAuthSDK registerApp:kAppKey];

return YES;
}
```

7、重写 AppDelegate 的 handleOpenURL 和 openURL 方法

```
- (800L)application:(UIApplication *)app openURL:(NSURL *)url options:(NSOictionary<UIApplicationOpenURLOptionsKey,id> *)options
{
    return [WJOAuthSDK handleOpenURL:url delegate:self];
}
- (800L)application:(UIApplication *)application openURL:(NSURL *)url sourceApplication:(NSString *)sourceApplication annotation:(id)annotation
{
    return [WJOAuthSDK handleOpenURL:url delegate:self];
}
- (800L)application:(UIApplication *)application handleOpenURL:(NSURL *)url
{
    return [WJOAuthSDK handleOpenURL:url delegate:self];
}
```

二、应用场景代码示例

1、oauth2.0 授权认证

```
WJOAuthRequest *request = [WJOAuthRequest request];
  request.state = @"Verification";
  request.scope = @"user_info";
  request.redirectURI = kRedirectURI;
  [WJOAuthSDK sendRequest:request];
}
```

调用sendRequest的方法后会跳转到WJOAuthSDK。如果当前WJOAuthSDK没有账号,则进入登录界面;如果当前WJOAuthSDK已经有账户,则进入授权登录界面,选择要向第三方授权的账户。当授权完成后会回调给第三方应用程序,第三方实现WJOAuthSDKDelegate 的 didReceiveWJOAuthResponse: responseStatusCode:方式监听此次请求的 response.

此中 state 内容为用户自定义(可不填写), WJOAuthSDK 回调 Response 中会通过 requestState 包含原 request. state 中的所有数据,用于数据传输过程中校验相关的上下文环境数据; scope 内容参照开放平台权限列表,可不填写。

2、从第三方应用向 WJOAuthSDK 发送请求

代码示例如:

```
{
    WJOAuthRequest *request = [WJOAuthRequest request];
    request.state = @"Verification";
    request.scope = @"user_info";
    request.redirectURI = kRedirectURI;
    [WJOAuthSDK sendRequest:request];
}
```

同上此中 state 内容为用户自定义(可不填写), WJOAuthSDK 回调 Response 中会通过 requestState 包含原 request. state 中的所有数据,用于数据传输过程中校验相关的上下文环境数据; scope 内容参照开放平台权限列表,可不填写。

3、第三方应用收到 WJOAuthSDK 回调

WJOAuthSDK 回调 responseStatusCode 为

WJOAuthSDKResponseStatusCodeSuccess(授权成功)、

WJOAuthSDKResponseStatusCodeUserCancel(用户取消)、

WJOAuthSDKResponseStatusCodeAuthDeny (授权失败)、的枚举,可根据对应枚举做相关的数据处理。

当 responseStatusCode 返回为 WJOAuthSDKResponseStatusCodeSuccess 时,回调的 response 中包含 accessToken、requestState。accessToken 为访问相关信息的认证口令; requestState 包含原 request. state 中的所有数据,用于数据传输过程中校验相关的上下文环境数据。

当 responseStatusCode 返回为 WJOAuthSDKResponseStatusCodeAuthDeny 时,回 调 Response 中包含 errorCode、errorCodeDescription。授权失败时 WJOAuthSDK 会通过 errorCode 返回相关响应状态码,通过 errorCodeDescription 返回状态码描述;具体状态码说明,请访问开发文档—>OAuth2.0—>开发相关资源—>返回状态码说明。

当 responseStatusCode 返回为 WJOAuthSDKResponseStatusCodeUserCancel 时,回调 Response 中不包含相关信息。

具体调用示例参见demo