C语言学习笔记

数组

构造类型之一 连续存放

一维数组

1定义

【存储类型】 数据类型 标识符[ 下标 ]

2初始化

不进行初始化

全部初始化

部分初始化

static

3元素引用

数组名[ 下标 ]

4数组名

5数组越界

一维数组问题:

1：求Fibonacci数列前十项，并在数组中逆序存放

2：数据排序：冒泡，选择法，快速排序

3：进制转换

4：删除法求质数