



DAMPAK POSITIF DAN NEGATIF TEKNOLOGI

anikwidiastuti@uny.ac.id



TEKNOLOGI

- Barang-barang, benda-benda, atau alat-alat yang berhasil dibuat manusia untuk memudahkan hidup di dunia

anikwidiastuti@uny.ac.id

TEKNOLOGI INFORMASI

Rekayasa manusia terhadap proses penyampaian informasi dari pengirim ke penerima pesan sehingga lebih cepat, lebih luas sebarannya dan lebih lama penyimpanannya



anikwidastuti@uny.ac.id



DAMPAK POSITIF TEKNOLOGI

anikwidastuti@uny.ac.id

DAMPAK POSITIF TEKNOLOGI

- kita dapat menyelesaikan pekerjaan dengan semakin mudah
- kita dapat berkomunikasi dengan orang lain dengan fasilitas e-mail,chat,sampai komunikasi secara langsung (pembicaraan) sekalipun melalui internet.
- munculnya bermacam macam komunitas dari internet
- mudah mencari informasi yang kita butuhkan.
- kita dimungkinkan berbelanja melalui media internet.
- akses internet dapat kita lakukan dengan dan murah.
- Mendapat hiburan, seperti: games online
- Menipisnya budaya lokal



**PEKERJAAN SEMAKIN MUDAH
DISELESAIKAN**

anikwidastuti@uny.ac.id

MUDAH
BERKOMUNIKASI
DENGAN ORANG
LAIN DALAM JARAK
JAUH MELALUI
CHATTING, VIDEO
CONFERENCE



anikwidiastuti@uny.ac.id

MUDAH MENCARI INFORMASI YANG KITA BUTUHKAN



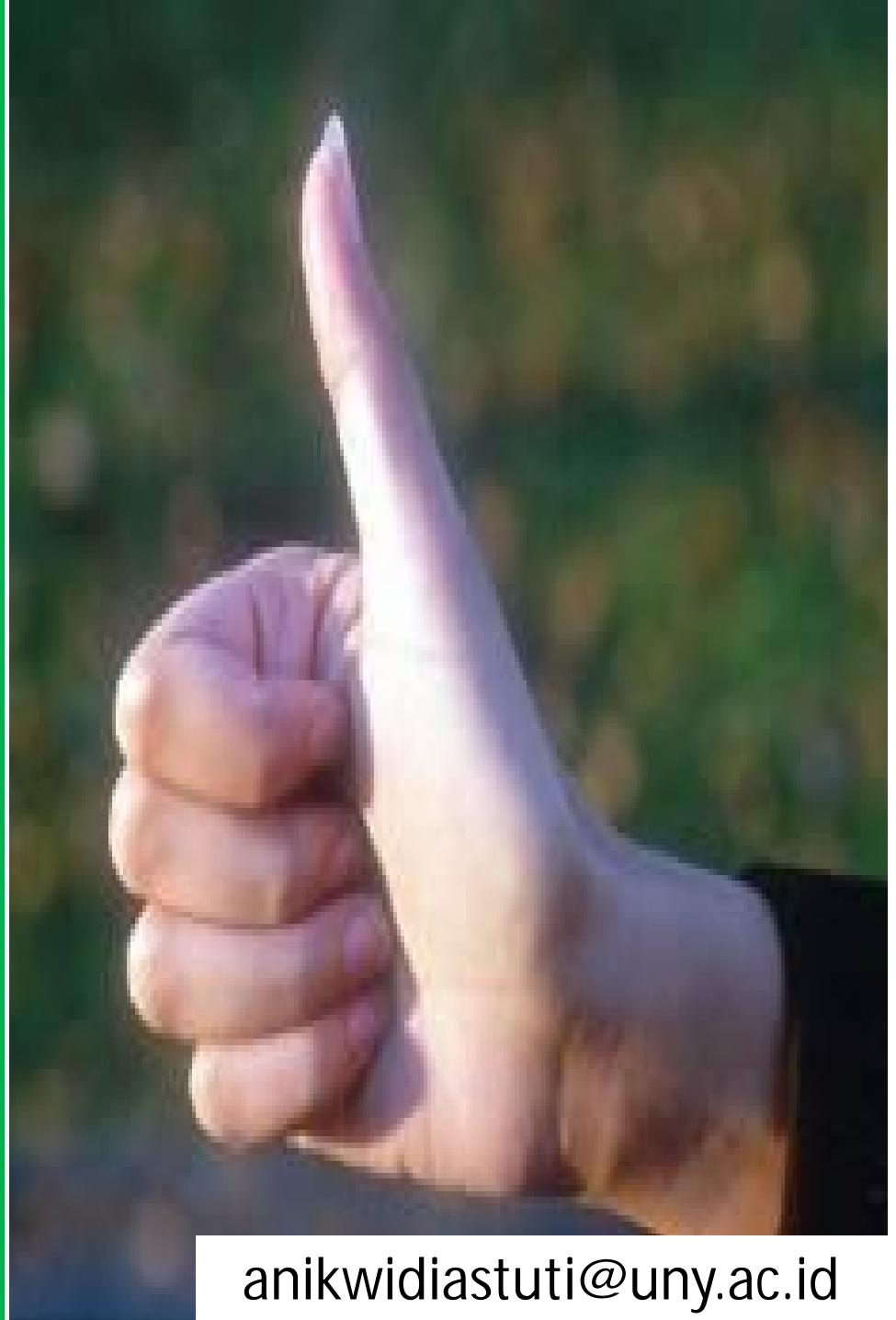
anikwidia.stuti@uny.ac.id



• MUDAH
BERBELANJA
LEWAT
INTERNET

