Universidad Católica de El Salvador UNICAES

Facultad de Ingeniería y Arquitectura Ingeniería en Sistemas Informáticos



"La Ciencia sin Moral es Vana"

Spray de Alcohol casero

Materia:

MYE104 Microprocesadores y Ensambladores

Catedrático:

Ma. Henry Magari Vanegas

Estudiantes:

Gerardo Antonio Acevedo Marroquín 2017-AM-601 Manuel Alejandro García Torres 2015-GT-601

Santa Ana, 08 de junio de 2020

Contenido

Introducción	3
Justificación	4
Objetivos	5
General	5
Específicos	5
Contenido	6
Antecedentes y Proyectos previos	6
COVID-19 Dispensador de jabón automático con Arduino	6
Dispensador Automático Gel Anti-bacterial con Arduino	8
Dispensador automático de gel desinfectante	10
Detalles Técnicos	12
Metodología	23
Análisis financiero	28
Presupuesto de proyecto	28
Cotizaciones	28
Conclusión	33
Recomendaciones	34
Bibliografía	35
Anexos	36

Introducción

Hoy en día vivimos una situación para nada normal, el mundo atraviesa por un escenario común llamado COVID-19, pero a su vez también en nuestro país comenzamos la época lluviosa y con lo que sale a la luz el brote de insectos como moscas lo cual ellas llevan más virus y bacterias que causan infecciones gastrointestinales. Dicha situación ha puesto la necesidad de prevenir el contagio.

Para esto se propone la creación de un mecanismo automático para la aplicación de alcohol gel, sin necesidad de tocar el recipiente que lo contiene, y así se evita el contacto con la superficie y se previene el contagio de virus y enfermedades.

Justificación

La automatización de procesos es algo que ha estado evolucionando día con día en la sociedad, y ahora que vivimos con un virus altamente contagioso, que según los estudios científicos puede vivir hasta 12 horas en superficies de los objetos.

Por lo que se ve a bien realizar un proyecto en el cual las personas no tengan la necesidad de tocar el recipiente de alcohol gel para desinfectar sus manos, sino con el simple hecho de pasar las manos por un sensor, este active el mecanismo de un motor para que el recipiente pueda colocar la cantidad necesaria de alcohol gel. Y así las personas no tienen contacto alguno con el recipiente, evitando el contagio con el virus.

Objetivos

General

Elaborar un dispositivo automático para la aplicación de alcohol gel por medio de sensores, y así evitar el contacto con el recipiente.

Específicos

- Analizar el funcionamiento de cada componente utilizado en este proyecto.
- Comprender la sintaxis utilizada para programar ARDUINO.

Contenido

Antecedentes y Proyectos previos

Existen varios proyectos donde se plantea una solución para la automatización de colocar alcohol gel o en algunos casos jabón Antibacterial para evitar el contacto directo de las personas con el recipiente, a continuación, se presenta una serie de proyectos los cuales ayudaron a la elaboración del Spray de alcohol casero.

COVID-19 Dispensador de jabón automático con Arduino

Una forma simple pero efectiva de combatir COVID-19 con lavado de manos y santificación de manos, sin tocar la botella.

Los materiales utilizados son:

Sensor

Sensor para detectar nuestra proximidad o presencia, que básicamente actuará como un interruptor sin necesidad de contacto para este sistema

Tenemos dos opciones aquí, es decir, podemos usar el módulo de sensor infrarrojo o el módulo de sensor ultrasónico.

Podemos usar el módulo de sensor infrarrojo, que es básicamente una opción barata y eficiente, pero a veces inexacta.

O podemos usar el sensor ultrasónico HC-SR04, que es bastante preciso por encima del rango de 2 cm, y una opción ligeramente costosa. Para este caso se utilizará el sensor ultrasónico para una mejor precisión.

Motor

Servomotor con engranajes metálicos para mayor torque. Evitará el uso de microbombas, ya que deben insertarse en el contenedor, lo que crea un punto de contaminación. Por lo tanto, utilizar un mecanismo externo con ayuda de un servo es una buena elección.

Microcontrolador

Para la construcción de este proyecto se necesitará un microcontrolador para controlar la entrada y la salida, calcular la distancia, detectar el disparador del sensor y procesar la salida en forma de movimiento del servomotor.

Se puede usar cualquier tipo de Arduino, en este caso se hará uso de un Arduino Nano para nuestro dispensador automático.

Conexión

las conexiones para este proyecto son muy sencillas y fáciles de armar.

