

Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”

Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

**Лабораторная работа №3 по курсу**

**«Операционные системы»**

Группа: М8О-210БВ-24

Студент: Лабутин М.А.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 02.11.25

Москва, 2025

# Постановка задачи

## Вариант 12.

Child1 переводит строки в верхний регистр. Child2 убирает все задвоенные пробелы.

## Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

### Системные вызовы для работы с разделяемой памятью

- `int shm_open(const char *name, int oflag, mode_t mode)`  
Создает или открывает объект разделяемой памяти. Возвращает файловый дескриптор или -1 при ошибке.
- `int ftruncate(int fd, off_t length)`  
Изменяет размер файла или разделяемой памяти. Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.
- `void *mmap(void *addr, size_t length, int prot, int flags, int fd, off_t offset)`  
Отображает файл или разделяемую память в адресное пространство процесса. Возвращает указатель на отображенную область или MAP\_FAILED.
- `int munmap(void *addr, size_t length)`  
Удаляет отображение памяти. Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.
- `int shm_unlink(const char *name)`  
Удаляет объект разделяемой памяти. Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.

### Системные вызовы для работы с семафорами

- `sem_t *sem_open(const char *name, int oflag, ...)`  
Открывает или создает именованный семафор. Возвращает указатель на семафор или SEM\_FAILED.
- `int sem_wait(sem_t *sem)`  
Ожидает семафор (уменьшает значение на 1). Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.
- `int sem_post(sem_t *sem)`  
Освобождает семафор (увеличивает значение на 1). Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.
- `int sem_close(sem_t *sem)`  
Закрывает семафор. Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.
- `int sem_unlink(const char *name)`  
Удаляет именованный семафор. Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.

### Системные вызовы для управления процессами

- `pid_t fork(void)`  
Создает новый процесс-потомок. Возвращает 0 в потомке, PID потомка в родителе, -1 при ошибке.
- `int execv(const char *path, char *const argv[])`  
Заменяет текущий процесс новым процессом. Возвращает -1 только при ошибке.

- `pid_t waitpid(pid_t pid, int *wstatus, int options)`  
Ожидает завершения указанного процесса. Возвращает PID завершенного процесса или -1.

### Функции для работы с файлами и вводом-выводом

- `ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t count)`  
Записывает данные в файловый дескриптор. Возвращает количество записанных байт или -1.
- `ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count)`  
Читает данные из файлового дескриптора. Возвращает количество прочитанных байт или -1.
- `int close(int fd)`  
Закрывает файловый дескриптор. Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.

В ходе лабораторной работы я создавал объекты разделяемой памяти, отображал их в адресное пространство процессов. Также я создавал несколько процессов, чтобы они могли общаться между собой благодаря той самой разделяемой памяти для обработки входных данных. Чтобы не было гонки данных, я использовал семафор.

## Код программы

### server.c

```
#include <fcntl.h>

#include <stdint.h>

#include <stdbool.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include <errno.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/fcntl.h>

#include <sys/mman.h>

#include <wait.h>

#include <semaphore.h>

#include <stdio.h>

#define SHM_SIZE 4096

#define BUFFER_SIZE 1024

char SHM_NAME[1024];

char SEM_PARENT[1024];

char SEM_CHILD1[1024];

char SEM_CHILD2[1024];

int main() {
```

```

char unique_suffix[64];

snprintf(unique_suffix, sizeof(unique_suffix), "%d", getpid());

snprintf(SHM_NAME, sizeof(SHM_NAME), "shm-%s", unique_suffix);

snprintf(SEM_PARENT, sizeof(SEM_PARENT), "sem-parent-%s", unique_suffix);

snprintf(SEM_CHILD1, sizeof(SEM_CHILD1), "sem-child1-%s", unique_suffix);

snprintf(SEM_CHILD2, sizeof(SEM_CHILD2), "sem-child2-%s", unique_suffix);


int shm_fd = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR | O_CREAT | O_EXCL, 0600);

if (shm_fd == -1) {

    perror("shm_open");

    exit(EXIT_FAILURE);

}


if (ftruncate(shm_fd, SHM_SIZE) == -1) {

    perror("ftruncate");

    exit(EXIT_FAILURE);

}


char *shm_ptr = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, shm_fd, 0);

if (shm_ptr == MAP_FAILED) {

    perror("mmap");

    exit(EXIT_FAILURE);

}


uint32_t *data_size = (uint32_t *)shm_ptr;

*data_size = 0;


sem_t *sem_parent = sem_open(SEM_PARENT, O_CREAT | O_EXCL, 0600, 1);

if (sem_parent == SEM_FAILED) {

    perror("sem_open (parent)");

    exit(EXIT_FAILURE);

}


sem_t *sem_child1 = sem_open(SEM_CHILD1, O_CREAT | O_EXCL, 0600, 0);

if (sem_child1 == SEM_FAILED) {