anikwidastuti@uny.ac.id

- MENDAPAT HIBURAN YANG MENYENANGKAN SEPERTI GAMES ONLINE



anikwidastuti@uny.ac.id

- MENIPISNYA BUDAYA LOKAL

anikwidastuti@uny.ac.id

DAMPAK NEGATIF TEKNOLOGI



anikwidia.stuti@uny.ac.id

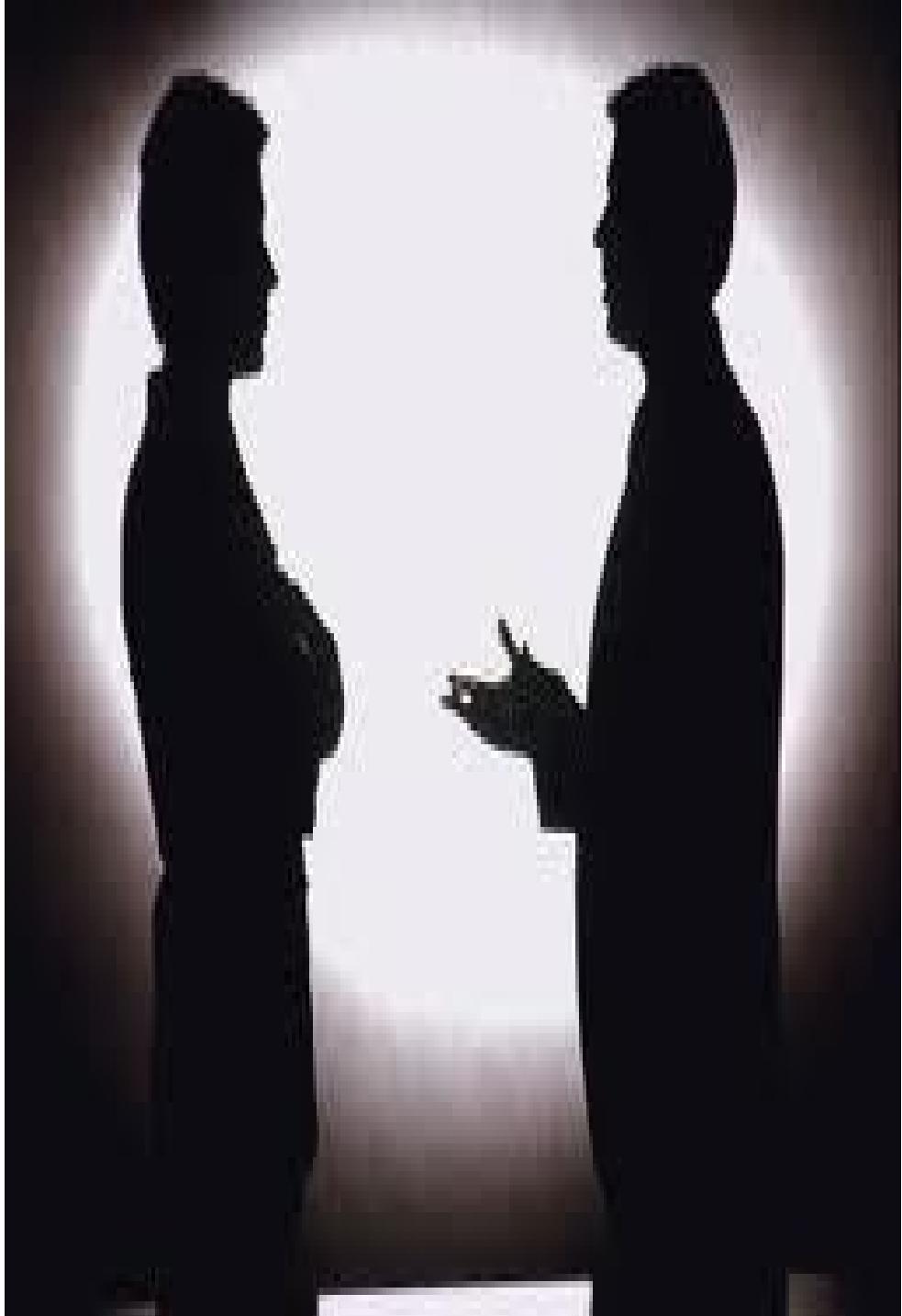
DAMPAK NEGATIF TEKNOLOGI

- Munculnya penipuan melalui telf, sms, dan internet
- Mudahnya mengakses video pornografi
- Munculnya penjiplakkan
- Pembobolan rekening atau kartu kredit (hacker)
- Hidup boros karena mudah belanja lewat internet
- Anak meniru kekerasan dari games
- Perjudian melalui internet
- Salah memilih informasi
- Radiasi yang membahayakan kesehatan
- Kecanduan game
- Lupa kewajiban belajar, beribadah, dll



- RADIASI ALAT HASIL TEKNOLOGI YANG MEMBAHAYAKAN KESEHATAN

anikwidastuti@uny.ac.id



- MARAKNYA PENIPUAN MELALUI SMS, TELEFON, DAN INTERNET

anikwidia.stuti@uny.ac.id

PENCULIKAN DENGAN MEDIA INTERNET/TELEFON



anikwidastuti@uny.ac.id

facebook

Search



Wall



Info



Photos

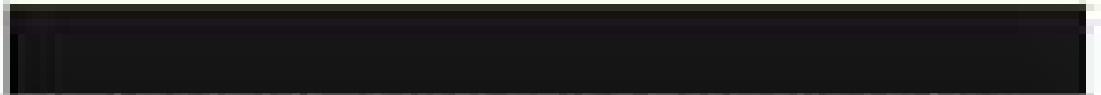


Subscriptions (1)



Subscribers (1,064)

Report/Block



• In a civil partnership. • Born on 24 September 1961



Wall



TUHULWITA posted yesterday... 34



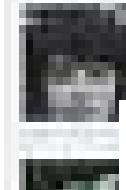
Like · Share · Yesterday at 10:30 AM · Blabber



236 people like this



View all 19 comments



anikwidastuti@uny.ac.id



mudahnya
