

# مدار منطقی

محمدیاسین داوده

۱۵ مهر ۱۳۹۹

## فهرست مطالب

۱	۱ مبناها، مکمل و کدها
۱	۱.۱ مبناها
۲	۲.۱ مکملها
۴	۳.۱ کدها

# ۱ مبناها، مکمل و کدها

## ۱.۱ مبناها

یک عدد،  $a$ ، با  $n$  رقم، عدد صحیح و  $m$  رقم اعشار را می‌توان به صورت زیر نوشت:

$$a = \underbrace{a_{n-1}a_{n-2} \dots a_2a_1a_0}_{\text{عدد صحیح } n} \cdot \underbrace{a_{-1}a_{-2} \dots a_{-m}}_{\text{عدد اعشار } m} \quad (۱)$$

هر عدد در مبنای  $n$  شامل  $n$  رقم یکتا از ۰ تا  $n$  است. هنگامی که مبنا از ۱۰ بالاتر می‌رود ارقام بالاتر از ۹ را با حروف الفبای انگلیسی نمایش می‌دهیم. مثلاً در مبنایی شانزده‌ی<sup>۱</sup> مجموعه ارقام به این شکل است:  $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E\}$  برای تبدیل عددی از مبنای  $r$  به مبنای دهدهی<sup>۲</sup> کافیهست هر رقم را در ارزش مکانی خودش ضرب کنیم و حاصل را با هم جمع کنیم:

$$a = a_{n-1} \times r^{n-1} + \dots + a_0 \times r^0 + a_{-1} \times r^{-1} + \dots + a_{-m} \times r^{-m} \\ = \sum_{i=-m}^{n-1} a_i r^i \quad (۲)$$

بزرگترین عدد صحیح  $n$  رقمی در مبنای  $r$  همواره برابر با  $\overbrace{(r-1)(r-1) \dots (r-1)}^{n \text{ رقم}}$  است. به طور مثال در مبنای دهدهی ۹۹۹...۹۹۹ و در مبنای شانزدهی  $FFF \dots FFF$  بزرگترین عدد صحیح است. مقدار این عدد به صورت زیر به دست می‌آید:

<sup>۱</sup>Hexadecimal

<sup>۲</sup>Decimal

$$\sum_{i=0}^{n-1} (r-1)r^i = (r-1) \sum_{i=0}^{n-1} r^i \quad (3)$$

$$\stackrel{\text{تصادف هندسی}}{=} (r-1) \left( \frac{r^n - 1}{r - 1} \right) = r^n - 1$$

بیشترین مقدار صحیحی که  $n$  رقم مبنای  $r$  می‌توانند نمایش دهند  $r^n - 1$  است. بزرگترین عدد اعشاری  $n$  رقمی مبنای  $r$  با  $m$  رقم اعشار می‌تواند نمایش دهند  $r^n - r^{-m} - 1$  است. بنابراین،  $a$  یا بزرگترین عدد  $n$  رقمی در مبنای  $10$  حداقل  $k$  بیت در مبنای  $r$  احتیاج دارد. چرا که  $r^n - 1 \leq a$  باشد.

$$k = \lfloor \log_r a \rfloor + 1 \quad (4)$$

برای تبدیل قسمت صحیح عدد  $(a)_{10}$  به مبنای  $r$  از تقسیم متوالی و یادداشت باقیمانده به ترتیب برعکس به دست آمده استفاده می‌کنیم. برای تبدیل قسمت اعشاری عدد  $(a)_{10}$  به مبنای  $r$  از ضرب متوالی و یادداشت صورت حاصل استفاده می‌کنیم.

## ۲.۱ مکمل‌ها

مکمل  $r^3$  و  $r^4 - 1$  عدد  $n$  رقمی  $a$  با  $m$  عدد اعشار به شکل زیر به دست می‌آید:

$$[a]_r = r^n - a = [a]_{r-1} + 1 \quad (5)$$

$$[a]_{r-1} = r^n - r^{-m} - a = [a]_r - r^{-m} \quad (6)$$

مکمل یک دودویی برابر با Not آن است  $((a)_2)_1 = \bar{a}$ . روش‌های خوانش اعداد دودویی:

