res.md 2023/3/22 16:26

分布式计算第二次作业

作业要求

利用RPC技术实现一个基于C/S(客户端+服务器端)架构的书籍信息管理系统,具体要求:

客户端实现用户交互,服务器端实现书籍信息存储和管理。客户端与服务器端利用RPC机制进行协作。中间件任选。

服务器端至少暴露如下RPC接口:

bool add(Book b) 添加一个书籍对象。

Book queryByID(int bookID) 查询指定ID号的书籍对象。

BookList queryByName(String name) 按书名查询符合条件的书籍对象列表,支持模糊查询。

bool delete((int bookID) 删除指定ID号的书籍对象。

设计思路

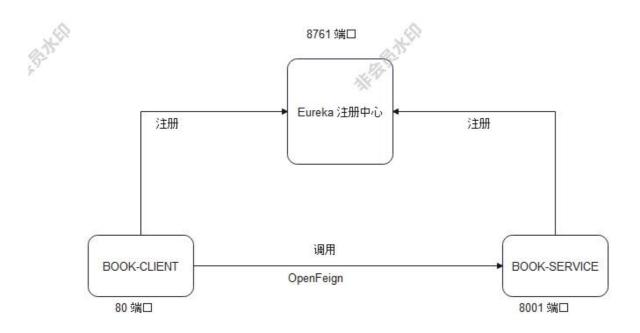
我使用了 SpringCloud 作为工具进行系统的构建。

首先,使用 Eureka 构建微服务注册中心 LIBRARY-SERVER。

然后创建服务 BOOK-SERVICE 并注册入 LIBRARY-SERVER 中。

接着,构建用户客户端 BOOK-CLIENT,通过 OpenFeign 实现远程调用 BOOK-SERVICE 服务,然后也将其注册入 LIBRARY-SERVER 中。

具体的架构图如下所示:

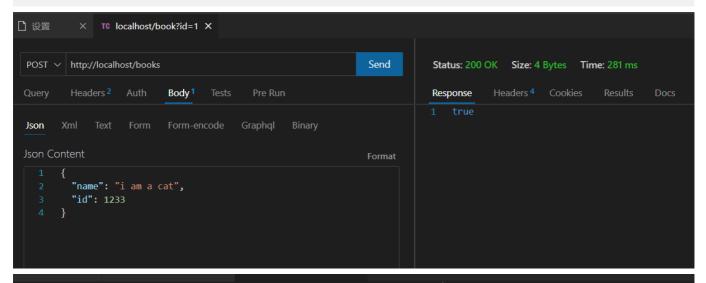


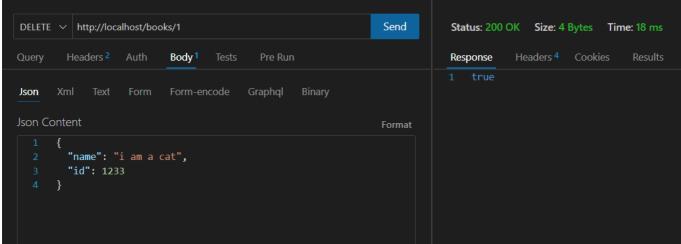
运行结果

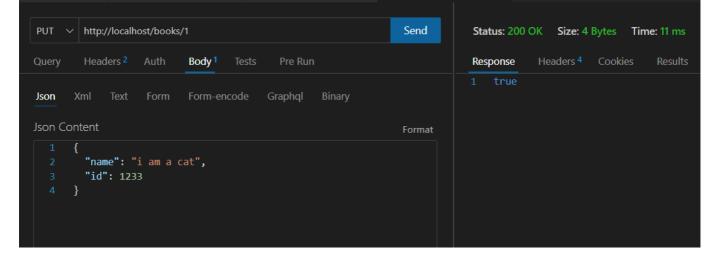
res.md 2023/3/22 16:26

Instances currently registered with Eureka

Application	AMIs	Availability Zones	Status
BOOK-CLIENT	n/a (1)	(1)	UP (1) - <u>LAPTOP-JZH:book-client:80</u>
BOOK-SERVICE	n/a (1)	(1)	UP (1) - <u>LAPTOP-JZH:book-service:8080</u>







res.md 2023/3/22 16:26

