## ajax 是什么?ajax 的交互模型?同步和异步的区别?如何解决跨域问题?

1. <http://blog.csdn.net/u013182762/article/details/53027883>
2. http://www.bubuko.com/infodetail-2138754.html

1. 通过异步模式，提升了用户体验

2. 优化了浏览器和服务器之间的传输，减少不必要的数据往返，减少了带宽占用

3. Ajax在客户端运行，承担了一部分本来由服务器承担的工作，减少了大用户量下的服务器负载。

## 13、解释jsonp的原理，以及为什么不是真正的ajax

　　Jsonp并不是一种数据格式，而json是一种数据格式，jsonp是用来解决跨域获取数据的一种解决方案，具体是通过动态创建script标签，然后通过标签的src属性获取js文件中的js脚本，该脚本的内容是一个函数调用，参数就是服务器返回的数据，为了处理这些返回的数据，需要事先在页面定义好回调函数，本质上使用的并不是ajax技术

## 15、http常见的状态码有那些？分别代表是什么意思？

200 - 请求成功

301 - 资源（网页等）被永久转移到其它URL

404 - 请求的资源（网页等）不存在

500 - 内部服务器错误

## 21、请说出三种减低页面加载时间的方法

1、压缩css、js文件  
2、合并js、css文件，减少http请求  
3、外部js、css文件放在最底下  
4、减少dom操作，尽可能用变量替代不必要的dom操作

## javascript作用链域?

理解变量和函数的访问范围和生命周期，全局作用域与局部作用域的区别，JavaScript中没有块作用域，函数的嵌套形成不同层次的作用域，嵌套的层次形成链式形式，通过作用域链查找属性的规则需要深入理解。

## 谈谈This对象的理解。

理解不同形式的函数调用方式下的this指向，理解事件函数、定时函数中的this指向，函数的调用形式决定了this的指向。

## 什么是闭包（closure），为什么要用它？

简单的理解是函数的嵌套形成闭包，闭包包括函数本身已经它的外部作用域

使用闭包可以形成独立的空间，延长变量的生命周期，报存中间状态值

## javascript 代码中的"use strict";是什么意思 ? 使用它区别是什么？

意思是使用严格模式，使用严格模式，一些不规范的语法将不再支持

## js延迟加载的方式有哪些？

方案一：<script>标签的async="async"属性（详细参见：script标签的async属性）

方案二：<script>标签的defer="defer"属性

方案三：动态创建<script>标签

方案四：AJAX eval（使用AJAX得到脚本内容，然后通过eval\_r(xmlhttp.responseText)来运行脚本）

方案五：iframe方式

## 模块化开发怎么做？

理解模块化开发模式：浏览器端requirejs，seajs；服务器端nodejs；ES6模块化；fis、webpack等前端整体模块化解决方案；grunt、gulp等前端工作流的使用

## requireJS的核心原理是什么？（如何动态加载的？如何避免多次加载的？如何 缓存的？）

核心是js的加载模块，通过正则匹配模块以及模块的依赖关系，保证文件加载的先后顺序，根据文件的路径对加载过的文件做了缓存

### 8.–save-dev和–save的区别

上面的这些依赖有些只在开发环境里面使用的模块，有的在项目上线之后还是要继续依赖的模块。他们之间的区别就在于我们平时安装模块依赖时的：--save-dev和 --save

当你使用--save-dev安装依赖的时候就会放在package.json的devDependencies对象下面，相反的，当你使用--save安装依赖的时候就会出现在dependencies对象下面。

总结：\* –save-dev 是你开发时候依赖的东西，–save 是你发布之后还依赖的东西。\*