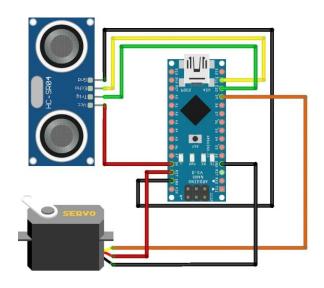


Diagrama de conexión del proyecto

Conexión Sensor-Arduino

- Trig a D10
- Echo a D11
- Vcc a 5 volts (Arduino)
- GND a GND

Conexión Servomotor-Arduino

- Señal a D9
- Vcc a Vin
- GND a GND

Proyecto ensamblado





Dispensador Automático Gel Anti-bacterial con Arduino

Este es un proyecto muy útil y práctico en la actualidad, dada la circunstancia virológica que nos estamos enfrentando, es necesario empezar a crear hábitos de limpieza dentro de nuestro hogar o espacio de trabajo.

Las manos son una de las partes del cuerpo con más peligro de poder adquirir algún virus o bacteria que está en el entorno, ya que con estás tenemos una interacción física con el medio ambiente, ya sea con las barandas del transporte público, una manilla de la puerta, entre otros. Por esta razón debemos de prever y lavarnos las manos constantemente; pero seguramente has notado que los dispensadores de jabón o alcohol gel son manuales, por lo que usualmente debemos hacer hazañas para no presionarlo con la mano y dejar contagiado tal vez el dispensador.

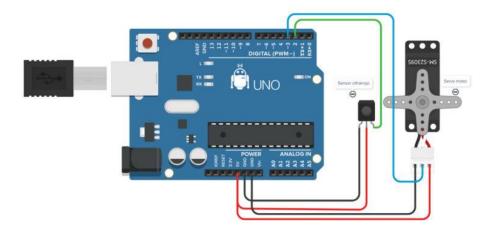
Es justo en ese momento donde haremos que este proceso se realice automático sin tocar el dispensador, para lograr hacer eso se necesita los siguientes componentes:

- Arduino Nano Compatible CH340 Cable Incluido
- Sensor infrarrojo TCRT5000
- Servomotor MG995 8.5Kg/cm (4.8V) Tower Pro

- Cables Dupond Jumper 40 unidades x 20 cm Macho –
 Macho
- Silicon
- Impresora 3D

Esquema del circuito electrónico.

Para este proyecto dispensador automático gel Anti-bacterial con Arduino, lo único que debemos montar es el siguiente diagrama:



Ensamblaje

Una vez se tenga la parte mecánica, la cual será impresa mediante la impresora 3D, circuito electrónico la У programación cargada Arduino, lo que procede posicionar todo esto dentro del envase del gel Anti-bacterial lo cual queda de la siguiente manera:



Dispensador automático de gel desinfectante

Lavarse las manos regularmente es una buena forma de evitar enfermedades. Con ello evitamos la propagación de gérmenes y que entren a nuestro cuerpo. En lugares donde no hay agua y jabón disponible, el gel desinfectante es una buena opción para mantener nuestras manos limpias.

Materiales:

- 1 Sensor Reflectivo TCRT5000
- 1 Resistencia 100 ohm
- 1 Resistencia 10 kohm
- 1 Arduino Nano
- 1 Servo SG90
- 1 Cable para Fuente USB1 Fuente Cargador USB 5V
- 5 Jumpers hembra-hembra (2 rojos, 2 cafés, 1 de otro color)
- 3 Jumpers hembra-macho (1 rojo, 1 café, 1 naranja)
- 3 Pines macho
- 3 Cinchillos de plástico
- 2 Tornillos M3 x 102 Tornillos M3 x 201 Tornillo M3 x 25
- 1 Tuerca M3
- Impresión 3D

Conexiones

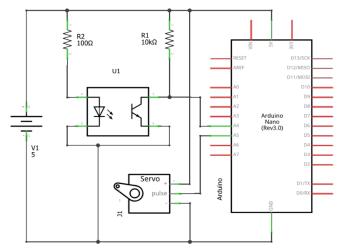


Diagrama eléctrico

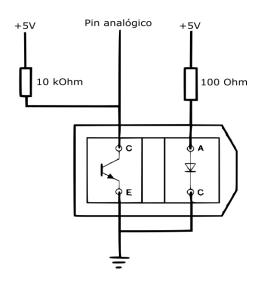


Diagrama del Sensor infrarrojo

El sensor está formado por un TCRT5000 y dos resistencias.

