# 1장. 스크래치 시작하기

스크래치 프로그램의 블록 사용법 익히기 고양이가 말을 하며 움직이는 예제 작성

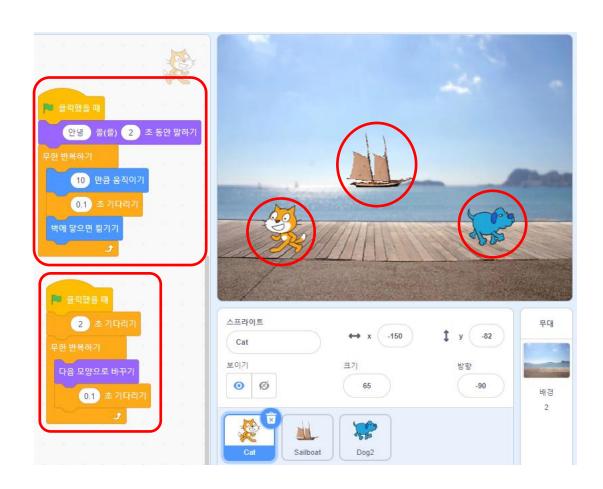
### 스프라이트와 스크립트

#### • 스프라이트

무대 위에서 움직이는 개체 예) 앵무새, 고양이 등

#### • 스크립트

블록을 이용하여 스프라이트의 동작 설정



# 블록 모양과 역할

블록	설명
클릭했을 때	<ul> <li>블록상단이 볼록하게 돌출되고, 하단에 돌기가 나와있는 구조</li> <li>블록의조합 시작부분에 사용</li> <li>하단돌기에는 상단에 같은 모양 홈이 파여진 다른 블록 연결 가능</li> </ul>
10 만큼 움직이기	<ul> <li>블록 상단 홈과 하단 돌기를 가진 형태로 가장 많은 유형</li> <li>블록에 표기된 동작을 실행</li> <li>블록 내부의 타원형 부분은 사용자가 원하는 값 입력 가능</li> </ul>
랜덤 위치 ▼ (으)로 이동하기	- 블록 상단 홈과 하단 돌기를 가진 형태로 블록 내부 하얀색 삼각형 모양을 클릭하면 다른 항목을 선택하여 사용가능

# 블록 모양과 역할

블록	설명
x 좌표	- 어떤 특정 값(데이터)를 갖고 있는 블록으로 (대한 명단 보이 보이 보고 있는 블록내부에 타원형 부분을 가진 블록과 결합하여 사용가능
10 번 반복하기	- 'c'자형 내부에 다른 블록을 결합하여 사용하는 블록 - 내부 블록을 실행할 때의 조건을 지정하여 해당 조건대로 내부 블록을 실행하도록 하는 블록
멈추기 모두 ▼	- 블록 하단에 돌기가 없으므로 이 블록 하단에 다른 블록은 결합 불가능

- 형태 카테고리에서 말하기 블록 선택
- 클릭으로 끌어와 스크립트 창에 위치시킴
  - 입력한 내용이 말풍선으로 나타남
  - 인사말은 원하는 내용으로 변경 가능

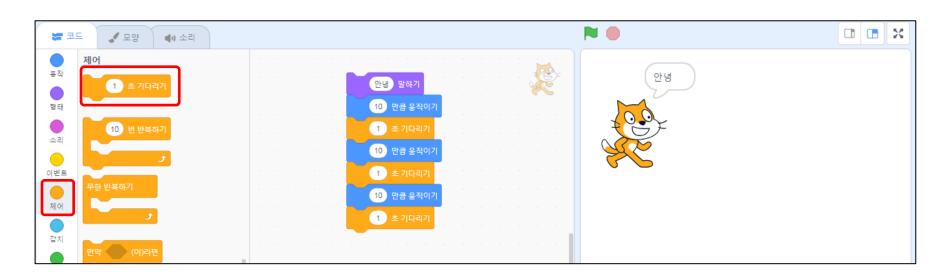


- 동작 카테고리의 움직이기
  - 스크립트가 설정한 값만큼 움직임



10만큼 3번 움직이도록 하고 싶다면 어떻게?

