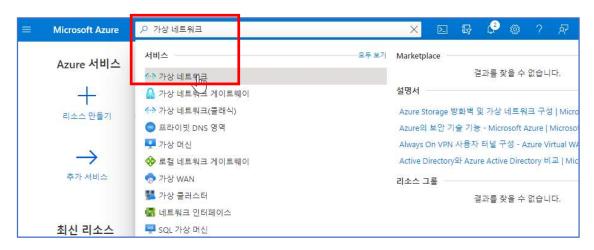
# Lab12. 가상 네트워크를 통해 2개의 VM 연결하기

## 1. 목적

이번 실습에서는 가상 네트워크를 생성하고 두 개의 가상 머신을 해당 가상 네트워크에 배포한 다음, 가상 네트워크 내에서 한 개의 가상 머신이 다른 가상 머신을 ping 하도록 구성한다.

- 2. 사전 준비물
  - Azure 체험 계정
- 3. 가상 네트워크 생성하기
  - A. Azure Portal에 로그인한다. 전역 검색 창에서 가상 네트워크를 검색하여 선택한다.



B. [가상 네트워크] 페이지로 들어왔다. [+만들기]를 클릭한다.



- C. [가상 네트워크 만들기] 블레이드의 [기본 사항] 탭에서 다음의 각 값을 설정하고, 나머지 값들은 그대로 기본값을 사용하기로 한다. 모두 설정한 후 [다음:IP 주소 >]를 클릭한다.
  - ① 구독 : 현재 계정의 구독
  - ② 리소스 그룹 : [새로 만들기] > myRGVNet

- ③ 이름 : vnet1
- ④ 지역: (Asiz Pacific) 한국 중부



- D. [IP 주소] 탭에서 다음의 각 값을 설정한다. 그리고 [검토 + 만들기] 버튼을 클릭한다.
  - ① IPv4 주소 공간: 10.1.0.0/16
  - ② 서브넷 : default (10.1.0.0/24)



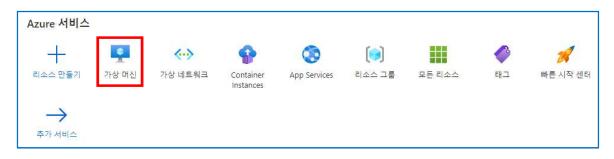
E. [유효성 검사 통과] 후 [만들기] 버튼을 클릭한다.



F. [배포가 완료됨]을 확인하면, [리소스로 이동] 버튼을 클릭한다.



- 4. 가상 머신 2개 생성하기
  - A. Azure Portal 페이지에서 [Azure 서비스] 섹션의 [가상 머신]을 클릭한다.



B. [가상 머신] 블레이드에서 [+만들기] > [가상 머신]를 클릭한다.



C. [가상 머신 만들기] 블레이드의 [기본 사항]탭에서 다음의 각 값을 설정하고, 나머지는 기본값 그대로 사용하기로 한다.

① 구독 : 현재 계정의 구독

② 리소스 그룹 : myRGVNet

③ 가상 머신 이름: vm1

④ 지역: (Asia Pacific) 한국 중부

⑤ 이미지 : Windows Server 2019 Datacenter – Gen1



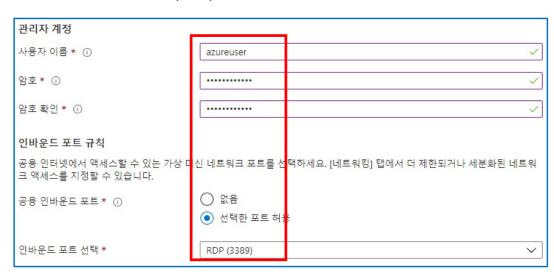
D. 계속해서 다음의 각 값을 설정한다.