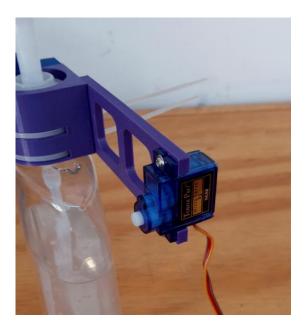
Para armar el circuito que aparece justo arriba, corta el pin positivo (ánodo) del LED infrarrojo y se suelda una resistencia de 100 ohm. Se suelda una resistencia de 10 kohm, en el colector del foto-transistor, sin cortar el pin. Luego se une el cátodo del LED y el emisor del transistor, estos pines se conectarán a GND. También se hace la unión de los pines que se encuentran libres en las resistencias, estos se conectarán a 5V. El colector es la salida y se conectará a una entrada analógica en el Arduino.

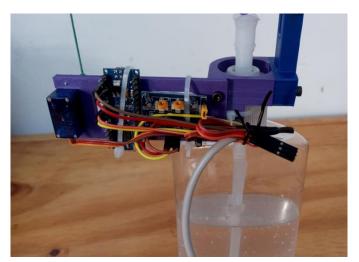


Con la impresora 3D, se elabora las piezas mecánicas que pulsaran el bote del dispensador de gel.

Ensamblaje

El diseño ya colocando cada componente en las piezas impresas quedaría como se muestra a continuación.





Detalles Técnicos

Arduino UNO.

El Arduino Uno es una placa de microcontrolador de código abierto basado en el microchip ATmega328P y desarrollado por Arduino.cc. La placa está equipada con conjuntos de pines de E/S digitales y analógicas que pueden conectarse a varias placas de expansión y otros circuitos. La placa tiene 14 pines digitales, 6 pines analógicos y programables con el Arduino IDE (Entorno de desarrollo integrado) a través de un cable USB tipo B. Puede ser alimentado por el cable USB o por una batería externa de 9 voltios, aunque acepta voltajes entre 7 y 20 voltios. También es similar al Arduino Nano y Leonardo. El diseño de referencia de hardware se distribuye bajo una licencia Creative Commons Attribution Share-Alike 2.5 y está disponible en el sitio web de Arduino. Los archivos de diseño y

producción para algunas versiones del hardware también están disponibles.

La palabra "uno" significa italiano lo mismo que en español, y se eligió para marcar el lanzamiento inicial del software Arduino. La placa Uno es la primera de una serie de placas Arduino basadas en USB, y la versión 1.0 del Arduino IDE fueron las versiones de referencia de Arduino, ahora evolucionadas a nuevas versiones. El ATmega328 en la placa viene preprogramado con un cargador de arranque que le permite cargar un nuevo código sin el uso de un programador de hardware externo.

Mientras que el Uno se comunica utilizando el protocolo STK500 original, difiere de todas las placas anteriores en que no utiliza el chip de controlador USB a serie FTDI. En cambio, usa el Atmega16U2 (Atmega8U2 hasta la versión R2) programado como un adaptador USB a serie.



Características

Microcontrolador: ATmega328

Voltaje Operativo: 5v

■ Voltaje de Entrada (Recomendado): 7 – 12 v

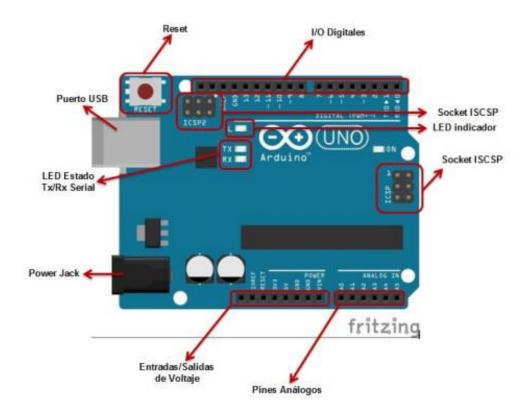
 Pines de Entradas/Salidas Digital: 14 (De las cuales 6 son salidas PWM)Pines de Entradas Análogas: 6

 Memoria Flash: 32 KB (ATmega328) de los cuales 0,5 KB es usado por Bootloader.

SRAM: 2 KB (ATmega328)

EEPROM: 1 KB (ATmega328)

Velocidad del Reloj: 16 MHZ.