```

```

        perror("sem_open (child1)");

        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    sem_t *sem_child2 = sem_open(SEM_CHILD2, O_CREAT | O_EXCL, 0600, 0);

    if (sem_child2 == SEM_FAILED) {

        perror("sem_open (child2)");

        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    pid_t pid1 = fork();

    if (pid1 == 0) {

        char *args[] = { "./child1", SHM_NAME, SEM_PARENT, SEM_CHILD1, SEM_CHILD2, NULL };

        execv("./child1", args);

        perror("execv child1");

        exit(EXIT_FAILURE);
    } else if (pid1 < 0) {

        perror("fork child1");

        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    pid_t pid2 = fork();

    if (pid2 == 0) {

        char *args[] = { "./child2", SHM_NAME, SEM_PARENT, SEM_CHILD1, SEM_CHILD2, NULL };

        execv("./child2", args);

        perror("execv child2");

        exit(EXIT_FAILURE);
    } else if (pid2 < 0) {

        perror("fork child2");

        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    bool running = true;

    char buffer[BUFFER_SIZE];

    printf("Enter text (Ctrl+D for exit): ");

```

```

fflush(stdout);

while (running) {

    sem_wait(sem_parent);

    data_size = (uint32_t *)shm_ptr;

    char *data = shm_ptr + sizeof(uint32_t);

    if (*data_size == UINT32_MAX) {

        running = false;

        sem_post(sem_child1);
    } else if (*data_size > 0) {

        printf("Result: %.*s\n\n", *data_size, data);

        *data_size = 0;

        printf("Enter text (Ctrl+D for exit): ");

        fflush(stdout);

        if (fgets(buffer, BUFFER_SIZE, stdin) != NULL) {

            size_t len = strlen(buffer);

            if (len > 0 && buffer[len-1] == '\n') {

                buffer[len-1] = '\0';

                len--;

            }

            *data_size = len;

            memcpy(data, buffer, len);

            sem_post(sem_child1);
        } else {

            *data_size = UINT32_MAX;

            running = false;

            sem_post(sem_child1);
        }
    } else {

        if (fgets(buffer, BUFFER_SIZE, stdin) != NULL) {

            size_t len = strlen(buffer);

            if (len > 0 && buffer[len-1] == '\n') {

```

```

        buffer[len-1] = '\0';

        len--;

    }

    *data_size = len;

    memcpy(data, buffer, len);

    sem_post(sem_child1);

} else {

    *data_size = UINT32_MAX;

    running = false;

    sem_post(sem_child1);

}

}

}

sleep(1);

waitpid(pid1, NULL, 0);

waitpid(pid2, NULL, 0);

sem_close(sem_parent);

sem_close(sem_child1);

sem_close(sem_child2);

sem_unlink(SEM_PARENT);

sem_unlink(SEM_CHILD1);

sem_unlink(SEM_CHILD2);

munmap(shm_ptr, SHM_SIZE);

shm_unlink(SHM_NAME);

close(shm_fd);

return EXIT_SUCCESS;

}

