Önéletrajz

Majnek Zoltán

Cím: 2085. Pilisvörösvár, Szabadság u. 49. E-mail: majnek.zoltan@m-chip3000.hu

Tel: +36-20-4386008

1978. december 8- án születtem Budapesten.

https://mzaximus.github.io/MZ/

https://mz.dotnest.com/

Iskolai végzettség:

1997-ben a Kalmár László Számítástechnikai Szakközépiskolában programozói szakérettségit szereztem, majd egy évvel később ugyanitt technikus minősítést, 54 4641 04 OKJ számú számítástechnikai programozó szakképesítést, "jeles" eredménnyel.

2022 őszétől az Óbudai Egyetem mérnök-informatikus szakára járok (az első félévet jeles eredménnyel sikerült abszolválni).

Speciális szakterületek:

Több évtizedes szakmai gyakorlat IBM PC hardware és software üzemeltetésben, szervizelésben, ezen kívül TCP/IP hálózatok építésében és üzemeltetésében is.

Ismereteim: Turbo/object Pascal, SQL, C++, Delphi. Jelenleg python és java mellett elsődlegesen C#-al foglalkozom, és webfejlesztést tanulok (ASP.NET MVC, Orchard CMS).

Nyelvismeret:

Középfokú angol.

Szakmai előélet:

1998-tól 2001-ig a Haynal Imre Egészségtudományi Egyetem (ma már Semmelweis Egyetem) alkalmazottjaként számítógépes problémák elhárításával, felhasználó-támogatással foglalkoztam. 2001-től 2006-ig a Dzsébri Szoft Bt.-nél, majd 2006-tól napjainkig az M-Chip 3000 Bt-nél számítástechnikai szakemberként a cég szerződésben álló partnereinél (környékbeli polgármesteri hivatalokban és számos kisebb-nagyobb cégnél) végzek karbantartást, szoftveres-hardveres hibaelhárítást, rendszergazdai feladatokat, hálózatépítést, programozást, különböző operációs rendszerek alatt.

Néhány hobbi/munka projektem:

Az 1998-ban szakdolgozatként írt sakkprogramomat újraírtam C#-ban, objektumorientált szemlélettel. Egyelőre 6 féllépésig építi és járja be (minmax-alfabéta algoritmussal) a játékfát a program. A régen 100MHZ-es gépre írt pascal verzióm is 5 féllépésig számolt, de az új verziót még fejlesztem.

Hálózati programozás és C# grafikus felület teszteléseként írtam egy kártyajáték programot, ami IPv6-on keresztül működik többszemélyes módban az interneten keresztül. Készítettem Sudoku és Sudoku megoldó programot Java gyakorlásként; adatbáziskezelő programot Delphiben saját célra, OTP Electra formátumba konvertáló programot hivatalnak (Pascal majd Javanyelven), és számos egyéb programot munka vagy hobbi célból. Gyakorlásként indultam az országos IT megmérettetésen 2021 év végén "C#" és "Nyelvfüggetlen programozás és adatbáziskezelés" kategóriákban, amelyeket a felső 20%-ba kerülve sikerültteljesítenem. A 2022-es versenyen a top 25 közé kerültem, még nincs végleges eredményhirdetés.

Pilisvörösvár, 2023. január 1.

Curriculum Vitae of Zoltan Majnek

Personal:

Address: Hungary, 2085. Pilisvörösvár, Szabadság 49.

E-mail: majnek.zoltan@m-chip3000.hu

Phone: +36-20-4386008

Born in: Budapest, Hungary, December 8, 1978.

https://mzaximus.github.io/MZ/

https://mz.dotnest.com/



Education:

- Graduated of Kalmár László Secondary School in computer science in 1997.
- Obtained diploma: Information Technology Programmer (54 4641 04 számítástechnikai programozó) in 1998.
- From autumn 2022 I begun to study Computer Science Engineering at Óbuda University (I finished the first semester with excellent results).

Professional Skills:

- Decades of experience in IBM PC HW and SW installation, troubleshooting and maintenance.
- IBM PC software development: Turbo/Object Pascal, SQL, C++, Delphi. Currently I use mainly C# (besides python and java), and study web developing (ASP.NET MVC, Orchard CMS).

Languages:

- English intermediate level
- Hungarian native language

Experience:

- Haynal Imre University Budapest (Administrator, user support) 1998-

- Dzsébri Szoft Bt. 2001-(Computer specialist)

- M-Chip 3000 Bt. 2006-

(Computer-technician, System Administrator, programmer.

I work for the company's contractual partners (some mayoral offices and companies).

Work and hobby Projects:

My most recent hobby project is to rewrite my thesis chess program (which was written in pascal in 1998), trying to use object-oriented point of view with C#. For now it is already playable in 1 and 2 players mode, minmax/alfabeta algorithm is ready.

To test and practice network programming and graphical interface in C#, I wrote a card game which is working on IPv6 (multiplayer mode) across the internet. I made Sudoku and Sudoku solver as a Java practice; database program in Delphi for myself, format-converter program to import data to OTP Electra software, and many more for work or hobby purpose. On 2021 winter as a practice I tried my knowledge in an IT contest (megmerettetes.hu) in 2 categories (C# and "language independent programming"), and finished both in the top 20%. In 2022 winter I finished in the top 25 (no final results yet).

Pilisvörösvár, 1 January, 2023.