基于文本输入和对话框部分代码说明

修改时间：2016.03.09

涉及文件：\src\com\wsy\iframe\DecisionIFrame.java

**问题一**：文本输出和处理

首先用了键盘事件监听监听Enter按键的按下，首先将输入的文字进行判断是否符合格式，如果符合就进行拆分，否则提示用户输入格式有问题，请重新输入。

将拆分得到的字段传如itemDao类的相应的函数中，在数据库中进行查询，将结果返回。

**问题二：**提示用户的对话框

首先创建字符串数组，用来存储需要询问用户的话

String[] strings = { "有火灾面积的信息吗?有请输入，否则请回车", "有火灾容积的信息吗?有请输入，否则请回车",

"有呼叫次数的信息吗?有请输入，否则请回车", "有所处阶段的信息吗?有请输入，否则请回车",

"有火灾火势的信息吗?有请输入，否则请回车", "有蔓延状态的信息吗?有请输入，否则请回车",

"有被困人数的信息吗?有请输入，否则请回车", "有受伤人数的信息吗?有请输入，否则请回车",

"有死亡人数的信息吗?有请输入，否则请回车" };

在CustomKeyListener内部类（实现键盘事件监听）中做循环判断

for (int t = 0; t < 9; t++) {

if (array[t] == 0){

JOptionPane.showMessageDialog(null, strings[t]);

break;

}

}

从第一个条件到最后一个，遇到没有问过的问题，在下一次按键响应时就以JOptionPane的MessageDialog的形式询问用户，

其中关于判断是否询问过，是用一个整形数组array来存储，在whichSwitch(String s, String content)函数中如果用户正确输入了格式，将输入的了火灾信息响应的类别的array值修改为1，依次作为判断标准。