Cable USB

USB Tipo B: Ha sido el conector que suele utilizarse para conectarse a periféricos como impresoras y escáneres, aunque a menudo sólo para proporcionar alimentación. Hay dos tipos diferentes de conector de Tipo

B, el "convencional" para los estándares USB 1.0 y 2.0, y otro con una forma ligeramente diferente y una pestaña azul en el interior para el USB 3.0.



Fuente de alimentación

Tipo de fuente de alimentación:	Conmutada
Tensión de alimentación:	100 240 V AC
Rango de frecuencia:	50 / 60 Hz
Voltaje de salida:	5 V DC
Carga máxima de la fuente de alimentación:	2 A
Potencia de la fuente de alimentación:	10 W
Consumo de energía sin carga:	< 0.1 W
Salida:	Conector 2.1 / 5.5 mm en el cable
Peso:	0.075 kg
Dimensiones:	75 x 30 x 80 mm



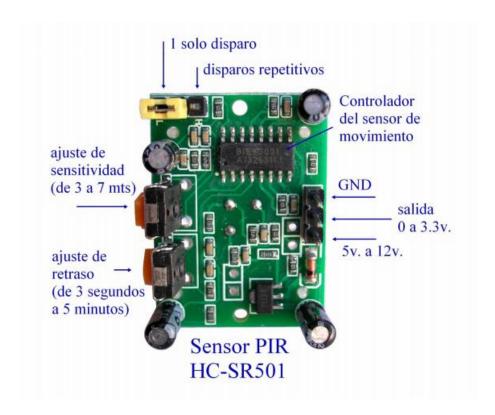
Sensor PIR

Los detectores PIR (Passive Infrared) o Pasivo Infrarrojo, reaccionan sólo ante determinadas fuentes de energía tales como el calor del cuerpo humano o animales. Básicamente reciben la variación de las radiaciones infrarrojas del medio ambiente que cubre. Es llamado pasivo debido a que no emite radiaciones, sino que las recibe. Estos captan la presencia detectando la diferencia entre el calor emitido por el cuerpo humano y el espacio alrededor.

Sus especificaciones técnicas son:

- Usa el PIR LHI778 y el controlador BISS0001
- Voltaje de alimentación: de 5 a 12 VDC
- Consumo promedio:<1 mA
- Rango de distancia de 3 a 7 metros ajustable
- Angulo de detección: cono de 110
- Ajustes: 2 potenciómetros para ajuste de rango de detección y tiempo de alarma activa.
- Jumper para configurar la salida de alarma en modo mono-disparo ó disparo repetitivo ('rettrigerable').
- Salida de alarma de movimiento con ajuste de tiempo entre 3 segundos a 5 minutos.
- Salida de alarma activa Vo con nivel alto de 3.3 volts y 5 ma source,
 lista para conexión de un led, ó un transistor y relevador.
- Tiempo de inicialización: después de alimentar el módulo HC-SR05, debe transcurrir 1 minuto antes de que inicie su operación normal. Durante ese tiempo, es posible que el módulo active 2 ó 3 veces su salida.
- Tiempo de salida inactiva: cada vez que la salida pase de activa a inactiva, permanecerá en ese estado los siguientes 3 segundos.
 Cualquier evento que ocurra durante ese lapso es ignorado.
- Temperatura de operación: -15° a +70° C.

Dimensiones: 3.2 x 2.4 x 1.8 cms.





Bip 5V buzzer con oscilador interno

Especificaciones.

Voltaje de suministro: 3V DC

Corriente máxima: ≤30mA

Distancia de sonido en 10cm: ≥85dB

Frecuencia de resonancia: 2300 ± 300Hz

Voltaje de funcionamiento continuo -25 ° C a + 80 ° C



Dimensions : Millimetres Tolerance : ±0.5mm

Servo motor

Hay muchos servomotores disponibles en el mercado y cada uno tiene su propia especialidad y aplicaciones. Los siguientes dos párrafos lo ayudarán a identificar el tipo correcto de servomotor para su proyecto / sistema.

La mayoría de los servomotores hobby funcionan de 4.8V a 6.5V, cuanto mayor es el voltaje, mayor es el par que podemos lograr, pero lo más común es que funcionen a + 5V. Casi todos los servomotores hobby pueden rotar solo de 0 ° a 180 ° debido a su disposición de engranajes, así que asegúrese de que su proyecto pueda vivir con el semicírculo si no, puede preferir un motor de 0 ° a 360 ° o modificar el motor para hacer Un círculo completo. Los engranajes en los motores se someten fácilmente al desgaste, por lo que si su aplicación requiere motores más fuertes y de funcionamiento prolongado, puede usar engranajes metálicos o simplemente pegarse con engranajes de plástico normales.

