**Персонаж №1**

**Фио:** Екатерина Казанова.

**Пол:** Женский.

**Возраст:** 20.

**Черты характера:** Застенчивая, замкнутая, не любит общаться.

**Вид деятельности:** студент.

**Достаток:** 20000-25000.

**Образование:** неполное высшее (программист).

**Место жительства:** скрывает.

**Хобби:** Любит играть в игры. Читать книги.

**Опыт использования интернета:** пользуется им всё своё свободное время начиная с 14 лет.

**Игровой опыт:** играет с 14 лет.

**Цель использования продукта:** использует для того, чтобы отдохнуть.

**Стоп факторы:** плохая навигация.

**Чего бы хотелось от продукта:** возможности находить информацию без помощи других игроков, хочет иметь возможность заходить на сайт с разных устройств. Наличие ночных тем. оперативно узнавать обо всех новостях.

**Чего бы хотелось от продукта:** Просматривать новости игровой индустрии, обзоры игр, мнение игроков, блоги игроков об интересных фактах об игре, пасхалках.

**Сценарий использования:** Захотела посмотреть подробную информацию о паскалках в игре, которые она не нашла. Заходит на сайт, с помощью поиска ищет информацию.

**Персонаж №2.**

**Имя:** Александр Варламов.

**Пол:** Мужской.

**Возраст:** 30 лет.

**Черты характера:** Добрый, общительный, ответственный, надежный, пунктуальный.

**Род деятельности:** Дизайнер

Д**остаток:** 90000 - 150000.

**Образование:** Высшее профессиональное образования (Дизайн)

**Место жительства:** Новосибирск

**Хобби:** Занимается спортом, любит играть в комп. игры в вечерами.

**Опыт использования интернета:** Часто использует интернет для поиска новых трендов в дизайне.

**Игровой опыт:** Когда был молод много играл, но после получения должности в компании играет вечерами по 2-3 часа.

**Цель использования продукта:** Ищет во что поиграть вечером.

**Стоп факторы:** Сложный и некрасивый интерфейс(профессиональная неприязнь), долго искать необходимую информацию, непредвиденные технические работы и неполадки с продуктом.

**Чего бы хотелось от продукта:** Находить информацию о новинках в игровой индустрии.

**Сценарий использования:** Закончил проходить игру, заходит на сайт для поиска новых игры для прохождения, с помощью поиска находит подборку игр в интересующем его жанре.