**目 录**

[1 基本数据结构 1](#_Toc93093485)

[2 二叉树 1](#_Toc93093486)

[3 回溯 1](#_Toc93093487)

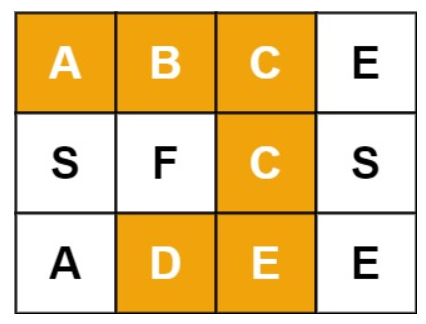
[3.1 矩阵中的路径(单词搜索) 1](#_Toc93093488)

1. 基本数据结构
2. 二叉树
3. 回溯
   1. 矩阵中的路径(单词搜索)

给定一个 m x n 二维字符网格 board 和一个字符串单词 word 。如果 word 存在于网格中，返回 true ；否则，返回 false 。

单词必须按照字母顺序，通过相邻的单元格内的字母构成，其中“相邻”单元格是那些水平相邻或垂直相邻的单元格。同一个单元格内的字母不允许被重复使用。

例如，在下面的 3×4 的矩阵中包含单词 "ABCCED"（单词中的字母已标出）



【解题思路】非常明显的回溯题，注意：1. 在主函数里面需要遍历二维数组获取单词起点，再进行回溯；2. 根据每一位字符进行剪枝，而不是每次判断整个单词是否相等。