① 사용자 이름 : azureuser

② 암호 / 암호 확인 : P@\$\$W0rd1234

③ 공용 인바운드 포트 : 선택한 포트 허용

④ 인바운드 포트 선택: RDP(3389)



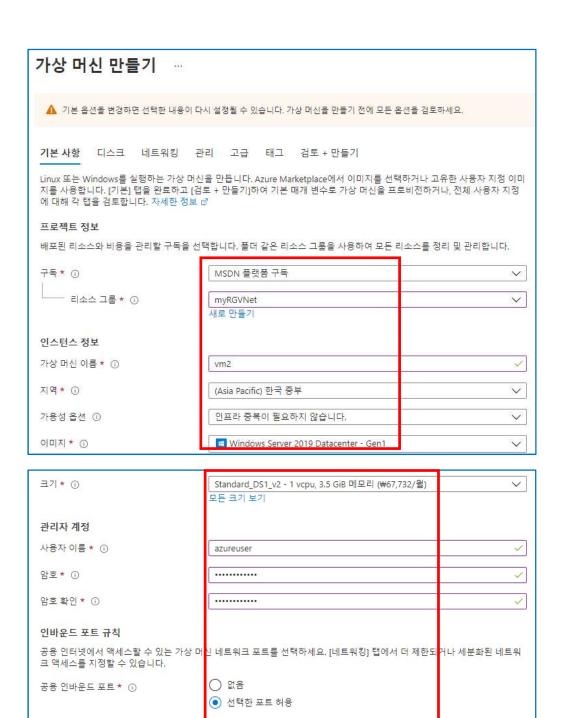
E. **[네트워킹]** 탭으로 이동하여 지금 생성하려는 가상 머신의 가상 네트워크가 vnet1인지 확인한다. 나머지 값들을 기본값 그대로 놓고, [검토 + 만들기] 버튼을 클릭한다.



F. [유효성 검사 통과]를 확인 후, [만들기]를 클릭한다.



- G. 두번째 가상 머신을 생성하기 위해, 위의 A ~ F까지의 과정을 한 번 수행하되, 다음의 각 값들의 설정만 유의하여 생성한다.
  - ① 리소스 그룹 : myRGVNet
  - ② 가상 머신 이름 : vm2
  - ③ 가상 네트워크: vnet1
  - ④ 공용 IP: vm2-ip





H. 첫번째 가상 머신 생성과 마찬가지로 [검토 + 만들기]를 클릭하고 [유효성 검사 통과] 확인 후, [만들기]를 클릭한다.



I. 두 개의 가상 머신이 모두 생성 및 배포될 때까지 기다린다.

## 5. 연결 테스트

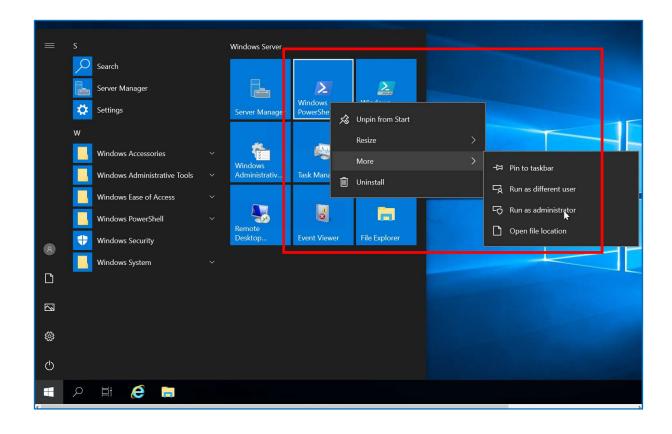
A. 먼저 생성한 가상 머신 vm1을 RDP를 통해 연결한다. 해당 가상 머신 [개요] 블레이드에서 명령바의 [연결] > [RDP]를 선택한다.