Características de TowerPro SG-90

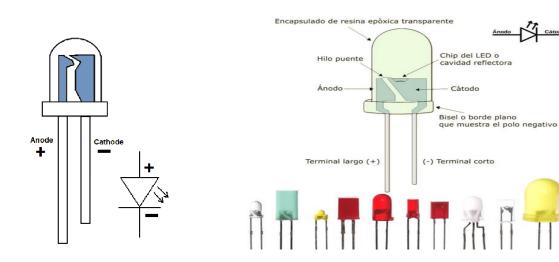
- El voltaje de funcionamiento es típicamente + 5VPar: 2.5 kg / cm
- La velocidad de operación es 0.1s / 60°
- Tipo de engranaje: plástico
- Rotación: 0 ° -180 °
- Peso del motor: 9 g





Diodo LED

Un diodo emisor de luz o led (también conocido por la sigla LED, del inglés light-emitting diode) es una fuente de luz constituida por un material semiconductor dotado de dos terminales. Se trata de un diodo de unión p-n, que emite luz cuando está activado. Si se aplica una tensión adecuada a los terminales, los electrones se recombinan con los huecos en la región de la unión p-n del dispositivo, liberando energía en forma de fotones. Este efecto se denomina electroluminiscencia, y el color de la luz generada (que depende de la energía de los fotones emitidos) viene determinado por la anchura de la banda prohibida del semiconductor. Los ledes son normalmente pequeños (menos de 1 mm2) y se les asocian algunas componentes ópticas para configurar un patrón de radiación.



Resistencia

Se le denomina resistencia eléctrica a la oposición al flujo de corriente eléctrica a través de un conductor. La unidad de resistencia en el Sistema Internacional es el ohmio, que se representa con la letra griega omega (Ω) , en honor al físico alemán Georg Simon Ohm, quien descubrió el

principio que ahora lleva su nombre. En este caso se usará una resistencia de 220 Ω



Caja de acrilico

Para proteger el dispositivo de cualquier humedad o polvo.

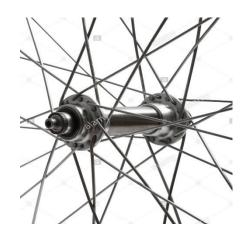


Botella con válvula pulverizador de agua

Para colocar el alcohol gel



Rayo de rueda para bicicleta o alambre galvanizado

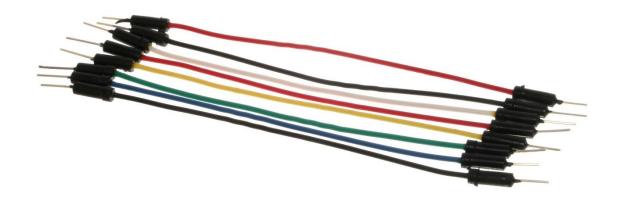




Conector tipo sindal



Alambres para puentes

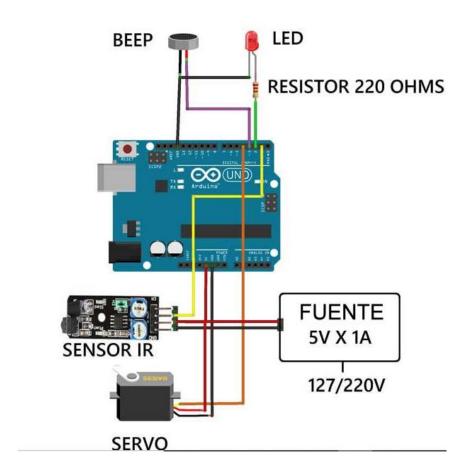


Metodología

El proyecto, se pensaba hacer de forma física de modo que el dispositivo quedara en manos de un integrante del grupo y fuera más sencillo realizarlo, pero debido a la actual situación del país se optó para crearlo en un simulador, específicamente se optó por la herramienta otorgada por el docente encargado, de modo que la herramienta que se usó para la creación del diseño del circuito fue TinkerCad que viene con su propio compilador para correr código tipo Arduino igual que los materiales, estos fueron brindados por la misma plataforma. Aunque al final no se podrá hacer físicamente, se podrá simular el funcionamiento del circuito, pero faltará la presentación de este.

