Programmiersprachen II Projekt  
Kartenspiel-Blackjack  
Linus Kiel, Daniel Janz, Tobias Hoffmann

Wir haben uns dazu entschieden das Kartenspiel Blackjack auf Java zu programmieren.  
Zuerst soll das Kartenspiel über ein UI im Desktop als Singleplayer spielbar sein.  
Später soll das Spiel als App für Android User spielbar seien. Es soll ein Multiplayer sein, sodass 1 bis 4 Personen gleichzeitig an einem „Tisch“ spielen können.   
  
Details zum Spiel:

Beim Blackjack wird für ein Spiel zwischen 1 bis 8 Kartendecks genutzt.  
Ein Kartendeck besteht aus 52 Karten. Diese setzten sich zusammen aus den  
**vier Farben Herz, Karo, Pik und Kreuz**.   
Für jede Farbe sind 13 Karten in folgender Staffelung vorhergesehen:  
2;3;4;5;6;7;8;9;10; Bube;Dame;König;Ass  
  
Jede Karte hat in dem Spiel einen gewissen Spielwert:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Karte | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | Bube | Dame | König | Ass |
| Wert | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 10 | 10 | 10 | 1 or 11 |

Das Ass ist eine spezielle Karte, die entweder die Zahl 1 oder 11 annehmen kann.

Spielprinzip:

* Vor dem Austeilen der Karten werden die Einsätze platziert.
* Nun bekommt der Dealer und jeder Spieler je eine Karte, die offen vor jeden hingelegt wird, sodass sie jeder sehen kann.
* Jeder Spieler erhält jetzt eine weitere offene Karte.
* Um auf 21 oder nahe heran zu kommen, können die Spieler nun weitere Karten fordern und müssen gleichzeitig die Werte zusammenzählen.
* Die Karten zählen entsprechend ihren Kartenwerten, Buben, Damen und Könige zählen 10, das Ass zählt entweder 11 oder 1.
* Der Spieler entscheidet, wann er aufhört.
* Der Spieler hat die Möglichkeit seinen Einsatz während des Spieles zu verdoppeln.  
  Nachdem er seinen Einsatz erhöht, muss er noch eine Karte ziehen und sein Zug wird beendet.
* Nun ist der Dealer dran, der sich an bestimmte Regeln halten muss. So darf er keine Karte mehr ziehen, wenn seine Karten 17 oder mehr zählen. Bis zum Wert von 16 muss er allerdings noch eine weitere Karte ziehen. Das Ass zählt dabei immer den Wert von 11, Ausnahme ist, wenn er mit einer 10-er Karte den Wert 21 erreicht.
* Gewonnen hat derjenige, der den höchsten Wert hat. Bei Gleichstand bekommt man den Einsatz zurück, ansonsten wird 1:1 ausgezahlt. Hat der Spieler einen Blackjack (also mit zwei Karten 21), dann erhält er eine 3:2-Auszahlung, hat der Dealer einen Blackjack verliert der Spieler auch dann, wenn er selbst 21 Punkte hat.