B. [RDP 파일 다운로드] 하여 RDP를 통해 vm1과 연결한다. 유저는 azureuser이고 암호는 P@\$\$W0rd1234이다.



C. 해당 가상 머신에서 [Windows PowerShell]을 관리자 권한으로 오픈한다.



D. Azure Portal로 돌아와서 vm2 가상 머신의 [상태]가 실행 중 임을 확인한다.



E. 방금 연결한 가상 머신 vm1에서 vm2에 ping 테스트를 시행한다.

### ping vm2

```
Administrator: Windows PowerShell

Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

PS C:\Users\azureuser> ping vm2

Pinging vm2.3r5kby2i0o3epmcqk0mysv5vye.syx.internal.cloudapp.net [10.1.0.5] with 32 bytes of data:

Reply from 10.1.0.5: bytes=32 time=3ms TTL=128

Reply from 10.1.0.5: bytes=32 time=1ms TTL=128

Reply from 10.1.0.5: bytes=32 time=1ms TTL=128

Reply from 10.1.0.5: bytes=32 time=1ms TTL=128

Ping statistics for 10.1.0.5:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 3ms, Average = 1ms

PS C:\Users\azureuser>
```

F. 혹은 다음 그림과 같이 ping 테스트에 실패할 수 있다. 요청 시간이 초과되었다는 내용의 오류 메시지이다. ping은 ICMP(인터넷 제어 메시지 프로토콜)을 사용하기 때문에 ping이 실패할 수 있다. ping이 실패한다는 것은 해당 가상 머신의 Windows 방화벽이 허용하지 않았기 때문이다.

```
Windows PowerShell (x86) — X
Windows PowerShell (c) 2016 Microsoft Corporation. All rights reserved.

PS C:\Users\azureuser> ping vm2
Pinging vm2.2r25jxbibiqu5j1ln1jzcmnged.bx.internal.cloudapp.net [10.1.0.5] with 32 bytes of data:
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Ping statistics for 10.1.0.5:
Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
PS C:\Users\azureuser> __
```

G. 두번째 가상 머신도 RDP 3389 포트를 통해 연결한다. 두번째 가상 머신인 vm2에서도 vm1을 향해 ping 테스트를 수행한다.

### ping vm1

```
Administrator: Windows PowerShell

Windows PowerShell

Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

PS C:\Users\azureuser> ping vm1

Pinging vm1.3r5kby2i0o3epmcqk0mysv5vye.syx.internal.cloudapp.net [10.1.0.4] with 32 bytes of data:

Reply from 10.1.0.4: bytes=32 time<1ms TTL=128

Reply from 10.1.0.4: bytes=32 time=1ms TTL=128

Reply from 10.1.0.4: bytes=32 time=1ms TTL=128

Reply from 10.1.0.4: bytes=32 time=1ms TTL=128

Ping statistics for 10.1.0.4:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms

PS C:\Users\azureuser> ______
```

- H. 역시 vm2에서도 vm1에 ping 테스트를 성공적으로 수행했다.
- I. 만일 ping 테스트를 성공적으로 수행하지 못했을 때에는 다음과 같은 작업을 수행한다. 먼저 PowerShell 명령 프롬프트에서 ICMP를 허용한다. 이 명령은 Windows 방화벽을 통한 ICMP 인바운드 연결을 허용하는 명령이다.

New-NetFirewallRule -DisplayName "Allow ICMPv4-In" -Protocol ICMPv4

```
Administrator: Windows PowerShell

PS C:\Users\azureuser> New-NetFirewallRule -DisplayName "Allow ICMPV4-In" -Protocol ICMPV4

Name : {59682308-34a5-4758-88d4-a97015d6c880}
DisplayName : Allow ICMPV4-In

Description :
DisplayGroup :
Group :
Enabled : True
Profile : Any
Platform : {}
Direction : Inbound
Action : Allow
EdgeTraversalPolicy : Block
LooseSourceMapping : False
LocalOnlyMapping : False
UcoalOnlyMapping : False
Owner :
PrimaryStatus : OK
Status : The rule was parsed successfully from the store. (65536)
EnforcementStatus : NotApplicable
PolicyStoreSource : PersistentStore
PolicyStoreSourceType : Local
```

J. 위의 명령을 두개의 가상 머신 모두에서 수행한 후, 다시 서로 ping 테스트를 수행한다.