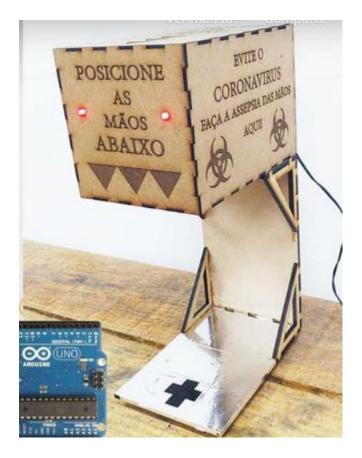
Diseño del circuito inicial

Se utilizo el diseño como plano para la elaboración del dispositivo.

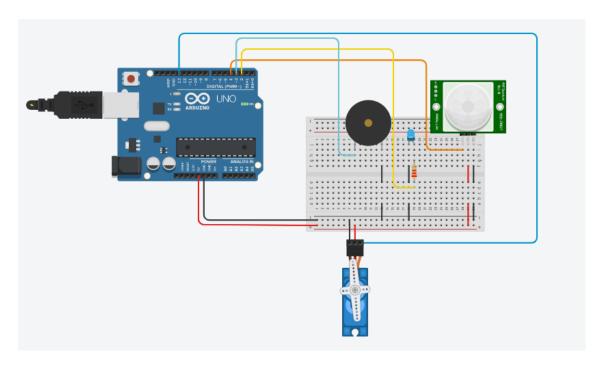


Expectativas del proyecto

Si se hubiera realizado de forma física, este, posiblemente, hubiera sido nuestro proyecto final terminado.

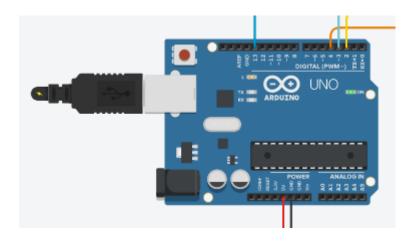


Diseño del circuito final (Realizado en TinkerCad)



Componentes

Arduino UNO: Sirve para controlar todo el circuito con el código que se mostrará a continuación. Los pines que se utilizaron fueron: GND (tierra), 5V (Alimentación), P2 (Diodo LED), P3 (Buzzer), P4 (Sensor PIR), P13 (Micro servomotor).



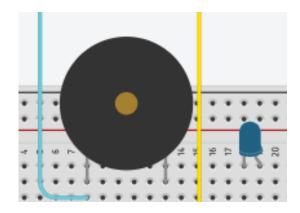
Código:

```
#include <Servo.h>
Servo myservo;
// Define los pines que se usarán
#define led 2
#define beep 3
#define sensor 4
void setup(){
 pinMode(sensor,INPUT_PULLUP); // Sensor infrarojo - puode ser
reemplazado por un sensor ultrasónico
 pinMode(beep,OUTPUT);
 pinMode(led,OUTPUT);
myservo.attach(13); // define el pin del servo
myservo.write(0);
                      // posición "cero" del servo, 0 posición mínima
del gatillo del aplicador, debe ser ajustada según se necesite.
 delay(200);
```

```
void loop(){
if (digitalRead(sensor) == HIGH)
  digitalWrite(led,HIGH);
  delay(40);
  digitalWrite(led,LOW);
  delay(40);
  digitalWrite(led,HIGH);
  digitalWrite(beep,HIGH);
  delay(80);
  digitalWrite(beep,LOW);
  myservo.write(100); // 90 posición máxima del gatillo del aplicador,
debe ser ajustada según lo necesario
  delay(700);
  myservo.write(0); // volta para a posição minima
  delay(100);
  // efectos visuales y sonoros
  digitalWrite(beep,HIGH);
  digitalWrite(led,LOW);
  delay(80);
  digitalWrite(beep,LOW);
  digitalWrite(led,HIGH);
  delay(80);
  digitalWrite(beep,HIGH);
  digitalWrite(led,LOW);
  delay(80);
  digitalWrite(beep,LOW);
  digitalWrite(led,HIGH);
  delay(2000);
  // efecto visual - indica que la máquina esta en funcionamiento y
esperando que alguien posicione sus manos bajo el sensor.
  digitalWrite(led,HIGH);
  delay(100);
  digitalWrite(led,LOW);
  delay(50);
```

Buzzer y diodo LED: están en el circuito para efectos de sonidos y visuales.

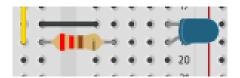
Si funciona correctamente el buzzer hará ruido y el Led se encenderá.