<sup>3</sup>Radix complement

<sup>4</sup>Reduced complement

- بی‌علامت: عدد به طور عادی خوانده می‌شود.  $((101100)_2 = 44)$  بزرگترین مقدار با  $n$  رقم:  $r^n - 1$ . کوچکترین مقدار: 0.
  - علامت‌دار: اولین رقم از سمت راست علامت عدد است. یک منفی و صفر مثبت است.  $((101100)_2 = -12)$  بزرگترین مقدار با  $n$  رقم:  $r^{n-1} - 1$ . کوچکترین مقدار:  $-(r^{n-1} - 1)$ .
  - مکمل ۱  $(r - 1)$ : بزرگترین رقم ارزشی برابر منفی خودش منهای یک یا  $-r^n - 1$  دارد.  $((101100)_2 = -(010011)_2 = -19)$  بزرگترین مقدار با  $n$  رقم:  $r^{n-1} - 1$ . کوچکترین مقدار:  $-(r^{n-1} - 1)$ .
  - مکمل ۲  $(r - 1)$ : مکمل یک بعلاوه یک (طبق فرمول ۵) است. بزرگترین رقم ارزشی برابر با منفی خودش یا  $r^n$  دارد.  $((101100)_2 = -(010100)_2 = -20)$  بزرگترین مقدار با  $n$  رقم:  $r^{n-1} - 1$ . کوچکترین مقدار:  $-r^{n-1}$ .  
در تمام سیستم‌ها به جز این سیستم به دو روش می‌توان 0 را نمایش داد. بجز این سیستم به همین دلیل جای  $0^-$  می‌توان عددی دیگر هم در سیستم گنجانده می‌توان عددی دیگر هم در سیستم گنجانده می‌تواند. با تکرار بیت آخر در این سیستم مقدار عدد تغییر نمی‌کند.<sup>۵</sup>
- برای تبدیل عددی از مبنای  $r$  به مبنای  $r^n$  به ازای هر  $n$  رقم در مبنای  $r$  باید یک رقم در مبنای  $r^n$  قرار دهیم.
- در جمع عددهای مکمل دو تعداد ارقام باید برابر باشد. برای برابر کردن عدد نماد را می‌افزایم (Sign extend) می‌کنیم).
- در سیستم مکمل دو از کری (عدد دهگان بالاتر) آخر جمع صرف نظر می‌کنیم.
- هنگامی سرریز<sup>۶</sup> پیش می‌آید که رقم نقلی آخر و خارج شده  $(c_n)$  نامساوی با رقم نقلی یکی مانده به آخر و وارد شده  $(c_{n-1})$  باشد. گاهی بدون داشتن رقم‌های نقلی می‌توان سرریز را مشخص کرد. هنگامی که جمع دو عدد منفی، مثبت می‌شود، یا بالعکس، سرریز رخ داده است.

<sup>۵</sup> Sign extension

<sup>۶</sup> Overflow

حاصل جمع هنگام سرریز می‌کند که جواب دو عدد  $n$  رقمی را در  $n$  بیت یا کمتر ذخیره کنیم. حاصل جمع دو عدد  $n$  رقمی برابر یا  $+1$  آنها است. اگر تفریق را با روش  $a + [b]_2$  انجام ندهیم فلگ Carry نداریم و جای آن از Borrow استفاده می‌کنیم. به هنگام تفریق وضعیت‌های زیر با فلگ‌های زیر پیش می‌آید:

$$a - b \begin{cases} \text{Sign} = \text{Overflow}, a \geq b \\ \text{Sign} \neq \text{Overflow}, a < b \\ \text{Zero} = 1, a = b \end{cases} \quad (Y)$$

### ۳.۱ کدها

Excess-۳	Decimal	BCD	Decimal
۰۰۱۱	۰	۰۰۰۰	۰
۰۱۰۰	۱	۰۰۰۱	۱
۰۱۰۱	۲	۰۰۱۰	۲
۰۱۱۰	۳	۰۰۱۱	۳
۰۱۱۱	۴	۰۱۰۰	۴
۱۰۰۰	۵	۰۱۰۱	۵
۱۰۰۱	۶	۰۱۱۰	۶
۱۰۱۰	۷	۰۱۱۱	۷
۱۰۱۱	۸	۱۰۰۰	۸
۱۱۰۰	۹	۱۰۰۱	۹

جدول ۲: کدهای Excess-۳

جدول ۱: کدهای Coded Binary  
Decimals که در آن بیت‌ها به ترتیب مقادیر ۱، ۲، ۴ و ۸ را دارند.

کد خود مکمل کدی است که اگر آنرا Not کنید (مکمل ۱ یا  $r - 1$  آنرا در دودویی بگیریم) برابر مکمل ۹ یا  $r - 1$  آن در دهدهی است. کدهای  $2421$  و  $8421$  Excess-۳ خود مکمل هستند.

2421	Decimal
....	۰
...۱	۱
..۱۰	۲
..۱۱	۳
.۱۰۰	۴
۱۰۱۱	۵
۱۱۰۰	۶
۱۱۰۱	۷
۱۱۱۰	۸
۱۱۱۱	۹

جدول ۴: کدهای 2421 که در آن بیت‌ها به ترتیب مقادیر 1، 2، 4 و 8 را دارند.

$84\overline{21}$	Decimal
....	۰
.۱۱۱	۱
.۱۱۰	۲
.۱۰۱	۳
.۱۰۰	۴
۱۰۱۱	۵
۱۰۱۰	۶
۱۰۰۱	۷
۱۰۰۰	۸
۱۱۱۱	۹

جدول ۳: کدهای  $84\overline{21}$  که در آن بیت‌ها به ترتیب مقادیر -1، -2، 4 و 8 را دارند.