• 제어 카테고리의 기다리기

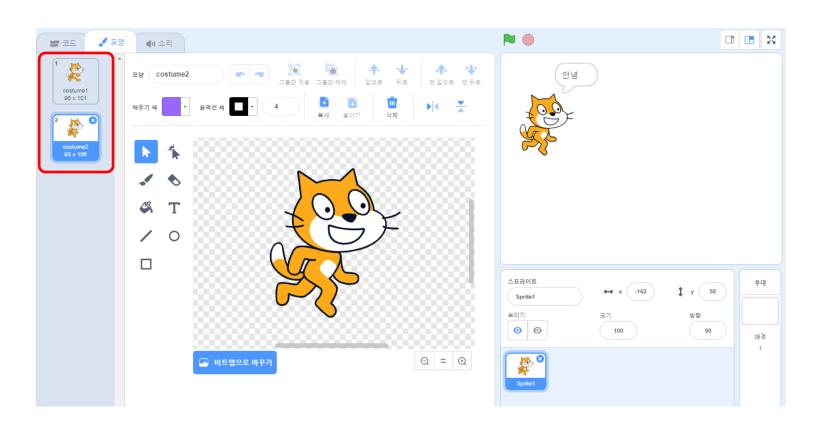


10만큼 100번 움직이도록 하고 싶다면 어떻게?

- 제어 카테고리의 반복하기
  - 블록들을 반복하여 수행
    - 정한 횟수만큼 반복
    - 횟수 제한 없이 반복



❖ 모양 탭 클릭하여 변경 가능한 움직임 확인



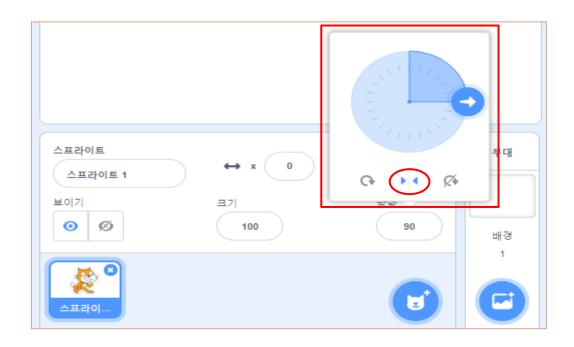
- 형태 카테고리의 다음 모양으로 바꾸기
  - 스프라이트의 변경 가능한 모양으로 변경
    - 지정된 모양으로 변경
    - 가능한 모양을 순서대로 변경



- 동작 카테고리의 벽에 닿으면 튕기기
  - 동작 방향의 반대로 움직임



- 스프라이트 회전에 의한 방향 보기가 기본값
  - 스프라이트 영역에서 방향을 클릭했을 때 나타나는 창에서
     회전방식 ▶ ◄ 로 변경(회전하기, 왼쪽오른쪽, 회전하지 않기)



