1. 机构部门逻辑：

机构、部门都可以移动，机构下面可有无限个子孙机构。部门下面也可以有机构。

一旦是机构，就具有独立性。部门下的机构权限可以比父部门的权限大，但是部门的权限不能超过父级机构

部门受上级机构、部门的约束，机构是独立可以不受上级的约束。

只有机构能配置公共菜单

机构主表加一个字段，是否是机构。

机构移动时要有个选项，是否是变成部门。部门移动时，要不要也给个选项是否变成机构？

修改机构、部门属性时能不能将机构修改成部门，将部门修改成机构？会带来哪些影响？

部门的pids记录的往上所有的pid合集，还是只记录到部门往上找第一个机构的机构id？

1. 部门添加人员逻辑（新增一个没有的人员）

在机构人员表中要有一条机构人员数据，根据部门往上找第一个机构的机构id，就是这个人的机构id。同时在部门id集合字段记录该部门的pids（逗号替换成竖线），但是这个pids只能记录到部门往上找第一个机构的机构id。（只有一条部门人员信息，没有机构人员信息）

2.0版本逻辑：一个人在机构人员表只会有一条数据 orgid为机构id，peid为人员id，orgids为员工所属部门id集合（A机构id|B部门id|C部门id，A机构id|B部门id）。是不存在部门人员信息的。A机构下有B、C两个部门。先在B部门添加人员D，就有条B部门D人员信息。现在要D也属于C部门怎么办？

1. 机构下的人员查询逻辑

子孙机构人员也能看到。所以现有逻辑要变。子孙机构的人员在机构人员表的机构id并不是最顶上机构的id。

1. 人员权限

往上找第一个机构的机构id，就是这个人的机构id，只计算到这

1. 往上找第一个机构的机构id的函数
2. 威客相关

新建模型的时候默认复制一个威客模型模型id\_wk，威客系统模型对应的表就是威客表

栏目如果勾选威客，新建信息时，自动将信息转化成栏目，栏目模型为威客模型。

这时查询的威客信息的列表字段通过威客模型设置的，与栏目无关了。

现在的做法是：威客信息的列表字段通根据主信息的栏目的设置

如果在转化时将主信息的栏目的设置带过来，下次主信息的栏目的设置变化了怎么办？刷？

1. 栏目查看

目前的是：自己只能看自己的 orgid= =orgid

父机构可以在栏目管理看到子孙的所有栏目。

1. 终极栏目与非终极栏目相互转化---没有这个概念了
2. 机构权限是在平台所有的权限基础上配置。（什么意思？）
3. 平台的各个功能原则：每个功能只负责自己的业务逻辑，尽量不要去动其他东西，如果牵连的内容太多。考虑整体刷新。
4. 机构相关数据的整体刷新（应该是有整体刷新和对应功能刷新放到对应的地方）