mengakses
video dan film
porno

anikwidastuti@uny.ac.id

- PEMBOBOLAN
REKENING
BANK ATAU
KARTU KREDIT



Belakang

anikwidia.stuti@uny.ac.id

- HIDUP BOROS KARENA LEBIH MUDAH BELANJA LEWAT INTERNET



anikwidastuti@uny.ac.id



KECANDUAN GAMES

anikwidastuti@uny.ac.id



ANAK MENIRU
KEKERASAN
DARI GAMES
DAN INTERNET

anikwidastuti@uny.ac.id



- PERJUDIAN
MELALUI
INTERNET

anikwidastuti@uny.ac.id

LUPA KEWAJIBAN BELAJAR DAN BERIBADAH



anikwidastuti@uny.ac.id

Teknologi Makin Tinggi, Aksi Nyomtek Jadi Tradisi

anikwidia.stuti@uny.ac.id

KEMUDAHAN PEMAKAIAN INFORMASI UNTUK AKSI TERORISME



anikwidastuti@uny.ac.id

DAMPAK INTERNET



BAGI MASYARAKAT

- MENGURANGI KREATIVITAS DAN MENDORONG ANAK MENJADI MALAS KARENA MUDAH MENGAKSES INFORMASI

anikwidia.stuti@uny.ac.id

UPAYA MENGATASI

- Orang tua harus mendampingi anaknya ketika menggunakan Internet rumah
- Orang tua mengajarkan perilaku ber-Internet yang sehat kepada anak dan harus memahami resiko ketika berkomunikasi dengan orang yang tak dikenal melalui Internet.
- Buat aturan Penggunaan Internet di rumah.
- Tegaskan untuk tidak mendownload materi ilegal, bajakan atau melanggar hak cipta.
- Tetaplah menjalin komunikasi yang baik dengan anak kita, berapapun usianya.
- Guru harus membimbing siswa agar dapat menggunakan Internet dengan baik dan benar saat sekolah