- 스크립트 실행 방법
  - 작성한 스크립트 블록 클릭
  - 무대 위의 시작 버튼 클릭
- 이벤트 카테고리 이용하기

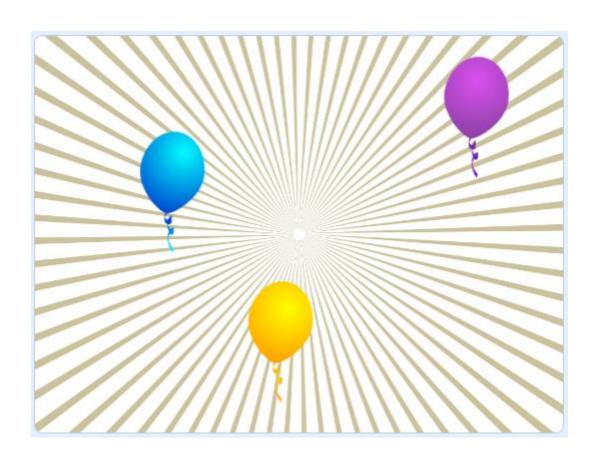


- 동시에 일어나는 동작의 경우
  - 서로 다른 블록 묶음으로 분리하면 자연스럽게 진행 가능

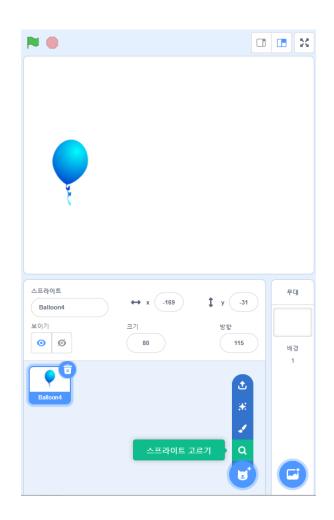
## 프로젝트 업그레이드 하기

• 고양이를 클릭하면 움직이도록 작성하기





● 풍선 스프라이트 선택하기



• 화면에서 스프라이트를 사라지게 하려면

어떤 블록이 필요할까?



• 화면에 스프라이트를 나타나게 하려면

어떤 블록이 필요할까?



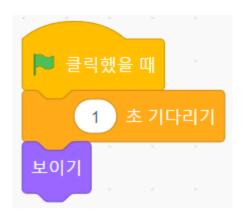
- 풍선을 클릭하면 화면에서 숨기기
- 1초 후에 풍선이 화면에 다시 나타나기







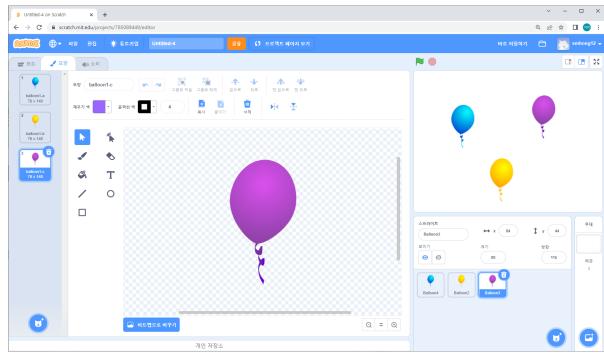
• 게임 시작할 때 화면에 보이기 설정





• 풍선 복사하고 색 변경하기



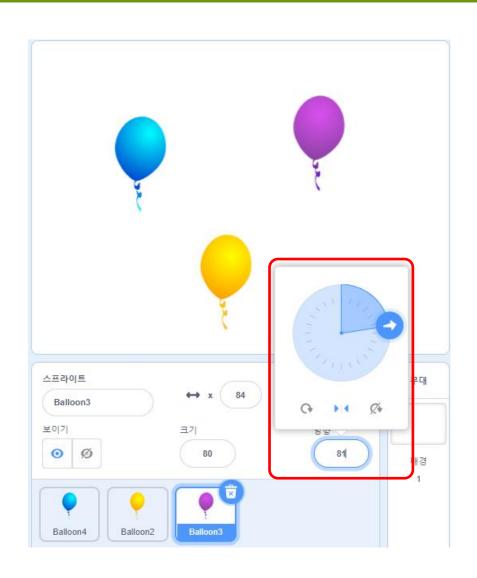


• 움직이는 풍선 만들기



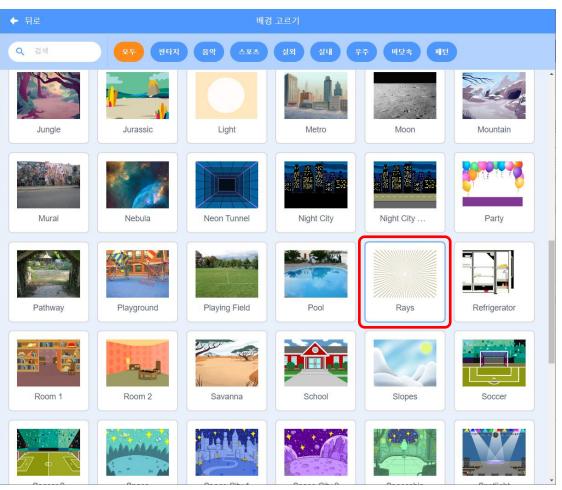


• 움직이는 풍선 만들기



#### • 배경 넣기







• 병아리 스프라이트



• 닭 스프라이트



### • 별 스프라이트