```

### **child 1.c**

```

#include <fcntl.h>

#include <stdint.h>

#include <stdbool.h>

```

```
#include <ctype.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include <errno.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/fcntl.h>

#include <sys/mman.h>

#include <semaphore.h>

#define SHM_SIZE 4096

int main(int argc, char *argv[]) {

    if (argc != 5) {

        return EXIT_FAILURE;

    }

    const char *SHM_NAME = argv[1];

    const char *SEM_PARENT = argv[2];

    const char *SEM_CHILD1 = argv[3];

    const char *SEM_CHILD2 = argv[4];

    int shm_fd = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR, 0600);

    if (shm_fd == -1) {

        return EXIT_FAILURE;

    }

    char *shm_ptr = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, shm_fd, 0);

    if (shm_ptr == MAP_FAILED) {

        return EXIT_FAILURE;

    }

    sem_t *sem_parent = sem_open(SEM_PARENT, O_RDWR);

    if (sem_parent == SEM_FAILED) {

        return EXIT_FAILURE;

    }

    sem_t *sem_child1 = sem_open(SEM_CHILD1, O_RDWR);
```



```

    if (sem_child1 == SEM_FAILED) {

        return EXIT_FAILURE;

    }

    sem_t *sem_child2 = sem_open(SEM_CHILD2, O_RDWR);

    if (sem_child2 == SEM_FAILED) {

        return EXIT_FAILURE;

    }

    bool running = true;

    while (running) {

        sem_wait(sem_child1);

        uint32_t *data_size = (uint32_t *)shm_ptr;

        char *data = shm_ptr + sizeof(uint32_t);

        if (*data_size == UINT32_MAX) {

            running = false;

            sem_post(sem_child2);

        } else if (*data_size > 0) {

            for (uint32_t i = 0; i < *data_size; i++) {

                data[i] = toupper(data[i]);

            }

            sem_post(sem_child2);

        }

    }

    sem_close(sem_parent);

    sem_close(sem_child1);

    sem_close(sem_child2);

    munmap(shm_ptr, SHM_SIZE);

    close(shm_fd);

    return EXIT_SUCCESS;

```

```
}
```

## child 2.c

```
#include <fcntl.h>

#include <stdint.h>

#include <stdbool.h>

#include <ctype.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include <errno.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/fcntl.h>

#include <sys/mman.h>

#include <semaphore.h>

#define SHM_SIZE 4096

int main(int argc, char *argv[]) {

    if (argc != 5) {

        return EXIT_FAILURE;

    }

    const char *SHM_NAME = argv[1];

    const char *SEM_PARENT = argv[2];

    const char *SEM_CHILD1 = argv[3];

    const char *SEM_CHILD2 = argv[4];

    int shm_fd = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR, 0600);

    if (shm_fd == -1) {

        return EXIT_FAILURE;

    }

    char *shm_ptr = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, shm_fd, 0);

    if (shm_ptr == MAP_FAILED) {

        return EXIT_FAILURE;

    }

    sem_t *sem_parent = sem_open(SEM_PARENT, O_RDWR);
```

```
if (sem_parent == SEM_FAILED) {

    return EXIT_FAILURE;

}

sem_t *sem_child1 = sem_open(SEM_CHILD1, O_RDWR);

if (sem_child1 == SEM_FAILED) {

    return EXIT_FAILURE;

}

sem_t *sem_child2 = sem_open(SEM_CHILD2, O_RDWR);

if (sem_child2 == SEM_FAILED) {

    return EXIT_FAILURE;

}

bool running = true;

while (running) {

    sem_wait(sem_child2);

    uint32_t *data_size = (uint32_t *)shm_ptr;

    char *data = shm_ptr + sizeof(uint32_t);

    if (*data_size == UINT32_MAX) {

        running = false;

        sem_post(sem_parent);

    } else if (*data_size > 0) {

        char *src = data;

        char *dst = data;

        int space_count = 0;

        int in_space_sequence = 0;

        for (uint32_t i = 0; i < *data_size; i++) {

            if (isspace((unsigned char)src[i])) {

                if (!in_space_sequence) {

                    in_space_sequence = 1;

                    space_count = 1;


```

```

        } else {

            space_count++;

        }

    } else {

        if (in_space_sequence) {

            if (space_count % 2 != 0) {

                *dst++ = ' ';

            }

            in_space_sequence = 0;

            space_count = 0;

        }

        *dst++ = src[i];

    }

}

if (in_space_sequence && space_count % 2 != 0) {

    *dst++ = ' ';

}

*data_size = dst - data;

sem_post(sem_parent);

}

}

sem_close(sem_parent);

sem_close(sem_child1);

sem_close(sem_child2);

munmap(shm_ptr, SHM_SIZE);

close(shm_fd);

return EXIT_SUCCESS;

}

```

# Протокол работы программы

```
mx1v1x@WIN-EMVSNHTNF8D:/mnt/c/Users/User/MAI-LABS/OS-25/lab3$ ./server
Enter text (Ctrl+D for exit): hi hi hi ha
Result: HIHIHIHA

Enter text (Ctrl+D for exit): qwerty 12345 lalala
Result: QWERTY 12345 LALALA
```

## Вывод

В ходе лабораторной работы я приобрел практические навыки при работе с разделяемой памятью, с ее отображением в адресное пространство процесса, а также потренировался в использовании семафоров.