2015级软件四班 廖志宏

毕业设计题目：针对iOS应用的多平台数据封装中间件实现

主要工作内容：

1. 分析主流平台的接口文档，总结归纳主要接口的功能和数据格式；
2. 根据实际应用进行分类，设计基础数据类型和封装逻辑；
3. 设计应用与平台的数据匹配逻辑，实现可扩展性、可兼容性；
4. 期间利用线上项目进行中间件的测试，评估和调整开发设计方案。

创新点和难点：

1. 中间件的使用可以进一步降低业务的耦合，业务仅需要提供数据与需求平台功能就能实现对应接口调用，无需再次处理数据；
2. 难点一在于保持灵活性，在应用和平台两边都需要应对接口和数据经常变化的情况；
3. 难点二在于如何合理匹配接口，处理各种数据及应对各种边界情况；
4. 难点三在于可扩展性，如何延伸支持更多的平台。

除此之外还有主应用方面：强调通用页面框架设计的iOS用用开发，主研究方面：剖析dyld加载机制。希望得到老师建议。谢谢。