C语言学习笔记

数组

构造类型之一 连续存放

一维数组

1定义

[存储类型] 数据类型 标识符[ 下标 ]

2初始化

不进行初始化

全部初始化

部分初始化

static

3元素引用

数组名[ 下标 ]

4数组名

5数组越界

一维数组问题:

1：求Fibonacci数列前十项，并在数组中逆序存放

2：数据排序：冒泡，选择法，快速排序

3：进制转换

4：删除法求质数

二维数组

1定义

[存储类型] 数据类型 标识符 [行下标] [列下标]

2元素引用

数组名 [行标] [列标]

3存储形式

顺序存储,按行存储

4深入理解二维数组

二维数组问题:

1：行列互换

2：求最大值及其下标

3：求各行各列的和

4：矩阵乘积

字符数组

1定义，初始化，存储特点

【存储类型】 数据类型 标识符 [下标]

单个字符初始化

用字符串常量初始化

2输入输出

3常用函数

gets(); //从终端中输入字符串

puts(); //从终端中输出字符串