

Nama : Meylinda Nuryani
NIM : 20210040178
Kelas : TI21F
Matkul : Pemrograman Berorientasi Objek - Sesi 7

Nomor 1

```
1 package sesi7.satu;
2
3 public class Outer {
4     int number = 0;
5
6     private class Inner{
7         public void print(){
8             System.out.println("Mengakses inner class yang ke: " + (++number));
9         }
10    }
11
12    void displayFromMethod(){
13        Inner in = new Inner();
14        in.print();
15    }
16 }
17
18 class Main{
19     Run | Debug
20     public static void main(String[] args) {
21         Outer out = new Outer();
22         out.displayFromMethod();
23         out.displayFromMethod();
24     }
25 }
```

1. Terdapat 3 buah file extensi .class yaitu Outer.class, Main.class dan Outer\$Inner.class.
2. Program dapat berjalan dengan baik karena tidak ada error, terdapat Inner class yaitu Kelas Inner di dalam kelas Outer. Pada kelas main akan dibuat objek Outer dengan nama out.

Nomor 2

```
1  package sesi7.dua;
2
3  public class Outer {
4      int number = 0;
5
6      void outerMethod(){
7          class Inner{
8              public void print(){
9                  System.out.println("mengakses inner class yang ke-: " + (++number));
10             }
11         }
12         Inner inner = new Inner();
13         inner.print();
14     }
15 }
16
17 class OuterAcces{
18     Run | Debug
19     public static void main(String[] args) {
20         Outer outer = new Outer();
21
22         outer.outerMethod();
23         outer.outerMethod();
24         outer.outerMethod();
25     }
26 }
```

1. Terdapat perbedaan antara ++number (prefix) dan number++ (postfix).

++number

Di inisiasikan variable number dengan value 0, ketika melakukan increment pada method print, ++number akan menambahkan variabel number dengan 1 terlebih dahulu sebelum dilakukannya print (muncul pada konsol). Maka yang dihasilkan

```
mengakses inner class yang ke-: 1
mengakses inner class yang ke-: 2
mengakses inner class yang ke-: 3
PS E:\DEV\Java\PBO\PBO>
```

number++

Sebaliknya dengan number++, pemanggilan variabel number yang bernilai 0 akan di munculkan terlebih dahulu oleh method print sebelum melakukan penambahan dengan

```
mengakses inner class yang ke-: 0
mengakses inner class yang ke-: 1
mengakses inner class yang ke-: 2
PS E:\DEV\Java\PBO\PBO>
```

2. Terdapat 3 buah class yang dibuat yaitu Outer.class, Outer\$1Inner.class, OuterAccess.class