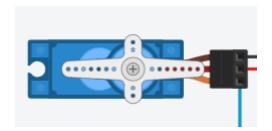
Sensor PIR: es el encargado de recoger el movimiento que activara el circuito y hará que el micro servomotor se mueva de acuerdo con la información que este envíe al Arduino.



Resistencia de 220 \Omega: esta como medida de protección para el Led, de ese modo no se quema.



Servo: es el mecanismo principal con el que se esparcirá el alcohol diluido. Se activará según el código cuando el sensor PIR este en HIGH, es decir, cuando alguien se acerque el servo pasará a posición 90, de otro modo el motor permanecerá en posición 0, es decir inactivo.



Análisis financiero

Presupuesto de proyecto

Presupuesto inicial: 100\$

Lista de materiales:

- 1 Arduino Uno (o Nano, Leonardo, Mega, cualquiera de estos servirá)
- 1 cable USB para programar a Arduino
- 1 Fuente 5V x 1A o más
- 1 P4 Plug (para la fuente)
- 1 sensor IR (Ultrasonido, sonido, botón, etc.).
- 1 5V Bip con oscilador interno
- 1 Servo estándar de 5 o 6 voltios
- 1 Led de cualquier color 5mm
- 1 220 Ohms Resistencia
- 1 Caja 20x15x15cm de plástico, MDF, Acrílico, Acero Inoxidable (preferiblemente de materiales bioinertes)
- 1 Botella con válvula de pulverizador de agua.
- 1 "Rayo" de rueda de bicicleta o alambre duro
- 1 conector tipo "Sindal".
- Algunos tornillos con tuercas
- Alambres y clavijas para conexiones

Cotizaciones

Arduino UNO y cable para programar el Arduino



Baterías de 5V, se podrían conectar en serie para completar los 5V



BATERIAS ENERGIZER ALCALINA AA 8UN

\$6.39

DESCRIPCION: BATERIAS ENERGIZER ALCALINA AA 8UN









Conector P4Plug para poder



Sensor de movimiento PIR o IR



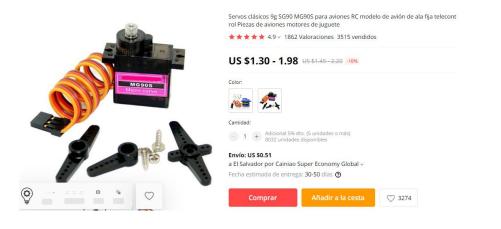
Spray de alcohol Casero

Proyecto Final

5V Bip con oscilador interno



Micro servomotor



LED



Spray de alcohol Casero

Proyecto Final

Resistencia 220 Ω



"Rayo" de bicicleta o alambre duro



Conectores tipo Sindal



Tornillos con tuercas



Alambres y clavijas de conexiones



Total, de gasto estimado (compras por lote en internet	\$ 55.41
Vuelto de presupuesto	\$ 44.59
Precio de venta final	\$ 60.00

Conclusión

La placa Arduino UNO, a pesar de no tener tantas funciones como la Raspberry PI, es muy útil al momento de crear proyectos, ya sean sencillos o complejos, lo importante es tener en cuenta la lógica que se seguirá al momento de que se esté utilizando el dispositivo y escribiendo el código. También pudimos comprobar que la placa funciona bien en conjunto con otros componentes como sensores (en este caso PIR) y con actuadores (Servo), por lo tanto, podemos decir que se aplicó muy bien los principios vistos en clase.

Recomendaciones

- El componente sensor del proyecto inicialmente era un sensor IR, pero funciona muy bien con cualquier sensor, el grupo cambió al sensor PIR en TinkerCad porque el sensor IR no pudimos manipular los datos de entrada.
- El Bip o Buzzer que utilizamos puede ser puesto en algún circuito extra para manipular el sonido que sale, o simplemente cambiarlo por otro componente cuyo sonido sea más suave.
- El Led y el Buzzer son componentes que solo sirven para demostrar que el circuito funciona correctamente en caso de querer ahorrar en componentes, se pueden quitar esos del circuito junto con la resistencia de $220 \, \Omega$.

Bibliografía

Antecedentes

- https://mielectronicafacil.com/proyectos/arduino/dispensador-dejabon-automatico/#Completar-base
- https://moviltronics.com/dispensador-automatico-gel-anti-bacterial/
- https://web.inventoteca.com/blog/nuestro-blog-1/post/dispensadorautomatico-de-gel-desinfectante-10

Guía

- Vídeo de guía: https://youtu.be/FW_PSkR5AUI
- https://proyectosconarduino.com/proyectos/spray-automaticoalcohol-para-manos-prevencion-coronavirus/

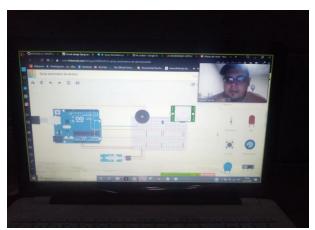
Anexos

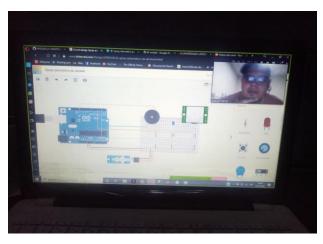
Repositorio en GitHub

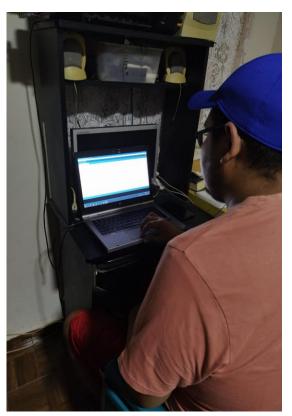
https://github.com/MYE2020-A1-GRUPO-01/Archivos-SprayDeAlcoholCasero

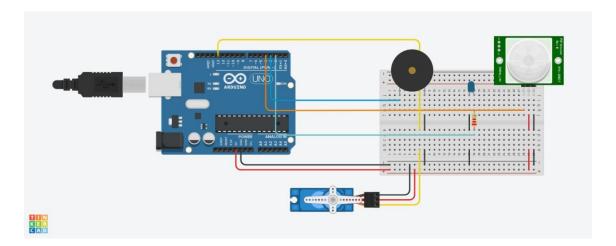
Evidencias de trabajo

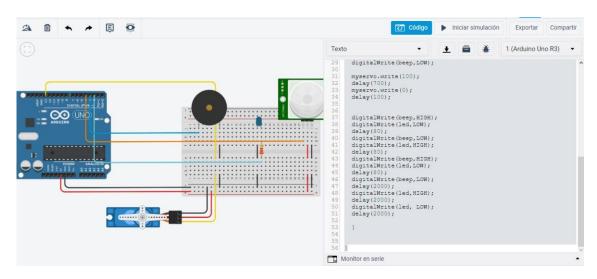


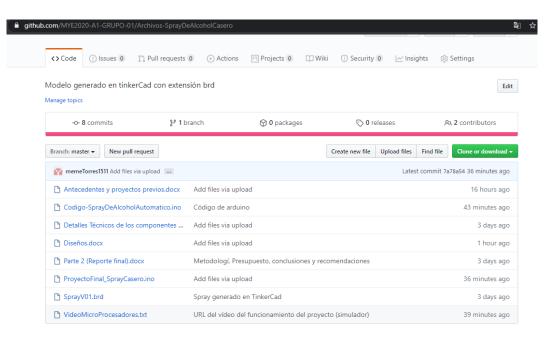




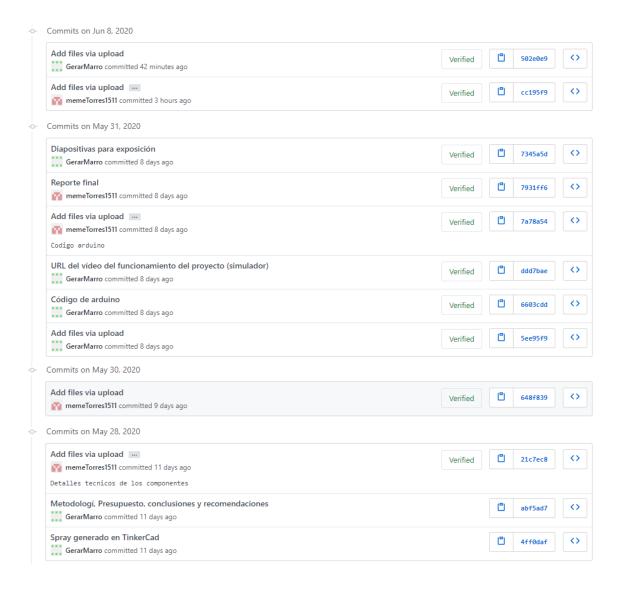








Aportes.



Spray de alcohol Casero	Proyecto Final
	39